

方法定义时的异常如果直接继承自 Exception，实际调用的时候需要手动处理（捕获异常/丢给虚拟机去处理）

方法定义时的异常如果继承自 RuntimeException，调用的时候不需要处理。

IO流

- 按照方向分，可以分为输入流和输出流。
- 按照单位分，可以分为字节流和字符流。
- 按照功能分，可以分为节点流和处理流。

字节流

按照方向可以分为输入字节流和输出字节流。

InputStream、OutputStream

1 byte = 8 位二进制数 01010101

InputStream 常用方法

方法	描述
int read()	以字节为单位读取数据
int read(byte b[])	将数据存入 byte 类型的数组中，返回数组中有效数据的长度
int read(byte b[],int off,int len)	将数据存入 byte 数组的指定区间内，返回数组长度
byte[] readAllBytes()	将所有数据存入 byte 数组并返回
int available()	返回当前数据流未读取的数据个数
void close()	关闭数据流

OutputStream

方法	描述
void write(int b)	以字节为单位输出数据
void write(byte b[])	将byte数组中的数据输出
void write(byte b[],int off,int len)	将byte数组中指定区间的数据输出
void close()	关闭数据流
void flush()	将缓冲流中的数据同步到输出流中