Updated UML Diagram

OnlineAuctionSystem - auctions : ArrayList<Auction> - bidders : ArrayLisy<Bidder - lots : HashMap<Integer, Lot> + createAuction() : Auction + createBidder() : Bidder + auctionStatus() : String + placebid() : int + feesOwed() : String

Auction - auctionName : String - state : int - lotSet : HashMap<Integer, Lot> - naming : Map<Integer, String> - region : String + openAuction() : boolean + closeAuction() : boolean + winningBids() : String + getStatus() : String + auctionBidTotal() : int + auctionIsOpen() : boolean + auctionIsClosed() : boolean + getAuctionName() : String

+ getRegion() : String

```
Bidder

- bidderNumber : int
- bidderName : String
- lotSet : Map<Integer, Lot>
- bidderRegion : String

+ getBidderId() : int
+ feesOwed() : String
+ bidderIsReady() : boolean
+ openAuctions() : ArrayList<Auction>
```

Lot - lotNumber : int - winningBidder : int - topBid : int - theAuction : Auction - allBidders : ArrayList<Bidder> - winString : Map<Boolean, String> + currentBid() : int + winningBidder() : int + winningBidString() : String + placeBid() : int + isClosed() : boolean

LotFactory		
- allLots : Tree <integer, lot=""></integer,>		
<pre>+ createLots() : HashMap<lot. integer=""> + getAllLots() : Tree<integer, lot=""></integer,></lot.></pre>		

RegularLot
-
+

ReserveLot	
-	
+	

	DualMinLot	
-		
+		