

Ce document sert d'ajout à la **3.Evolutions** du fichier dev.pdf

Voici un récapitulatif du jeu Hanabi développé par Oussama SAADAOUI et Nicolas LEBON pour ce rendu final:

-Structure actuelle:

Le jeu est désormais divisé en deux versions au niveau des contrôleurs et des vues, une version console et une version graphique.

La version console est considérée comme complète, avec des améliorations toujours possibles.

La version graphique, découlant de la version graphique, est incomplète, seul l'affichage du plateau de jeu et une sélection d'action est active (sélection d'action uniquement, le déroulement de l'action choisie n'est pas encore implémentée en graphique via clics)

-Améliorations après soutenance bêta:

Au niveau des améliorations suite à la soutenance bêta, nous avons fait de sorte à ce que notre modèle MVC soit assez bien structuré suite aux conseils de Mr Meyer (principalement au niveau de la vue)

Certains fonctionnements au niveau des données et du contrôleur ont aussi été revus.

La Javadoc et le build.xml ont été implémentés.