异常

try-catch-finally

```
try{
    //可能会抛出异常的代码
}catch(Exception e) {
    //对异常进行处理
}finally {
    //一定会执行的代码
}
```

异常类

• Error: 系统错误, 程序无法处理。

• Exception:程序运行时出现的错误,程序可以处理。

Error 和 Exception 都是 Throwable 的子类,Throwable、Error、Exception 都是存放在 java.lang 包中。

Error 常见的子类: VirtualMachineError、AWTError、IOError。

VirtualMachineError 的子类: StackOverflowError、OutOfMemoryError,用来描述内存溢出等系统问题。

Exception 常见的子类: IOException 和 RuntimeException

IOException 存放在 java.io 包中,RuntimeException 存放在 java.lang 包中。

IOException 常见的子类: FileLockInterruptionException、FileNotFoundException、FilerException,这些异常通常都是处理通过 IO 流进行文件传输的时候发生的错误。

RuntimeException 常见的子类:

● ArithmeticException:表示数学运算异常。

● ClassNotFoundException: 表类未定义异常。

• IllelArgumentException:表示参数格式错误。

● ArrayIndexOutOfBounds:表示数组下标越界。

● NullPointException:表示空指针异常。

● NoSuchMethodException:表示方法未定义异常。

• NumberFormatException:表示将其他数据类型转为数值类型发生的类型不匹配异常。

throw 和 throws

throw 和 throws 是 Java 在处理异常时使用的两个关键字,都可以用来抛出异常,但是使用的方式和表示的含义完全不同。

Java 中抛出异常有 3 种方式:

- try-catch
- 使用 throw 是开发者主动抛出异常,即读到 throw 代码就一定抛出异常,基本语法: throw new Exception(),是一种基于代码的逻辑而主动抛出异常的方式。

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    int[] array = {1,2,3};
    test(array,2);
  public static void test(int[] array,int index) {
    if(index >= 3 \mid index < 0) {
     try {
       throw new Exception();
      } catch (Exception e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
      }
    }else {
      System.out.println(array[index]);
    }
  }
}
```

• try-catch 和 throw 都是作用于具体的逻辑代码,throws 是作用于方法的,用来描述方法可能会抛出的异常。

如果方法 throws 的是 RuntimeException 异常或者其子类,外部调用时可以不处理,JVM 会处理。 如果方法 throws 的是 Exception 异常或者其子类,外部调用时必须处理,否则报错。

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) throws Exception {
    test("123");
  }

public static void test(String str) throws Exception {
    int num = Integer.parseInt(str);
  }
}
```