



영진전문대학교

글로벌시스템융합과 - GSC

자율학습용 코딩 문제 #10

정영철 교수

글로벌시스템융합과



A.I WITH BETTER LIFE

문제 1: 리스트에 항목 추가하기 (1)

- 당신은 학교 도서관을 위한 간단한 프로그램을 작성하고 있습니다.
- 이 프로그램은 사용자가 도서 제목을 입력하면, 해당 제목을 도서 목록에 추가하는 기능을 해야 합니다.
- 사용자가 '종료'라고 입력할 때까지 이 프로세스를 반복하고, 마지막에 전체 도서 목록을 출력하세요

힌트 코드

```
1 # 빈 리스트를 생성합니다.
2 books = []
3
4 # 사용자 입력을 처리하는 루프를 시작합니다.
5 while True:
6     title = input("도서 제목을 입력하세요 (종료하려면 '종료' 입력): ")
7     if title == '종료':
8         break
9     # 여기에 도서 제목을 리스트에 추가하는 코드를 작성하세요.
10
11 # 최종 도서 목록을 출력합니다.
12 print("도서 목록:", books)
```

문제 1: 리스트에 항목 추가하기 (2)

출력결과

```
도서 제목을 입력하세요 (종료하려면 '종료' 입력): 파이썬
도서 제목을 입력하세요 (종료하려면 '종료' 입력): 자료구조
도서 제목을 입력하세요 (종료하려면 '종료' 입력): 노션
도서 제목을 입력하세요 (종료하려면 '종료' 입력): AWS
도서 제목을 입력하세요 (종료하려면 '종료' 입력): 딥러닝
도서 제목을 입력하세요 (종료하려면 '종료' 입력): 종료
도서 목록: ['파이썬', '자료구조', '노션', 'AWS', '딥러닝']
```

- 이 문제에서 여러분이 작성할 코드는 단 한 줄입니다.
- 프로그램을 만드는 것보다는 리스트와 반복문이 어떻게 동작하는지 분석하는 데에 초점을 맞추시기 바랍니다

문제 2: 리스트에서 항목 읽기 (1)

- 당신은 친구들과 함께 점심 메뉴를 정하기 위한 프로그램을 만들고 있습니다.
- 미리 정의된 메뉴 리스트가 있고, 사용자에게 인덱스 번호를 입력 받아 해당 인덱스의 메뉴를 출력하는 프로그램을 작성하세요.
- 만약 사용자가 유효하지 않은 인덱스를 입력하면, '유효하지 않은 선택입니다'라고 출력하세요..

미리 정의된 메뉴 리스트

```
menus = ["피자", "파스타", "샐러드", "스시", "버거"]
```

힌트 코드

```
1 menus = ["피자", "파스타", "샐러드", "스시", "버거"]
2
3 # 사용자에게 인덱스를 입력받습니다.
4 index = int(input("메뉴의 인덱스를 선택하세요 (0부터 시작): "))
5
6 # 여기에 선택된 인덱스의 메뉴를 출력하는 코드를 작성하세요.
7 # 유효하지 않은 인덱스에 대해서는 오류 메시지를 출력해야 합니다.
```

문제 2: 리스트에서 항목 읽기 (2)

출력결과

메뉴의 인덱스를 선택하세요 (0부터 시작): 3
선택된 메뉴: 스시

메뉴의 인덱스를 선택하세요 (0부터 시작): 0
선택된 메뉴: 피자

메뉴의 인덱스를 선택하세요 (0부터 시작): 6
유효하지 않은 선택입니다.

Q/A

감사합니다



주문식교육의 산실
영진전문대학교