



### **BusyChess**

@busychess/busychess

Assisted-Board-Games 2019 - Edit

#### 6 members



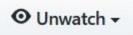












#### Member statuses



elbaylot Focusing



#### MarylineChen pushed to Presentation

Présentation du projet et de nos objectifs



tpiganeau pushed to Presentation

Détail des iterations 1 et 2



elbaylot pushed to Presentation

Détail des iterations 3 et 4



emiliepnt pushed to Presentation

Difficultés rencontrées & Axes d'amélioration



**Spriithy** pushed to **Presentation** 

Démonstration

# Assisted Board Games – Chess: Présentation

- Support pour gestion générique de jeux de plateaux (ici: les échecs)
- Etat initial:
  - Projet J2E
  - Jeu non fonctionnel en l'état
- Objectifs:
  - Rendre le jeu fonctionnel
  - Améliorer le code backend (Java) et frontend (JS)
  - Meilleure gestion JSON
  - Ajouter les puzzles
  - Fournir une meilleure GUI
  - Travis / Heroku

### Détail iterations 1 & 2

- Itération 1: (SM/PO Théophile)
  - Migration J2E vers Jetty/Jersey
  - Réorganisation du code
  - Service des ressources web via de nouveaux endpoints
  - Ajout de bibliothèques pour le frontend (GUI)
- Itération 2: (SM/PO Thaïs)
  - Respect des conventions des méthodes HTTP (GET / PUT)
  - 1ere version des modèles de Puzzle
  - Gestion du temps des parties
  - Immutabilité des classes de données utilisées

### Détail iterations 3 & 4

- Itération 3: (SM/PO Emilie)
  - Ajout massif de tests d'intégrations
  - Nouveau modèle de données pour les puzzles
  - Encodage des états via des classe « State » (vision à un instant T)
  - Essais de déploiement sur Heroku
- Itération 4: (SM/PO Eliott)
  - Version final des puzzles fonctionnelle (+ puzzles jouables)
  - Ajout de Travis Cl
  - Documentation
  - Import de parties via FEN / PGN
  - Ajout des « variations » de parties (jouer à nouveau à partir d'un coup donné)

# Difficultés recontrées & Axes d'amélioration

#### • Difficultés :

- Migration de J2E vers Jetty / Jersey
- Problèmes de requêtes HTTP (CORS: Cross-Origin Policy)
- Modélisation optimale des Puzzles
- Déploiement Heroku

#### Axes d'amélioration:

- Nouveaux jeux (dames, ...)
- Suggestions de coups (abandonné)
- GUI (intégration des fonctionnalités backend: horloges, ...)
- Rendre réellement générique avec gestion de règles abstraites

# Démonstration!