

# Raport întocmit de către Echipa 4

## Sprint nr. 1

Team leader: Sabău Eduard

Restul membrilor echipei: Putineanu Bogdan, Maftai Valentin, Clem Daria, Rogoza Raluca, Nițoi Antonio

Link către repository: <https://github.com/SabauEduard/escapehouse>

Metoda prin care va fi primită recenzia: Mesaj/Fișier pe discord la Bogdan#9279 și tigaye

### Rezumat Sprint anterior

- Setup proiect cu GitHub
- Am hotărât setting-ul jocului: o facultate părăsită.
- Am creat o cameră cu un cub care se mișcă după input-ul player-ului.

### Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

- A fost foarte complicat să găsim un interval în care să ne auzim toți ca să rezolvăm lucruri organizatorice.
- Am estimat destul de prost durata întâlnirilor.

### Informații Sprint curent

#### Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- Scriem storyline-ul și ideea generală. (Bogdan și Eduard)
- Căutăm assets. (Valentin și Raluca)
- Adăugăm prima cameră din joc. (Antonio, Daria, Valentin și Raluca)
- Rafinăm ideea pentru primul puzzle din camera respectivă pe care îl implementăm sprint-ul următor. (Bogdan și Eduard)

#### Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

- Posibil să încercăm să și implementăm o parte din puzzle, încă nu am hotărât toate detaliile deci e greu să estimăm dacă reușim sau nu.