

Workshop n°2 :

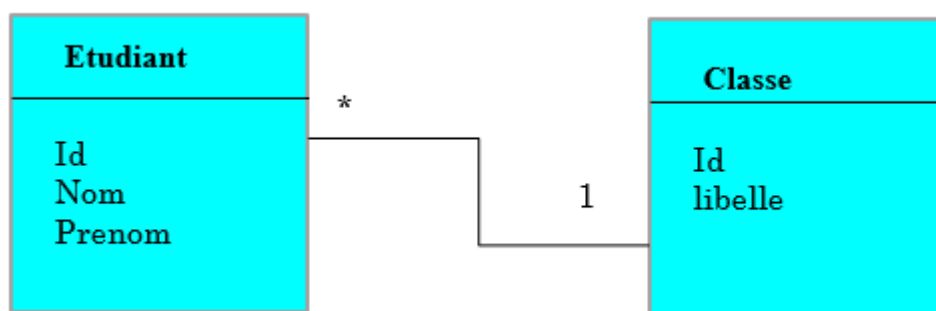
Reverse engineering

Objectif :

- Génération des Entités à partir d'une base de données existante.

Etude de cas :

- Créer un projet Symfony4 nommé « **ReverseEngineering** »
- Créer une base de données « **esprit** » avec les deux tables **Etudiant** et **Classe** comme le montre le diagramme de classes suivant :



- Configurer vos paramètres de connexion à la base de données dans le fichier « .env » en modifiant le nom de la base de données « symfony » par celui de la base de données (dans notre cas « **esprit** »).

NB : Assurez-vous toujours d'utiliser le même serveur de donnée (mariaDB/MySQL)

- Générer les entités en tapant la commande :

```
php bin/console doctrine:mapping:import "App\Entity" annotation --path=src/Entity
```

Résultat : vous devez avoir un répertoire Entity qui contient deux classes PHP Etudiant et Classe.