# 情報数学最終課題

72043913/t20391ks 澤田 開杜

### 概要

情報数学の授業で学んだラムダ計算について下記にまとめて記す。

### テーマを選んだ動機

最近のプログラミング言語では、HaskellやScalaのような関数型言語でなくとも、関数が第一級オブジェクトとなっているような言語が多い。私もこの授業を受ける前までは、λ式というと"無名関数"・"関数オブジェクト"といったような認識でしかいなかった。しかし、学んでみると普通のプログラム言語のような表現力を持っており、奥が深く、とても興味を持ったためである。

## ラムダ計算

#### ラムダ記法

ラムダ式とは、いわば名前の無い関数である。例えば+の演算子がすでに定義されているとして、引数を1つ取り、それに1を加える関数を定義するとなると、add1(x)=x+1のように記述するだろう。しかし、関数の名前自体は本質的ではない。そこで、この関数を $\lambda x.x+1$ と表現することにする。" $\lambda$ "という記号の直後に引数を記述し、"."の後に関数の本体を記述する。このように仮引数を指定し、式から直接関数を定義する操作を $\lambda$ **抽象**という。このように定義した $\lambda$ 式をadd1(3)のように関数を値に適用するには、 $(\lambda x.x+1)(3)$ のように記述する。

#### カリー化

先程はadd1という、引数が一つの関数をもとにラムダ式での形を考えた。ここで新しくadd(x,y)=x+yという2つの引数を取る関数を考え、それを $\lambda$ 抽象した結果を考えるが、 $\lambda$ 式では、一般に $\lambda(x,y).x+y$ のような複数引数を受け取る形では記述しない。そのため、これを $\lambda$ 抽象するには $\mathbf{h}\mathbf{y}\mathbf{-H}\mathbf{t}$ という手法が大切になる。まずは普通の関数をカリー化するとはどういうことかを考える。関数addは2つの数を受け取って1つの数を返すため、型は $N\times N\to N$ である。一言で説明すると、カリー化とはこの $N\times N\to N$ のような関数を $N\to N\to N$ のような形にすることである。カリー化したaddをadd'と表記すると、add'の例の場合、引数を1つ与えると"引数を1つ受け取り、1つの値を返す $N\to N$ 型の関数"を返す。つまり、add'(1)とすると先程のadd1と同じ、引数を1つ受け取り、それに1を足した結果を返す関数を作ることができる。よって、addに対してadd(1)(7)のように呼び出せば1+7を計算することができる。これを $\lambda$ 式では $\lambda x. (\lambda y. x+y)$ と記述する。更に、 $\lambda$ 式では曖昧性がなければカッコや $\lambda$ を省略することができるため、 $\lambda x. y. x+y$ と記述するのが一般的である。また、引数に関数を取ったり、戻り値として関数を返したりするような関数のことを、一般に**高階関数**という。この高階関数はラムダ計算だけでなく、最近のプログラム言語では機能としてサポートされている物が多い。具体れは示さないが、これをうまく使えると美しいプログラムを書くことができる。

# $\lambda$ 式の定義とeta変換

λ式を以下のように定義する。

- 1. 変数 $x, y, z, x_1, x_2, y', \dots$ は $\lambda$ 式である
- 2.  $\lambda$ 式Mと変数xに対して、 $(\lambda x. M)$ は $\lambda$ 式である。 $(\lambda m \ )$ , function abstraction)
- 3.  $\lambda$ 式MとNに対して $(M\ N)$ は $\lambda$ 式である。(関数適用, function appliacation)

- 1.  $\lambda x_1 x_2 \dots x_n M \equiv (\lambda x_1 (\lambda x_2 (\dots (\lambda x_n M) \dots)))$
- 2.  $M_1 M_2 M_3 ... M_n \equiv ((... ((M_1 M_2)M_3)...)M_n)$

#### 束縛変数と自由変数