



Actividad dos

DESARROLLO DE APLICACIONES EN
PLATAFORMA ANDROID



Selección de tema para proyecto final:

- Selecciona un tema de tu interés que servirá como base para tu proyecto final. Este tema puede abarcar áreas como moda, videojuegos, cine, redes sociales, entre otros. Define el tema elegido y justifica brevemente por qué has decidido trabajar en él.

Yo decidí hacer una aplicación que pueda escanear un código QR o cargar un menú en formato de archivo en caso de no poder escanear ese código QR para un restaurante en el que tu puedas seleccionar tu comida y no tengas que depender de un mesero que tarde en llegar y pueda traerte la comida mal. Una vez elegida tu comida, llega el pedido al restaurante para poder ser procesado y cocinado por el restaurante. El pedido es entregado por un mesero o un robot que el restaurante puede comprar. El objetivo de esta app, es hacer que un mesero pueda hacer el trabajo de muchos meseros de una manera más sencilla y rápida, quitando errores en el proceso.

Desarrollo de una aplicación prototipo:

- Basándote en el tema seleccionado, desarrolla una aplicación prototipo que incluya tres TextViews, tres botones y un EditText. Este prototipo deberá demostrar tu habilidad para integrar elementos de la interfaz de usuario de manera funcional y estética.

