



INFORMATIONS PERSONNELLES

Adresse

Saint-Christol-lez-Alès(30)

Contact

Tél : 0695248257

E-mail :

ercansaban875@gmail.com

Portfolio :

portfolio-saban-ercan.vercel.app

FORMATION

IUT d'Aix-Marseille site d'Arles

BUT Informatique

(Actuellement en 2^e année)

QUALITÉS

- Orienté produit & écoute utilisateur
- Méthodique, fiable, collaboratif
- Qualité logicielle : code propre et testé
- Esprit d'analyse & rigueur des données
- Réactif, documente et suit la CI
- Communication claire
- Prêt à apprendre.

CENTRES D'INTÉRÊT

- Open source
- Challenges de code
- Home lab/DevOps (Linux, Docker)

DIPLÔMES

2025 - Validation de la 1^{re} année de BUT Informatique

2024 - Baccalauréat général

Saban Ercan

Prêt à apprendre.



Voir mon Portfolio

PROFIL

Étudiant en BUT Informatique (A2), polyvalent du bas niveau au front : C++/Qt, Java, JS/HTML/CSS, PHP, SQL, Linux/Bash et réseaux.

Je transforme des besoins en solutions stables : conception, tests, documentation, Git/CI. Curieux, fiable et orienté produit. Stage du 30 mars au 19 juin.

PROJETS ACADEMIQUES & TECHNIQUES

NEXUS — Système de Recommandation Multi-Médias

Tech : [React 18](#), [FastAPI](#), [PostgreSQL](#), [Docker](#), [Tailwind CSS](#), [Framer Motion](#), [JWT](#), [SQLAlchemy](#)

- Plateforme web full-stack unifiant films, musique et livres avec recommandations IA.
- Intégration de 3 APIs externes (TMDB, Spotify, Google Books) avec backend FastAPI asynchrone.
- Système d'authentification JWT sécurisé et gestion utilisateurs complète.
- Interface React moderne avec animations Framer Motion et design responsive.
- Architecture microservices containerisée (Docker) et optimisation performances (< 2s).
- Score Lighthouse 90+, architecture scalable production-ready.

Ocean FFT Simulator — Simulation Océan Temps Réel

Tech : [C++17](#), [OpenGL 4.3](#), [FFTW3](#), [GLSL](#), [ImGui](#), [CMake](#)

- Simulateur d'océan physiquement réaliste utilisant FFT et spectre de Phillips.
- ~3400 lignes de C++17 moderne avec architecture RAII et smart pointers.
- 5 transformées FFT parallèles par frame (height, choppy X/Z, normals X/Y).
- Pipeline OpenGL complet : vertex/fragment shaders, displacement mapping, Fresnel.
- Interface ImGui avec 4 presets météo (Calme/Normal/Tempête/Cyclone).
- Performances optimisées : 60 FPS @ 128×128, 30-45 FPS @ 256×256.
- Cross-platform (Windows/Linux/macOS), documentation 600+ lignes.