移动过程：

选中角色（角色高亮显示，可移动范围内地块高亮显示1）

移动光标（光标划过的单元格执行高亮显示2）

点选地块（选中单元格执行高亮显示3）

执行移动（沿高亮显示2路径移动，最终目标为高亮显示3单元格，每格消耗一点移动点数）