AMAL Saad

Élève ingénieur en informatique, formation Génie Logiciel et Systèmes Informatiques

Étudiant passionné par l'ingénierie logicielle, je recherche activement un stage de 4 à 6 mois (dès avril 2025) pour transformer mes connaissances académiques en solutions concrètes.

CONTACT

- 07 51 12 77 19
- www.perso.isima.fr/~saamal
- www.linkedin.com/in/saad -amal
- France

Compétences

Programmation

- C/C++
- C#
- Java
- Python
- PL/SQL
- Git

Développement web

- HTML
- CSS
- TypeScript
- Angular

Systèmes d'exploitation

- Windows
- Unix/Linux

Langues

Français avancé

Anglais courant (990 TOEIC)

Arabe Langue maternelle

Qualités

- Apprentissage continu
- · Esprit analytique
- Force de proposition
- Travail d'équipe
- Autonomie

Centre d'intérêt

- Jeu d'échecs
- Manga/Manhua
- Cubes magiques

Diplômes et Formations

Diplôme d'ingénieur

septembre 2023 - septembre 2026 Clermont-Ferrand

ISIMA : Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications Option : Génie logiciel et systèmes informatiques.

Classes Préparatoires filière MP: mathématiques et physiques

septembre 2019 - septembre 2023 MEKNES MAROC

Baccalauréat en sciences maths A

juin 2019 MEKENS MAROC

Projets Académiques

NewsSpectrum - Agrégation et Comparaison d'Actualités Fevrier 2025 ISIMA

- Développement d'une application web permettant de comparer des articles issus de diverses sources pour révéler les biais politiques.
- Interface sécurisée et intuitive avec recherche avancée et catégorisation par orientation médiatique.

Outils: Spring boot(Java), Angular, PostgreSQL, JWT auth, Docker, Swagger, Git

FilmFinder: Application de recherche de films Novembre 2024 ISIMA

- Développement d'une API RESTful pour la recherche, l'administration et la pagination de films, avec validation rigoureuse des données.
- Mise en place d'une authentification JWT pour sécuriser l'accès aux ressources sensibles et offrir une interface web moderne.

Outils: ASP.NET, C#, Sqlite, Blazor, HTML, CSS Swagger, Git

Développement d'IA pour Jeux de Plateau: MINIMAX & MCTS Juillet 2024 ISIMA

Développement et intégration d'algorithmes d'intelligence artificielle pour la prise de décision dans des jeux de plateau :

- *Pentago* : Implémentation de l'algorithme MINIMAX, combiné avec des principes d'apprentissage par renforcement pour optimiser les décisions de l'IA.
- Roll for It: Utilisation de l'algorithme MCTS (Monte Carlo Tree Search) pour améliorer l'exploration et l'évaluation des choix possibles.

Outils: C, SLD2, Git.

TIPE: Récupération de l'énergie piézoélectrique des piétons 2023

• Conception d'un système de récupération d'énergie basé sur des capteurs piézoélectriques intégrés dans le sol, captant l'énergie des pas des piétons.

Outils: Python, MATLAB