

Raport întocmit de către Echipa 4

Sprint nr. 3

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Rogoza Raluca

Restul membrilor echipei: Sabău Eduard, Putineanu Bogdan, Clem Daria, Maftai Valentin, Nițoi Antonio

Link către repository: <https://github.com/SabauEduard/EscapeFMI>

Metoda prin care va fi primită recenzia: Mesaj/Fișier pe discord la Bogdan#9279 și tigaye

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Knowledge acquisition cu funcțiile de baza ale Unity -> toți
- Am finisat prima scenă (Valentin, Daria, Raluca)
- Am implementat primul puzzle (Eduard, Bogdan, Antonio)

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- Gândim continuarea jocului

Obiective nerealizate & abandonate:

- Nimic

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

- Am avut un singur meet scurt și concis cu toți membrii echipei, iar în rest am lucrat individual sau câte 2 persoane deodată.

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- Gândim al doilea puzzle (Bogdan, Daria)
- Implementăm al doilea puzzle (Antonio, Bogdan, Eduard)
- Gândim întregul storyline (Daria, Valentin, Eduard)
- Crearea unui meniu principal (Raluca)
- Adăugare sunete la primul puzzle (Eduard)
- Reparăm harta – a dispărut apa (Valentin)

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

- Pentru acest sprint avem mai multe obiective și sperăm să le ducem la capăt pe toate.

Comentarii cu privire la recenzia primită:

- Am avut doar feedback pozitiv, deci ne bucurăm că totul a ieșit cum trebuie.

Alte comentarii:

- Am aflat că nu este tocmai ok să lucrăm pe aceeași scenă atunci când implementăm părți diferite din puzzle, deci de acum încolo ne vom crea scene fiecare și vom lucra acolo.