



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



TECNOLÓGICO DE IZTAPALAPA III

Carrera: Ingeniería en Informática

Materia: Diseño E Implementación de aplicaciones Móviles.

Docente: Layonet Salvador Buenrostro Pérez

Tema: Práctica 1 Unidad 4

Presenta

Saavedra Soria José Luis

Realizar un documento donde conjunte la tipografía y colores utilizados en la APP. así como también, diagrama de flujo de la APP, diseño de actividades y todos los componentes o elementos gráficos.

Para la Aplicación de base de datos se utilizaron los siguientes colores:

PALETA DE COLORES



#184D47

#96BB7C

#D6EFC7

#FAD586

#51C2D5

#BBF1FA

#F8F1F1

TIPOGRAFIA

TIPO DE LETRA: CALIBRI

TAMAÑO: 24 Y 18

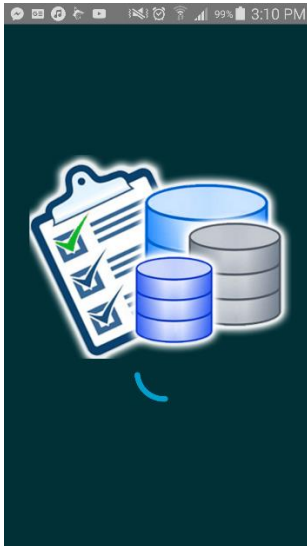
COLOR: BLACO

GRÁFICOS UTILIZADOS EN LA APP

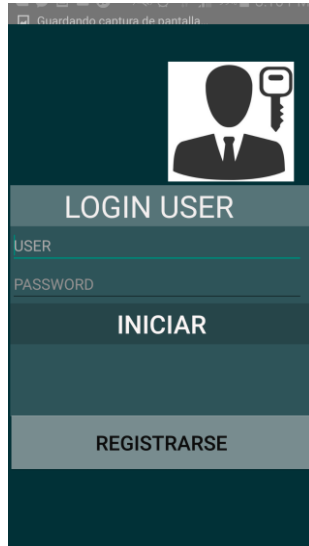
#	GRÁFICO	DESCRIPCIÓN
1		LOGO DE LA APLICACIÓN UTILIZADO EN LA INTERFAZ DE SPLAHS SCREM
2		LOGO DEL LOGIN DE USUARIO
3		SCROL BAR DE CARGA DE APLICACIÓN
4		ICONO DE INSERTAR DATOS
5		ICONO DE MODIFICAR DATOS
6		ICONO DE ELIMINAR DATOS
7		ICONO DE CONSULTAR DATOS
8		ICONO DE LA APLICACIÓN

SECUENCIA DE INTERFACES

1



2



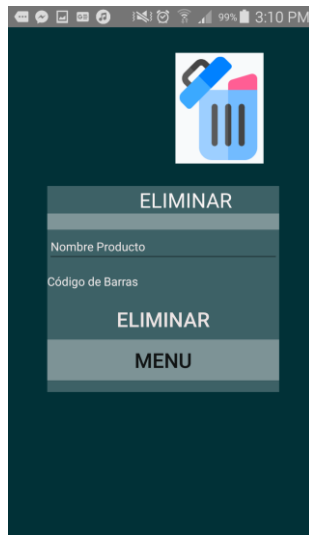
3



4



5



6



7



DIAGRAMA DE FLUJO DE LA APLICACIÓN

