Domain Model

```
┌─────────────────────┐
│ Monopoly            │                      ┌──────────┐
├─────────────────────┤  1               2   │ Die      │
│  isEndGame()        ├──────────────────────┤          │
│                     │                      └──────────┘
│  startGame()        │
│                     │
└──────────┬──────────┘
           │ 1
           │
           │ 1
┌──────────┴──────────┐  1            2...8  ┌──────────────┐
│ Board               ├──────────────────────┤ Player       │
├─────────────────────┤                      ├──────────────┤
│ currentTurn         │                      │ totalWalk    │
├─────────────────────┤                      ├──────────────┤
│ movePlayer()        │                      │ nextTurn()   │
│                     │                      │              │
│ exactPosition()     │                      │ tossDie()    │
│                     │                      └──────┬───────┘
│ nextTurn()          │                          1  │
└──────────┬──────────┘                             │
           │ 1                                       │ 1
           │                              ┌──────────┴───────┐
           │ 40                           │ Piece            │
┌──────────┴──────────┐  0...8           ├──────────────────┤
│ Square              ├──────────────────┤ currentPosition  │
│                     │                   └──────────────────┘
└─────────────────────┘
```