Class Loader

--- CoreJava Advanced, Moduel 5

40111000111

ORACLE HIGH-END IT TRAINING, JAVA ADVANCED

1, 0100111110001

向容提要





第一个测试



```
public class Singleton1 {
          private static Singleton1 singleton = new Singleton1();
          public static int a;
          public static int b = 0;
          private Singleton1() {
                     super();
                     a++;
                     b++;
          public static Singleton1 getInstence() {
                     return singleton;
```







```
public class MyTest1 {
          public static void main(String[] args) {
                    Singleton1 mysingleton = Singleton1.getInstence();
                    System.out.println(mysingleton.a);
                    System.out.println(mysingleton.b);
```

第一个测试



第一个测试



```
public class MyTest1 {
          public static void main(String[] args) {
                Singleton1 mysingleton = Singleton1.getInstence();
                System.out.println(mysingleton.a);
                System.out.println(mysingleton.b);
                }
}
```



第二个测试



```
public class Singleton2 {
          public static int a;
          public static int b = 0;
          public static Singleton2 singleton = new Singleton2();
          private Singleton2() {
                     super();
                     a++;
                     b++:
          public static Singleton2 GetInstence() {
                     return singleton;
```



第二个测试



```
public class MyTest2 {
          public static void main(String[] args) {
                Singleton2 mysingleton = Singleton2.GetInstence();
                System.out.println(mysingleton.a);
                System.out.println(mysingleton.b);
        }
}
```



JVM的生命周期



≥ 一个 JVM 实例是操作系统的一个进程

- 当调用 java 命令运行某个 Java 程序时
- ┖ 该命令 (java)会导致启动一个 JVM 进程
 - ◆ Windows 下在 任务管理器 中可以找到名为 javaw.exe 的进程
 - ◆ Linux 下在类似任务管理器的程序中或者用命令可以查看到名为 java 的进程
- 所运行的 Java 程序的所有线程、所有变量都处于该 JVM 进程中

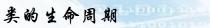
≥ 当系统出现以下情况时,JVM 进程将被终止

- 正在运行的 Java 程序正常运行结束
- 程序中显式调用 System 或 Runtime 中的 exit() 结束程序
- 程序执行过程中遇到未捕获的异常或错误而结束
- 程序所在的平台强制结束了 JVM 进程

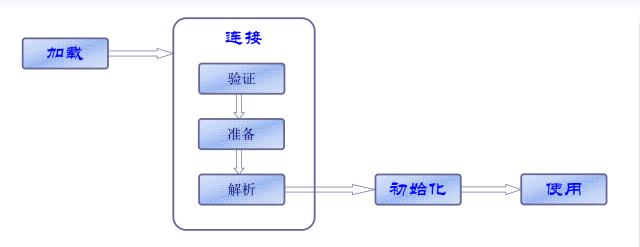












≥ 粪的加载

- 把类对应的 .class 文件中的二进制数据读入内存中
 - 这些二进制数据被存放在运行时数据区的方法区内
- 然后根据加载的二进制数据在堆区创建一个 java.lang.Class 对象

类的生命周期

- 该 Class 对象也是类加载阶段的最终产品
 - 该 Class 对象封装类该类在方法区存放的数据结构
 - 向 Java 程序提供了访问该类在方法区内的数据结构的接口



🔀 粪的加载

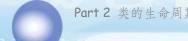
- JVM 可以从多种来源加载类的二进制数据
 - ◆ 从本地文件系统中加载类的 .class 文件(最常见方式)
 - ◆ 通过网络加载类的 .class 文件
 - ◆ 从 zip 、jar 或其他类型的归档文件中提取 .class 文件
 - ◆ 从一个专有数据库中提取 .class 文件
 - ◆ 把一个 Java 源文件动态编译为 .class 文件
- 类的加载是由类加载器完成的
 - ◆ 加载器分为两种:
 - JVM 自带的加载器,包括启动类加载器、扩展类加载器、系统类加载器
 - 用户自定义的类加载器,一般都是 java.lang.ClassLoader 类的子类的实例
 - ◆ 类加载器并不需要等到某个类被"首次主动使用"时再加载它
 - JVM 规范允许在预料某个类将要被使用时预先加载它
 - 如果预先加载该类时遇到.class 文件缺失或其它错误,那么在首次主动使用该类时抛出 LinkageError 错误;如果该类始终未使用过,则不抛出该错误

类的生命周期



≥ 类的连接

- 当类被加载后,就进入到连接阶段
 - ◆ 连接是把已读入到内存的类的二进制数据合并到Java运行时环境(JRE)中去
 - ◆ 连接又分为三个阶段:验证、准备、解析
- 类的验证
 - ◆ 验证的目的是保证类有正确的内部结构,并且与其它类协调一致
 - 如果 JVM 检查到错误,就会抛出 Error 对象
 - ◆ 验证主要包括以下内容
 - 类文件的结构检查:确保文件遵循 Java 文件的固定格式
 - ▶ 语义检查: 确保类本身符合 Java 语言的语法规定
 - ▶ 字节码验证:确保字节码流可以被 JVM 安全地执行
 - » 字节码流代表 Java 方法(含静态和非静态),它是被称作操作码的单字节指令组成的序列,每个操作码后都跟着一个或多个操作数
 - » 字节码验证会检查每个操作码是否合法,即是否有合法的操作数
 - 二进制兼容的验证: 确保相互引用的类之间协调一致
 - » 比如 A 类中调用 B 类的 b() 方法,检查 B 中是否有 b() 方法存在



■ 粪的连接

- 类的准备
 - 在准备阶段, JVM 为类的静态变量分配内存,并设置默认的初始值

美的生命周期

```
public class Example1 {
   private static int intVar = 8985;
    public static long longVar;
    public static short s = 0;
   static{
        longVar = 9527;
```

在准备阶段,对 Example1 的操作:

为 intVar 分配 4 个字节的内存空间, 并赋予其默认值 0;

为 long Var 分配 8 个字节的内存空间, 并赋予其默认值 OL;



▲ 类的连接

- ▶ 类的解析
 - ◆ 在解析阶段,JVM 会把类的二进制数据中的符号引用替换为直接引用
 - 下面代码中 printSize() 方法调用了 List 的 size() 方法,在该类对应的二进制数据中包含了一个对 List 中 size() 方法的符号引用
 - » 这个符号引用由 size() 方法的全名和相关描述符组成
 - · 解析阶段, JVM 会把这个符号引用替换为一个指针
 - » 这个指针指向 List 的 size() 方法在方法区的内存位置
 - » 这个指针即为直接引用

```
public void printSize(List list){
    System.out.println(list.size()); //在当前类的二进制数据中表示为符号引用
}
```



≥ 美的初始化

- 初始化阶段,JVM执行类的初始化语句,为静态变量赋予初始值
 - ♦ 静态变量的初始化途径
 - ▶ 在静态变量的声明处进行初始化
 - ▶ 在静态代码块中进行初始化
 - ◆ 静态变量的声明语句及静态代码块都应该被视为类的初始化语句
 - ▶ JVM 会按照初始化语句在类文件中的先后顺序来依次执行它们
 - ◆ 这里的静态变量指不能作为编译时常量的静态变量
 - Java 编译器 和 JVM 对 编译时常量有特殊处理方式(见后面类的初始化时机)
- 类初始化的一般步骤
 - ◆ 如果该类还没有被加载和连接,那么先加载和连接该类
 - ◆ 如果该类存在直接父类,但该父类还未初始化,则先初始化其直接父类
 - ◆ 如果该类中存在初始化语句,则依次执行这些初始化语句



≥ 类的初始化时机

- JVM 只有在首次主动使用某个类或接口时才会初始化它
- 只有 6 种活动被看作是程序对类或接口的主动使用:
 - ◆ 创建类的实例
 - 包括使用 new 语句、通过反射、克隆、反序列化等手段来创建实例
 - ◆ 调用类的静态方法
 - ◆ 访问某个类或接口的静态变量,或对该静态变量赋值
 - ◆ 调用 Java API 中的某些反射方法
 - ▶ 比如 Class.forName("java.util.ArrayList") 可以导致 ArrayList 被初始化
 - ◆ 初始化一个类的子类(会导致初始化本类)
 - ◆ JVM 启动时被标明为启动类的类
 - ▶ 如果使用 java ListTest ,则 ListTest 就是启动类,JVM 会先初始化它
- 除了上述 6 中活动外,其它一律视作被动使用
- 被动使用不会导致本类的初始化





≥ 粪的初始化时机

- 被动使用的特例
 - ◆ 程序中对编译时常量的使用视作对类的被动使用
 - > 对于 final 修饰的变量,如果编译时就能确定其取值,即被看作 编译时常量
 - » 编译时常量如: public static final int a = 2 * 3;
 - » JVM 的加载和连接阶段,不会在方法区内为某个类的编译时常量分配内存
 - > 对于 final 修饰的变量,如果编译时就不能确定其取值,则不被看作编译时常量
 - » 非编译时常量如:public static final long time = System.currentTimeMillis();
 - » 使用该类型的静态变量将导致当前类被初始化(主动使用)
 - ◆ JVM初始化某个类时,要求其所有父类都已经被初始化
 - 该规则不适用于接口类型
 - ▶ 一个接口不会因为其子接口或实现类的初始化而初始化
 - ▶ 除非使用了该接口的静态属性
 - ◆ 只有当程序访问的静态变量或静态方法的确在当前类或接口定义时,才能看作 是对类或接口的主动使用
 - ▶ 如果使用了 Sub.method(),而 method() 是继承自 Base ,则只初始化 Base 类
 - ◆ 调用 ClassLoader 的 loadClass() 加载一个类,不属于对类的主动使用







- 当代表某个类的 Class 对象不再被引用,即不可触及时,
- 该 Class 对象就会结束生命周期
- 其所对应的方法区内的数据也会被卸载,本类生命周期结束
- JVM 自带的类加载器所加载的类,在JVM 结束前不会被卸载





≥ 类加载器用来把类加载到 JVM 中

- 从 JDK 1.2 版本开始,类的加载过程采用父亲委托机制
 - ◆ 设 loader 要加载 A 类,则 loader 首先委托自己的父加载器去加载 A 类,如果父加载器能加载 A 类则由父加载器加载,否则才由 loader 本身来加载 A 类
 - ◆ 这种机制能更好地保证 Java 平台的安全性
- 父亲委托机制中,每个类加载器都有且只有一个父加载器
 - ◆ 除了 JVM 自带的根类加载器 (Bootstrap Loader)





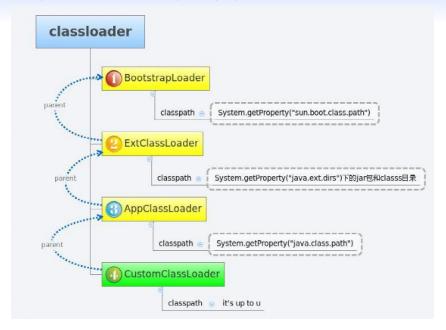


- 根类加载器 (BootstrapLoader)
 - ◆ 负责加载虚拟机的核心类库,比如 java.lang.*等
 - ▶ 从系统属性 sun.boot.class.path 所指定的目录中加载类库
 - ◆ 该加载器没有父加载器,它属于 JVM 的实现的一部分 (用C++实现)
- 扩展类加载器 (ExtClassLoader)
 - ◆ 其父加载器为 BootstrapLoader 类的一个实例
 - ◆ 该加载器负责从 java.ext.dirs 系统属性所指定的目录中加载类库
 - ◆ 或者从 JDK_HOME/jre/lib/ext 目录中加载类库
 - ◆ 该加载器对应的类是纯 Java 类,其父类是 java.lang.ClassLoader
- 系统类加载器 (AppClassLoader)
 - ◆ 也称作应用类加载器,其父加载器默认为 ExtClassLoader 类的一个实例
 - ◆ 负责从 CLASSPATH 或 系统属性 java.class.path 所指定的目录中加载类库
 - ◆ 它是用户自定义类加载器的默认父加载器
 - ◆ 其父类也是 java.lang.ClassLoader





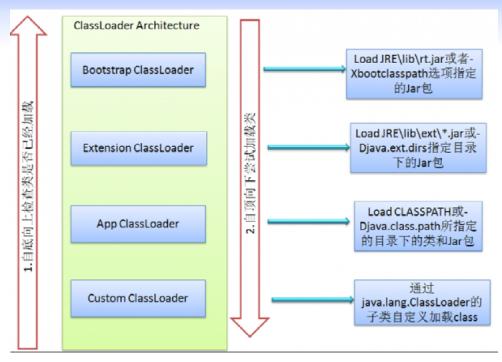
注意这里的层次关系不是类与类的继承关系







▲ 各层次的类加载器加载的类





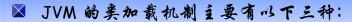


■ 获得各层次的类加载器

```
public class ClassLoaderTest1 {
    public static void main(String[] args) {
        //获得当前类的类加载器
        ClassLoader loader = ClassLoaderTest1.class.getClassLoader();
        //逐层向上寻找 父 加载器
        while( loader != null ) {
            System.out.println( loader.getClass().getName() );
            loader = loader.getParent();
        }
        System.out.println( loader ); //当某个类加载器没有父加载器时即为根加载器
    }
}
```

```
输出结果为:
sun.misc.Launcher$AppClassLoader
sun.misc.Launcher$ExtClassLoader
null
```

类加载机制



- 全盘负责
 - ◆ 当一个类加载器负责加载某个类时,该类所依赖和引用的其它类也将由当前的类加载器负责载入,除非显式使用了另外一个类加载器来载入
- ▶ 父类委托
 - ◆ 先让父加载器加载某个类,只有父加载器无法加载该类时子加载器才加载
- 缓存机制
 - ◆ 使用缓存把所有的被加载过的 类 缓存起来,当程序中需要用到某个类时,类加载器先从缓存中搜寻该 类,如果缓存中不存在该类,系统将读取该类对应的二进制数据并转换成 *Class* 对象并存入 cache 中
 - ◆ 这正是修改源文件后只有重启一个 JVM 才能看到修改后的执行效果的原因



自定义类加载器



- 扩展 java.lang.ClassLoader 类即可
- 重写其中的方法
- 🛛 ClassLoader 中的关键方法
 - Class loadClass(String name)
 - ◆ 该方法为 ClassLoader 的入口点,根据指定二进制名称来加载类
 - Class findClass(String name)
 - ◆ 根据二进制名称来查找类 (一般重写该方法即可)
 - Class defineClass(String name, byte[] b, int off, int len)
 - ◆ 根据加载到的二进制数据返回一个 Class 对象





- 🗵 java.net.URLClassLoader 美
 - 是 ClassLoader 的 URL 版实现
 - ▶ 该类也是 系统类加载器类 和 扩展类加载器类 的父类
 - ◆ 这两个类继承了 该类, 该类又继承了 java.security.SecureClassLoader
 - ◆ 而 java.security.SecureClassLoader 则继承了 ClassLoader
 - URLClassLoader 功能比较强大
 - ◆ 可以从本地文件系统中获取二进制文件来加载类
 - ◆ 也可以从远程主机获取二进制文件来加载类

区 常用构造

- URLClassLoader(URL[] urls)
- URLClassLoader(URL[] urls , ClassLoader parent)

■ 获得实例的静态方法

- static URLClassLoader newInstance(URL[] urls)
- static URLClassLoader newInstance(URL[] urls, ClassLoader parent)

问渠那得清此许, 为有源头活水来

4117000177

Oracle Academy

], [[10]]], [1] [[0]