

# Saad AMAL

## Élève Ingénieur en Informatique

@ saad.amal.dev@gmail.com 07 51 12 77 19 France in https://www.linkedin.com/in/saad-amal/  
https://perso.isima.fr/~saamal https://github.com/Saad-eng-pr

Passionné par le développement logiciel et la conception d'applications fiables et évolutives, je cherche un stage de fin d'études de 5 à 6 mois à partir d'avril 2026, afin de contribuer à la création de logiciels innovants et optimisés.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Stage Développeur Web & Assistant Chef de Projet

#### McSport – Fanzone

Avril – Août 2025 (5 mois) Île-de-France

- Développement de POC sur **React** pour valider des choix techniques et fonctionnels.
- Contribution à la conception UX/UI sur **Figma** et à la documentation technique des modules développés
- Rédaction du cahier des charges fonctionnel et technique en collaboration avec l'équipe produit.

Outils : Node.js, React, TailwindCSS, Figma, Jira, Notion, Slack

## PROJETS ACADÉMIQUES ET PERSONNELS

### Tourvisto

#### Application Web de génération de Voyages avec IA

Mai – Juillet 2025 – Projet personnel

- Conception et développement d'une plateforme web avec **React** et **Node.js**, générant des itinéraires de voyage personnalisés via l'IA **Gemini-Flash-2.0**.
- Création d'un backoffice administrateur pour la gestion et le suivi de la plateforme.

Stack : Node.js, React, React Router, TypeScript, TailwindCSS

### NewsSpectrum

#### Plateforme d'Analyse Médiatique

Février 2025 – Projet académique

- Développement d'une application web avec **Angular** et **Spring Boot** permettant de comparer des articles issus de différentes sources médiatiques.
- Mise en place d'une base de données **PostgreSQL** conteneurisée avec **Docker** pour centraliser et analyser les données.

Stack : Spring Boot, Angular, TypeScript, PostgreSQL, Docker

### IA pour Jeux de Plateau

#### Algorithmes MINIMAX & MCTS

Juillet 2024 – Projet académique

- Implémentation des algorithmes d'intelligence artificielle **MINIMAX** et **MCTS** en **C** pour la prise de décision automatisée sur jeux de plateau.
- Développement de l'interface graphique et de la logique de jeu avec la bibliothèque **SDL2**.

Stack : C, SDL2

## DIPLÔMES ET FORMATIONS

### Diplôme d'Ingénieur en Informatique ISIMA

#### Génie logiciel et systèmes informatiques (BAC+5)

2023 – 2026 Clermont-Ferrand

### Classes Préparatoires MP

#### Mathématiques et Physiques

2019 – 2023 Meknès, Maroc

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

### Langages de programmation

C C++ Java C# Python  
JavaScript TypeScript

### Frameworks / Backend / Frontend

Spring Boot .NET Node.js  
Angular React Blazor

### Bases de Données

PostgreSQL MySQL SQLite

## ENGAGEMENT ASSOCIATIF

### Tutorat académique

#### Service Université Handicap - UCA (SUH)

Oct 2025 - Présent Clermont-Ferrand

- Accompagnement d'un étudiant pour soutenir sa réussite académique.

## LANGUES

Français Courant  
Anglais TOEIC 990/990  
Arabe Natif

## CENTRES D'INTÉRÊT

Jeu d'échecs Rubik's cube Manga