

Archivos de texto de lectura y escritura



Como crear un Archivo de texto de salida (crear un archivo de texto):

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
int main() {
  int entero;
  std::string filename;
  std::cout << " Nombre del archivo: ";
  std::cin >> filename;
  // crear archivo
  std::ofstream out (filename); //crea out y lo
                 // asocia al archivo (lo abre)
```

```
if (out.is_open()) { // si se abrio bien el archivo
    // colocar varios enteros y terminar con un caracter
    while (std::cin>>entero){
     // termina si coloco un carácter,
     // lo hace por un error al leer un caracter.
     //Habría que "resetear "cin" para utilizarlo después
          out << entero << " ";
         std::cout << "No se pudo escribir\n";</pre>
out.close();
return 0:
```



Leer un Archivo de texto de entrada (leemos un archivo):

```
std::cout << " Coloque el nombre del archivo: ";
std::cin >> filename;
std::ifstream in (filename);
int value;
if (in.is_open()) { // verificar archivo abierto
  while (in >> value) // leer hasta fin de archivo
     std::cout << value << "\n";
else std::cout << "No se puede abrir el archivo\n";
in.close();
```



Dividir en palabras, una cadena de caracteres leída con espacios:

```
#include <iostream>
                                             int main() {
#include <string>
                                                 string linea;
#include <vector>
                                                 std::cout << "Coloque una linea de texto: ";
#include <sstream>
                                                getline(std::cin, linea);
using std::vector;
                                                 vector<string> xx = Extraer(linea);
using std::string;
vector<string> Extraer(const string Text) {
  vector<string> Words;
  std::stringstream ss(Text); // ss es un stream
                                                             Paso de parámetro por
  string Buf;
                                                             VALOR
  while (ss >> Buf) // mientras existan palabras
    Words.push_back(Buf);
  return Words;
```