

# Raport întocmit de către Echipa 4

## Sprint nr. 4

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Rogoza Raluca

Restul membrilor echipei: Sabău Eduard, Putineanu Bogdan, Clem Daria, Maftai Valentin, Nițoi Antonio

Link către repository: <https://github.com/SabauEduard/EscapeFMI>

Metoda prin care va fi primită recenzia: mesaj/fișier pe discord la Bogdan#9279 și tigaye

### Rezumat Sprint anterior

#### Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Am gândit întregul storyline(Daria, Valentin, Eduard)
- Am gândit ideea celui de-al doilea puzzle(Daria, Bogdan)
- Am creat un meniu principal(Raluca)

#### Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- Niciunul

#### Obiective nerealizate & abandonate:

- Reparare hartă – nerealizat momentan
- Implementarea celui de-al doilea puzzle – nerealizat momentan
- Adăugarea de sunete pentru primul puzzle – nerealizat momentan

### Informații Sprint curent

#### Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- Implementarea unor cutscenes(Valentin)
- În rest, o să lucrăm la obiectivele nerealizate din sprintul anterior:
  - o Reparare hartă(Valentin, Antonio, Bogdan, Eduard)
  - o Implementarea celui de-al doilea puzzle(Valentin, Antonio, Bogdan, Eduard)
  - o Adăugarea de sunete pentru primul puzzle(Eduard)

#### Comentarii cu privire la recenzia primită:

- Dacă avem timp, vom încerca să facem modificarea pentru a fi mai intuitiv pentru jucător, să adăugăm text atunci când cineva introduce o cheie în ușă și, cea de-a doua modificare referitoare la distanța de la care pot fi ridicate cheile.