

# Bootstrap 3, el manual oficial

## Capítulo 1.

### Primeros pasos

- 1.2. [Contenidos de Bootstrap](#)
- 1.3. [La primera plantilla Bootstrap](#)
- 1.4. [La comunidad Bootstrap](#)
- 1.5. [Desactivando el diseño responsive](#)
- 1.6. [Actualización de Bootstrap 2.X a 3.0](#)
- 1.7. [Compatibilidad con los navegadores](#)
- 1.8. [Accesibilidad](#)
- 1.9. [La licencia de Bootstrap](#)
- 1.10. [Personalizando Bootstrap](#)

## Capítulo 2.

### Diseñando con rejilla

- 2.2. Tipos de rejillas
- 2.3. Reseteando columnas
- 2.4. Desplazando columnas
- 2.5. Anidando columnas
- 2.6. Reordenando las columnas
- 2.7. Variables y *mixins* de LESS

## Capítulo 3.

### Tipografía

- 3.1. Titulares
- 3.2. Texto
- 3.3. Énfasis
- 3.4. Clases CSS
- 3.5. Abreviaturas
- 3.6. Direcciones

3.7. Blockquotes

3.8. Listas

3.9. Código

## Capítulo 4.

### Elementos CSS

4.1. Tablas

4.2. Imágenes

4.3. Utilidades

## Capítulo 5.

### Formularios

5.1. Formulario básico

5.2. Formulario en línea

5.3. Formularios horizontales

5.4. Campos de formulario

5.5. Estados de formulario

5.6. Redimensionando campos de formulario

5.7. Mensajes de ayuda

5.8. Botones

## Capítulo 6.

# Componentes

6.1. Iconos (*glyphicons*)

6.2. Menús desplegables

6.3. Grupos de botones

6.4. Botones desplegables

6.5. Grupos de campos de formulario

6.6. Elementos de navegación

6.7. Barras de navegación

6.8. Migas de pan

6.9. Paginadores

6.10. Etiquetas

6.11. Badges

- 6.12. Jumbotron
- 6.13. Encabezado de página
- 6.14. Imágenes en miniatura
- 6.15. Mensajes de alerta
- 6.16. Barras de progreso
- 6.17. Objetos multimedia
- 6.18. Listas de elementos
- 6.19. Paneles
- 6.20. Pozos

## Capítulo 7.

# Plugins de JavaScript



[Libros](#) / [Bootstrap 3, el manual oficial](#) / Capítulo 1. Primeros pasos



# Capítulo 1. Primeros pasos

## 1.1. Descargando Bootstrap

Existen varias formas diferentes de empezar con Bootstrap, cada una orientada a un tipo de público en función de su nivel técnico. Sigue leyendo para conocer cuál de estas opciones se ajusta mejor a tus necesidades.

1. **Descargar el código CSS y JavaScript compilado**, que es la forma más sencilla de empezar a utilizar Bootstrap. La desventaja es que esta versión no incluye ni los archivos originales ni la documentación. Para descargar esta versión, accede a [getbootstrap.com](https://getbootstrap.com) y pulsa el botón *Download Bootstrap*.
2. **Descargar el código fuente**, contiene todos los archivos Less, y JavaScript originales de Bootstrap. La desventaja es que requiere un compilador de archivos Less y cierto trabajo de configuración. Descarga la versión más reciente en el sitio [github.com/twbs/bootstrap/releases](https://github.com/twbs/bootstrap/releases).
3. **Descargar el código fuente en formato Sass**, se trata de una variante de la versión anterior y que se ha creado para facilitar la integración de Bootstrap en las aplicaciones Ruby On Rails, Compass o cualquier otro proyecto basado en Sass. Descarga la versión más reciente en el sitio [github.com/twbs/bootstrap-sass/releases](https://github.com/twbs/bootstrap-sass/releases).

### 1.1.1. Utiliza la CDN de Bootstrap

La empresa [NetDNA](https://www.netdna.com/) aloja de forma gratuita en su CDN una copia de los archivos CSS y JavaScript de Bootstrap. Para utilizar estos archivos, modifica los siguientes dos enlaces en tus páginas (cambia el valor `3.0.0` por la versión específica de Bootstrap que quieras):

```
<!-- Versión compilada y comprimida del CSS de Bootstrap -->
<link rel="stylesheet" href="//netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.1.0/css/bootstrap.min.css">

<!-- Tema opcional -->
<link rel="stylesheet" href="//netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.1.0/css/bootstrap-theme.min.css">

<!-- Versión compilada y comprimida del JavaScript de Bootstrap -->
<script src="//netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.1.0/js/bootstrap.min.js"></script>
```

## 1.1.2. Instala Bootstrap con Bower

utiliza este gestor de dependencias para gestionar los archivos CSS y JavaScript originales de Bootstrap y mantener una copia local de su documentación. Para ello, ejecuta el siguiente comando:

```
$ bower install bootstrap
```



[Libros](#) / [Bootstrap 3, el manual oficial](#) / [Capítulo 1. Primeros pasos](#) / 1.2. Contenidos de Bootstrap



## 1.2. Contenidos de Bootstrap

Bootstrap se puede descargar de dos maneras, compilado o mediante el código fuente original. Dependiendo de la forma que hayas elegido, verás una estructura de directorios u otra. En esta sección se muestran los detalles de cada una de ellas.

### ADVERTENCIA

Todos los plugins JavaScript de Bootstrap **requieren la librería jQuery** para

funcionar, por lo que deberás incluirlo en tus plantillas, tal y como se muestra en los ejemplos de las siguientes secciones. Para saber qué versiones concretas de jQuery se soportan, consulta el contenido de nuestro archivo `bower.json`.

## 1.2.1. Contenidos de la versión compilada de Bootstrap

Después de descomprimir el archivo que te has descargado con la versión compilada de Bootstrap, verás la siguiente estructura de archivos y directorios:

```
bootstrap/  
├── css/  
│   ├── bootstrap.css  
│   ├── bootstrap.min.css  
│   ├── bootstrap-theme.css  
│   └── bootstrap-theme.min.css  
├── js/  
│   ├── bootstrap.js  
│   └── bootstrap.min.js  
└── fonts/  
    ├── glyphs-halflings-regular.eot
```

```
|— glyphs-halflings-regular.svg
|— glyphs-halflings-regular.ttf
└— glyphs-halflings-regular.woff
```

Estos archivos son la forma más sencilla de utilizar Bootstrap en cualquier proyecto web. Para cada archivo se ofrecen dos variantes: los archivos compilados (cuyo nombre es `bootstrap.*`) y los archivos compilados + comprimidos (cuyo nombre es `bootstrap.min.*`). También se incluyen las fuentes de los iconos del proyecto Glyphicons y el tema opcional de Bootstrap.

## 1.2.2. Contenidos de la versión original de Bootstrap

La versión original de Bootstrap incluye, además de las versiones compiladas de los archivos CSS y JavaScript, las versiones originales de esos mismos archivos y toda la documentación. Tras descomprimir el archivo que te has descargado con la versión original de Bootstrap, verás la siguiente estructura de archivos y directorios:

```
bootstrap/
|— less/
|— js/
|— fonts/
```

```
├── dist/
│   ├── css/
│   ├── js/
│   └── fonts/
└── docs/
    └── examples/
```

Los directorios `less/`, `js/` y `fonts/` contienen el código fuente utilizado para generar los archivos CSS, JavaScript y las fuentes. El directorio `dist/` contiene los mismos archivos que se han mostrado en la sección anterior para la versión compilada de Bootstrap. El directorio `docs/` incluye el código fuente de la documentación de Bootstrap y un directorio llamado `examples/` con varios ejemplos de uso. El resto de archivos están relacionados con otros temas secundarios, como por ejemplo las licencias del código.

← **Anterior**

Capítulo 1. Primeros pasos

**Siguiente** →

1.3. La primera plantilla Bootstrap

[Libros](#) / [Bootstrap 3, el manual oficial](#) / [Capítulo 1. Primeros pasos](#) / 1.3. La primera plantilla Bootstrap

## 1.3. La primera plantilla Bootstrap

Si eres nuevo en Bootstrap, puedes empezar con la plantilla HTML básica que se muestra a continuación o puedes echar un vistazo a los [ejemplos de plantillas](#) que hemos preparado. La idea de estos ejemplos es que los utilices como punto de partida para crear tus propios diseños.

El siguiente código HTML muestra una plantilla muy sencilla creada con Bootstrap:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Plantilla básica de Bootstrap</title>

    <!-- CSS de Bootstrap -->
    <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" media="screen">

    <!-- librerías opcionales que activan el soporte de HTML5 para IE8 -->
    <!--[if lt IE 9]>
      <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.
js"></script>
      <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.4.2/respond.m
in.js"></script>
    <![endif]-->
```

```
</head>
<body>
  <h1>¡Hola mundo!</h1>

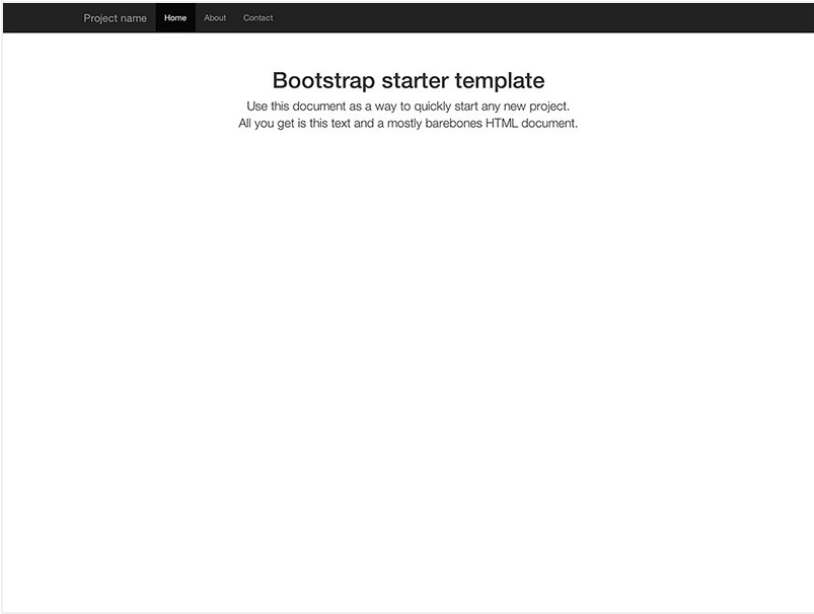
  <!-- Librería jQuery requerida por los plugins de JavaScript -->
  <script src="http://code.jquery.com/jquery.js"></script>

  <!-- Todos los plugins JavaScript de Bootstrap (también puedes
        incluir archivos JavaScript individuales de los únicos
        plugins que utilices) -->
  <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
</body>
</html>
```

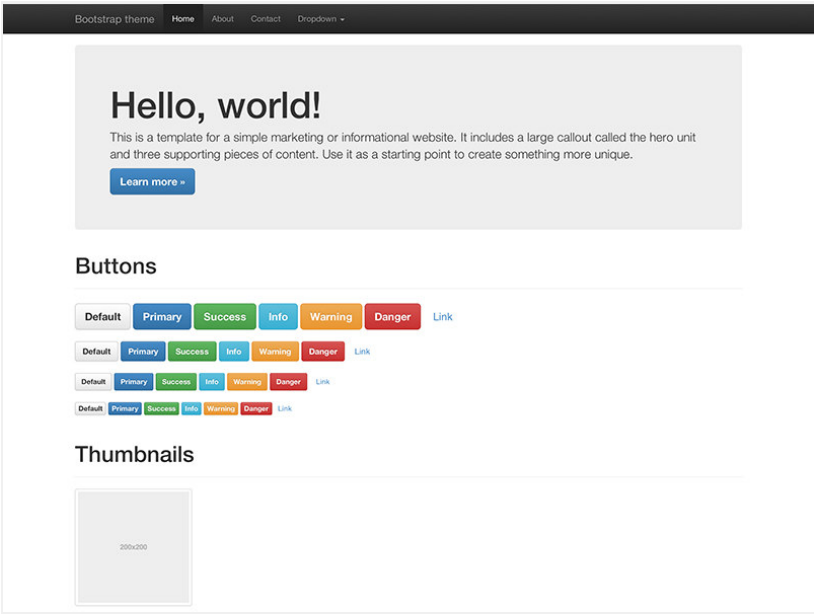
## 1.3.1. Ejemplos de plantillas creadas con Bootstrap

Partiendo de la primera plantilla básica mostrada anteriormente se pueden crear muchos otros diseños de página. La siguiente lista muestra cómo crear algunos de los diseños más utilizados en los sitios web actuales.

### Ejemplos básicos

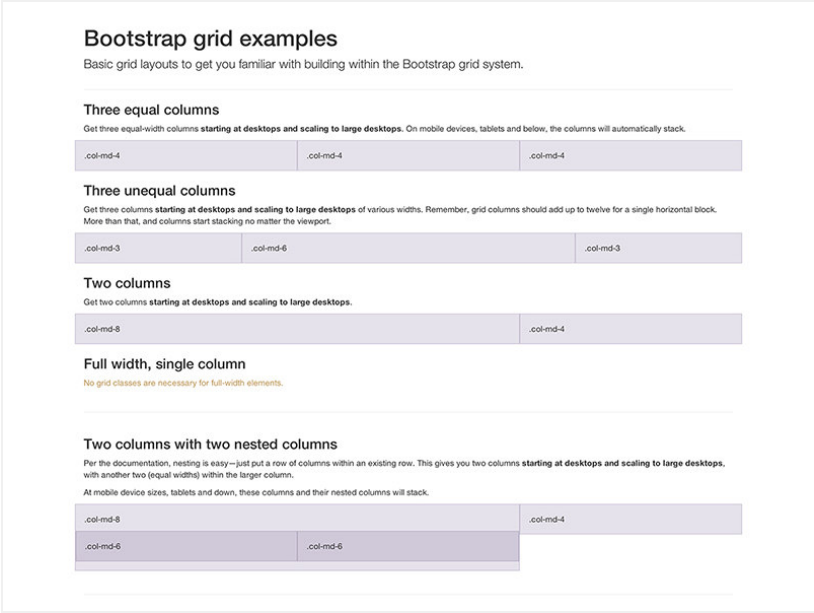
| Imagen  | Nombre                  | Descripción   |
|---|-------------------------|---|
|  | <b>Plantilla básica</b> | Solamente contiene los archivos CSS y JavaScript compilados y un elemento <code>.container</code> |
|   |                         |   |





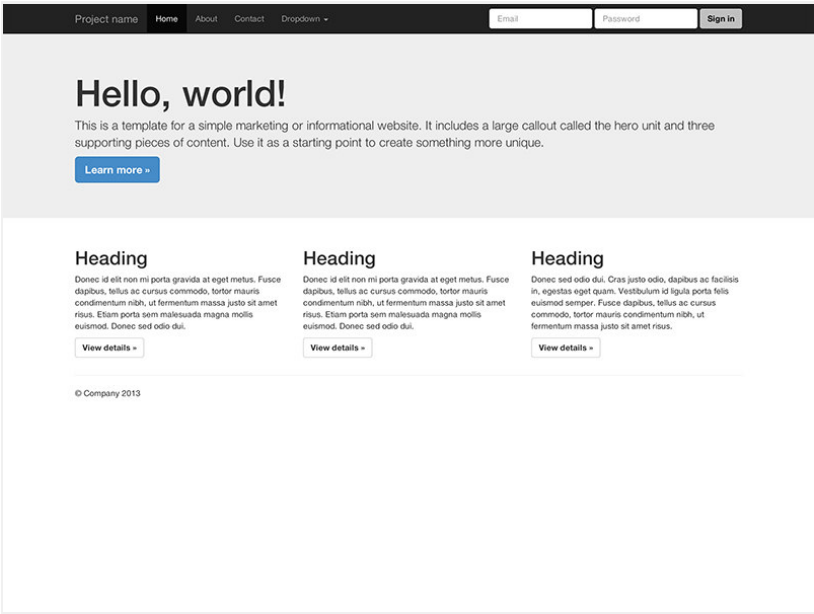
# Tema de Bootstrap

Página que utiliza el tema opcional de Bootstrap para mejorar la experiencia de los usuarios



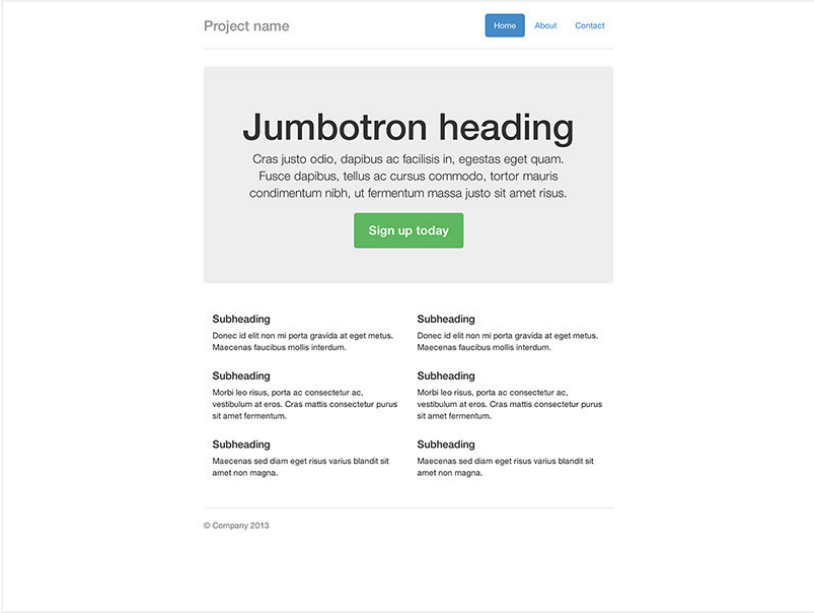
# Rejilla

Varios ejemplos de rejillas con diferente división en columnas, anidamientos, etc.



# Jumbotron

Contiene un elemento muy destacado llamado *jumbotron*, un menú de navegación y varias columnas

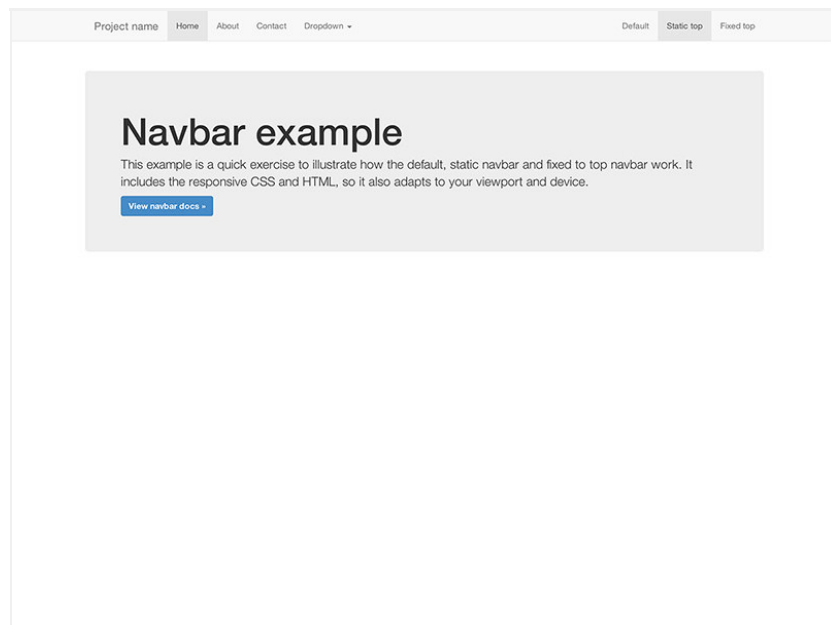


# Jumbotron estrecho

Similar a la anterior, pero con un diseño personalizado más estrecho del habitual

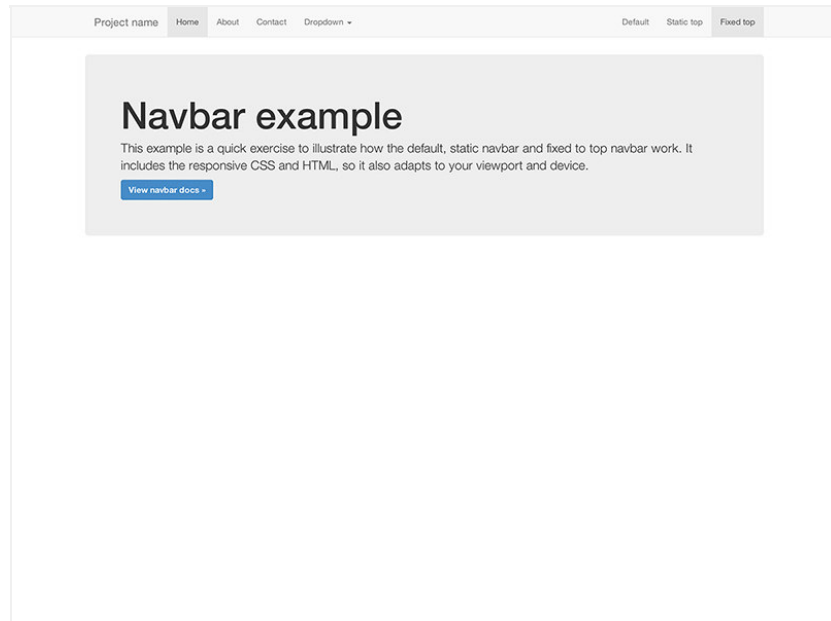
# Ejemplos con barras de navegación

| Imagen  | Nombre                     | Descripción  |
|---|----------------------------|--|
|  | <b>Barra de navegación</b> | Ejemplo muy sencillo de cómo crear una barra de navegación |
|   |                            |  |



## Navegación estática

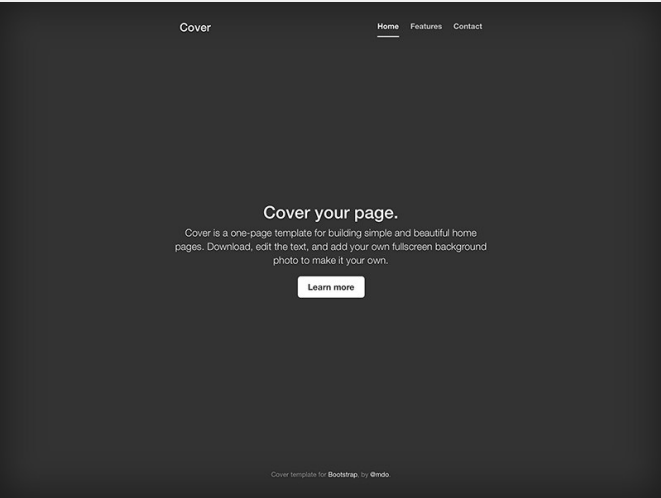
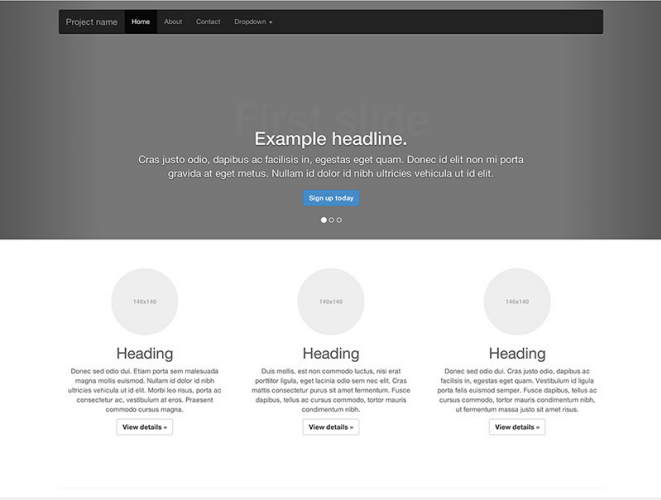
Similar al anterior, pero la barra de navegación ocupa toda la anchura de la página



## Navegación fija

Similar al anterior, pero la barra de navegación permanece fija cuando se hace *scroll* en la página

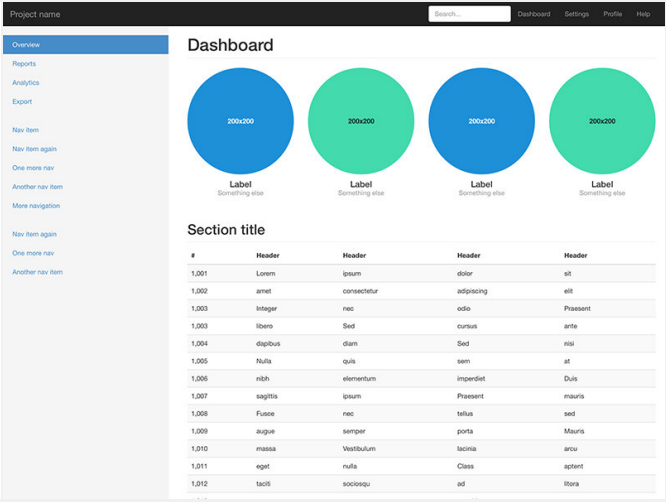
## Páginas con componentes propios

| Imagen   | Nombre   | Descripción   |
|--|----------|---|
|   | Portada  | Plantilla para crear portadas sencillas y bonitas               |
|  | Carrusel | Página con un carrusel y una barra de navegación personalizados |
|  |          |   |



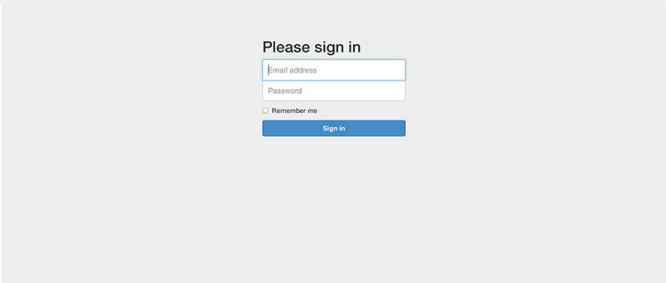
# Blog

Página a dos columnas con cabecera y navegación personalizadas, ideal para un blog



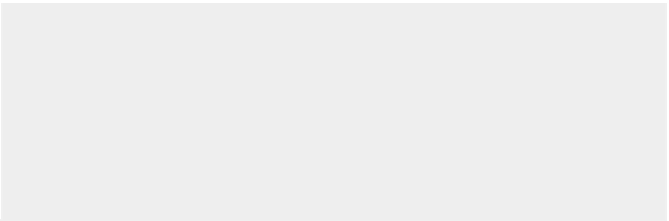
# Dashboard

Diseño para crear paneles de control utilizados en el *backend* de los sitios web. El diseño a dos columnas incluye una barra lateral fija.

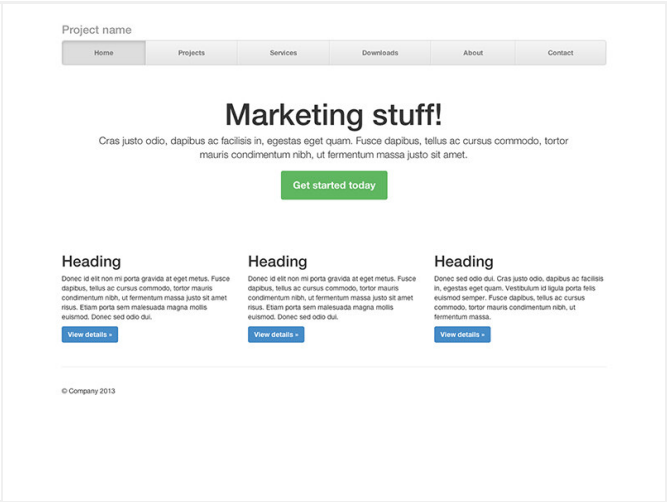


# Login

Página de *login* con un formulario sencillo para introducir usuario y

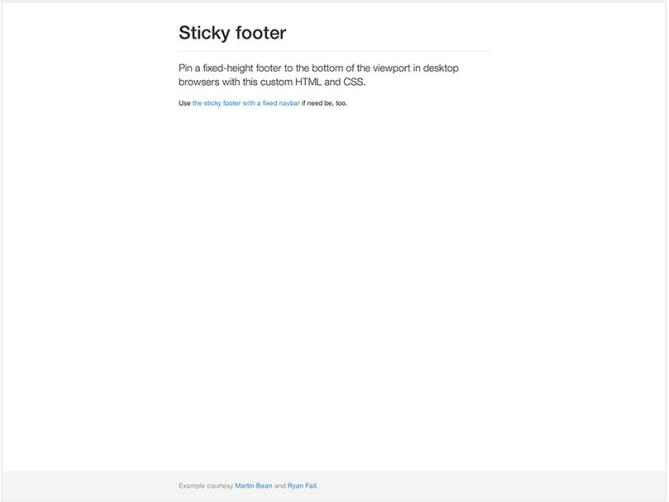


contraseña



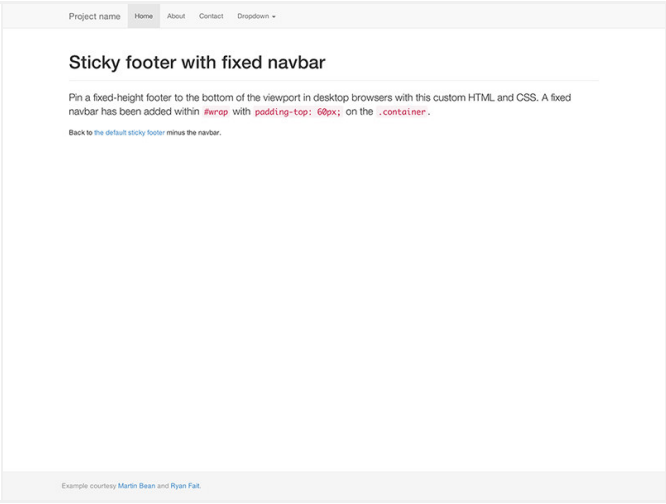
# Navegación personalizada

Página con una barra de navegación personalizada (y que no funciona del todo bien en los navegadores que utilizan WebKit)

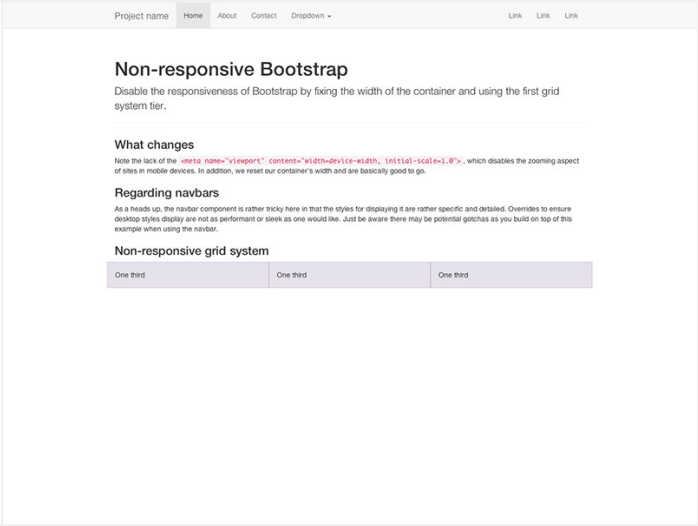


# Pie de página fijo

El pie de página se muestra fijo en la parte inferior de la página

|   |   |   |
|---|---|---|
|  <p>Sticky footer with fixed navbar</p> <p>Pin a fixed-height footer to the bottom of the viewport in desktop browsers with this custom HTML and CSS. A fixed navbar has been added within <code>#wrap</code> with <code>padding-top: 60px;</code> on the <code>.container</code>.</p> <p>Back to the default sticky footer minus the navbar.</p> <p>Example courtesy <a href="#">Martin Bean</a> and <a href="#">Ryan Pat</a>.</p> | <h1>Navegación y pie de página fijos</h1> | <p>Similar al ejemplo anterior, pero ahora además la página tiene una barra de navegación fija en la parte superior</p> |
|---|---|---|

## Diseños experimentales

| Imagen   | Nombre    | Descripción |           |                         |   |
|--|-----------|-------------|-----------|-------------------------|---|
|  <p>Non-responsive Bootstrap</p> <p>Disable the responsiveness of Bootstrap by fixing the width of the container and using the first grid system tier.</p> <p>What changes</p> <p>Note the lack of the <code>&lt;meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,0"&gt;</code>, which disables the zooming aspect of sites in mobile devices. In addition, we reset our container's width and are basically good to go.</p> <p>Regarding navbars</p> <p>As a heads up, the navbar component is rather tricky here in that the styles for displaying it are rather specific and detailed. Overrides to ensure desktop styles display are not as performant or sleek as one would like. Just be aware there may be potential gotchas as you build on top of this example when using the navbar.</p> <p>Non-responsive grid system</p> <table><tr><td>One third</td><td>One third</td><td>One third</td></tr></table> | One third | One third   | One third | <h1>Sin responsive</h1> | <p>Página con todas las características <i>responsive</i> de Bootstrap 3 desactivadas</p> |
| One third  | One third | One third   |           |                         |   |
|  |           |             |           |                         |   |





El menú de navegación es lateral y se oculta en dispositivos estrechos (cuenta con un botón para hacer que aparezca de nuevo)

← **Anterior**

## 1.2. Contenidos de Bootstrap

**Siguiente** →

## 1.4. La comunidad Bootstrap

# INDICE DE CONTENIDOS

# Capítulo 1. Primeros pasos

## 1.2. Contenidos de Bootstrap

## 1.4. La comunidad Bootstrap

[Libros](#) / [Bootstrap 3, el manual oficial](#) / [Capítulo 1. Primeros pasos](#) / 1.4. La comunidad Bootstrap

## 1.4. La comunidad Bootstrap

Utiliza los siguientes recursos para estar al tanto de las novedades de Bootstrap y mantener el contacto con otros miembros de la comunidad.

- El [blog oficial de Bootstrap](#).
- Chatea con otros miembros de la comunidad a través de nuestro canal `##twitter-bootstrap` en el servidor `irc.freenode.net`.

- Descubre algunos de los proyectos más alucinantes creados con Bootstrap en el sitio [Bootstrap Expo](#).

También puedes seguir nuestra cuenta oficial en Twitter: [@twbootstrap](#).

← **Anterior**

1.3. La primera plantilla Bootstrap

**Siguiente** →

1.5. Desactivando el diseño responsive

---

## INDICE DE CONTENIDOS

### Capítulo 1. Primeros pasos

1.2. Contenidos de Bootstrap

1.3. La primera plantilla Bootstrap

**1.4. La comunidad Bootstrap**

1.5. Desactivando el diseño responsive

1.6. Actualización de Bootstrap 2.X a 3.0

1.7. Compatibilidad con los navegadores

1.8. Accesibilidad

[Libros](#) / [Bootstrap 3, el manual oficial](#) / [Capítulo 1. Primeros pasos](#)  
/ 1.5. Desactivando el diseño responsive

# 1.5. Desactivando el diseño responsive

¿No quieres que tu sitio o aplicación web modifique su aspecto según el dispositivo utilizado por el usuario? En ese caso, y con un poco de esfuerzo, puedes desactivar las características *responsive* de Bootstrap para que los usuarios con móvil vean el mismo sitio que los usuarios con un navegador de escritorio.

## 1.5.1. Cómo desactivar el diseño responsive de Bootstrap

Aplica los siguientes pasos para desactivar el diseño responsive de Bootstrap y echa un vistazo al ejemplo que se muestra después:

1. Elimina de tus páginas (o simplemente no añadas) la etiqueta `<meta name="viewport" ... >` que se explica en los próximos capítulos.
2. Elimina la propiedad `max-width` de todos los elementos `.container` aplicando el estilo `max-width: none !important;` y estableciendo una anchura normal con `width: 970px;`. Obviamente, debes añadir estos estilos después del CSS por defecto aplicado por Bootstrap.
3. Si utilizas menús y barras de navegación, debes eliminar todos los estilos que hacen que se compriman en dispositivos pequeños. Como este cambio es enorme, será mejor que veas los estilos CSS del ejemplo que se muestra más adelante.
4. Utiliza las clases `.col-xs-*` (*xs = extra-small*) para tus diseños basados en rejillas en vez de las otras clases para dispositivos medianos o grandes. No te preocupes porque estas clases `.col-xs-*` escalan bien para cualquier resolución.

En cualquier caso, si utilizas IE8 debes seguir cargando la librería `Respond.js`, ya que las

*media queries* siguen siendo necesarias a pesar de los cambios anteriores.

Para que sean más fáciles de entender los cambios anteriores, se muestra a continuación un ejemplo completo de cómo aplicarlos en una página real: [Ver ejemplo de diseño no responsive](#). No olvides echar un vistazo a su código porque se han resaltado claramente todos los cambios realizados.

← **Anterior**

1.4. La comunidad Bootstrap

**Siguiente** →

1.6. Actualización de Bootstrap 2.X a 3.0

---

## INDICE DE CONTENIDOS

### Capítulo 1. Primeros pasos

1.2. Contenidos de Bootstrap

1.3. La primera plantilla Bootstrap

1.4. La comunidad Bootstrap

**1.5. Desactivando el diseño responsive**

1.6. Actualización de Bootstrap 2.X a 3.0

[Libros](#) / [Bootstrap 3, el manual oficial](#) / [Capítulo 1. Primeros pasos](#)  
/ 1.6. Actualización de Bootstrap 2.X a 3.0

# 1.6. Actualización de Bootstrap 2.X a 3.0

Esta sección está pensada para aquellos diseñadores que quieren actualizar sus proyectos a Bootstrap 3 desde la anterior versión. Además de mencionar los cambios más importantes, se incluyen varias tablas sobre la equivalencia entre Bootstrap 2 y 3.

## 1.6.1. Principales cambios en las clases CSS

| Clase de Bootstrap 2.x        | Clase de Bootstrap 3.0  |
|-------------------------------|-------------------------|
| <code>.container-fluid</code> | <code>.container</code> |

|                            |                                      |
|----------------------------|--------------------------------------|
| <code>.row-fluid</code>    | <code>.row</code>                    |
| <code>.span*</code>        | <code>.col-md-*</code>               |
| <code>.offset*</code>      | <code>.col-md-offset-*</code>        |
| <code>.brand</code>        | <code>.navbar-brand</code>           |
| <code>.nav-collapse</code> | <code>.navbar-collapse</code>        |
| <code>.nav-toggle</code>   | <code>.navbar-toggle</code>          |
| <code>.btn-navbar</code>   | <code>.navbar-btn</code>             |
| <code>.hero-unit</code>    | <code>.jumbotron</code>              |
| <code>.icon-*</code>       | <code>.glyphicon .glyphicon-*</code> |
| <code>.btn</code>          | <code>.btn .btn-default</code>       |
| <code>.btn-mini</code>     | <code>.btn-xs</code>                 |
| <code>.btn-small</code>    | <code>.btn-sm</code>                 |



|   |   |
|---|---|
| <code>.btn-large</code>                     | <code>.btn-lg</code>                        |
| <code>.visible-phone</code>                 | <code>.visible-sm</code>                    |
| <code>.visible-tablet</code>                | <code>.visible-md</code>                    |
| <code>.visible-desktop</code>               | <code>.visible-lg</code>                    |
| <code>.hidden-phone</code>                  | <code>.hidden-sm</code>                     |
| <code>.hidden-tablet</code>                 | <code>.hidden-md</code>                     |
| <code>.hidden-desktop</code>                | <code>.hidden-lg</code>                     |
| <code>.input-small</code>                   | <code>.input-sm</code>                      |
| <code>.input-large</code>                   | <code>.input-lg</code>                      |
| <code>.checkbox.inline .radio.inline</code> | <code>.checkbox-inline .radio-inline</code> |
| <code>.input-prepend .input-append</code>   | <code>.input-group</code>                   |
| <code>.add-on</code>                        | <code>.input-group-addon</code>             |

|                          |                             |
|--------------------------|-----------------------------|
| <code>.thumbnail</code>  | <code>.img-thumbnail</code> |
| <code>ul.unstyled</code> | <code>.list-unstyled</code> |
| <code>ul.inline</code>   | <code>.list-inline</code>   |

## 1.6.2. Nuevos elementos

Bootstrap 3 añade nuevos elementos y cambia algunos de los ya existentes. La siguiente tabla resume las clases CSS que se han añadido o modificado.

| Elemento         | Clases CSS   |
|------------------|--|
| Paneles          | <code>.panel</code> <code>.panel-default</code> <code>.panel-body</code> <code>.panel-title</code> <code>.panel-heading</code> <code>.panel-footer</code> <code>.panel-collapse</code> |
| Grupos de listas | <code>.list-group</code> <code>.list-group-item</code> <code>.list-group-item-text</code> <code>.list-group-item-heading</code>  |
| Glyphicons       | <code>.glyphicon</code>  |
| Jumbotron        | <code>.jumbotron</code>  |

|                                      |   |
|--------------------------------------|---|
| Rejilla diminuta<br>(<768 px)        | <code>.col-xs-*</code>  |
| Rejilla pequeña<br>(>768 px)         | <code>.col-sm-*</code>  |
| Rejilla mediana<br>(>992 px)         | <code>.col-md-*</code>  |
| Rejilla grande<br>(>1200 px)         | <code>.col-lg-*</code>  |
| Márgenes                             | <code>.col-sm-offset-*</code> <code>.col-md-offset-*</code> <code>.col-lg-offset-*</code> |
| Desplazamiento<br>hacia la derecha   | <code>.col-sm-push-*</code> <code>.col-md-push-*</code> <code>.col-lg-push-*</code>       |
| Desplazamiento<br>hacia la izquierda | <code>.col-sm-pull-*</code> <code>.col-md-pull-*</code> <code>.col-lg-pull-*</code>       |
| Grupos de <code>&lt;input&gt;</code> | <code>.input-group</code> <code>.input-group-addon</code> <code>.input-group-btn</code>   |
| Controles de                         | <code>.form-control</code> <code>.form-control-static</code>                              |

|   |   |
|---|---|
| formulario                              | <code>.form-control</code> <code>.form-group</code>   |
| Grupos de botones                       | <code>.btn-group-xs</code> <code>.btn-group-sm</code> <code>.btn-group-lg</code>                            |
| Texto de los<br><code>.navbar</code>    | <code>.navbar-text</code>   |
| Cabecera de los<br><code>.navbar</code> | <code>.navbar-header</code>   |
| Pestañas<br>justificadas                | <code>.nav-justified</code>   |
| Imágenes<br>responsive                  | <code>.img-responsive</code>  |
| Filas de tabla<br>contextuales          | <code>.success</code> <code>.danger</code> <code>.warning</code> <code>.active</code>                       |
| Paneles<br>contextuales                 | <code>.panel-success</code> <code>.panel-danger</code> <code>.panel-warning</code> <code>.panel-info</code> |
| Ventanas modales                        | <code>.modal-dialog</code> <code>.modal-content</code>  |

|                              |   |
|------------------------------|---|
| Imágenes en miniatura        | <code>.img-thumbnail</code>                 |
| Elementos <code>.well</code> | <code>.well-sm</code> <code>.well-lg</code> |
| Enlaces de alerta            | <code>.alert-link</code>                    |

### 1.6.3. Elementos eliminados

Los siguientes elementos se han eliminado o han cambiado en Bootstrap 3.

| Elemento existente en 2.x     | Equivalente en 3.0   |
|-------------------------------|--|
| <code>.form-actions</code>    | (no existe)  |
| <code>.form-search</code>     | (no existe)  |
| <code>.container-fluid</code> | <code>.container</code> (ahora todas las rejillas son fluidas) |
| <code>.row-fluid</code>       | <code>.row</code> (ahora todas las rejillas son fluidas)       |

|   |             |
|---|-------------|
| <code>.navbar-inner</code>  | (no existe) |
| <code>.dropdown-submenu</code>  | (no existe) |
| <code>.tabs-left</code> <code>.tabs-right</code> <code>.tabs-below</code> | (no existe) |

## 1.6.4. Otros cambios importantes

Bootstrap 3 incluye decenas de pequeños cambios que al principio pueden pasar desapercibidos. Todos los estilos y comportamientos principales de Bootstrap se han ajustado para que sean más flexibles y encajen en la nueva estrategia *"mobile first"* en la que lo más importante son los dispositivos móviles.

- Los campos de formulario de texto ahora tienen una anchura del 100%. Para controlar su anchura, enciérralos con la etiqueta `<div class="col-*"></div>`.
- La clase `.badge` ya no tiene sufijos semánticos (`-success`, `-primary`, etc.).
- El botón con aspecto normal requiere, además de la clase `.btn`, la clase `.btn-default`.

- Tanto `.container` como `.row` ahora se comportan de forma fluída porque están basados en porcentajes.
- Las imágenes ya no son *responsive* por defecto. Añade la clase `.img-responsive` para convertir una imagen en *responsive*.
- Los iconos, que ahora utilizan la clase `.glyphicon`, se crean con una fuente especial y no con imágenes. Cada icono requiere una clase CSS genérica y otra específica. Para mostrar por ejemplo el icono de un asterisco tienes que utilizar las siguientes clases: `.glyphicon .glyphicon-asterisk`.
- El componente *Typeahead* se ha eliminado y ahora se utiliza [Twitter Typeahead](#).
- El código HTML de los elementos modales ha cambiado mucho. Las secciones `.modal-header`, `.modal-body` y `.modal-footer` ahora se encierran con las clases `.modal-content` y `.modal-dialog` para mejorar su aspecto en los móviles.
- Los eventos de JavaScript ahora usan *namespaces*. Para utilizar por ejemplo el evento `show` de un elemento modal, utiliza el evento `show.bs.modal`; para el evento `shown` de las pestañas se utiliza `shown.bs.tab`, etc.

El sitio web [Bootply](#) dispone de más información y ejemplos de código para actualizar de Bootstrap 2 a Bootstrap 3.

[Libros](#) / [Bootstrap 3, el manual oficial](#) / [Capítulo 1. Primeros pasos](#)  
/ 1.7. Compatibilidad con los navegadores

# 1.7. Compatibilidad con los navegadores

Bootstrap ha sido pensado para utilizarse en las versiones más recientes de los navegadores de escritorio y navegadores móviles. Aunque también funciona con los navegadores más antiguos, en estos casos es posible que algunos componentes se vean peor de lo esperado.

## 1.7.1. Navegadores soportados

Concretamente, Bootstrap soporta las versiones más recientes de los siguientes navegadores y plataformas:



|          | Chrome | Firefox | Internet Explorer | Opera | Safari |
|----------|--------|---------|-------------------|-------|--------|
| Android  | ☐      | ☐       | -                 | ☐     | -      |
| iOS      | ☐      | -       | -                 | ☐     | ☐      |
| Mac OS X | ☐      | ☐       | -                 | ☐     | ☐      |
| Windows  | ☐      | ☐       | ☐                 | ☐     | ☐      |

Bootstrap también debería funcionar bien en Chromium (Linux) y Internet Explorer 7 (Windows), aunque no están soportados oficialmente.

## 1.7.2. Internet Explorer 8 y 9

Los navegadores Internet Explorer 8 y 9 también están soportados, pero debes tener en cuenta que muchas propiedades de CSS3 y elementos de HTML5 no funcionan en estos navegadores. Además, Internet Explorer 8 requiere el uso de la librería [respond.js](#) para que el diseño web *responsive* funcione bien.

| Funcionalidad | Internet Explorer 8 | Internet Explorer 9 |
|---------------|---------------------|---------------------|
|---------------|---------------------|---------------------|

|                            |                |   |
|----------------------------|----------------|---|
| <code>border-radius</code> | ❑ No soportado | ❑ Soportado                                 |
| <code>box-shadow</code>    | ❑ No soportado | ❑ Soportado                                 |
| <code>transform</code>     | ❑ No soportado | ❑ Soportado con el prefijo <code>-ms</code> |
| <code>transition</code>    | ❑ No soportado | ❑ No soportado                              |
| <code>placeholder</code>   | ❑ No soportado | ❑ No soportado                              |

Visita el sitio web [Can I use...](#) obtener más información sobre el soporte de todas las propiedades de CSS3 y HTML5 en cada navegador.

## 1.7.3. Internet Explorer 8 y Respond.js

Cuando utilices Respond.js con Internet Explorer 8, debes tener en cuenta las siguientes limitaciones.

### 1.7.3.1. Respond.js y el CSS alojado en otro dominio

Si utilizas archivos CSS alojados en dominios o subdominios diferentes al utilizado para enlazar `Respond.js` (por ejemplo porque usas una CDN) entonces debes realizar ciertas

configuraciones adicionales, tal y como se explica en la [documentación de Respond.js](#).

### 1.7.3.2. Respond.js y file://

Debido a las restricciones de seguridad, `Respond.js` no funciona cuando ves las páginas localmente en tu propio navegador mediante el protocolo `file://` (por ejemplo al pinchar dos veces sobre un archivo HTML de tu ordenador). Para probar las funcionalidades *responsive* en Internet Explorer 8, asegúrate de ver la página a través del protocolo `http://` o `https://`. Lee la [documentación de Respond.js](#) para obtener más detalles.

### 1.7.3.3. Respond.js y @import

`Respond.js` no funciona con el código CSS importado mediante la directiva `@import`, lo que es común en algunas configuraciones de Drupal. Lee la [documentación de Respond.js](#) para obtener más detalles.

### 1.7.3.4. Internet Explorer 8 y el modelo de cajas

Internet Explorer 8 no soporta completamente la propiedad `box-sizing: border-box;` cuando se combina con `min-width`, `max-width`, `min-height` o `max-height`. Por ese motivo, a partir de la versión 3.0.1 Bootstrap ya no utiliza la propiedad `max-width` en los elementos `.containers`.

## 1.7.4. Comentarios sobre la compatibilidad con Internet Explorer

Bootstrap no funciona con los modos de compatibilidad antiguos de Internet Explorer. Para asegurarte de que utilizas el modo correcto, puedes añadir la siguiente etiqueta `<meta>` en todas tus páginas, ya que activa el modo más avanzado que esté disponible en tu navegador Internet Explorer:

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

Confirma que Internet Explorer está utilizando el modo correcto pulsando la tecla `F12` y comprobando el valor de la opción *"Document Mode"*.

Esta etiqueta HTML se incluye en toda la documentación y todos los ejemplos de Bootstrap para que se muestren lo mejor posible en cada versión de Internet Explorer.

Puedes obtener más información sobre este tema en la siguiente [pregunta de StackOverflow](#).

## 1.7.5. Windows Phone 8 y Internet Explorer 10

Internet Explorer 10 no distingue entre la anchura del dispositivo y la anchura del

*viewport*, por lo que no aplica correctamente las *media queries* del CSS de Bootstrap. Normalmente la solución es tan sencilla como añadir la siguiente regla CSS:

```
@-ms-viewport { width: device-width; }
```

Lamentablemente esta solución no funciona con algunas versiones de Windows Phone 8. Por eso es necesario utilizar el siguiente código CSS y JavaScript:

```
@-webkit-viewport { width: device-width; }
@-moz-viewport { width: device-width; }
@-ms-viewport { width: device-width; }
@-o-viewport { width: device-width; }
@viewport { width: device-width; }
```

```
if (navigator.userAgent.match(/IEMobile\/10\.0/)) {
    var msViewportStyle = document.createElement("style")

    msViewportStyle.appendChild(
        document.createTextNode(
            "@-ms-viewport{width:auto!important}"
        )
    )
}
```

```
document.getElementsByTagName("head")[0].appendChild(msViewportStyle)
}
```

## 1.7.6. Errores de redondeo de Safari

El motor de las versiones más recientes de Safari para Mac OS X tiene un error de redondeo que afecta a las clases `.col-*-1` utilizadas en los diseños basados en rejilla. La consecuencia es que si tienes una fila con 12 columnas individuales, verás que su anchura total se queda un poco corta comparada con las otras filas. Hasta que Apple no solucione este problema, lo que puedes hacer es:

- Añadir la clase `.pull-right` a la última columna de la fila para que se vea alineada con las columnas de las otras filas.
- Ajustar a mano los porcentajes para que Safari no cometa el error al redondear su valor (obviamente esta solución es mucho más difícil que la anterior).

## 1.7.7. Elementos modales, barras de navegación y teclados virtuales

Los dispositivos Android y iOS tienen un soporte bastante limitado para la propiedad

`overflow: hidden` aplicada sobre el elemento `<body>`. Así que si haces *scroll* por arriba o por debajo del **elemento modal**, verás que el resto de contenidos del `<body>` también hacen *scroll*.

Por otra parte, si utilizas elementos `<input>` en tu elemento modal, los dispositivos iOS tienen un error que impide actualizar la posición de esos elementos cuando se muestra el **teclado virtual**. Como soluciones puedes aplicar el estilo `position: absolute` a esos elementos o puedes programar un evento para corregir la posición del elemento a mano cuando se muestre el teclado. En cualquier caso, Bootstrap no hace nada por solucionar estos errores y por tanto, es tu responsabilidad elegir la mejor solución.

Por último, la propiedad `.dropdown-backdrop` no se utiliza en el elemento `<nav>` en iOS debido a la complejidad para superponer correctamente las capas. Por tanto, para cerrar los elementos desplegables en las barras de navegación es necesario pinchar directamente en el elemento desplegable.

## 1.7.8. Los problemas con el zoom del navegador

Cuando haces zoom en una página, es normal que se produzcan pequeños fallos en algunos componentes, tanto en Bootstrap como en cualquier otra librería o *framework* CSS. En principio no es posible corregir ninguno de estos errores, ya que depende más

de los propios navegadores de los dispositivos.

### 1.7.9. Los estilos para impresora

El soporte para imprimir páginas es bastante mejorable incluso en los navegadores más modernos. Google Chrome por ejemplo ignora los márgenes y utiliza su propio *viewport* al imprimir las páginas. Esto puede hacer que se active la rejilla ultra-pequeña de Bootstrap al imprimir una página. Para evitar estos problemas:

- Haz que tu página se vea bien con la rejilla ultra-pequeña.
- Modifica el valor de las variables `@screen-*` de Less para que el papel de tu impresora se considere más grande que el tamaño ultra-pequeño.
- Añade *media queries* propias para modificar los puntos de ruptura de la rejilla solamente para el medio `print`.

### 1.7.10. El navegador por defecto de Android

EL navegador por defecto de Android 4.1 y de algunas versiones más recientes es diferente a Google Chrome. Lamentablemente, este navegador por defecto está lleno de



errores y de inconsistencias en el tratamiento de CSS.

Uno de los errores más graves es que Android no muestra los controles laterales cuando un elemento `<select>` utiliza la propiedad `border-radius` o `border`. Para evitarlo puedes utilizar el siguiente código que muestra los elementos `<select>` sin estilo cuando la página se ve en un dispositivo Android:

```
<script>
var nua = navigator.userAgent;
var isAndroid = (nua.indexOf('Mozilla/5.0') > -1 && nua.indexOf('Android
') > -1 && nua.indexOf('AppleWebKit') > -1 && nua.indexOf('Chrome') === -
1);
if (isAndroid) {
    $('select.form-control').removeClass('form-control').css('width', '100%
');
}
</script>
```

## Third party support

Bootstrap no soporta oficialmente ningún plugin o añadido desarrollado por terceros, pero sí que podemos ofrecerte algunos consejos para evitar problemas en tus proyectos

## 1.7.11. El modelo de cajas

Algunas aplicaciones desarrolladas por terceros, como por ejemplo Google Maps o Google Custom Search Engine, no funcionan bien con Bootstrap debido al conflicto que produce la regla `* { box-sizing: border-box; }`, que se utiliza para evitar que el `padding` se tenga en cuenta al calcular el tamaño de un elemento.

Dependiendo de tu proyecto, la solución puede consistir en redefinir esta propiedad para un elemento (opción 1) o para toda una región (opción 2).

```
/* Box-sizing resets
 *
 * Reset individual elements or override regions to avoid conflicts due t
o
 * global box model settings of Bootstrap. Two options, individual overri
des and
 * region resets, are available as plain CSS and uncompiled Less formats.
 */
```

```
/* Opción 1A: redefinir el modelo de cajas de un elemento mediante CSS */
```

```
.element {  
    -webkit-box-sizing: content-box;  
    -moz-box-sizing: content-box;  
    box-sizing: content-box;  
}
```

/\* Opción 1B: redefinir el modelo de cajas de un elemento mediante los mixins de Bootstrap \*/

```
.element {  
    .box-sizing(content-box);  
}
```

/\* Opción 2A: resetear el modelo de cajas de una región entera mediante CSS \*/

```
.reset-box-sizing,  
.reset-box-sizing *,  
.reset-box-sizing *:before,  
.reset-box-sizing *:after {  
    -webkit-box-sizing: content-box;  
    -moz-box-sizing: content-box;  
    box-sizing: content-box;  
}
```

```
}

/* Opción 2B: resetear el modelo de cajas de una región entera mediante l
os mixin de Bootstrap */
.reset-box-sizing {
    &,
    *,
    *:before,
    *:after {
        .box-sizing(content-box);
    }
}

.element {
    .reset-box-sizing();
}
```

An advertisement banner with a yellow background. On the left is a smiling woman with dark hair and a blue headband. To her right, the text "YOU COULD SAVE \$598" is written in large blue letters, with "when you switch to Progressive" in smaller blue letters below it. On the right side, there is a white input field labeled "Zip Code" and an orange button labeled "Get a Quote". The word "PROGRESSIVE" is partially visible in the bottom right corner.

**YOU COULD SAVE \$598**  
when you switch to Progressive

Zip Code

Get a Quote

PROGRESSIVE

[Libros](#) / [Bootstrap 3, el manual oficial](#) / [Capítulo 1. Primeros pasos](#) / 1.8. Accesibilidad

# 1.8. Accesibilidad

Bootstrap 3 utiliza los estándares web de tal forma que con muy poco esfuerzo se pueden crear sitios web accesibles para personas que utilizan tecnologías de apoyo para navegar.

## 1.8.1. Saltándose el menú de navegación

Si tu menú de navegación tiene muchos elementos y se muestra justo antes del contenido principal, deberías incluir después de la etiqueta `<body>` un enlace que permita saltarse ese menú.

```
<body>
  <a href="#contenido" class="sr-only">Saltar al contenido</a>
  <div class="container" id="contenido">
    El contenido de la página
  </div>
</body>
```

## 1.8.2. Cabeceras anidadas

Otro posible problema con la accesibilidad se produce al anidar elementos `<header>` para crear cabeceras. Las recomendaciones de accesibilidad indican que el título principal debe ser de tipo `<h1>`, los siguientes títulos de tipo `<h2>`, etc. En la práctica no es fácil conseguir siempre esta jerarquía de títulos. Si tu título principal es menor que los `38px` que aplica por defecto Bootstrap, deberías modificar tus estilos CSS antes que utilizar unos títulos de menor importancia.