



Trabajo de Simulación III

Instituto de Formación Técnica Superior N° 29

Estadística y Probabilidad para el Desarrollo de Software

Rinaldi, Flavio
Sabato, Ángel
Shifman, Iván
Zárate, Marcelo

Índice de Contenidos

1 Trabajo de simulación 3	1
1.1 Consigna	1
1.2 Nuestra resolución: <i>Optimización salarial</i>	2
1.2.1 Inspección y limpieza de datos	2
1.2.2 El perfil del top 10%	5
1.2.3 El “salto salarial” en la trayectoria profesional	6
1.2.4 Evolución del salario a través de los años	6
1.2.5 Visualizaciones comparativas	7
1.2.6 La combinación ganadora	9
1.3 Machine Learning: <i>Random Forest Regressor</i>	10
1.3.1 Importancia de las variables	10
1.3.2 Visualización: predicciones vs. realidad	12
1.3.3 Cálculo de la importancia de las variables	13
1.3.4 Análisis de residuos	15
1.3.5 Conclusiones del modelo de Machine Learning	16
1.4 Conclusiones	16

1 Trabajo de simulación 3

1.1 Consigna

Para el último trabajo de simulación, vamos a hacer un análisis de datos a partir de la encuesta de salarios de Sysarmy del primer trimestre de 2025 (si están publicados los del segundo trimestre o posterior, podemos usar esos, pero a agosto de 2025 todavía no estaban).

Los datos oficiales se encuentran [acá](#). Por si en algún momento el enlace se cae o cambia de ubicación, una versión alojada en mi drive puede encontrarse [acá](#).

Las consignas de este trabajo no son tan dirigidas como las de los trabajos anteriores, pues en el análisis de datos, siempre hay libertad y margen para la creatividad y la producción personal. Sin embargo, les compartimos algunas pautas de lo que debe tener, como mínimo, este trabajo.

Pautas generales y **OBLIGATORIAS** para la aprobación de la entrega:

- Debe replicarse, como mínimo, un análisis similar al aquí presentado, para estos datos (SysArmy 2025 o cualquier otro dataset que sea de su interés). Por “replicar” nos referimos a que el análisis debe incluir: inspección y limpieza de los datos, descripción y visualización, o estudio de alguna variable de interés a partir de alguna hipótesis o conjetura.
- Debe escribirse en formato “informe”, es decir, no se trata de exhibir código y gráficos, sino de explicar qué se observa y por qué es relevante observar eso. El informe es requisito **excluyente**. No se aprueba el trabajo de simulación sin él. Este informe breve debe entregarse en pdf, en esta entrega **NO** se evalúa el *colab*, sino el reporte. No tiene que ser largo, al contrario, tiene que ser de calidad. Como dice el dicho: lo bueno -si breve- dos veces bueno...
- El trabajo debe contener, como mínimo, **una conjetura que sea sometida a prueba y de la que se exhiba alguna conclusión fundamentada**, como se hizo en el caso de los datos de 2020 para el salario medio bruto por género y para hombres y mujeres con nivel universitario completo. Por ejemplo, frente a la pregunta de si el salario medio de mujeres y hombres es igual, podríamos poner en práctica lo que estudiamos sobre convergencia para, de alguna forma, darnos una idea de cuán probable es observar lo que efectivamente estamos observando. Este es un “coqueteo” con la estadística inferencial, que no estudiamos

formalmente en la materia, pero que es válido comenzar a encarar con todo lo que hemos estudiado. Esta conjetura puede hacerse con datos propios, si es que eligen trabajar con otro dataset.

El resto de la producción queda a criterio de los grupos. Esperamos que haya un interés genuino en tratar de extraer información a partir de estos datos. ¡Muchos éxitos!

PD: El formato “informe” puede ser cambiado por el formato “póster/infografía” si es que así prefieren.

1.2 Nuestra resolución: *Optimización salarial*

Para realizar nuestro análisis tomamos la perspectiva de un profesional del sector IT que necesita transformar su carrera por alguna razón. Sabemos que esta industria se caracteriza por un nivel de rotación alto y los recorridos profesionales suelen ser muy variados. La pregunta central de nuestro trabajo es *¿cómo puedo maximizar mi salario?*, es decir, *¿cuál es la **combinación ganadora** que se podría obtener como insight de este dataset?* Los resultados obtenidos podrían ser de utilidad tanto para el *junior*, que necesita alguna “brújula” para ver por dónde orientarse dentro del mercado laboral, como para el *senior* que quizá se siente estancado y necesite reorientar su desarrollo profesional dentro del sector.

1.2.1 Inspección y limpieza de datos

Comenzamos importando las librerías necesarias y cargando el dataset. Luego inspeccionamos los datos para ver qué variables tenemos disponibles y qué tipo de datos contienen.

```
*** Archivo cargado exitosamente
Dimensiones: 5196 filas x 50 columnas
```

Luego procesamos los datos para dejarlos en un formato adecuado para el análisis. Esto incluye manejar valores faltantes, convertir variables categóricas en numéricas (si es necesario) y asegurarnos de que todas las variables estén en el tipo de dato correcto.

[PASO 1] Calculando salarios en USD con TC individual...

```
* 927 registros con TC reportado individual
* TC mediano de la encuesta: $1,060.00
* 4269 registros usando TC mediano
```

```
Dataset preparado: (5196, 53)
Registros con salario USD: 5196
```

Luego de todo el procesamiento “de rigor” que exige un análisis de datos, nos queda un dataset limpio y listo para analizar. En este punto comenzamos con la búsqueda de “la combinación ganadora”, es decir, la combinación de variables que maximiza el salario.

```
[INFO] Variables analizadas: 16
[INFO] Registros validos: 5196
```

En esta parte realizamos un análisis por variable individual. Tratamos de ir de a poco analizando la información que nos permita responder a la pregunta central del trabajo.

```
[1] UBICACION GEOGRAFICA:
```

	Media	Mediana	Q75	Max	Cantidad
es_caba					
Resto del pais	5324.79	2124.29	3275.33	3885135.14	5196

GANADOR: Resto del país
 Mediana: \$2,124 USD

[2] TIPO DE CONTRATO:

	Media	Mediana	\
tipo_contrato			
Contractor	11316.76	2641.51	
Staff (planta permanente)	4477.06	2169.81	
Participación societaria en una cooperativa	2206.28	2075.47	
Tercerizado (trabajo a través de consultora o a...	1869.14	1600.73	
Freelance	1895.63	1391.51	
	Q75	Max	\
tipo_contrato			
Contractor	4379.25	3500000.00	
Staff (planta permanente)	3154.64	3885135.14	
Participación societaria en una cooperativa	2650.60	4245.28	
Tercerizado (trabajo a través de consultora o a...	2264.15	9433.96	
Freelance	2405.66	9433.96	
	Cantidad		
tipo_contrato			
Contractor	859		
Staff (planta permanente)	3768		
Participación societaria en una cooperativa	29		
Tercerizado (trabajo a través de consultora o a...	403		
Freelance	137		

GANADOR: Contractor
 Mediana: \$2,642 USD

[3] DEDICACION:

	Media	Mediana	Q75	Max	Cantidad
dedicacion					
Full-Time	5507.10	2169.81	3301.89	3885135.14	4974
Part-Time	1240.13	849.06	1509.43	6603.77	222

GANADOR: Full-Time
 Mediana: \$2,170 USD

[4] MODALIDAD DE TRABAJO:

	Media	Mediana	Q75	Max	Cantidad
modalidad					
Híbrido (presencial y remoto)	4282.31	2207.55	3286.79	3500000.00	2056
100% remoto	6650.02	2169.81	3396.23	3885135.14	2733
100% presencial	1692.13	1415.09	2125.50	6477.50	407

GANADOR: Híbrido (presencial y remoto)
 Mediana: \$2,208 USD

[5] SENIORITY:

	Media	Mediana	Q75	Max	Cantidad
seniority					
Senior	7332.15	2830.19	4050.30	3885135.14	2648
Semi-Senior	3716.79	1886.79	2641.51	2600000.00	1634
Junior	2383.88	1224.81	1698.11	909118.18	914

GANADOR: Senior

Mediana: \$2,830 USD

[6] PUESTO (Top 10):

	Media	Mediana	Q75	Max	Cantidad
puesto					
Smart contracts engineer	7264.15	7264.15	7264.15	7264.15	1
embedded engineer	6750.00	6750.00	6750.00	6750.00	1
Engineer	5566.04	5566.04	5566.04	5566.04	1
Staff Engineer	4961.24	4961.24	5813.95	6666.67	2
VP / C-Level	4715.65	4205.97	6376.50	10849.06	40
AI Engineer	4079.94	4096.19	4980.28	8867.92	7
Architect	4117.63	3773.58	5188.68	12549.02	125
CIO	3773.58	3773.58	3773.58	3773.58	1
GeneXus Analyst	3415.09	3415.09	3415.09	3415.09	1
Technical Leader	3580.64	3301.89	4525.02	11981.13	367

GANADOR: Smart contracts engineer

Mediana: \$7,264 USD

[7] FORMA DE PAGO:

	Media	Mediana	\
forma_pago			
Cobro todo el salario en dólares	11217.87	3301.89	
Cobro parte del salario en dólares	13133.81	2340.42	
Mi sueldo está dolarizado (pero cobro en moneda...	5355.33	2075.47	
	Q75	Max	\
forma_pago			
Cobro todo el salario en dólares	4866.50	3500000.00	
Cobro parte del salario en dólares	3487.89	3885135.14	
Mi sueldo está dolarizado (pero cobro en moneda...	3292.92	909118.18	
	Cantidad		
forma_pago			
Cobro todo el salario en dólares	811		
Cobro parte del salario en dólares	714		
Mi sueldo está dolarizado (pero cobro en moneda...	323		

GANADOR: Cobro todo el salario en dólares

Mediana: \$3,302 USD

[8] TAMANO DE EMPRESA:

	Media	Mediana	Q75	Max	Cantidad
tamano_empresa					
De 2001a 5000 personas	2912.02	2641.51	3720.12	11132.08	364

De 5001 a 10000 personas	2927.20	2547.17	3438.03	47142.86	247
Más de 10000 personas	2817.12	2547.17	3492.45	12000.00	589
De 1001 a 2000 personas	2874.95	2358.49	3584.91	10362.69	361
De 501 a 1000 personas	10830.66	2358.49	3590.61	3500000.00	432
De 201 a 500 personas	2633.27	2169.81	3301.89	12226.42	675
De 101 a 200 personas	12609.64	2169.81	3301.89	3500000.00	611
De 51 a 100 personas	8008.99	1886.79	2995.27	3885135.14	687
1 (solamente yo)	2685.63	1839.62	3820.75	10000.00	44
De 11 a 50 personas	3222.85	1720.10	2667.92	909118.18	880
De 2 a 10 personas	1863.54	1379.25	2172.89	10109.43	306

GANADOR: De 2001a 5000 personas

Mediana: \$2,642 USD

[9] PERSONAS A CARGO:

	Media	Mediana	Q75	Max	Cantidad
tiene_equipo					
Con equipo	8443.76	2830.19	4084.91	3500000.00	1498
Sin equipo	4061.35	1901.51	2869.27	3885135.14	3698

GANADOR: Con equipo

Mediana: \$2,830 USD

1.2.2 El perfil del top 10%

Si bien nuestro objetivo es encontrar la combinación ganadora, creemos que un buen punto de partida es analizar el perfil del top 10% con el mejor salario. La idea es entender qué características tienen en común los profesionales que están en este grupo y ver si podemos extraer alguna conclusión útil para nuestro análisis.

*** Salario minimo Top 10%: \$4,717 USD

*** Trabajadores en Top 10%: 530

[Distribucion Top 10%]

Ubicacion:

es_caba

Resto del pais 100.0

Name: proportion, dtype: float64

Tipo de Contrato:

tipo_contrato

Staff (planta permanente) 59.6

Contractor 35.1

Tercerizado (trabajo a través de consultora o agencia) 2.8

Freelance 2.5

Name: proportion, dtype: float64

Seniority:

seniority

Senior 88.1

Semi-Senior 10.4

```
Junior          1.5
Name: proportion, dtype: float64
```

Top 5 Puestos:

```
puesto
Developer          129
Manager / Director 116
Technical Leader    81
SysAdmin / DevOps / SRE 49
Architect           39
Name: count, dtype: int64
```

Experiencia promedio: 14.3 anos

Edad promedio: 38.8 anos

Antigüedad promedio: 4.6 anos

1.2.3 El “salto salarial” en la trayectoria profesional

De a poco vemos emerger la información relevante. Una vez que analizamos las variables anteriores, podemos abordar la cuestión de la “trayectoria profesional” para encontrar el momento del **salto salarial**, *¿suele tardar en llegar?, ¿llega en algún momento o tiende más a bien a ser estable?*. Esto es lo que intentamos responder a continuación.

EVOLUCIÓN SALARIAL POR EXPERIENCIA:

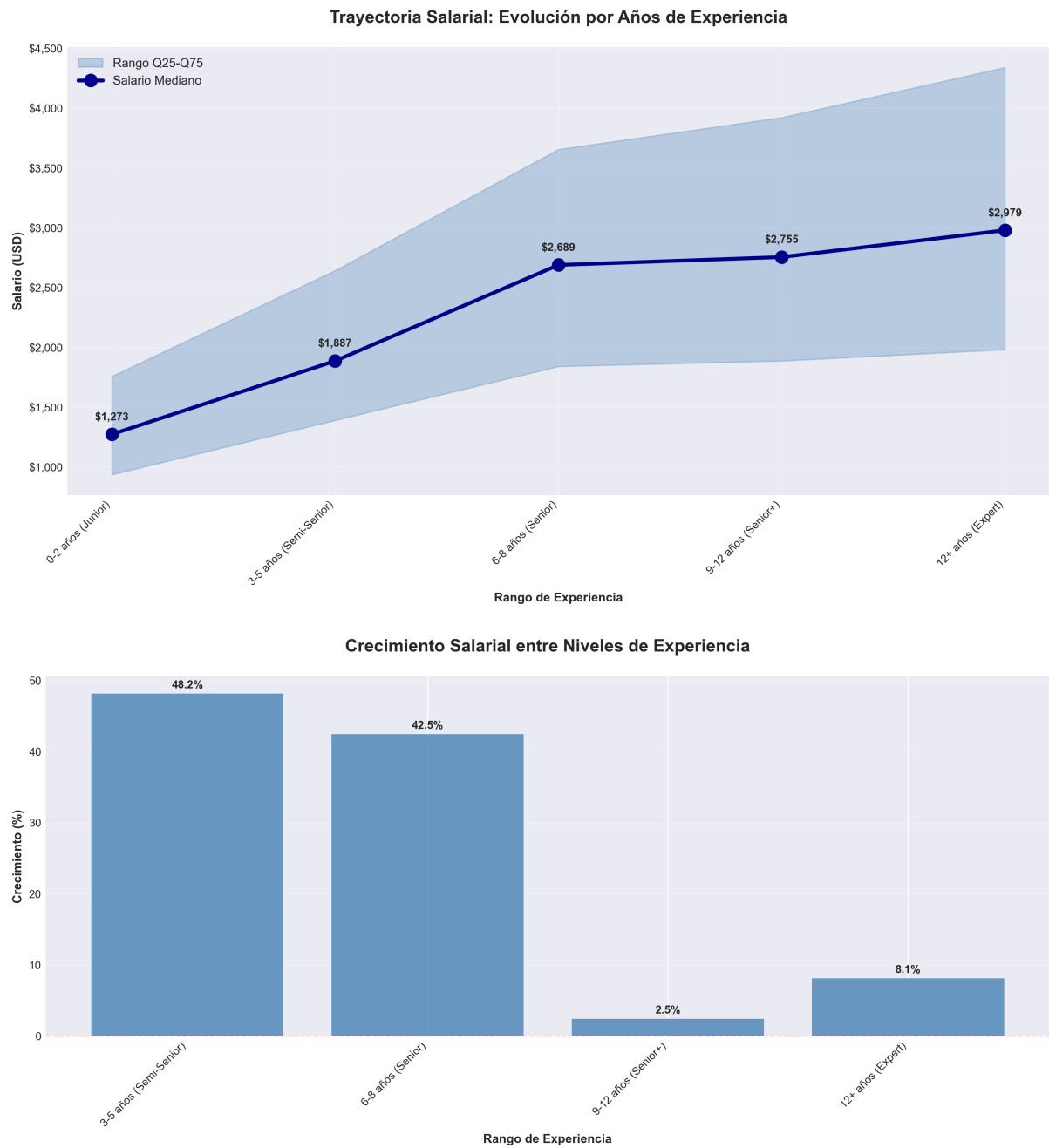
	Cantidad	Mínimo	Q25	Mediana	Media	Q75	\
rango_exp							
0-2 años (Junior)	754	145.94	935.49	1273.16	2637.31	1756.84	
3-5 años (Semi-Senior)	1634	1.00	1389.47	1886.79	3716.79	2641.51	
6-8 años (Senior)	685	1.25	1840.20	2688.68	8085.04	3653.85	
9-12 años (Senior+)	608	1.37	1886.79	2754.73	3124.81	3920.56	
12+ años (Expert)	1355	145.99	1981.13	2978.77	8839.40	4339.62	

	Máximo	Desv_Est	Crecimiento_%	Acumulado_%
rango_exp				
0-2 años (Junior)	909118.18	33065.23	NaN	0.000000
3-5 años (Semi-Senior)	2600000.00	64278.19	48.197399	48.197399
6-8 años (Senior)	3500000.00	133633.65	42.500225	111.181627
9-12 años (Senior+)	12679.25	1822.43	2.456596	116.369506
12+ años (Expert)	3885135.14	141888.30	8.132920	133.966666

MAYOR SALTO SALARIAL: 3-5 años (Semi-Senior) (+48.2%)

1.2.4 Evolución del salario a través de los años

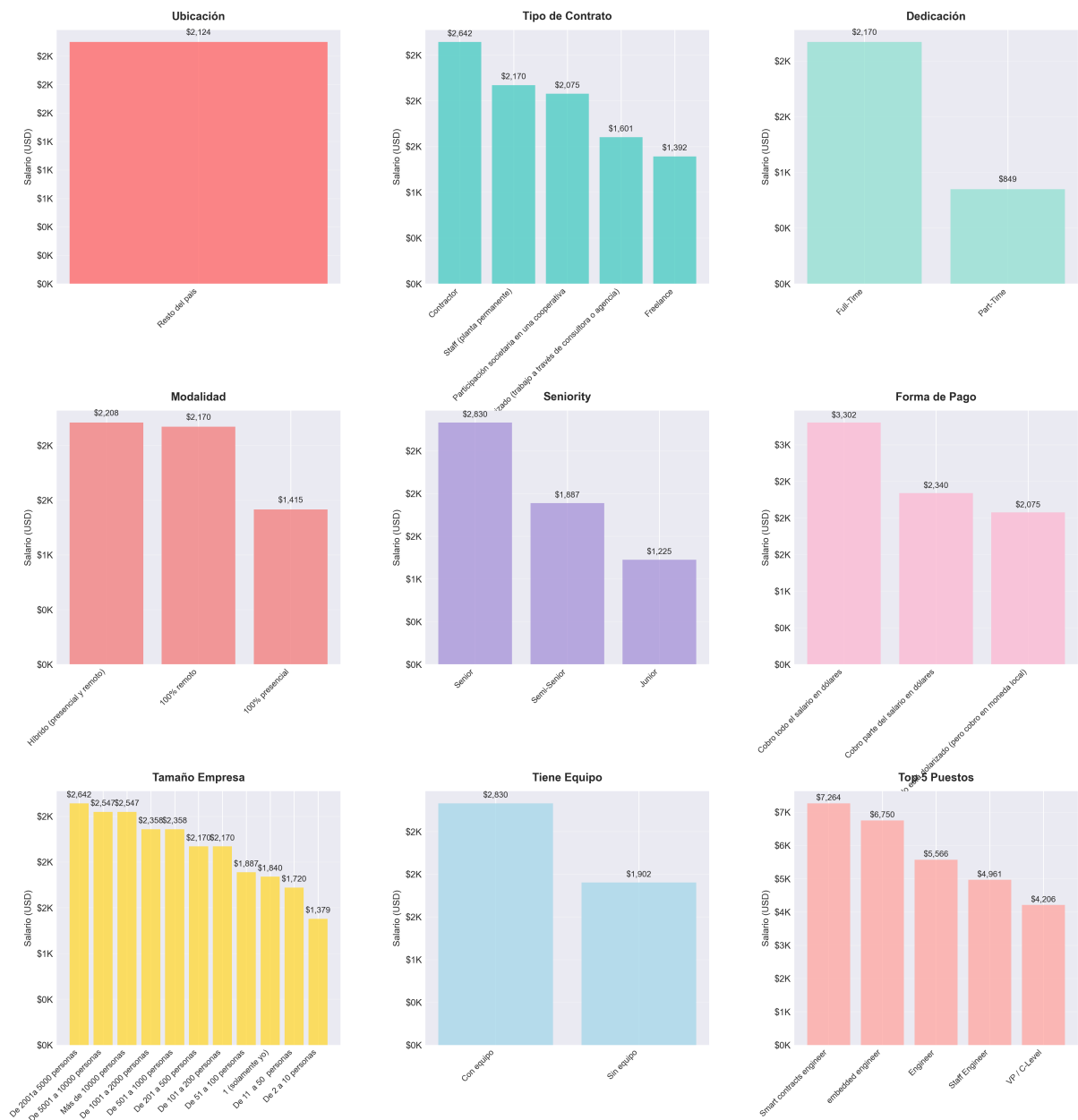
Podemos visualizar la evolución del salario mediano a lo largo de los años de experiencia para observar tendencias y patrones en el crecimiento salarial. También podemos analizar la distribución de salarios en diferentes rangos de experiencia para ver cómo varía el salario entre profesionales con diferentes niveles.



1.2.5 Visualizaciones comparativas

Ahora bien, una vez que tenemos toda esta información, podemos intentar combinar las variables para encontrar la combinación ganadora que maximiza el salario.

Salarios Medianos por Variable Clave



[TOP 10 COMBINACIONES]

Top 10 Combinaciones (Ubicación + Contrato + Dedicación):

es_caba	tipo_contrato	dedicacion	Media \
Resto del país	Contractor	Full-Time	12040.33
	Staff (planta permanente)	Full-Time	4563.36
	Participación societaria en una cooperativa	Full-Time	2268.23
	Freelance	Full-Time	2309.57
	Tercerizado (trabajo a través de consultora o a...	Full-Time	1912.36
	Staff (planta permanente)	Part-Time	1343.89
	Contractor	Part-Time	1324.06

	Tercerizado (trabajo a través de consultora o a...	Part-Time	887.62	
	Freelance	Part-Time	1049.34	
				Mediana \
es_caba	tipo_contrato	dedicacion		
Resto del pais	Contractor	Full-Time	2830.19	
	Staff (planta permanente)	Full-Time	2169.81	
	Participación societaria en una cooperativa	Full-Time	2124.69	
	Freelance	Full-Time	1836.32	
	Tercerizado (trabajo a través de consultora o a...	Full-Time	1608.49	
	Staff (planta permanente)	Part-Time	1008.90	
	Contractor	Part-Time	825.13	
	Tercerizado (trabajo a través de consultora o a...	Part-Time	801.89	
	Freelance	Part-Time	745.28	
				Cantidad
es_caba	tipo_contrato	dedicacion		
Resto del pais	Contractor	Full-Time	801	
	Staff (planta permanente)	Full-Time	3667	
	Participación societaria en una cooperativa	Full-Time	28	
	Freelance	Full-Time	92	
	Tercerizado (trabajo a través de consultora o a...	Full-Time	386	
	Staff (planta permanente)	Part-Time	101	
	Contractor	Part-Time	58	
	Tercerizado (trabajo a través de consultora o a...	Part-Time	17	
	Freelance	Part-Time	45	

1.2.6 La combinación ganadora

Después de todo este análisis, podemos finalmente presentar la combinación ganadora que maximiza el salario. Esta combinación se basa en las variables que hemos analizado y las conclusiones que hemos extraído a lo largo de este “análisis exploratorio de datos” (EDA).

PERFIL DE LOS TRABAJADORES MEJOR PAGOS

- [1] UBICACION: Resto del pais
Mediana: \$2,124 USD
- [2] TIPO CONTRATO: Contractor
Mediana: \$2,642 USD
- [3] DEDICACION: Full-Time
Mediana: \$2,170 USD
- [4] MODALIDAD: Híbrido (presencial y remoto)
Mediana: \$2,208 USD
- [5] SENIORITY: Senior
Mediana: \$2,830 USD
- [6] PUESTO: Smart contracts engineer
Mediana: \$7,264 USD

[7] FORMA PAGO: Cobro todo el salario en dólares
Mediana: \$3,302 USD

[8] TAMANO EMPRESA: De 2001a 5000 personas
Mediana: \$2,642 USD

[9] LIDERAZGO: Con equipo
Mediana: \$2,830 USD

EVOLUCION ESPERADA DEL SALARIO

0-2 años: \$1,273 USD
3-5 años: \$1,887 USD (+48.2%)
6-8 años: \$2,689 USD (+42.5%)
9-12 años: \$2,755 USD (+2.5%)
12+ años: \$2,979 USD (+8.1%)

RECOMENDACIONES PARA MAXIMIZAR SALARIO

1. Ubicarse en Resto del pais
2. Buscar contratos tipo Contractor
3. Trabajar Full-Time
4. Priorizar modalidad Híbrido (presencial y remoto)
5. Desarrollarse hasta Senior
6. Especializarse en roles como Smart contracts engineer
7. Negociar modalidad "Cobro todo el salario en dólares"
8. Apuntar a empresas De 2001a 5000 personas
9. Desarrollar capacidad de liderazgo (Con equipo)
10. Acumular ~14 años de experiencia

Objetivo: Alcanzar Top 10% (\$4,717+ USD/mes)

1.3 Machine Learning: *Random Forest Regressor*

En esta parte del trabajo, buscamos ir más allá del análisis descriptivo y explorar la importancia relativa de las variables en la predicción del salario utilizando técnicas de Machine Learning. Nuestro objetivo es identificar cuáles son las características más influyentes que determinan el salario de los profesionales en el sector IT y ver si existe una coincidencia entre estas variables y las que hemos identificado en nuestro análisis previo como parte de la “combinación ganadora”. Creemos que al sumar este enfoque, podemos obtener una visión más completa y robusta de los factores que impactan en el salario, validando o complementando nuestras conclusiones anteriores con un análisis basado en datos y modelos predictivos.

1.3.1 Importancia de las variables

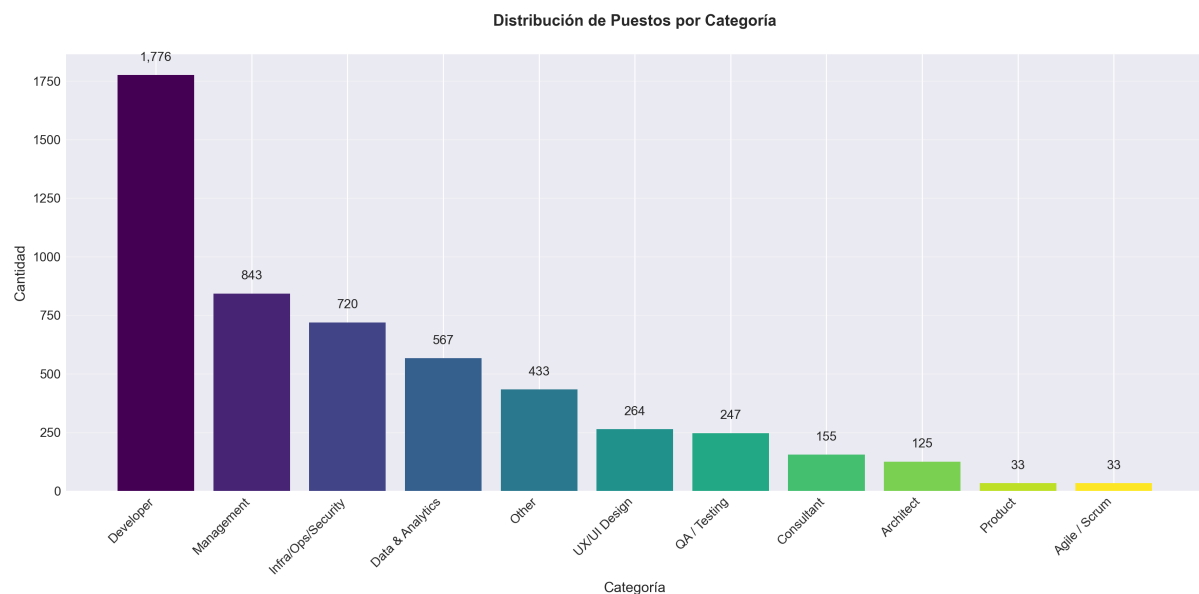
En primer lugar, debemos preparar los datos para el modelo de Machine Learning. Esto incluye seleccionar las variables relevantes, manejar valores faltantes y dividir los datos en conjuntos de entrenamiento y prueba. El modelo que vamos a aplicar es un Random Forest Regressor, muy utilizado para problemas de regresión que puede manejar tanto variables numéricas como categóricas.

[INFO] Categorías de puestos creadas

```

puesto_categoria
Developer          1776
Management         843
Infra/Ops/Security 720
Data & Analytics   567
Other              433
UX/UI Design       264
QA / Testing       247
Consultant         155
Architect          125
Product            33
Agile / Scrum      33
Name: count, dtype: int64

```



[INFO] Tamaño empresa simplificado:

```

tamano_empresa
Pequeña (1-100)      1917
Mediana (101-1000)   1718
Grande (1000+)       1561
Name: count, dtype: int64

```

[INFO] Registros iniciales: 1848

[LIMPIEZA DE DATOS]

Después de eliminar infinitos: 1848 registros
 Después de eliminar salarios ≤ 0 : 1848 registros
 Rango válido: \$259 - \$12,198 USD
 Después de filtrar outliers extremos: 1828 registros
 Después de validar rangos de variables: 1827 registros

[INFO] Registros finales para modelo: 1827

[INFO] Variables predictoras: 11

[INFO] Salario USD - Min: \$261 | Max: \$12,106

[INFO] Salario USD - Media: \$3,126 | Mediana: \$2,642

```
[INFO] Features después de encoding: 26
[VALIDACIÓN] NaN en X: 0
[VALIDACIÓN] Infinitos en X: 0
[VALIDACIÓN] NaN en y: 0
[VALIDACIÓN] Infinitos en y: 0

[MODELO] Entrenamiento: 1461 | Test: 366
[MODELO] Entrenado exitosamente
```

MÉTRICAS DEL MODELO

```
MAE Train: $1,129 USD
MAE Test:  $1,097 USD
RMSE Test: $1,559 USD
R² Train:  0.4104 (41.04%)
R² Test:   0.3647 (36.47%)
```

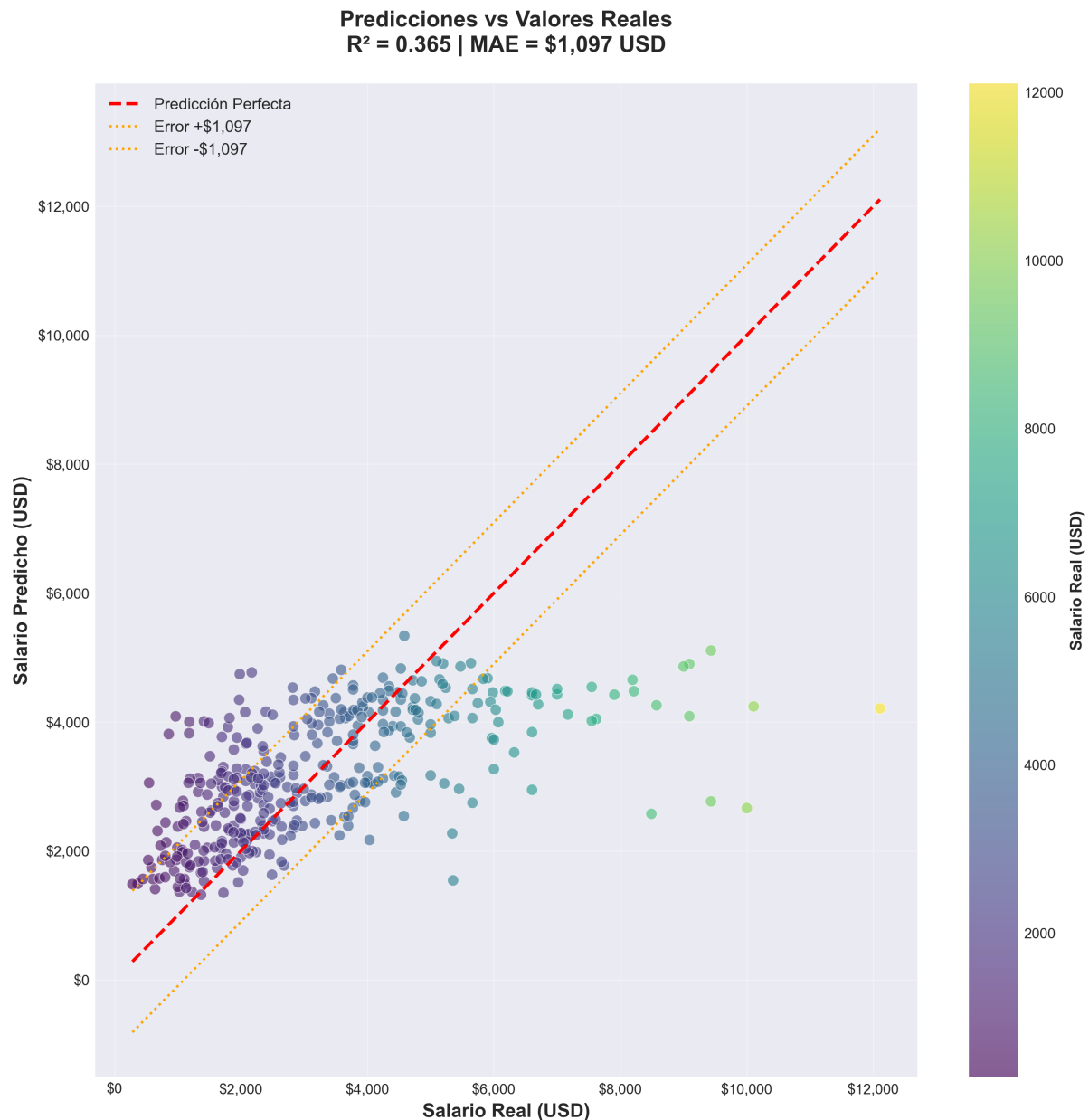
El modelo generaliza bien (diferencia R^2 : 0.046)

VALIDACIÓN CRUZADA (5-FOLD):

```
R² promedio: 0.3445 (±0.0251)
R² por fold: ['0.371', '0.369', '0.340', '0.341', '0.301']
MAE promedio: $1,177 (±$56)
```

1.3.2 Visualización: predicciones vs. realidad

El modelo entrenado nos permite hacer predicciones sobre los salarios basándonos en las características de los profesionales. Para evaluar el rendimiento del modelo, podemos comparar las predicciones con los valores reales de salario en el conjunto de prueba. Una forma efectiva de visualizar esta comparación es mediante un gráfico de dispersión (scatter plot), donde cada punto representa un profesional, con su salario real en el eje Y y su salario predicho por el modelo en el eje X.



1.3.3 Cálculo de la importancia de las variables

En este caso, el modelo nos proporciona una medida de la importancia de cada variable en la predicción del salario. Podemos ordenar estas importancias y visualizarlas para identificar cuáles son las características más influyentes.

TOP 15 VARIABLES MÁS IMPORTANTES:

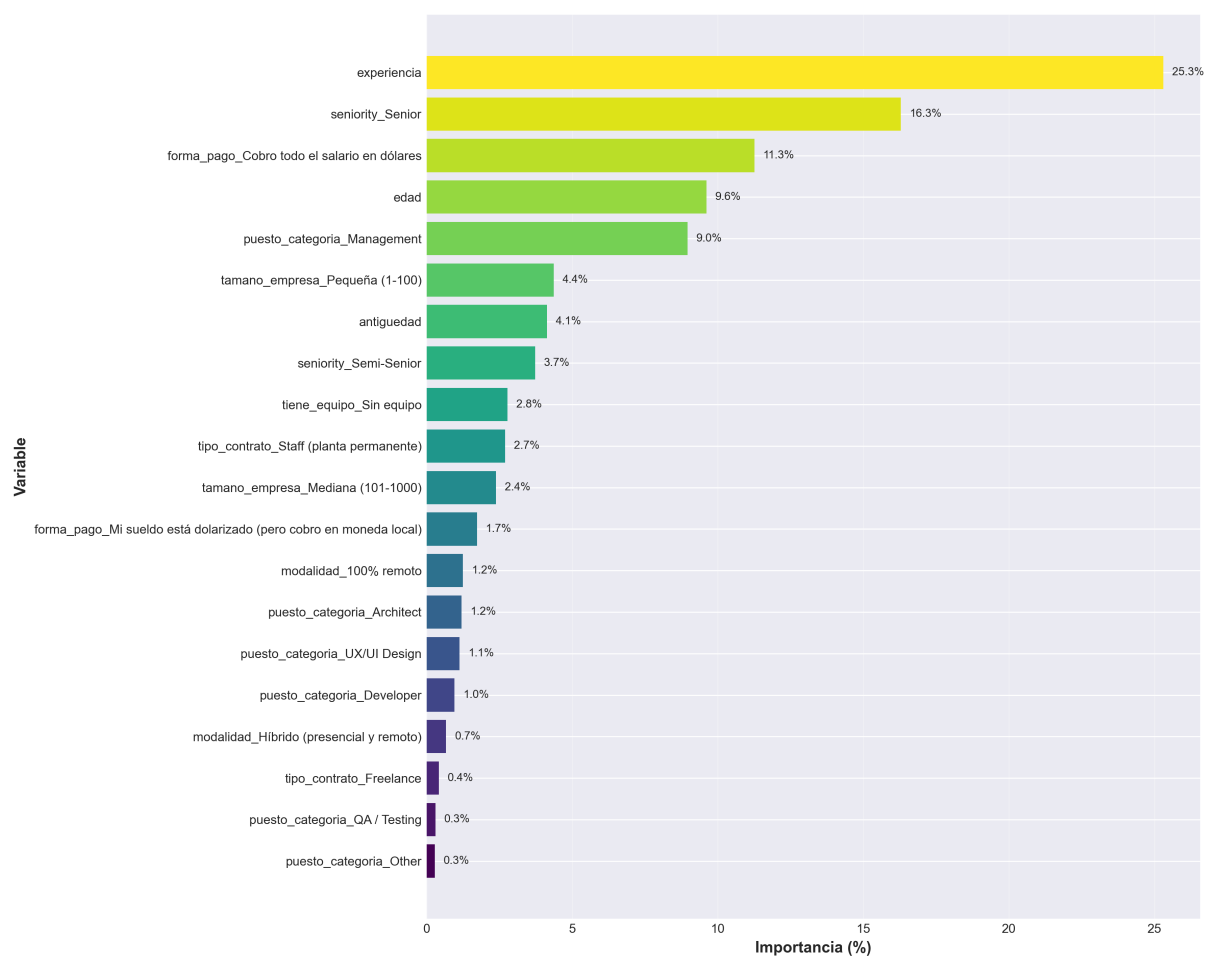
	Variable	Importancia_%
0	experiencia	25.301486
4	seniority_Senior	16.287362
23	forma_pago_Cobro todo el salario en dólares	11.255804
2	edad	9.608281
18	puesto_categoria_Management	8.963168
12	tamano_empresa_Pequeña (1-100)	4.362377
1	antigüedad	4.133615

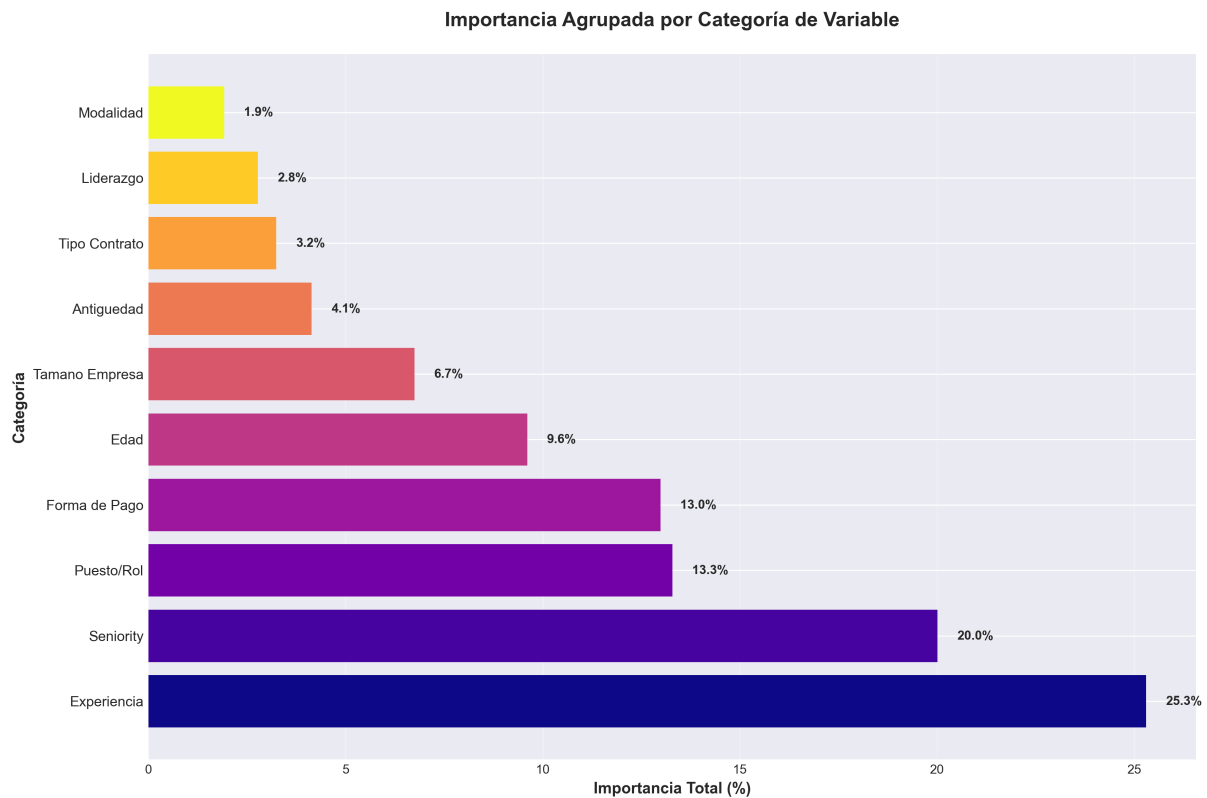
3	seniority_Semi-Senior	3.722887
25	tiene_equipo_Sin equipo	2.774539
9	tipo_contrato_Staff (planta permanente)	2.697445
11	tamano_empresa_Mediana (101-1000)	2.380986
24	forma_pago_Mi sueldo está dolarizado (pero cob...	1.727312
5	modalidad_100% remoto	1.248300
13	puesto_categoria_Architect	1.203275
22	puesto_categoria_UX/UI Design	1.131085

IMPORTANCIA POR CATEGORÍA:

Categoria	Importancia_%
Experiencia	25.301486
Seniority	20.010249
Puesto/Rol	13.288836
Forma de Pago	12.983116
Edad	9.608281
Tamano Empresa	6.743363
Antigüedad	4.133615
Tipo Contrato	3.240205
Liderazgo	2.774539
Modalidad	1.916310

Top 20 Variables Más Importantes para Predecir el Salario





1.3.4 Análisis de residuos

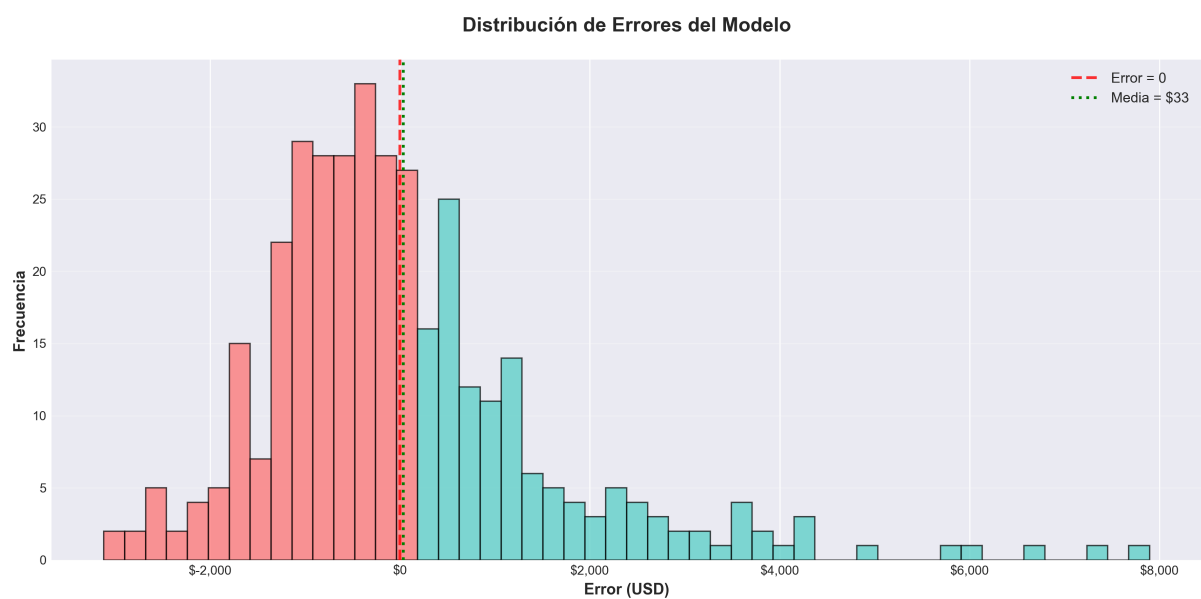
Finalmente, podemos analizar los residuos del modelo, es decir, la diferencia entre los salarios reales y los predichos. Esto nos permite identificar patrones en los errores del modelo y entender mejor su rendimiento.

ESTADISTICAS DE LOS RESIDUOS:

Media: \$33 USD

Mediana: \$-249 USD

Desviación Estándar: \$1,561 USD



1.3.5 Conclusiones del modelo de Machine Learning

El modelo identifica correctamente que la experiencia, edad y forma de pago en dólares son los predictores más importantes del salario. Esto coincide con nuestro análisis previo, donde también destacamos estas variables como parte de la combinación ganadora. De esta forma validamos nuestras conclusiones y reforzamos la idea de que estas características son clave para maximizar el salario en el sector IT.

El modelo Random Forest revela que:

- * Precision (R^2 test): 36.5% - Explica 36.5% de la variabilidad salarial
- * Precision (R^2 CV): 34.5% - Validación cruzada confirma estabilidad
- * Error promedio: \$1,097 USD/mes (\pm \$56)
- * Overfitting: Controlado (diferencia R^2 : 0.046)
- * Factor mas determinante: Experiencia (25.3% de importancia)

Top 3 variables individuales:

1. experiencia: 25.30%
2. seniority_Senior: 16.29%
3. forma_pago_Cobro todo el salario en dólares: 11.26%

1.4 Conclusiones

A modo de cierre, luego del EDA (“Análisis exploratorio de Datos”) y del análisis utilizando Machine Learning, podemos llegar a la conclusión de que la mejor combinación de variables para maximizar el salario en el sector IT es la siguiente: en primer lugar, la experiencia laboral. Podríamos decir que “cuanto antes, mejor”, es decir, comenzar a trabajar lo antes posible para acumular experiencia, incluso mientras se está estudiando, ya que no parece ser un mercado laboral que exija títulos universitarios para acceder a mejores salarios. La mejora constante sí es algo necesario pero no necesariamente a través de títulos formales. La dolarización del salario también es un factor clave, ya que los salarios en dólares tienden a ser más altos en comparación con los salarios en moneda local. Por último, algo que también está vinculado con la seniority/experiencia es el liderazgo, aquellas personas con “gente a cargo” que dirigen equipos suelen tener salarios más altos. Esta última variable se vincula directamente con las llamadas “soft skills”, lo que coincide con la tendencia actual del mercado laboral a valorar cada vez más estas habilidades interpersonales y de gestión.