



## AO2: Atividade Online 2

**Objetivo:** Desenvolver um programa em JAVA que permita o cadastro, remoção, alteração e consulta de imóveis disponíveis para venda em uma imobiliária.


**Data de entrega no Moodle:** 10.06.2024

**Sobre a realização e apresentação:** Os trabalhos devem ser desenvolvidos INDIVIDUALMENTE e também deverão ser apresentados para o professor. A data e horário da apresentação será agendada para cada acadêmico.

**Descrição:** Desenvolver um programa que permita o controle dos imóveis disponíveis em uma imobiliária que trabalha exclusivamente com vendas. A imobiliária deve possuir uma lista de imóveis, sendo que cada imóvel possui as seguintes características: Código, Área construída, Área total, Número de quartos, Tipo (Casa ou Apartamento), Preço, e Endereço (Cidade e Bairro).

O programa deve permitir que o usuário realize diversas operações sobre a lista de imóveis da imobiliária até o momento em que ele deseje sair do sistema (última opção do menu oferecido). As diferentes funcionalidades do sistema e os pesos na pontuação final do trabalho estão descritas na tabela abaixo:

N	Funcionalidades do Sistema	Pontos
1	Cadastro de um novo imóvel. Nesse cadastro, o usuário deve fornecer todas as informações referentes ao novo imóvel que está entrando na imobiliária.	3,0
2	Listagem de todos os imóveis	1,5
3	Listagem dos imóveis que atende uma determinada condição estabelecida pelo usuário:	2,5
3.1	Tipo do imóvel (Casa ou Apartamento)	0,5
3.2	Disponíveis em uma determinada cidade (o programa deve oferecer para o usuário as cidades existentes)	0,5
3.3	Disponíveis em um determinado bairro de uma determinada cidade (o programa deve oferecer para o usuário os bairros disponíveis e suas respectivas cidades para escolha).	0,5
3.4	Pertencentes a uma determinada faixa de preço (as faixa de preços podem ser fixas dentro do programa – ex: de 0 a R\$100.000,00 – de R\$100.000,01 a R\$ 200.000,00 – acima de 200.000,01)	0,5
3.5	Número mínimo de quartos desejado	0,5

	<p>Universidade Federal de Santa Catarina  Curso de Tecnologias da Informação e Comunicação  Programação em Computadores – TIC7139  Professor Fabiano Fernandes</p>
---	---

4	Exclusão de Imóveis. Permitir que o usuário exclua um determinado imóvel a partir de seu código.	<b>1,0</b>
5	Alteração de Imóveis. Permitir que o usuário altere um determinado imóvel a partir de seu código.	<b>2,0</b>

### Sobre as classes:

Classe Imobiliária:

Atributo: lista\_de\_imoveis (Imovel)

Classe Endereco:

Atributos: cidade (String), Bairro (String)

Classe Imovel:

Atributos: codigo (int), areaconstruida (float), areatotal(float), numeroquartos (int),

tipo (int - Casa, Apartamento - ex: 0 – Casa, 1 – Apartamento)

preco (float)

localizacao (Endereco)

Para cada classe, implementar os atributos private e os métodos set e get para esses atributos.

Para facilitar a implementação do trabalho, algumas características das Classes estão sendo omitidas. Por exemplo, a Classe Endereco não possui informações de Estado, Rua, ou Número do imóvel.