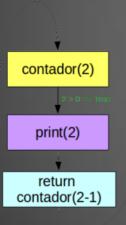
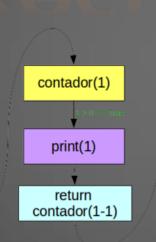
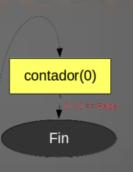


# Recursividad











- Utilidad de la Recursividad en 🔴
- la construcción de Algoritmos





Es un proceso que se define en términos de si mismo, es decir una función que se llama a si misma de forma directa o indirecta. Lo que implica tener:

- -) Un razonamiento, lógica o forma de pensar muy matemático.
- -) Dificultad para explicar cualquier Proceso utilizando ese mismo Proceso para su definición.

Ejemplo: Cantidad de niños en 1er Grado Iterativamente



**75** 



Expresada esta solución como una solución Iterativa sería:

```
def main():
    Secciones=[30, 20, 25] # Arreglo o Lista en Python

Total=0
    For Seccion in Secciones :
        Total += Seccion

Print ("El Total de niños de 1er Grado es: ",Total)

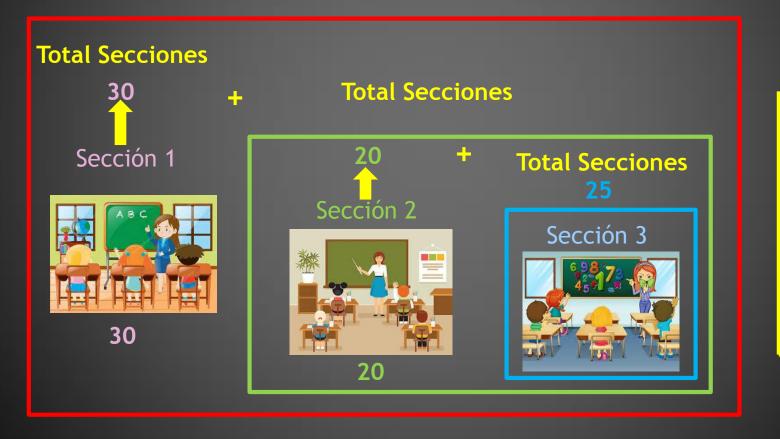
main ()
```





El Planteamiento en forma Recursiva para el mismo ejemplo

Ejemplo: Cantidad de niños en 1er Grado Recursivamente



Pila



Expresada esta solución como una solución Recursiva sería:

```
def main():
   def Total(Secciones) :
       if (len(Secciones)==1) :
           return Secciones[0]
       return Secciones[0] + Total( Secciones[1:])
   Secciones=[30, 20, 25] # Arreglo o Lista en Python
   x=Total(Secciones)
   Print ("El Total de niños de 1er Grado es: ",x)
main ()
```



La recursividad es una técnica de programación que consiste en construir una Función que se llame a si misma dentro de la función, de allí se deriva su nombre.

```
Suma(n) = n + Suma(n-1) + Suma(n-2) ......... hasta n = 0)
```

La recursividad es una forma de implementar un ciclo iterativo a través de Funciones

\*Resolver un problema mediante recursividad significa que la solución depende de las soluciones de pequeñas instancias del mismo problema

```
Sumar(2+4+8+2) = (2 + Sumar (4+8+2)) = (2 + 4 + Sumar (8+2)) = (2 + 4 + 8 + Sumar (2)) = (2 + 4 + 8 + 2) = 16
```

Simplifica el Algoritmo o Código del Programa



## Formas de Implementarla

- Se construyen a través de Funciones
- Las claves para construir una Función Recursiva son:
- -) Cada llamada recursiva se debería definir sobre un problema de menor complejidad (algo más fácil de resolver).
   TOP-DOWN
- -) Ha de existir al menos un caso base para evitar que la recursividad no se controle.( Overflow )
- En general los Algoritmos recursivos son más ineficientes en tiempo que los iterativos, aunque suelen tener mucho menos líneas de código y son los únicos y más apropiados para ser utilizados en ciertas Estructuras de Datos.



## Orden en la invocación de una función

Función 1 (primero escribir y luego llamar a la función)

```
Funcion recursiveFunction (num:entero): entero;
Si (num < 5) entonces
Escribir ( num );
recursiveFunction ← recursiveFunction (num + 1);
FSi
ffuncion
```

#### recursiveFunction (0) 1 recursiveFunction (0) Escribir (0) 3 recursiveFunction (0+1) Escribir (1) 4 recursiveFunction (1+1) 5 Escribir (2) 6 recursiveFunction (2+1) 8 Escribir (3) 9 recursiveFunction (3+1) Escribir (4) 10



## Orden en la invocación de una función

Función 1 (primero llamar a la función y luego escribir)

```
Funcion recursiveFunction (num:entero): entero;
Si (num < 5) entonces
recursiveFunction ←recursiveFunction (num + 1);
Escribir (num);
FSi
ffuncion
```

#### recursiveFunction (0) 1 recursiveFunction(0) recursiveFunction (0+1) 3 recursiveFunction (1+1) recursiveFunction (2+1) 4 recursiveFunction (3+1) 5 Escribir (4) 6 Escribir (3) Escribir (2) 8 9 Escribir (1) 10 Escribir (0)



# Recursividad











1) Se desea elaborar un Algoritmo que a partir de un número N entero positivo MAYOR que uno (1) imprima la cuenta REGRESIVA de ese numero hasta uno (1).

#### Iterativamente

```
Algoritmo
n,x: entero;
Inicio
Escribir('Indique Nº Mayor que 1');
Leer (n);
x 

n;
Mientras (x > 0) hacer
Escribir(x);
x 

x x-1;
FMientras;
Fin
```

```
Algoritmo
n: entero;
función Regresiva(x: entero): entero;
inicio
Si (x>0) entonces
Escribir (x);
Regresiva←Regresiva (x-1);
FSi
fin

Inico
Escribir('Indique N° Mayor que 1');
Leer (n);
Regresiva (n);
Fin
```



2) Se desea elaborar un Algoritmo que a partir de un número N entero positivo mayor que uno (1) SUME todos los números desde N hasta 1 incluyéndolo.

#### Iterativamente

```
Algoritmo
n,x,sum: entero;
Inicio

Escribir('Indique N° Mayor que 1)
Leer (n);
x←n; sum ← 0;
Mientras (x>0) hacer
sum ← sum + x;
x← x-1;
FMientras
Escribir ('La Suma es: ', sum);
Fin
```

```
Algoritmo

n,sum: entero;
función Sumar (x: entero):: entero;
Si (x>0) entonces

Sumar← (x + Sumar (x-1));

FSi
ffuncion
Inico
Escribir('Indique N° para hacer la Sumar)
Leer (n);
sum← Sumar (n);
Escribir ('La suma es: ', sum);
Fin
```



- 3) Se desea elaborar un Algoritmo que a partir de un número N entero positivo mayor que dos
- (2) Calcule el FACTORIAL de N.

#### Iterativamente

```
Algoritmo
n,x, fact: entero;
Inicio

Escribir('Indique N° Mayor que 2 para calcular su Factorial)

Leer (n);
x←n; fact ← 1;
Mientras (x>0) hacer
fact ← fact * x;
x← x-1;
Fmientras;
Escribir ('El Factorial es: ', fact);
Fin
```

```
Algoritmo
   n,sum: entero;
  función Factorial (x: entero): entero;
      Si (x>1) entonces
         Factorial ← x * Factorial (x-1):
        SINO
          Factorial \leftarrow 1:
     FSi
 ffuncion
Inico
 Escribir ('Indique N° Mayor que 2 para
           calcular su Factorial);
 Leer (n);
  fact← Factorial(n);
  Escribir ('El Factorial es: ', fact);
Fin
```



4) Se desea elaborar un Algoritmo que calcule el Producto de dos números N1 y N2 a través del Método de Sumas Sucesivas.

#### **Iterativamente**

```
Algoritmo
n1,n2, prod,cont: entero;
Inicio
Escribir('Indique dos Nº positivos para
Multiplicarlos);
Leer (n1); Leer(n2);
cont←0; prod ← 0;
Mientras (cont<n2) hacer
prod ←( prod + n1);
cont← (cont+1);
FMientras
Escribir ('El Producto es: ', prod);

Fin
```

```
Algoritmo
   n1,n2,prod,cont : entero;
  función Producto (x,c: entero):: entero ;
      Si (c < n2) entonces
         Producto\leftarrow x + Producto(x, c+1);
        SINO
          Producto \leftarrow 0:
      FSi
 ffuncion
Inico
  Escribir(Indique dos Nº positivo para
           Multiplicarlos)
  Leer (n1); Leer (n2); cont\leftarrow 0;
  prod← Producto (n1, cont);
  Escribir ('El Producto es: ', prod);
Fin
```



5) Se desea elaborar un Algoritmo que determine la cantidad de dígitos de un número N entero positivo .

#### Iterativamente

```
Algoritmo
variables
n,x, cant: entero;

Inicio

Escribir ('Indique N° entero positivo');
Leer (n);
x ← n;
cant ← 1;
Mientras (x div 10) <> 0 hacer
cant ← cant + 1;
x ← (x div 10);
FMientras
Escribir ('La cntidad de digitos es: ',cant)

Fin
```

```
Algoritmo
  variables
     n,c: entero;
   funcion Cantidad (x, c : entero) : entero ;
      Si (x div 10)<>0 entonces
          Cantidad \leftarrow c+Cantidad ((x \text{ div } 10), 1);
          SINO
             Cantidad \leftarrow 1:
      Fsi
   ffuncion
Inicio
   Escribir ('Indique Nº entero positivo');
   Leer ( n );
    c \leftarrow Cantidad(n, 1);
   Escribir ('La cantidad de digitos es : ', c);
Fin
```