Définissez une solution fonctionnelle et concevez l'architecture d'une application

Projet : lancement de l'application Your Car Your Way

Contexte

- Propose des locations de voitures.
- L'entreprise s'est étendue sur le marché étranger.
- Clients utilisent actuellement des applications web qui ne correspondent plus aux besoins fonctionnels ni aux contraintes techniques.
- Développement d'une nouvelle application web

Objectifs:

- Liste les fonctionnalités à implémenter pour le projet Your Car Your Way.
- Fonctionnalités exprimées du point de vue métier.
- 3 fonctionnalités :
 - Gestion du profil
 - Gestion offre de location
 - Gestion des réservations

Gestion du profil:

- S'inscrire avec un email et mot de passe.
- Se connecter avec un email et mot de passe.
- Consulter son profil via la page de profil.
- Enregistrer ses informations personnelles.
- Modifier ses informations personnelles.
- Supprimer son compte.
- Contacter le service client.

Gestion de l'offre de location :

- Consulter la liste des agences de location.
- Afficher les offres de location après avoir rempli un formulaire de recherche
- Consulter le détail d'une offre de location suite aux critères indiqués.
- Réserver une location correspondant à une offre

<u>Gestion des réservations</u>:

- Consulter l'historique de ses réservations (passées et en cours).
- Modifier et/ou annuler une réservation.

Exigences particulières:

- Site disponible multilingue, à minima en anglais et français.
- La gestion du paiement doit être externalisée.
- La suppression du compte implique de saisir l'email et le mot de passe du compte.
- Les applications utilisées en agence doivent avoir accès à une API pour consulter et modifier les données traitées.

Objectifs:

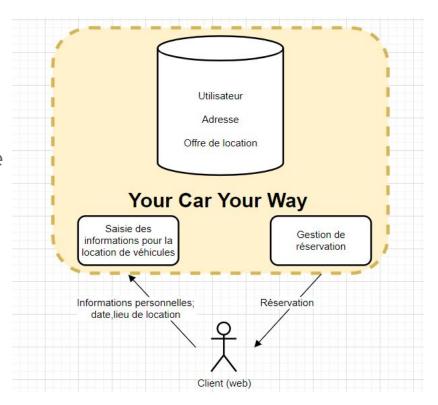
- Modéliser l'architecture qui sera réalisée par les équipes de développement.
- Enoncer les principes sur lesquels l'architecture s'appuie, de justifier cette approche architecturale.
- Indiquer des transitions si nécessaire.

Principe d'architecture :

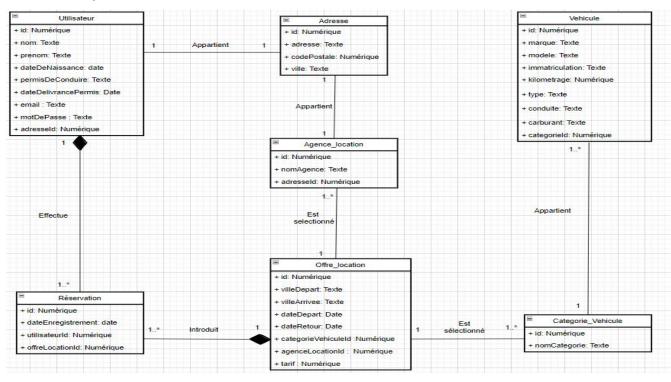
- Chaque couche a des responsabilités distinctes au sein de l'application. Lorsqu'une couche est modifiée, cela n'affecte pas les autres car elles sont indépendantes les unes des autres.
- Elle dispose à minima de 3 couches :
 - o une couche interne qui effectue tout le traitement,
 - o une couche externe qui communique avec les utilisateurs,
 - o une couche qui interagit avec une base de données.
- Les services sont connectés via les interfaces de programmation dites API.

Architecture d'un point de vue métier :

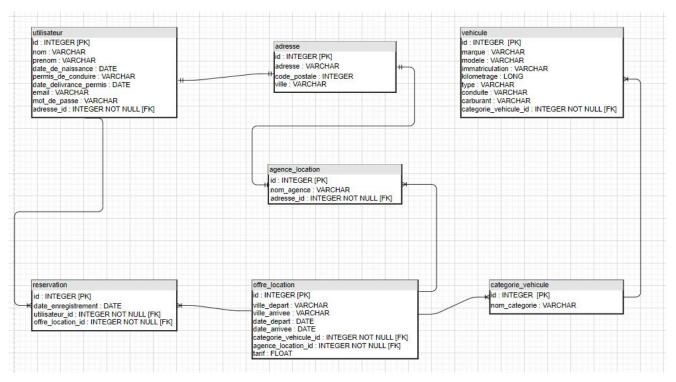
- Utilisateurs
- Données manipulées par le système
- Traitements réalisés
- Interfaces



Architecture d'un point de vue données :



Architecture d'un point de vue données :



Architecture d'un point de vue technologique :

Diagramme de composants

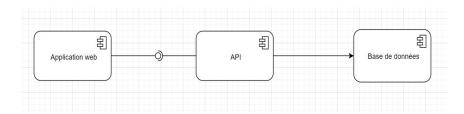
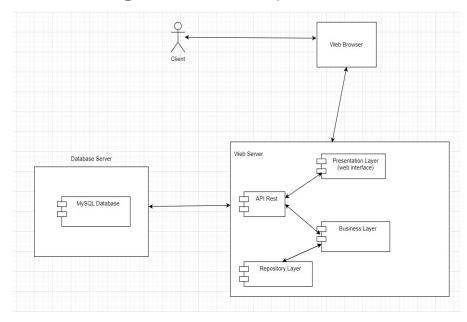


Diagramme de déploiement



<u>Justification du choix architectural</u>:

- Prise en compte tous les aspects de l'application à destination du client.
- Répond aux besoins fonctionnels et aux contraintes techniques qui sont liés à la performance et à la maintenabilité de l'application.
- Mise en place une API pour la communication entre le back-end et le front-end, également de consulter et modifier les données traitées.

Architecture de transition

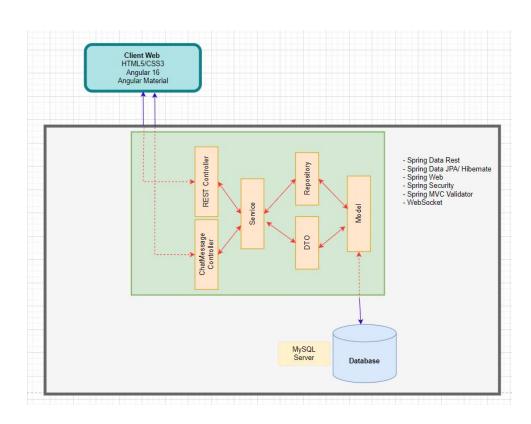
 Permet une communication entre le client et le serveur de base de données via le serveur d'application afin qu'une demande soit traitée.

3 parties

- La partie présentation dite Front-End
- Le serveur d'application
- Le serveur de bases de données

Description générale de l'architecture

- Couche Présentation dite Client Web
- Couche REST Controller
- Couche ChatMessage Controller
- Couche Service
- Couche DTO
- Couche Repository
- Couche Model



Composants logiciels:

- Communication entre les différents composants au travers d'une API.
- Requêtes HTTP communiquent bien entre les couches présentations et Rest controller.
- Protocole WebSocket assure l'ouverture d'un canal de communication au travers de son API.
- Tchat inclus la réception et de l'envoi de message entre les utilisateurs (client et support).
- Génération d'exception en cas d'erreur pour capturer et rectifier les erreurs.
- Intégration des dépendances nécessaires pour le développement de l'application avec les versions récentes.
- Une API doit être définie afin de rendre le site multilingue, à minima français et anglais.

<u>Services ou composants tiers logiciels</u>:

- Disponibilité du service lié au paiement.
- Intégration de ce service à l'architecture de l'application, notamment au travers de la configuration de celui-ci.
- Communication de ce service avec les autres composants logiciels de l'application.
- Informations de paiement soient bien transmises au travers d'une API Rest.

Gestion des données :

- Données parcourent les composants de l'application, de la base de données jusqu'au client.
- Mise en place de méthodes afin de manipuler les données. Les opérations CRUD standard sont requises pour chaque domaine.
- Données manipulées correspondent bien aux attendus de l'application.
- Accès aux données au travers d'une API soit possible pour la consultation et la modification des données traitées.

<u>Infrastructure</u>:

- Matériel mis en place est récent.
- Dernière version des systèmes d'exploitations soit utilisée.
- Respect les technologies mentionnées dans le document "Architecture definition document", avec les versions respectives.
- Outil de déploiement simple, adapté avec une actualisation régulière de l'outil pour assurer la performance de l'application.

<u>Sécurité</u>:

- Pratiques de codage sûres avec la validation des entrées, le codage des sorties, et les requêtes paramétrées.
- Chiffrement sécurisé des données avec le protocole SSL/TLS.
- Définition des rôles dans l'application.
- Service permettant de vérifier l'authentification de l'utilisateur dans le développement de l'application.

Démonstration PoC

MERCI