

接口文档 by: Evistix

全局变量类：

```
Golbal{  
    public static Cards [] cardsList 骑士卡牌数组（共 60 张，  
    从 1—60）  
}
```

骑士卡片类：

```
Cards{  
    String type;//属性 “水” “火” “木”  
    int var;//数值  
    String skill;//特殊技能（待定）  
    ImageIcon image;//图片  
    Cards(){}  
    Cards(String type,int var,ImageIcon image, String skill){  
        this.image=image;  
        this.skill=skill;  
        this.type=type;  
        this.var=var;  
    }  
}
```

骑士卡牌创建类：

CardsCreat

直接运行其构造方法即可创建好骑士卡牌数组（目前只有属性、图片、数值）从 1-60 属性 水 木 火 点数从 1-20

给标签换图片类：

Changelmg

换图片方法：

```
public static void changelmg(JLabel jlabel,int i)
```

jlabel: 标签名字

i: 换成骑士卡牌数组里的第几张图片