

### Universidad Simón Bolivar Departamento de Computación y Tecnología de la Información CI3725 - Traductores e Interpretadores Enero-Marzo 2016

# Proyecto 3

# Traductores

Samuel Arleo Sergio Terán 10-10969 11-11020

# 1. Formulación e Implementación

Para realizar el anlisis semntico del lenguaje BOT se utiliz la nocin de gramtica de atributos, ya que se empleo una variable global tabla (atributo heredado). Fueron necesarios algunos ajustes en la gramtica e implementar nuevas estructuras de datos tales como la clase pila, datos y tabla. Algunas de las decisiones de diseo fueron:

- \* Todas las variables declaradas dentro de la lista de comportamientos de un robot poseen el mismo tipo del robot (incluyendo a la variable asociada al robot me)
- \* La variable asociada al robot me es distinta para cada robot, as la declaracin pudiera haber sido hecha con una lista de robots.
- \* Las el numero de instrucciones de robot default puede ser maximo 1 para cada robot.
- \* Una instruccin de robot activation / deactivation no puede aparecer dos veces seguidas en una lista de comportamientos.
- \* Una instruccin de robot activation no puede ocurrir luego de otro activation
- \* Una instruccin de robot deactivation no puede ocurrir luego de otro deactivation
- \* La aceptacin de expresiones de la forma 'a' = 'b' fue realizada utilizando la gramtica, por lo que un error en este tipo de expresiones sera visto como un error sintetico. \* Las incorporaciones de alcance contaran con el acceso a las variables declaradas en los niveles superiores

## 2. Revisión Teórico-Practica

#### Pregunta 1

(a)  
(a.1) 
$$G_1 = (\{S\}, \{a\}, \{S \longrightarrow Sa, S \longrightarrow \lambda\}, S)$$

Determinemos si la gramática

$$\begin{array}{ccc} S & \longrightarrow Sa \\ S & \longrightarrow \lambda \end{array}$$

Es LR(1) y construyamos su analizador sintáctico. Comenzamos por aumentar la gramatica con el símbolo S' y agregando el símbolo \$ al final de la primera entrega. A demás enumeramos las producciones.

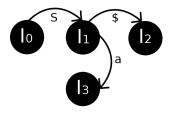
- $\begin{array}{ccc} \text{(i)} & S' & \longrightarrow \text{S\$} \\ \text{(ii)} & S & \longrightarrow \text{Sa} \\ \text{(iii)} & S & \longrightarrow \lambda \end{array}$

Construimos los conjuntos FIRST y FOLLOW para los simbolos no terminales:

$$\begin{aligned} & \operatorname{FIRST}(S') = \{ \ \lambda \ , \ \mathbf{a} \ \} \\ & \operatorname{FIRST}(S) = \{ \ \lambda \ , \ \mathbf{a} \ \} \\ & \operatorname{FOLLOW}(S') = \{ \ \$ \ \} \\ & \operatorname{FOLLOW}(S) = \{ \ \mathbf{a}, \ \$ \ \} \end{aligned}$$

El conjunto de clauduras nos queda:

Construimos el automata de prefijos viables, que nos queda de la forma:



Ahora podemos constriur la tabla de parsing SLR(1):

	Acciones		Goto	
	a	\$	$\mid S' \mid$	S
$I_0$	r(iii)	r(iii)		1
$\overline{I_1}$	s(3)	s(2)		
$I_2$		acc		
$I_3$	r(ii)	r(ii)		

(a.2) 
$$G_1 = (\{S\}, \{a\}, \{S \longrightarrow aS, S \longrightarrow \lambda\}, S)$$

Determinemos si la gramática

$$\begin{array}{ccc} S & \longrightarrow aS \\ S & \longrightarrow \lambda \end{array}$$

Es LR(1) y construyamos su analizador sintáctico. Comenzamos por aumentar la gramatica con el símbolo S' y agregando el símbolo \$ al final de la primera entrega. A demás enumeramos las producciones.

- (i)
- $\begin{array}{ccc} S & & \longrightarrow \mathrm{aS} \\ S & & \longrightarrow \lambda \end{array}$ (ii)
- (iii) S

Construimos los conjuntos FIRST y FOLLOW para los simbolos no terminales:

$$\begin{aligned} & \operatorname{FIRST}(S') = \operatorname{FIRST}(S) = \{ \ \lambda \ , \ \mathbf{a} \ \} \\ & \operatorname{FOLLOW}(S') = \operatorname{FOLLOW}(S) = \{ \ \$ \ \} \end{aligned}$$

El conjunto de clauduras nos queda:

$$I_{0} : S' \longrightarrow \cdot S\$$$

$$S \longrightarrow \cdot aS$$

$$S \longrightarrow \cdot$$

$$I_{1} : S' \longrightarrow S \cdot \$$$

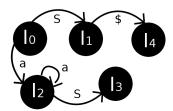
$$I_{2} : S \longrightarrow a \cdot S$$

$$S \longrightarrow \cdot aS$$

$$S \longrightarrow \cdot$$

$$egin{array}{lll} I_3 & : & S & \longrightarrow \mathrm{aS} \cdot \ I_4 & : & S' & \longrightarrow \mathrm{S} \end{array}$$

Construimos el automata de prefijos viables, que nos queda de la forma:



Ahora podemos constriur la tabla de parsing SLR(1):

	Acciones		Goto	
	a	\$	$\mid S' \mid$	S
$I_0$	s(2)	r(iii)		1
$\overline{I_1}$		s(4)		
$I_2$	s(2)	r(iii)		3
$I_3$		r(ii)		
$I_4$		acc		

(b) Comparando las tablas de  $G1_i$  y  $G1_d$  vemos que la tabla de parsing de  $G1_i$  contiene menos filas que  $G1_d$ .

En la pila,  $G1_i$ , consume un maximo de 3 items en la pila, en el caso especifico de la frase aaa la pila para  $G1_d$  puede llegar a tener hasta 4 items, por lo que podemos ver que  $G1_i$  es mas eficiente en cuanto al consumo de memoria por parte de la pila.

a demás vemos que para reconocer las frases, la cantidad de movimientos realizados por ambos es de 2\*n+3 po lo que el tiempo de ejecucion es de orden O(n) donde n es la cantidad de 'a' en la frase.

#### Pregunta 2

(a) (i) 
$$S' \longrightarrow Instr$$

(ii) 
$$Instr \longrightarrow Instr ; Instr$$

(iii) 
$$Instr \longrightarrow IS$$

$$FIRST(S') = FIRST(Instr) = \{ IS \}$$

$$FOLLOW(S') \{ \$ \}$$

$$FOLLOW(Instr) \{ ;,\$ , IS \}$$

 $S' \longrightarrow \cdot Instr \$  $I_0$ :  $Instr \longrightarrow \cdot Instr$ ; Instr $Instr \longrightarrow \cdot \, \mathrm{IS}$  $S' \quad \longrightarrow Instr\cdot \, \$$  $I_1$ :  $Instr \longrightarrow Instr \cdot \; ; \; Instr$  $I_2$  :  $Instr \longrightarrow \, \mathrm{IS} \cdot$  $\bar{I_3}$  :  $S' \quad \longrightarrow Instr\$ \cdot$  $I_4$ :  $Instr \longrightarrow Instr ; \cdot Instr$  $Instr \longrightarrow \cdot Instr ; Instr$  $Instr \longrightarrow \cdot IS$  $Instr \longrightarrow Instr \; ; \; Instr \; \cdot$  $I_5$ :  $Instr \longrightarrow Instr \cdot ; Instr$ 

En la regla  $I_5$  vemos que existe un conflicto

(b) Este conflicto, del tipo shift/reduce, lo intentaremos solucionar usando el algoritmo de SLR(1), apoyandonos con los FIRST y FOLLOW que ya hemos calculado.

	Acc	Acciones		Goto	
	;	IS	\$	$\mid S' \mid$	Instr
$I_0$		s(2)			1
$I_1$	s(4)		s(3)		
$I_2$	r(iii)	r(iii)	r(iii)		
$I_3$			acc		
$I_4$		s(2)			
$I_4$	m s(4)/r(ii)	r(ii)	r(ii)		

(c) Secuencia de reconocimiento para la frase IS;IS;IS, dando prioridad al shift en el conflicto shift/reduce

Pila	Entrada	Acción	Salida
$I_0$	IS;IS;IS\$	s(2)	
$I_2 I_0$	;IS;IS\$	r(iii)	(iii)
$I_1 I_0$	;IS;IS\$	s(4)	(iii)
$I_4 I_1 I_0$	IS;IS\$	s(2)	(iii)
$I_2 I_4 I_1 I_0$	;IS\$	r(iii)	(iii), (iii)
$I_5$ $I_4$ $I_1$ $I_0$	;IS\$	s(4)	(iii), (iii)
$I_4 I_5 I_4 I_1 I_0$	IS\$	s(2)	(iii), (iii)
$I_2$ $I_4$ $I_5$ $I_4$ $I_1$ $I_0$	\$	r(iii)	(iii), (iii), (iii)
$I_5$ $I_4$ $I_5$ $I_4$ $I_1$ $I_0$	\$	r(ii)	(ii), (iii), (iii), (iii)
$I_5 I_4 I_1 I_0$	\$	r(ii)	(ii), (ii), (iii), (iii), (iii),
$I_1 I_0$	\$	s(3)	(ii), (ii), (iii), (iii), (iii),
$I_3 I_1 I_0$	\$	acc	(ii), (ii), (iii), (iii), (iii),

Secuencia de reconocimiento para la frase IS;<br/>IS; IS, dando prioridad al reduceen el conflict<br/>oshift/reduce

Pila	Entrada	Acción	Salida
$I_0$	IS;IS;IS\$	s(2)	
$I_2 I_0$	;IS;IS\$	r(iii)	(iii)
$I_1 I_0$	;IS;IS\$	s(4)	(iii)
$I_4 I_1 I_0$	IS;IS\$	s(2)	(iii)
$I_2 I_4 I_1 I_0$	;IS\$	r(iii)	(iii), (iii)
$I_5 I_4 I_1 I_0$	;IS\$	r(ii)	(ii), (iii), (iii)
$I_1 I_0$	;IS\$	s(4)	(ii), (iii), (iii)
$I_4 I_1 I_0$	IS\$	s(2)	(ii), (iii), (iii)
$I_2 I_4 I_1 I_0$	\$	r(iii)	(iii), (ii), (iii), (iii)
$I_5 I_4 I_1 I_0$	\$	r(ii)	(ii), (iii), (ii), (iii), (iii)
$I_1 I_0$	\$	s(3)	(ii), (iii), (ii), (iii), (iii)
$I_3 I_1 I_0$	\$	acc	(ii), (iii), (ii), (iii), (iii)

Podemos concluir que a pesar de que en ambos casos se genera la misma frase sin asociatividades 'explicitas', al priorizar shift nos genera una asociatividad 'inplicita' a la izquierda, mientras que al priorizar reduce nos genera una asociatividad 'inplicita' a la derecha.

(d) Para comparar la eficiencia de ambas opciones, reconocimos frase de tamano  $IS(;IS)^2$ ,  $IS(;IS)^3$ ,  $IS(;IS)^4$  y  $IS(;IS)^5$  para esrudiar sus comportamientos.

Comparando el comportamiento de las pilas en ambas alternativas, vemos que dando prioridad al shift el tamano maximo de la pila es 2\*(n+1) para frases de la forma  $IS(IS)^n$  mientras que para el

reduceel tamano maximo de la pila es4 de manera constante.

Por otro lado vemos que ambas alternativas cuestan 4(n+1) pasos para aceptar la frase, luego, en cuestion de tiempo son de orden O(n).

Podemos concluir que en cuestion de eficiencia la alternativa de *reduce* es mas conveniente ya que cuesta la misma cantidad de tiempo, pero utiliza menos memoria en su pila.