Updated UML Diagram

OnlineAuctionSystem

- auctions : ArrayList<Auction>
- bidders : HashMap<Integer, Bidder>
- lots : HashMap<Integer, Lot>
- theLotFactory : LotFactory

+ createAuction() : Auction
+ createBidder() : Bidder
+ auctionStatus() : String
+ placebid() : int
+ feesOwed() : String
+ updateLot() : Boolean

Auction

- auctionName : String
- state : int
- lotSet : HashMap<Integer, Lot>
- naming : Map<Integer, String>
- minIncrement : int
- region : String

+ replaceLot() : void
+ openAuction() : boolean
+ closeAuction() : boolean
+ winningBids() : String
+ getStatus() : String
+ auctionBidTotal() : int
+ auctionIsOpen() : boolean
+ auctionIsClosed() : boolean
+ getAuctionName() : String
+ getMinIncrement() : int
+ getRegion() : String

Bidder

- bidderNumber : int
- bidderName : String
- lots : ArrayList<Lot>
- bidderRegion : String

+ getBidderId() : int
+ feesOwed() : String
+ openAuctions() : ArrayList<Auction>
+ placeBidOn() : int

LotFactory

- allLots : HashMap<Integer, Lot>

+ createLots() : HashMap<Integer, Lot>
+ changeLotType() : void
+ getAllLots() : HashMap<Integer, Lot>

Lot

- lotType : int
- lotNumber : int
- winningBidder : int
- topBid : int
- minBidIncrement
- theAuction : Auction

+ checkBid() : int
+ currentBid() : int
+ winningBidder() : int
+ winningBidString() : String
+ placeBid() : int
+ getAuction() : Auction
+ isClosed() : boolean

ReserveLot

- lotType : int
- reserveValue : int

+ chechbid() : int
+ getReserveValue() : int

DualMinLot

- lotType : int
- incrementLimit : int
- minInc1 : int
- minInc2 : int

+ checkBid() : int
+ getIncrementLimit() : int
+ getMinInc1() : int
+ getMinInc2() : int