



CDATTG
Regional Guaviare

592373-02 Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.

Nombres:

No. Identificación:

Evidencia: ADSO-06 - EV03_Apropiación

Fecha:

Apropiación.

1. Realice la lectura del documento **ADSO-06 - EV03_Objeto de aprendizaje UML.pdf** en su sección **2.4** para diagrama de actividades. De la misma forma revise el texto aprendiendo *UML en 24 horas* o el archivo **ADSO-06 - EV03_Aprendiendo-uml-en-24-horas.pdf** con respecto al capítulo hora once, analice a profundidad los gráficos 11.5, 11.6, 11.7 y finalmente 11.8; que contienen gráficos avanzados con diagramas de actividades. Recuerde que la fundamentación teórica es vital para resolver problemas complejos.
2. Realice una inspección del video [ADSO-06 - EV03 Diagrama de Actividades](#) el cual complementa con gran detalle el tema *diagrama de actividades para UML*. Por favor use audífonos para no interrumpir el trabajo de los otros compañeros, recuerde que el recinto del ambiente de informática también requiere silencio como en una biblioteca.
3. Genere al menos cinco diagramas de actividades para una aplicación de gestión de una biblioteca. Apóyese en el software gratuito de Internet [draw.io](#) o verifique si su equipo lo tiene instalado, en cualquier caso podrá usarlo con libertad. Otra alternativa es usar las formas de de un procesador de texto como Microsoft Word, como Microsoft Excel, Microsoft PowerPoint, o descargar y usar el software para diagramas gratuito conocido como [Dia](#); incluso si no se disponen de estas herramientas podrá apoyarse en una regla para elaborar estos diagramas a mano.
4. Realice la lectura del documento **ADSO-06 - EV03_Objeto de aprendizaje UML.pdf** en su sección **2.1** para casos de uso, tanto en la forma de diagramar como la forma de llenar el cuadro o propiamente dicho, documentar. De la misma forma revise el texto aprendiendo *UML en 24 horas* o el archivo **ADSO-06 - EV03_Aprendiendo-uml-en-24-horas.pdf** con respecto a sus capítulos *hora seis, hora siete y hora diecinueve*.
5. Revise el video [UML Use Case Diagram Tutorial](#) desde Internet y configure los subtítulos para que se ajusten a español en caso de ser requerido y para el total entendimiento del contenido. De la misma forma también revise el video [ADSO-06 - EV03 Tutorial sobre Casos de Uso y UML desde cero](#) en el cual se dan muchos detalles importantes y se explican conceptos aplicados a los diagramas.
6. Liste o enuncie brevemente y en lo posterior genere al menos quince diagramas de casos de uso y sus respectivas documentaciones para una aplicación de gestión de una biblioteca, que permita organizar y mantener un inventario eficiente de libros, usuarios y préstamos, considerando algunos procedimientos importantes como el de autenticación,



CDATTG
Regional Guaviare

592373-02 Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.

Nombres:

No. Identificación:

Evidencia: ADSO-06 - EV03_Apropiación

Fecha:

recuperación de contraseña, emisión de peticiones quejas y reclamos, y todos aquellos necesarios para garantizar un funcionamiento adecuado del sistema.

7. Descomprima y revise el archivo **ADSO-06 - EV03_conceptos_bases_de_datos** cuyo contenido le permitirá estudiar ampliamente muchos conceptos sobre base de datos, sobre modelos relacionales y sobre modelos entidad relación que es el tema prioritario desde este momento. Recuerde que un solo archivo comprimido puede contener archivos y carpetas en su interior; de la misma forma se recomienda tener cuidado con el contenido pues está compuesto de archivos HTML similares a una página web, por lo que borrar o desorganizar algo puede crear inestabilidad en la visualización de cualquier elemento. Por último recuerde que los archivos para entornos web o similares a páginas en Internet se abren con un navegador.
8. Revise y esté atento al contenido del video [ADSO-06 - EV03 Modelo Entidad Relación Tutorial Rápido](#) el cual da una buena introducción al tema de modelo entidad relación.
9. Revise y esté atento al contenido del video [ADSO-06 - EV03 Diagrama Entidad - Relación Draw.io](#) el cual explica con gran detalle lo concerniente al modelo entidad relación y al modelo relacional, que son dos cosas diferentes pero necesarias para la construcción de bases de datos.
10. Revise el video [ADSO-06 - EV03 Caso de estudio Import Tech](#) y la imagen **ADSO-06 - EV03_Caso de estudio Import Tech**, ellos le permitirán entender lo que se solicita de un modelo entidad relación y posteriormente su desarrollo en un gráfico acorde.
11. Revise la imagen **ADSO-06 - EV03_ejemplo1 modelo entidad relación** la cual le permitirá apreciar y dimensionar cómo debe quedar su trabajo para este ejercicio, mediante otro ejemplo.
12. Revise y analice el video [ADSO-06 - EV03 Normalización de bases de datos](#) cual es una importante inducción a la forma de organizar los datos ya propiamente en una base de datos. Es de vital importancia comprender los procesos de formas normales o normalización, Para que al momento de implementarlos en la máquina se haga el mejor trabajo posible y se optimicen recursos.
13. Desarrolle un modelo entidad-relación para la aplicación de gestión de una biblioteca, que permita organizar y mantener un inventario eficiente de libros, usuarios y préstamos, considerando las entidades principales, sus atributos relevantes, así como las relaciones y restricciones necesarias para garantizar un funcionamiento adecuado del sistema. Recuerde los conceptos primordiales de llave primaria, y llave foránea, para entender las



CDATTG
Regional Guaviare

592373-02 Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.

Nombres:

No. Identificación:

Evidencia: ADSO-06 - EV03_Apropiación

Fecha:

relaciones que se presentan en las entidades que a futuro se convertirán en tablas de una base de datos.

