Questão 1

{

```
namespace Pilha
  class Program
     static void Main(string[] args)
     {
       Stack<double> pilha = new Stack<double>();
       String not = "3572-*4/+";
       for(int i = 0; i < not.Length; i++)
          if(not[i] == '+' || not[i] == '-' || not[i] == '*' || not[i] == '/')
             switch (not[i])
             {
               case '+':
                  pilha.Push(pilha.Pop() + pilha.Pop());
                  break;
               case '-':
                  double num = pilha.Pop();
                  double num2 = pilha.Pop();
                  pilha.Push(num2 - num);
                  break;
               case '*':
                  pilha.Push(pilha.Pop() * pilha.Pop());
                  break;
               case '/':
                  double num3 = pilha.Pop();
                  double num4 = pilha.Pop();
                  pilha.Push(num4 / num3);
                  break;
               default:
                  break;
             }
          }
          else
             Console.WriteLine(not[i]);
             pilha.Push(Double.Parse(not[i].ToString()));
          }
       }
       Console.WriteLine(pilha.Peek());
```

```
Console.ReadLine();
}
}
}
```

Questão 1 - Classe Pilha

```
namespace Pilha
  class Pilha
     private double[] vetor;
     private int topo;
    public Pilha(int tamanho)
       vetor = new double[tamanho];
       topo = 0;
    }
     public double Peek()
       return vetor[topo - 1];
     public void Push(double num)
       if(topo >= vetor.Length)
          Console.WriteLine("Tamanho máximo.");
       }
       else
          vetor[topo] = num;
          topo++;
       }
     public double Pop()
       double num = vetor[topo - 1];
       vetor[topo - 1] = 0;
       topo--;
       return num;
     public void Clear()
     {
       for(int i = 0; i < vetor.Length; i++)
```

```
{
        vetor[i] = 0;
     }
  }
internal class Program
  static void Main(string[] args)
  {
     Pilha pilha = new Pilha(5);
     String not = "3572-*4/+";
     for (int i = 0; i < not.Length; i++)
        if (not[i] == '+' || not[i] == '-' || not[i] == '*' || not[i] == '/')
          switch (not[i])
             case '+':
                pilha.Push(pilha.Pop() + pilha.Pop());
                break;
             case '-':
                double num = pilha.Pop();
                double num2 = pilha.Pop();
                pilha.Push(num2 - num);
                break;
             case '*':
                pilha.Push(pilha.Pop() * pilha.Pop());
                break;
             case '/':
                double num3 = pilha.Pop();
                double num4 = pilha.Pop();
                pilha.Push(num4 / num3);
                break;
             default:
                break;
          }
        }
        else
          Console.WriteLine(not[i]);
          pilha.Push(Double.Parse(not[i].ToString()));
        }
     }
```

```
Console.WriteLine(pilha.Peek());
       Console.ReadLine();
     }
  }
Questão 2
namespace sequencia
  internal class Program
     public static bool Seq(string seq)
       Stack<char> pilha = new Stack<char>();
       for(int i = 0; i < \text{seq.Length}; i++)
          if (seq[i] == '(' || seq[i] == '[')
             pilha.Push(seq[i]);
          else if (seq[i] == ')')
             if(pilha.Peek() == '(')
               pilha.Pop();
             }
             else
               return false;
          else if (seq[i] == ']')
             if (pilha.Peek() == '[')
               pilha.Pop();
             }
             else
               return false;
```

```
return true;
     }
     static void Main(string[] args)
       Console.WriteLine("Insira uma sequencia: ");
       string seq = Console.ReadLine();
       Console.WriteLine(Seq(seq));
       Console.ReadLine();
Questão 2 - Classe Pilha
namespace Questão2Custom
{
  class Pilha
     private char[] vetor;
     private int topo;
     public Pilha(int tamanho)
       vetor = new char[tamanho];
       topo = 0;
     public char Peek()
       return vetor[topo - 1];
     }
     public void Push(char num)
       if (topo >= vetor.Length)
          Console.WriteLine("Tamanho máximo.");
       }
       else
          vetor[topo] = num;
         topo++;
       }
     public char Pop()
     {
       char num = vetor[topo - 1];
       vetor[topo - 1] = ' ';
```

```
topo--;
     return num;
   public void Clear()
     for (int i = 0; i < vetor.Length; i++)
        vetor[i] = ' ';
  }
internal class Program
   public static bool Seq(string seq, int tamanho)
     Pilha pilha = new Pilha(tamanho);
     for (int i = 0; i < \text{seq.Length}; i++)
        if (seq[i] == '(' || seq[i] == '[')
           pilha.Push(seq[i]);
        else if (seq[i] == ')')
           if (pilha.Peek() == '(')
              pilha.Pop();
           }
           else
              return false;
           }
        else if (seq[i] == ']')
           if (pilha.Peek() == '[')
              pilha.Pop();
           }
           else
              return false;
           }
```

```
}
  return true;
}
  static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Insira uma sequencia e um tamanho: ");
    string seq = Console.ReadLine();
    int tamanho = int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine(Seq(seq, tamanho));
    Console.ReadLine();
}
```