

Raport întocmit de către Echipa 4

Sprint nr. 2

Team leader: Sabău Eduard

Restul membrilor echipei: Putineanu Bogdan, Maftei Valentin, Clem Daria, Rogoza Raluca, Nițoi Antonio

Link către repository: <https://github.com/SabauEduard/escapehouse>

Metoda prin care va fi primită recenzia: Mesaj/Fișier pe discord la Bogdan#9279 și tigate

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Am decis povestea/contextul din spatele jocului -> Bogdan, Edi
- Am gândit primul puzzle -> Bogdan, Edi
- Am găsit o variantă de asseturi potrivite pentru tematica noastră -> Raluca, Vali, Daria
- Am creat o primă încăpere (legată de primul puzzle) -> Raluca, Vali, Daria

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- Nu am reușit să implementăm încă logica și interacțiunea cu obiectele pentru puzzle
- Mai trebuie făcute modificări la prima încăpere

Obiective nerealizate & abandonate:

- Nimic, încă 😊

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior:

- E de apreciat că se depune efort, momentan progresul este lent pentru că nu suntem familiarizați cu Unity

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- Knowledge acquisition cu funcțiile de bază ale Unity -> toți
- Finisăm și încheiem primele obiective, scena (Vali, Daria, Antonio, Raluca) și puzzle-ul (Edi, Bogdan)
- Gândim continuarea jocului

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

- Ne dorim să obținem ceva care funcționează conform așteptărilor, chiar dacă nu e foarte mult continuat

Comentarii cu privire la recenzia primită:

- Nu lucrăm cu user stories. Folosim notion.so ca să ne organizăm.

Alte comentarii:

- Momentan avem probleme cu texturile la asseturile pe care le folosim.
- E dificil de lucrat cu Git si Unity in concordanta