



مقدمه

پروژه دوم شما در درس مهندسی اینترنت پیاده سازی صفحات ایستای وب است. برای این پروژه شما باید برای امکاناتی که از طریق رابط کاربری متنی در اختیار کاربر قرار می‌دادید، یک رابط کاربری مناسب به وسیله‌ی صفحات وب (HTML/CSS) ایجاد کنید. در این قسمت از پروژه صفحات پیاده‌سازی شده به صورت ایستا (static) هستند و ارتباطی با سرور نوشته شده در قسمت قبلی نخواهند داشت. در فازهای بعدی، این رابط کاربری را به سرور متصل خواهید کرد.

صورت مسئله

هدف این پروژه آشنایی هر چه بیشتر شما با CSS، زبان نشانه گذاری HTML و چارچوب Bootstrap است. شما باید صفحات داده شده را همانند عکس‌هایی که گرافیکست از محیط کاربری ساخته، پیاده‌سازی نمایید. این عکس‌ها در اختیار شما قرار خواهد گرفت. صفحات و قابلیت‌های آنها عبارتند از:

- چهار صفحه‌ی خانه (یا جستجو)، انتخاب پرواز، ورود اطلاعات و صدور بلیت. برای پیاده‌سازی این صفحات نباید از امکانات Bootstrap استفاده کنید و تمامی styleها توسط خودتان باید پیاده‌سازی شود. همچنین یک فایل به نام guide.png نیز شامل حالت‌های خاص در اختیار شما قرار می‌گیرد.
- صفحه‌ی ورود اطلاعات و صدور بلیت باید Responsive باشد. صفحه‌ی ورود اطلاعات را باید به وسیله‌ی امکانات مربوط به Responsive تعریف شده در چارچوب Bootstrap پیاده‌سازی کنید. اما Responsive شدن صفحه‌ی صدور بلیت را باید خودتان پیاده‌سازی کنید و استفاده از Bootstrap در آن مجاز نمی‌باشد. برای Responsive بودن تنها دو حالت نمایش موبایل و دسکتاپ کفایت می‌کند.
- تمام نمادهای (icon) استفاده شده در طراحی‌ها از نمادهای fontawesome هستند. شما باید از این کتابخانه برای نمادها در پیاده‌سازی خود استفاده کنید (استفاده از عکس این iconها مجاز نمی‌باشد).
- به جز عکس‌هایی که در اختیار شما قرار گرفته شده، استفاده از عکس در پیاده‌سازی مجاز نمی‌باشد. این عکس‌ها شامل تصویر پس‌زمینه‌ی صفحه‌ی خانه، لوگو اکبر تیکت و عکس‌های پنجره‌ی هواپیمای استفاده شده در صفحه‌ی اول (که به صورت slideshow نمایش داده می‌شوند) هستند. حالت تمام دکمه‌ها و غیره باید با CSS پیاده‌سازی شود (نه با عکس).
- برای این‌که رابط کاربری یکسانی به تمام کاربران با مرورگرهای مختلف نشان داده شود، از Normalize.css یا cssreset استفاده کنید (حتما در این باره بخوانید).
- در صفحه‌ی اول عکس کنار فرم جستجو با گذر زمان تغییر می‌کند (عکس fade می‌شود) و زمانی که نشانگر بر روی آن عکس قرار می‌گیرد (تا زمانی که نشانگر بر روی تصویر است) slideshow متوقف می‌شود.
- تمام صفحات شامل footer ثابت هستند و همیشه در انتهای صفحه می‌باشد (مستقل از محتوای صفحه). دقت کنید که footer در پایین صفحه‌ی HTML ثابت است، نه در پایین پنجره‌ی مرورگر.
- قسمت بالایی صفحات (header که شامل لوگو و قسمت نام کاربر است)، با پایین آمدن در صفحات هم‌چنان دیده می‌شود و همیشه بالای پنجره‌ی مرورگر ثابت است.
- با کلیک بر روی تصویر کاربر dropdownای حاوی دکمه‌های بلیت‌های من و خروج نمایش داده می‌شود.
- (امتیازی) با کلیک بر روی دکمه‌ی چاپ همه (در صفحه‌ی صدور بلیت)، modalای حاوی دکمه‌ی PDF و ایمیل باز می‌شود. این modal را باید بدون استفاده از js و bootstrap پیاده‌سازی کنید.
- تغییر بین حالت دکمه‌ها (که در guide.png ذکر شده‌است) به آرامی و به وسیله‌ی animation صورت می‌پذیرد.

در طراحی‌های خود به نکات زیر توجه کنید:

- صفحات شما باید به زبان فارسی و به صورت راست به چپ (RTL) باشند.
- فایل‌های CSS و HTML باید از هم جدا باشند (استفاده از تگ یا صفت style در صفحات HTML مجاز نمی‌باشد).
- نکات مربوط به شبکه بندی (gridding) صفحات را حتما رعایت کنید. استفاده از جدول (table) برای قالب‌بندی مجاز نیست.
- در این تمرین به هیچ وجه مجاز به استفاده از جاوا اسکریپت نیستید.
- تمام صفحات باید مطابق طراحی‌های داده شده پیاده شوند. (اندازه‌ی اجزا صفحات نسبی هستند و نیازی نیست که دقیقا همان اندازه باشند. ولی پیاده‌سازی شما باید از نظر ظاهر و ترکیب‌بندی همانند عکس‌ها باشد، یعنی نسبت اندازه و مکان اجزا را کاملا رعایت شود.
- می‌توانید از ابزارهای colorzilla و measureit برای تشخیص رنگ‌ها و اندازه‌های عکس‌ها استفاده کنید.
- در مکان‌های مناسب از امکاناتی نظیر placeholder، table، pseudo-class و حتما استفاده کنید.
- فونت استفاده شده در این صفحات Vazir نام دارد. این فونت را از طریق [این صفحه](#) دریافت نمایید.
- می‌تونید از نام و لوگوی دلخواه خودتان استفاده کنید.
- کدهای نوشته شده رو حتما با validator.w3.org چک کنید.

نحوه‌ی تحویل

تمامی صفحات این تمرین برای فازهای بعدی پروژه مورد نیاز است. اما تنها تحویل صفحات خانه و دریافت اطلاعات برای این قسمت از پروژه مورد نیاز است. تحویل صفحات نتایج جستجو و صدور بلیت با قسمت بعدی پروژه صورت خواهد گرفت. اما با توجه به حجم زیاد قسمت بعدی پروژه و اینکه تمرکز شما در این قسمت تنها روی محیط کاربری پروژه است، بهتر است پیاده‌سازی تمامی چهار صفحه را در همین قسمت از پروژه انجام دهید.

نکات پایانی

- هنگام تحویل حضوری این پروژه، یکی از افراد تیم بصورت تصادفی انتخاب شده و تمامی مراحل تحویل توسط او انجام خواهد شد و نفر دوم حتی اجازه حضور در محل تحویل گیری را ندارد! از این رو توصیه می‌شود، هر دو نفر اعضای تیم با تسلط کامل در محل تحویل حاضر شوند.
- رعایت نکات برنامه نویسی بخشی از نمره این پروژه را شامل خواهد شد. هش آخرین کامیت خود را در سایت درس قرار دهید.
- دقت کنید که در زمان تحویل اجازه‌ی اعمال تغییر حتی بسیار اندک در پروژه بارگذاری شده داده نخواهد شد.
- در صورت مشاهده هرگونه کپی برداری از اینترنت، سایر دانشجویان و یا هر منبع دیگری، نمره این بخش برای طرفین شرکت کننده در این کپی برداری ۱۰۰- در نظر گرفته می‌شود.
- با توجه به اینکه برای انجام این فاز، باید با تکنولوژی‌های طراحی صفحات وب HTML، CSS و همچنین فریم ورک Bootstrap آشنایی نسبتا خوبی پیدا کنید، اکیدا توصیه می‌شود انجام این فاز را به روزهای پایانی موکول نکنید.