# システム機能説明及びテスト結果報告

BP19025

袁翰儒

## 1. 使用方法

- ・http://localhost:4567/にアクセスすることで、チャットシステムに入ります。
- ・このチャットシステムは大きく二つの画面に分けられる。一つはユーザリスト (図 1-1)、もう一つはチャット画面 (図 1-2)。



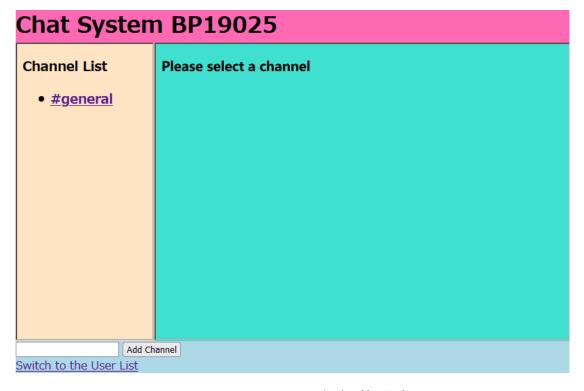


図 1-2 チャット画面(初期)

・ユーザリスト(http://localhost:4567/userlist)でユーザを管理することができる。ユーザを追加、切り替え、削除することが可能。追加と切り替え機能はログイン操作(図 1-1 ①)、削除機能はログアウト操作(図 1-1 ②)に設置されている。ログイン操作は毎回入力しなければならないが、ログアウト操作は入力なしでもいい。画面一番下のリンクを(図 1-1 ③)クリックすることで、チャット画面にアクセスできる。また、同一ユーザにログイン操作とログアウト操作をする場合、ユーザがログアウトされ、使用中のユーザは自動的に他のユーザに切り替わる。・チャット画面(http://localhost:4567/ch)でチャンネル管理、チャットすることができる。(初期->図 1-2、使用中->図 1-3)具体的にはチャンネルリスト(図 1-3 ①)、チャンネル追加機能(図 1-3 ②)、発言機能(図 1-3 ③)と返信機能(図 1-3 ④)が設定されている。発言操作は毎回入力しなければならないが、返信欄は入力なしでもいい。返信欄に返信したい行数を入力して発言すれば、返信できる。

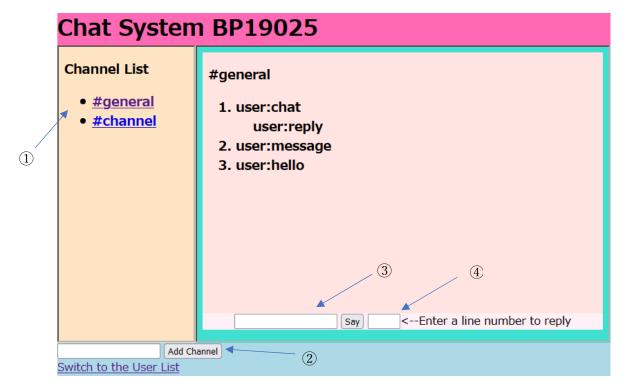


図 1-3 チャット画面 (使用中)

・チャット画面にアクセスする際に、ユーザが登録されていない場合は画面にユー ザリストへリダイレクトするリンクが表示される。

## 2. テスト結果 (詳細テスト結果報告フォームは他ファイル添付)

### 正常操作リスト:

- ・http://localhost:4567/にアクセス。
- ・http://localhost:4567/userlist にアクセス。
- ・http://localhost:4567/ch にアクセス (ユーザなし)。
- ・ユーザなしで/ch にアクセス際のリンクをクリックする。
- ・http://localhost:4567/ch にアクセス (ユーザ登録済み)。
- ・ユーザリスト:ログイン操作のみをする。

- ・ユーザリスト:ユーザを大量に登録し、スクロールバーを動かす。
- ・ユーザリスト:同時にログイン操作とログアウト操作をする(異なるユーザ名)。
- ・ユーザリスト:画面一番下のリンクをクリックし、チャット画面に切り替わる。
- ・チャット画面:チャンネルを追加する。
- ・チャット画面:チャンネルを大量に追加し、スクロールバーを動かす。
- ・チャット画面:既存チャンネルをクリックする。
- ・チャット画面:発言する。
- ・チャット画面:大量に発言し、スクロールバーを動かす。
- ・チャット画面:返信欄に行数を入れ、返信する。
- ・チャット画面:画面一番下のリンクをクリックし、ユーザリストに切り替わる。

## 以上の操作はすべて正常に動作し、エラーが生じない。

#### 例外操作リスト:

- ・ユーザリスト:ログイン欄を空欄状態で送信する。
- ・ユーザリスト:登録されてないユーザにログアウト操作をする。
- ・ユーザリスト:入力欄でない場所に入力する。
- ・チャット画面:既存チャンネルを追加する。
- ・チャット画面:チャンネル追加欄を空欄状態で送信する。
- ・チャット画面:入力欄でない場所に入力する。
- ・チャット画面:発言欄を空欄状態で送信する。
- ・チャット画面:返信欄に数字以外の文字や符号を入れ、送信する。
- ・チャット画面:返信欄に存在しない行の行数を入れ、送信する。

## 以上の操作に対し反応せず、エラーが生じない。(例外処理)

・ユーザリスト:同時にログイン操作とログアウト操作をする(同じユーザ名)。 以上の操作に対しユーザが自動に切り替わり、エラーが生じない。(例外処理)

## 3. コードの仕組み

## ユーザリスト:

新規ユーザは User クラスのインスタンスごとに格納する。

登録済みのユーザはすべて Users クラスのインスタンス userlist に格納する。

ログインやログアウト操作の変数を別々に格納し、Users クラスのメソッドを用いて 相応の操作を行う。

iframe を使って、Users クラスのメソッドを使用してリストを表示する。

## チャット画面:

幾つかの iframe を使って、それぞれは Channellist クラスのメソッドを使用してリストを表示、テキストフィールドのレイアウト、Channel クラスのメソッドを使用してチャット内容を表示する。

新規チャンネルは Channel クラスのインスタンスごとに格納する。

追加済みのチャンネルはすべて Channellist クラスのインスタンス cl に格納する。

新規チャットは Chat クラスのインスタンスごとに格納する。

チャット内容を表示する際に、index\_cs.vm で Chat クラスのメソッドも用いられる。

他はそれぞれのクラスのメソッドを用い、相応の操作を行う。

また、画面や iframe はそれぞれの vm に対応している。