

Pablo Nicolas Sabaliauskas

Développeur

✉ sabaliauskaspablo@gmail.com

🌐 github.com/SabaPablo

☎ (+1) 581 580 7636

FORMATION

Technicien Universitaire en programmation informatique

2019

Université Nationale de Quilmes, Buenos Aires, Argentina.

Technicien en Electroniqué

2004

École technicien 'Dr. Salvador Debenedetti', Buenos Aires, Argentina.

RÉALISATIONS PROFESSIONNELLES

Développeur Android

De février 2022 - À ce jour

InvGate

À distance

○ Contexte et projet de l'organisation:

Ce projet fait partie d'un système qui centralise tous les actifs d'une entreprise (physiques et virtuels). Pour les actifs mobile Android il y a une application pour donner l'information et l'état de l'appareil.

○ Responsabilités, réalisations et biens livrables:

- Migrer au kotlin et ajouter l'architecture MVVM.
- Résoudre des problèmes dans les nouvelles versions d'Android.
- Résoudre requis de les clients.
- Ajouter fonctionnalités.
- Mettre en place traçabilité et logs.
- Publier au Google Play Store.

○ Technologies:

Android Studio et Kotlin, Workers, Coroutines, Geolocation, LiveData, Flow, DataBinding, Navigation Component, Loggly, Material, Retrofit, Git.

Développeur Android

D'avril 2019 - septembre 2021

Cablevisión Flow

Buenos Aires, Argentina

○ Contexte et projet de l'organisation:

C'est une plate-forme qui offre du contenu numérique permettant de voir films, séries et TV live dans tous les dispositifs électroniques. Le projet a commencé sur les dispositifs mobile Android et il a continué sur les dispositifs TV android. Pour le projet TV, l'entreprise offre Android boxes qui ont deux applications de système pour télécharger et faire des actualizations nécessaires.

○ Responsabilités, réalisations et biens livrables:

- Ajouter l'architecture MVVM et les techniques de développement recommandé par Android.
- Résoudre les problèmes de l'application.
- Ajouter fonctionnalités (control parental, menu, page de recherche, page principal, profils, configuration, download, services hooks, splash).
- Ajouter un player et des fonctionnalités extra.
- Mettre en place la traçabilité et les logs.
- Échanger avec d'autres équipes du même projet.
- Gestion et administration d'information pour construire des pages dynamiques.

○ Technologies:

Android Studio et Kotlin, Workers, Coroutines, LiveData, Flow, Room, DataBinding, Navigation Component, ExoPlayer, Android Hooks, Firebase CrashLytics, Loggly, Material, Retrofit, BitBucket. .

Développeur Full-Stack

SurSoftware

January 2017 - April 2019

Chubut, Argentina

○ Contexte et projet de l'organisation:

Le projet consiste à la gestion de dépôts, l'application web permet tout la gestion administrative et logistique. À l'aide des lectures RFID et tablets, les employés peuvent obtenir la localisation de chaque chargement.

○ Responsabilités, réalisations et biens livrables:

- Création de vues pour opérer sur une base de données.
- Développement d'une carte interactive.
- Entretien de la base de données.
- Résolution des problèmes de l'application.
- Développement d'une application Android.dynamiques.

○ Technologies:

- Front-End: ZK, Java, JavaScript, Bootstraps.
- Back-End: Java, Spring, postgresSQL, services API REST.
- Front-End Android: Android Studio et Kotlin, Workers, Jobs, Material, Volley.

EXPÉRIENCE D'ENSEIGNEMENT

Auxiliaire d'enseignant

Université Nationale de Quilmes.

Février 2020 – À ce jour

Buenos Aires, Argentina

COMPÉTENCES TECHNIQUES

○ Expérience:

- Kotlin et Java.
- Architectures MVP et MVVM.
- RESTful web services (Retrofit et Volley).
- Bases de données relationnelles (SQLite et PostgreSQL).
- Développement pour des applications d'activités simples (single activities).
- Éléments de navigation (LiveData, Room, Coroutines, Workers, etc.).
- Création de crochets (hooks) Android.
- Git (GitHub, GitLab, Bitbucket) et Subversion.
- Travail en mode Agile et en intégration continue.

○ Connaissance:

- Bases de données non relationnelles (MongoDB et Neo4J);
- Python, JavaScript, Haskell, Smalltalk et C++.