



Développeur Full Stack passionné, spécialisé dans la conception et le développement d'applications **web et mobiles**. Expérience en intégration de solutions **DevOps** et monitoring de systèmes.

Solides compétences en **programmation orientée objet** et développement **back-end & front-end**.

Actuellement à la **recherche** d'un **CDI** dans le développement full-stack. Disponible à partir d'**octobre 2025**.

CONTACT

- 📍

Valbonne, France
- ✉

saad.beidouri.pro@gmail.com
- 🌐

beidouri.com

LANGUES

Français	Courant
Anglais	Professionnel (TOEIC 875)
Arabe	Courant

COMPÉTENCES

- Langages de programmation: Java, C/C++, C, Python, TypeScript, JavaScript, Kotlin, Golang
- Développement Web: HTML, CSS, Node.js
- Frameworks: Angular, React, Spring Boot, Next.js, NestJS
- Développement Mobile: Android Studio, React Native, Turbo, Swift
- Bases de Données: SQL, MySQL
- DevOps & Monitoring: Grafana, Prometheus, Loki, Docker, Portainer
- 3D & UX/UI: Unity, Blender, Figma
- Méthodologies: Programmation Orientée Objet, Agile, ISA/DevOps

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Sept. 2024 - Présent

Cagnes-sur-mer, France

APPRENTI INGÉNIEUR FULL STACK – Groupe ProBTP

• Développement d'interfaces utilisateur pour la synchronisation des bases de données.

• Suivi des transactions et gestion des rejets.

• Mise en place d'un outil de monitoring avec Grafana et Prometheus.
- Mai 2024 - Août 2024

Sophia Antipolis, France

INGÉNIEUR FULL STACK – Mines Paris - PSL

• Direction du développement d'une application web avec NiceGUI, permettant aux doctorants de soumettre et suivre leurs calculs de manière sécurisée.

• Conception d'un système de gestion et distribution des charges de calcul.

FORMATION

- 2022 - 2025

Sophia Antipolis, France

INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE – Polytech Nice Sophia

• Spécialisation en architecture logiciel, Machine Learning, DevOps, et UX/UI.

• Projets en Java, Spring Boot, et développement de jeux avec Unity.
- 2020 - 2022

Saint-Brieuc, France

MPSI - MP – Lycée François Rabelais

• Formation avancée en mathématiques et informatique.

• Admission à Polytech Nice Sophia avec mention.

PROJETS PERSONNELS

- En cours

Angular & Go

MEDIAHUB – Application Web

• Application web permettant aux utilisateurs d'organiser et gérer leurs bibliothèques de médias numériques.

• Implémentation de l'authentification utilisateur et gestion sécurisée des fichiers.

• Conception responsive et interface utilisateur intuitive.
- Android

BUDGETEER – Application Mobile

• Application de gestion budgétaire pour colocataires.

• Suivi des dépenses partagées et personnelles avec rapports détaillés.

• Implémentation d'un système de notifications pour les rappels de paiement.

Technologies Web

- QUORIDOR WITH FOG OF WAR – Adaptation Web de Jeu

• Adaptation web du jeu de plateau Quoridor avec une fonctionnalité de brouillard de guerre.

• Implémentation de communication en temps réel pour le multijoueur.

• Développement d'une IA pour le mode solo avec niveaux de difficulté ajustables.
- Full Stack

SOPHIA TECH EATS – Plateforme de Services

• Système complet de commande de repas pour la communauté du campus.

• Gestion des restaurants, prix dynamiques et logistique de livraison.

• Fonctionnalités de gestion des menus et suivi des commandes.