

# Raport întocmit de către Echipa 4

## Sprint nr. 5

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Rogoza Raluca

Restul membrilor echipei: Sabău Eduard, Putineanu Bogdan, Clem Daria, Maftai Valentin, Nițoi Antonio

Link către repository: <https://github.com/SabauEduard/EscapeFMI>

Metoda prin care va fi primită recenzia: mesaj/fișier pe discord la Bogdan#9279 și tigate

### Rezumat Sprint anterior

#### Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Adăugarea de sunete pentru primul puzzle(Eduard)
- Realizarea modificărilor propuse de cei care ne-au recenzat(Eduard)
- Decorarea basement-ului pentru cel de-al doilea puzzle(Antonio, Valentin)

#### Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- Implementarea celui de-al doilea puzzle(Antonio, Bogdan)

#### Obiective nerealizate & abandonate:

- Implementarea unor cutscenes – abandonat, deoarece avem alte lucruri mai importante de realizat în cadrul proiectului
- Repararea hărții – nerealizat momentan; nu aveam nevoie de asta momentan, deoarece cele 2 puzzle-uri de până acum se desfășoară doar în facultate

### Informații Sprint curent

#### Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- Data persistence(Bogdan, Antonio)
- Decorarea facultății(Daria, Valentin)
- Îmbunătățirea basement-ului(Daria, Valentin)
- Crearea unui adversar NPC(Eduard)
- Crearea unui meniu de pauză cu partea de jurnal a jucătorului(Raluca)
- Repararea bug-urilor găsite(Valentin)
- Continuarea implementării celui de-al doilea puzzle(Bogdan, Antonio)

#### Comentarii cu privire la recenzia primită:

- Nu am primit nicio recenzie.

#### Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă

- Totul merge ok, doar că pentru task-urile la care trebuie să lucreze mai mulți membri e mai greu să găsim un interval în care să fim disponibili, așa că am stabilit ca la un task să lucreze o persoană sau două.