

```

def add():
    #si richiede all'utente di inserire i due numeri da addizionare
    print("Dammi il primo numero:")
    a= float(input())
    print("Dammi il secondo numero:")
    b= float(input())
    #si stampa all'utente il risultato
    print(f"ADDIZIONE:{a+b}")

def sott():
    #si richiede all'utente di inserire i due numeri da sottrarre
    print("Dammi il primo numero:")
    a= float(input())
    print("Dammi il secondo numero:")
    b= float(input())
    #si stampa all'utente il risultato
    print(f"SOTTRAZIONE:{a-b}")

def molt():
    #si richiede all'utente di inserire i due numeri da moltiplicare
    print("Dammi il primo numero:")
    a= float(input())
    print("Dammi il secondo numero:")
    b= float(input())
    #si stampa all'utente il risultato
    print(f"MOLTIPLICAZIONE:{a*b}")

def div():
    #si richiede all'utente di inserire i due numeri da dividere
    print("Dammi il primo numero:")
    a= float(input())
    print("Dammi il secondo numero:")
    b= float(input())
    #si fa un confronto in caso in cui la b è uguale a 0 dare errore
    if (b == 0):
        print("DIVISIONE: ERROR")
    else:#se b non è 0 stampare il risultato all'utente
        tot= a/b
        print(f"DIVISIONE:{a/b}")

def menu():
    #qui sono tutte le operazione che l'utente puo svolgere
    print("1.Addizione")
    print("2.Sottrazione")
    print("3.Moltiplicazione")
    print("4.Divisione")
    print("5.esci")

while True:
    print("-----")

```

```
#richiama la funzione menu
menu()
#si chiede all'utente di scegliere l'operazione desiderata
scelta = input("Inserire il numero relativo all'operatore:")
print("-----")
#in base a cosa ha scelto l'utente viene richiamata la funzione richiesta
if scelta == '1':
    add()
    print("-----")
elif scelta == '2':
    sott()
    print("-----")
elif scelta == '3':
    molt()
    print("-----")
elif scelta == '4':
    div()
    print("-----")
#in caso l'utente scelga 5 chiedere il programma
elif scelta == '5':
    break
```