Jeu de test | Yosr Barghouti / Mohamed Saber Mahjoub - 2ING1 - 2024/2025

Lancement de l'interface (Bibliothèque : raylib et raygui)

saber_@LAPTOP-6K16SHPP:/mnt/c/Users/saber/OneDrive/Bureau/unixminiproject\$ make clean && make build && make run

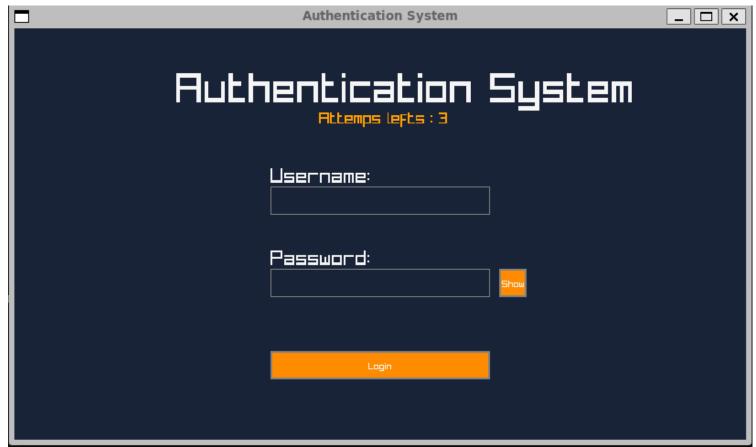
En cas d'erreur de type :

Segmentation fault (core dumped)
make: *** [Makefile:23: run] Error 139

Essayer la commande qui suit :

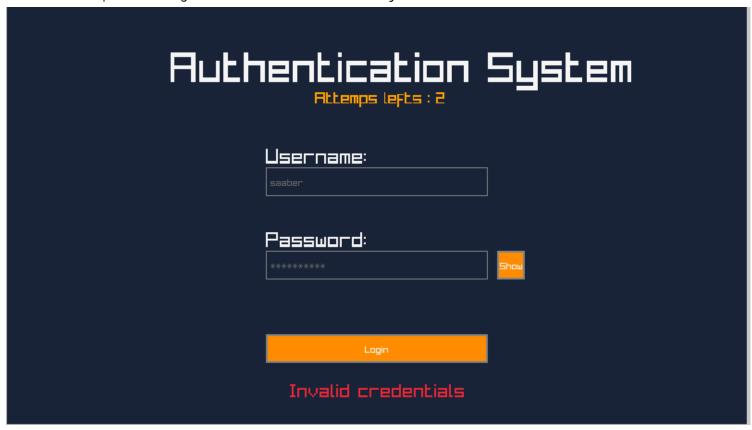
saber_@LAPTOP-6K16SHPP:/mnt/c/Users/saber/OneDrive/Bureau/unixminiproject\$ make clean && make build && make run_saber

Page d'authentification :

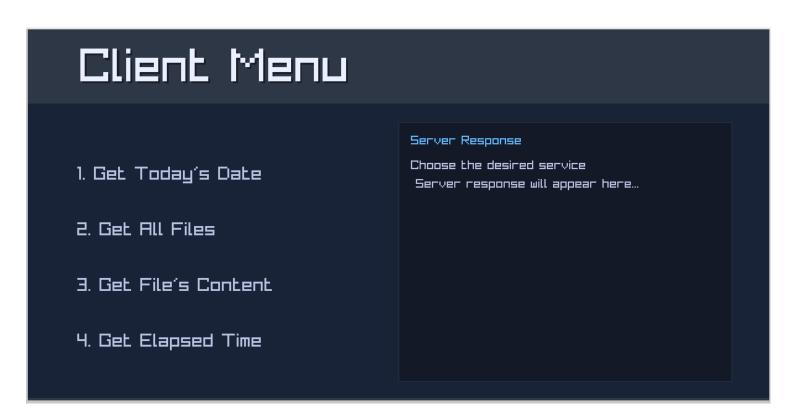


Page d'authentification (en cas de login invalide)

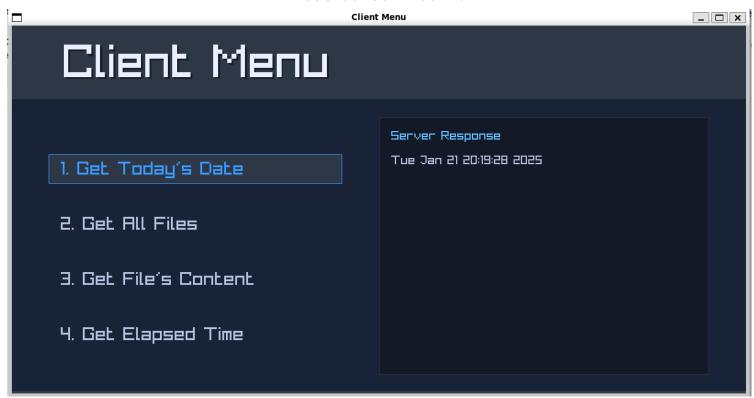
- Afficher un message "Invalid credentials"
- Décrémenter le nombre de tentatives restant
- Au bout de 3 tentatives, le système se termine en échec (l'interface est détruite)



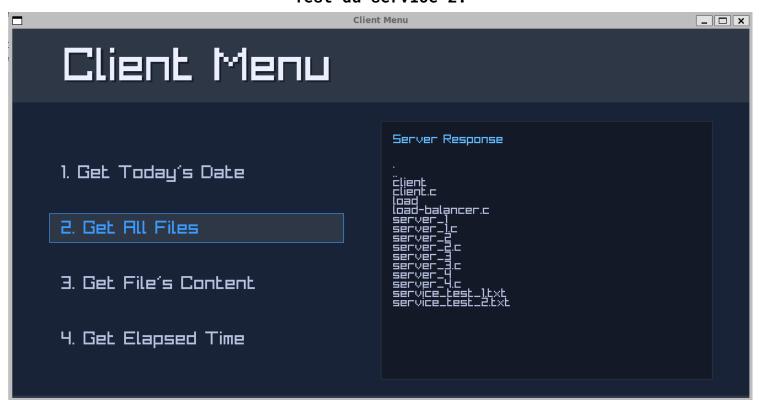
Page du menu (en cas de login valide)



Test du service 1:



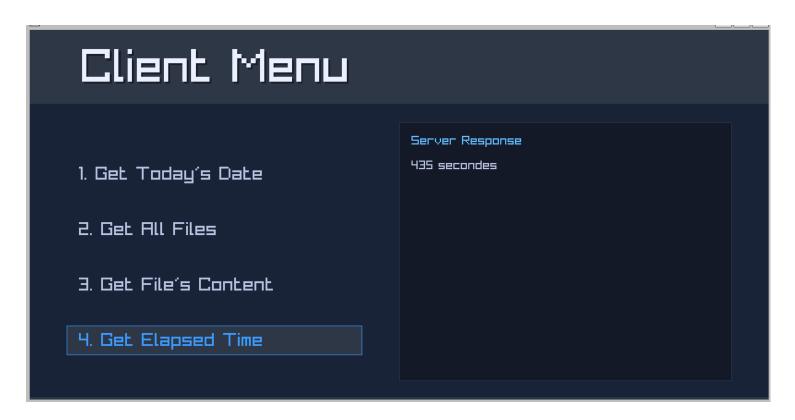
Test du service 2:



Test du service 3:

Client Menu	
1. Get Today's Date 2. Get All Files	Server Response # This is the content of the test file? (service_test_1) for service 3 :D
4. Get Elapsed Time	

Test du service 4:



UDP:

```
vosr@Thinkpad-E15:~/miniprojet/UDP$ ./compileUDP.sh
Compilation du client...
Compilation du serveur...
Compilation terminée avec succès.
Pour exécuter le serveur : ./serveurUDP <port>
Pour exécuter le client : ./clientUDP <adresse_serveur> <port>
```

Lancement du serveur

```
♦ yosr@Thinkpad-E15:~/miniprojet/UDP$ ./serveurUDP 8888
Serveur UDP en écoute sur le port 8888...
```

Lancement du client

```
• yosr@Thinkpad-E15:~/miniprojet/UDP$ ./clientUDP 127.0.0.1 8888

Nombre aléatoire envoyé : 58

Réponse du serveur : 57 95 94 6 57 29 29 86 88 66 15 77 45 52 48 63 25 78 31 35 36 10 83 8 51 21 16 87 78 23 69 88 70 63 94 27 45 76 65 33 94 3 2 11 39 84 11 2 61 90 33 96 78 43 32_38 46 5 6
```

Terminal du serveur suite à la réception du datagramme du client:

TCP:

 Mono serveur - Mono client Compilation

```
• yosr@Thinkpad-E15:~/miniprojet/TCP-IP/MonoClient+MonoServer$ ./compileTCP.sh
Compilation du client...
Compilation du serveur...
Compilation terminée avec succès.
Pour exécuter le serveur : ./serverTCP <port>
Pour exécuter le client : ./clientTCP <adresse_serveur> <port>
```

Mini Projet UNIX

Jeu de test | Yosr Barghouti / Mohamed Saber Mahjoub - 2ING1 - 2024/2025 Lancement du serveur:

```
$\square\text{$\square\text{onoClient+MonoServer}$./serverTCP 8888
Serveur à l'écoute sur le port: 8888
```

Lancement du client: (Cas d'authentification échouée)

```
yosr@Thinkpad-E15:~/miniprojet/TCP-IP/MonoClient+MonoServer$ ./clientTCP 127.0.0.1 8888
Connexion réussie
Saisir nom d'utilisateur: username
Saisir mot de passe passwor
Auth échouée. 2 tentatives restantes.
Saisir nom d'utilisateur: username
Saisir mot de passe password
Auth échouée. 1 tentatives restantes.
Saisir nom d'utilisateur: username
Saisir nom d'utilisateur: username
Saisir mot de passe password
Auth échouée. 0 tentatives restantes.
Échec. Connexion annulée.
```

Output serveur suite à l'echec de l'authentification

```
Serveur à l'écoute sur le port: 8888

Client connecté.
Echec d'auth. Tentative 1/3
Echec d'auth. Tentative 2/3
Echec d'auth. Tentative 3/3
Auth échouée. Connexion sera fermée.

// Serveur à l'écoute sur le port: 8888

Client connecté.
Echec d'auth. Tentative 1/3
Echec d'auth. Tentative 3/3
Auth échouée. Connexion sera fermée.

// Serveur ** ./serverTCP 8888

// Serveur **
```

2ème tentative réussie de connexion: username="admin" et password="password"

```
$\frac{\phi_{\text{yosr@Thinkpad-E15:~/miniprojet/TCP-IP/MonoClient+MonoServer}}}{\text{./clientTCP 127.0.0.1 8888}}
$\text{Connexion réussie}
$\text{Saisir nom d'utilisateur: admin}
$\text{Saisir mot de passe password}
$\text{Auth réussie}
$\text{Auth réussie}
$\text{Vossage (Vossage (Vossage
```

Output serveur:

```
√yosr@Thinkpad-E15:~/miniprojet/TCP-IP/MonoClient+MonoServer$ ./serverTCP 8888

Serveur à l'écoute sur le port: 8888

Client connecté.

Client authentifié avec succès.

Client authentifié avec succès.

Conserver$ ./serverTCP 8888

Authentifié avec succès.

Conserver$ ./serverTCP 8888

Authentifié avec succès.

Conserver$ ./serverTCP 8888

ConserverTCP 8888

Conse
```

Mini Projet UNIX

Jeu de test | Yosr Barghouti / Mohamed Saber Mahjoub - 2ING1 - 2024/2025

Test fonction 1: afficher heure et date actuelle

Test fonction 2: lister les fichiers dans le dossier

```
Heure actuelle: Mon Jan 20 20:01:11 2025
Services disponibles :
1. Afficher la date et l'heure du serveur
2. Afficher la liste des fichiers d'un répertoire
3. Afficher le contenu d'un fichier
4. Afficher la durée écoulée depuis le début de la connexion
5. Ouitter
Entrez votre choix: 2
Réponse du serveur :
clientTCP
serverTCP.c
clientTCP.c
compileTCP.sh
serverTCP
Services disponibles :

    Afficher la date et l'heure du serveur
```

Test fonction 3: afficher contenu d'un fichier

Jeu de test | Yosr Barghouti / Mohamed Saber Mahjoub - 2ING1 - 2024/2025

```
Entrez votre choix : 3
Saisir le nom du fichier compileTCP.sh
Réponse du serveur :
#!/bin/bash

# Variables des fichiers sources et exécutables
CLIENT_SRC="clientTCP.c"
SERVER_SRC="serverTCP.c"
CLIENT_EXEC="clientTCP"
SERVER_EXEC="serverTCP"

# Compilation
echo "Compilation du client..."
gcc -o $CLIENT_EXEC $CLIENT_SRC || { echo "Erreur de compilation pour le client"; exit 1; }
echo "Compilation du serveur..."
gcc -o $SERVER_EXEC $SERVER_SRC || { echo "Erreur de compilation pour le serveur"; exit 1;
```

Output chez le serveur:

Test fonction 4: afficher temps écoulé depuis l'ouverture de la connexion

```
Services disponibles :

1. Afficher la date et l'heure du serveur

2. Afficher la liste des fichiers d'un répertoire

3. Afficher le contenu d'un fichier

4. Afficher la durée écoulée depuis le début de la connexion

5. Quitter

Entrez votre choix : 4

Réponse du serveur :

Elapsed time: 944 seconds
```

Mono serveur - Multi Client

Pour exécuter plusieurs clients en parallèle, il suffit de lancer plusieurs instances dans des terminaux séparés Chaque connexion client lance un thread.

Les **threads** permettent au serveur de gérer plusieurs clients simultanément, chaque client ayant un thread dédié pour ses interactions. Cela évite que le serveur soit bloqué par un client et améliore la concurrence et les performances.

Mini Projet UNIX

Jeu de test | Yosr Barghouti / Mohamed Saber Mahjoub - 2ING1 - 2024/2025

```
Pour concurs is client in Client (Codesses, serveur) sport of posses)

Pour concurs is client in Client (Codesses, serveur) sport of posses)

Pour concurs is unusing on port 8888...

Received is unusing on port 8888...

Nouveau client connecté

Client authentifié avec succès

Nouveau client connecté

Client authentifié avec succès
```

Terminal serveur afficher les connexions concurrentes

• 2 clients lancés en parallèle

```
/serverTCP - MultiClie
yosr@Thinkpad-E15:~/miniprojet/TCP-IP/MultiClient+MonoServer$ ./c
                                                                    ○ yosr@Thinkpad-E15:~/miniprojet/TCP-IP/MultiClient+MonoServer$ ./c
lientTCP 127.0.0.1 8888
                                                                       lientTCP 127.0.0.1 8888
Connecté au serveur
                                                                       Connecté au serveur
Entrez votre nom d'utilisateur : admin
                                                                       Entrez votre nom d'utilisateur : 2
Entrez votre mot de passe : password
                                                                       Entrez votre mot de passe : \
Authentification échouée. Il reste 2 tentatives.
                                                                      Authentification échouée. Il reste 2 tentatives.
Entrez votre nom d'utilisateur : user
                                                                       Entrez votre nom d'utilisateur : user
Entrez votre mot de passe : password
                                                                       Entrez votre mot de passe : password
Authentification réussie
                                                                       Authentification réussie
Services disponibles :
                                                                       Services disponibles :
1. Afficher la date et l'heure du serveur
                                                                       1. Afficher la date et l'heure du serveur
2. Afficher la liste des fichiers d'un répertoire
                                                                       2. Afficher la liste des fichiers d'un répertoire
3. Afficher le contenu d'un fichier
                                                                       3. Afficher le contenu d'un fichier
   Afficher la durée écoulée depuis le début de la connexion
                                                                          Afficher la durée écoulée depuis le début de la connexion
```

• Multi Serveur - Multi Client

Le principe du multi serveur repose sur la création de 4 serveurs, chacun dédié à un service spécifique, et un port bien déterminé qui lui est attribué Un serveur principal -Load Balancer, jouant un rôle dans la répartition des requêtes et l'aiguillage. Lorsque le client envoie sa demande au Load Balancer, celui-ci, après réception et validation de la demande, déclenche un thread qui détermine lequel des serveurs à solliciter.

Lancement du serveur 1 (port 8081) :

saber_@LAPTOP-6K16SHPP:/mnt/c/Users/saber/OneDrive/Bureau/unixminiproject/TCP-IP/MultiClient+MultiServer\$./server_1 8081
Server listening on port 8081

Lancement du serveur 2 (port 8082) :

saber_@LAPTOP-6K16SHPP:/mnt/c/Users/saber/OneDrive/Bureau/unixminiproject/TCP-IP/MultiClient+MultiServer\$./server_2 8082
Server listening on port 8082

Lancement du serveur 3 (port 8083) :

saber_@LAPTOP-6K16SHPP:/mnt/c/Users/saber/OneDrive/Bureau/unixminiproject/TCP-IP/MultiClient+MultiServer\$./server_3 8083
Server listening on port 8083

Lancement du serveur 4 (port 8084) :

saber_@LAPTOP-6K16SHPP:/mnt/c/Users/saber/OneDrive/Bureau/unixminiproject/TCP-IP/MultiClient+MultiServer\$./server_4 8084
Server listening on port 8084

Lancement du serveur principal (port 8080) en lui passant en paramètre les ports des serveurs qui seront sollicités.

saber_@LAPTOP-6K16SHPP:/mnt/c/Users/saber/OneDrive/Bureau/unixminiproject/TCP-IP/MultiClient+MultiServer\$./load 8080 8081 8082 8083 8084 Load Balancer running on port 8080

Lancement de plusieurs clients en appelant l'@ 127.0.0.1 et port 8080

saber_@LAPTOP-6K16SHPP:/mmt/c/Users/saber/OneDrive/Bureau/unixminiproject/TCP-IP/MultiClient+MultiServer\$./client 127.0.0.1 8080 Connected to load balancer on port 8080

Test fonction 1: Afficher date

```
p-IP/Mullion in interpretation of the passe of the passe
```

P-IP/MultiClient+MultiServer\$./load 8080 8081 8082 8083 80
Load Balancer running on port 8080
New client connected

Réponse du serveur 1

```
Server listening on port 8081
Client connected.
Sending response (25 bytes): Tue Jan 21 19:52:01 2025
Sent 25 bytes to client
Client disconnected normally
Closing client connection.
Client connected.
Sending response (25 bytes): Tue Jan 21 19:53:30 2025
Sent 25 bytes to client
Client disconnected normally
Closing client connection.
```

Test fonction 2: lister les fichiers dans le dossier

```
ixminiproject/TCP-IP/MultiClient+MultiServer$ ./client 127.0
.0.1 8080
Connected to load balancer on port 8080
Username / Nom d'utilisateur : admin
Password / Mot de passe : password
Successful authentication / authentification réussie.
Enter your choice / Votre choix : Invalid input of choice /
choix invalide :
Enter your choice / Votre choix: 1
Server replied: Tue Jan 21 19:53:30 2025
Enter your choice / Votre choix: 2
Server replied: .
client
client.c
load
load-balancer.c
server 1
server 1.c
server 2
server 2.c
server 3
server_3.c
server 4
server 4.c
service_test_1.txt
service_test_2.txt
```

Réponse du serveur 2

```
Server listening on port 8082
Client connected.
Sending response (160 bytes): .
client
client.c
load
load-balancer.c
server 1
server 1.c
server 2
server 2.c
server 3
server_3.c
server 4
server 4.c
service_test_1.txt
service test 2.txt
Sent 160 bytes to client
Client disconnected normally
Closing client connection.
```

Test fonction 3: Contenu d'un fichier

```
Enter your choice / Votre choix : 3
Type file's path./service_test_1.txt
Server replied: # This is the content of the test file
  (service_test_1) for service 3 . . :D
```

Réponse du serveur 3

```
Server listening on port 8083
Client connected.
Received choice : 3
Accepting request
Sent 3 confirmation bytes to client
FILE NAME : ./service_test_1.txt
Received choice :
Client disconnected normally
FILE NAME : ./service_test_1.txt
Client disconnected normally
Client disconnected normally
```

Test fonction 3: Le temps écoulé

Enter your choice / Votre choix : 4
Server replied: 695 secondes

Réponse du serveur 4

```
Server listening on port 8084
Client connected.
Received choice: 4
Accepting request
Sent 3 confirmation bytes to client
RESPONSE: 695 secondes
Client disconnected normally
Client disconnected.
```