

# **PROPOSAL PENELITIAN**

## **SISTEM INFORMASI DINAS KOPERASI USAHA KECIL DAN MENENGAH PERDAGANGAN DAN PERINDUSTRIAN (DINKUKMDAGIN) KOTA BOGOR BERBASIS WEBSITE**

**Oleh:**

**Demixcha Oktaviani Nursalehah**

**085019030**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH VOKASI  
UNIVERSITAS PAKUAN  
BOGOR**

**2022**

## **LEMBAR PENGESAHAN**

**Judul** : Sistem informasi Dinas Koperasi Usaha kecil dan Menengah  
Perdagangan dan Perindustrian (Dinkukmdagin) Kota Bogor  
berbasis Website  
**Studi Kasus** : Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan dan  
Perindustrian Kota Bogor  
**Nama Mahasiswa** : Demixcha Oktaviani Nursalehah  
**NPM** : 0850 19 030

### **Mengesahkan,**

Pembimbing Pendamping  
Sekolah Vokasi - UNPAK

Pembimbing Utama  
Sekolah Vokasi - UNPAK

**(Dini Suhartini, S.Kom., MMSI)**

**(Sufiatul Maryana, M.Kom.)**

### **Mengetahui,**

Ketua Program Studi Manajemen Informatika  
Sekolah Vokasi - UNPAK

**(Dian Kartika Utami, M.Kom.)**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Proposal yang berjudul “Sistem Informasi Dinas Koperasi Usaha kecil dan Menengah Perdagangan dan Perindustrian (Dinkukmdagin) Kota Bogor berbasis Website”.

Penulisan Laporan Proposal ini dilakukan dalam rangka untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Laporan Tugas akhir pada Program Studi Manajemen Informatika Sekolah Vokasi Universitas Pakuan Bogor.

Penulis menyadari bahwa sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan laporan Proposal ini, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Sufiatul Maryana, M.Kom selaku pembimbing utama yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan memberi arahan untuk menyelesaikan Laporan Proposal ini.
2. Dini Suhartini, S.Kom., MMSI., selaku pembimbing pendamping yang telah membimbing dan memberikan motivasi kepada penulis.
3. Dian Kartika Utami, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Sekolah Vokasi Universitas Pakuan
4. Dr Tjut Awaliyah Zuraiyah, M. Kom selaku Dekan Sekolah Vokasi Universitas Pakuan
5. Orang Tua saya yang selalu memberikan doa dan semangat
6. Dan untuk pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang berada di lingkungan kampus maupun luar kampus.

Akhir kata, penulis berharap semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Proposal ini membawa manfaat.

Bogor, 29 Maret 2022

**Demixcha Oktaviani N**

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Tujuan</b> .....	2
<b>1.3 Ruang Lingkup</b> .....	2
<b>1.4 Manfaat</b> .....	2
BAB II.....	3
TINJAUAN PUSTAKA .....	3
<b>2.1 Tinjauan Pustaka</b> .....	3
<b>2.1.1 Sistem Informasi</b> .....	3
<b>2.1.2 Koperasi</b> .....	3
<b>2.1.3 UMKM</b> .....	3
<b>2.1.4 Perdagangan</b> .....	3
<b>2.1.5 Perindustrian</b> .....	3
<b>2.1.6 Website</b> .....	3
<b>2.1.7 PHP (<i>Hypertext preprocessor</i>)</b> .....	3
<b>2.1.8 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)</b> .....	4
<b>2.2 Penelitian Terdahulu</b> .....	4
<b>2.3 Tabel Perbandingan Penelitian</b> .....	5
BAB III .....	6
METODE PENELITIAN .....	6
<b>3.1 Metode Penelitian</b> .....	6
<b>3.1.1 Perencanaan (<i>Planning</i>)</b> .....	6
<b>3.1.2 Analisis (<i>Analysis</i>)</b> .....	7
<b>3.1.3 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)</b> .....	9
<b>3.1.3.1 Perancangan Basis Data</b> .....	9
<b>3.1.3.2 Perancangan Sistem Secara Umum</b> .....	13
<b>3.1.3.3 Perancangan Sistem Secara Detail</b> .....	17

3.1.4	Implementasi ( <i>Implementation</i> ) .....	21
3.1.5	Uji Coba ( <i>Testing</i> ) .....	21
3.1.6	Pemeliharaan ( <i>Maintenance</i> ) .....	21
BAB IV	.....	22
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	.....	22
4.1	Tempat dan Waktu .....	22
4.2	Jadwal Penelitian .....	22
4.3	Anggaran Biaya .....	22
4.4	Alat dan Bahan .....	23
4.4.1	Tahap Perencanaan .....	23
4.4.1.1	Spesifikasi Perangkat keras ( <i>Hardware</i> ) .....	23
4.4.1.2	Spesifikasi Perangkat lunak ( <i>Software</i> ) .....	23
4.4.2	Bahan Penelitian .....	23
DAFTAR PUSTAKA	.....	24

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. System Development Life Cycle (Sukamto et al 2015).....	6
Gambar 2. Sistem yang sedang berjalan (Disperdagin).....	7
Gambar 3. Sistem yang sedang berjalan (Dinkumkm) .....	8
Gambar 4. Sistem yang akan dikembangkan (Dinkukmdagin) .....	9
Gambar 5. Entitas Admin .....	10
Gambar 6. Entitas Profil .....	10
Gambar 7. Entitas Galeri .....	10
Gambar 8. Entitas Kegiatan .....	10
Gambar 9. Entitas Berita .....	10
Gambar 10. Entitas Dokumen .....	10
Gambar 11. Entitas Bidang.....	10
Gambar 12. Entitas Koperasi .....	10
Gambar 13. Entitas Umkm .....	10
Gambar 14. Entitas Produk.....	10
Gambar 15. Entity Relationship Diagram (ERD).....	11
Gambar 16. DFD Level Konteks .....	13
Gambar 17. DFD Level 0 .....	14
Gambar 18. Flowchart Admin.....	15
Gambar 19. Flowchart Masyarakat.....	16
Gambar 20. Flowchart Kepala Dinas .....	17
Gambar 21. Perancangan halaman login .....	18
Gambar 22. Perancangan halaman utama (Admin) .....	18
Gambar 23. Perancangan halaman galeri.....	19
Gambar 24. Perancangan halaman edit .....	19
Gambar 25. Perancangan halaman utama (Masyarakat) .....	20
Gambar 26. Perancangan halaman dokumen.....	20
Gambar 27. Perancangan halaman Profil Tupoksi.....	21

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1. Perbandingan Penelitian .....</b>	<b>5</b>
<b>Tabel 2. Admin.....</b>	<b>11</b>
<b>Tabel 3. Profil.....</b>	<b>11</b>
<b>Tabel 4. Kegiatan .....</b>	<b>11</b>
<b>Tabel 5. Galeri.....</b>	<b>12</b>
<b>Tabel 6. Berita .....</b>	<b>12</b>
<b>Tabel 7. Bidang .....</b>	<b>12</b>
<b>Tabel 8. Dokumen .....</b>	<b>12</b>
<b>Tabel 9. Produk.....</b>	<b>12</b>
<b>Tabel 10. Umkm.....</b>	<b>13</b>
<b>Tabel 11. Koperasi .....</b>	<b>13</b>
<b>Tabel 12. Jadwal Penelitian .....</b>	<b>22</b>
<b>Tabel 13. Anggaran Biaya.....</b>	<b>22</b>

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Di era modern sekarang ini penggunaan teknologi internet berkembang sangat pesat, semua informasi yang diperlukan selalu tersedia dan sangat mudah didapat tanpa batas, jarak dan waktu. Perkembangan teknologi internet saat ini memberikan dampak positif bagi instansi dan organisasi yang ingin mempromosikan diri agar dikenal secara luas oleh masyarakat. Maka dengan adanya website, kita dapat menempatkan banyak informasi yang ingin kita publikasikan, sehingga banyak orang akan menemukan informasi yang mereka butuhkan. Dalam menggunakan salah satu software browser seperti *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Opera browser* atau *Google Chrome*. Suatu instansi dapat mengirimkan informasi dengan cepat, akurat, murah, dan dapat tetap *up to date* dengan informasi yang akan disampaikan (Pertiwi, 2017).

Dinas Koperasi, Usaha Kecil Dan Menengah, Perdagangan Dan Perindustrian awalnya merupakan dua dinas yaitu Dinas Perdagangan dan Perindustrian dengan Dinas Koperasi dan Umkm tetapi pada bulan Januari tahun 2022 kedua Dinas tersebut disatukan menjadi Dinas Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah, Perdagangan dan Perindustrian. Penggabungan dua dinas tersebut sesuai dengan Peraturan daerah No.3 tahun 2021 tentang pembentukan dan susunan perangkat daerah kota bogor, tujuan dasar penggabungan dua dinas tersebut karena tugas serta fungsi kedua dinas terkait masih dalam satu golongan urusan yang sama. Maka masyarakat sepenuhnya belum mengetahui bahwa kedua dinas ini telah di gabungkan, dengan memperhatikan hal tersebut maka perlu dibangun sebuah company profile pada Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan dan Perindustrian, untuk mengenalkan dan menampilkan seputar informasi dinas tersebut. Kemudian dengan menambah beberapa fitur contohnya seperti menampilkan informasi mengenai seputar bidang yang terdapat di DINKUKMDAGIN dan mengenalkan produk – produk hasil dari UMKM.

Berdasarkan uraian singkat di atas maka dibangunlah sebuah sistem informasi Dinas Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah, Perdagangan dan Perindustrian berbasis Website untuk memberikan kemudahan kepada masyarakat dengan mengakses informasi secara cepat dan akurat. Kedepannya diharapkan sistem informasi ini mempermudah pengelolaan data, melancarkan arus informasi ke petugas lapangan dan masyarakat.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Muhammad Haykal (2020) yaitu dengan judul Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis Website di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Pidie. Pembuatan website ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi wisata yang dapat menyajikan dan memberikan informasi wisata dan budaya yang ada di Kabupaten Pidie. Kemudian penelitian berikutnya dilakukan oleh Merri Parida, Rustam & Yogi Kurniawan (2018) dengan judul Membangun Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Tulang Bawang. Tujuan dibuatnya sistem informasi ini adalah untuk sarana promosi wisata agar lebih dikenal oleh masyarakat luas, dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat



mempermudah calon wisatawan dalam mendapatkan informasi mengenai obyek wisata yang akan dikunjungi. Selanjutnya pada penelitian berikutnya dilakukan oleh Ari Waluyo & El Vionna (2017) Perancangan Website Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olah Raga Kabupaten Kebumen. Dari hasil penelitian yang dilakukan yaitu merancang website dengan tampilan atau *interface* yang lebih menarik, pengelompokkan informasi yang lebih sederhana, terdapat interaksi antar user maupun user dengan admin, dan terdapat menu agenda sebagai fitur tambahan dari hasil perancangan website Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olah Raga Kabupaten Kebumen.

## **1.2 Tujuan**

Tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah membuat sistem informasi Dinas Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah, Perdagangan dan Perindustrian Kota Bogor berbasis website.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Ruang lingkup pada sistem informasi dinas koperasi usaha kecil dan menengah perdagangan dan perindustrian (DINKUKMDAGIN) kota bogor berbasis website ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini dibuat untuk mengetahui data pendaftar UMKM dan Koperasi
2. Sistem ini dapat menampilkan produk – produk UMKM
3. Sistem ini dirancang untuk menampilkan informasi seputar data pegawai dengan golongan jabatan nya
4. Sistem ini dirancang untuk menampilkan informasi seputar bidang yang terdapat pada DINKUKMDAGIN
5. Fitur yang terdapat di sistem ini adalah input data, menambahkan data, menghapus, mengedit, mengunduh berkas, pencarian.
6. User terdiri dari Admin, Masyarakat dan Kepala Dinas.

## **1.4 Manfaat**

Adapun manfaat dari penelitian yang ingin dicapai, antara lain :

1. Dapat membantu Dinas Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah, Perdagangan dan Perindustrian Kota Bogor dalam penyebaran informasi ke masyarakat.
2. Mengenalkan dan menampilkan profil DINKUKMDAGIN yang terkini.
3. Sebagai sumber untuk penelitian selanjutnya.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Tinjauan Pustaka**

##### **2.1.1 Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah kumpulan data dari prosedur-prosedur yang saling berkaitan yang membentuk suatu entitas yang tujuannya untuk mencapai suatu tujuan yang lebih berguna atau penting bagi penerimanya (Wulandari, 2020).

##### **2.1.2 Koperasi**

Menurut Bapak Koperasi Indonesia Mohammad Hatta, koperasi adalah usaha bersama untuk meningkatkan berbagai aspek kehidupan ekonomi yang dilandasi semangat tolong menolong “satu untuk semua dan semua untuk satu” (Nada, 2020).

##### **2.1.3 UMKM**

UMKM (usaha mikro, kecil dan menengah) adalah kegiatan usaha atau bisnis yang dijalankan oleh perorangan, rumah tangga dan usaha kecil. Penyusunannya tersebut didasarkan pada jumlah penjualan tahunan, jumlah kekayaan atau aset, dan jumlah karyawan yang dipekerjakan (Mulachela, 2021).

##### **2.1.4 Perdagangan**

Kantor Pusat Statistik menulis di situs resminya: “Perdagangan adalah kegiatan yang berkaitan dengan transaksi barang atau jasa di dalam dan di luar batas negara dengan tujuan untuk mengalihkan hak atas barang atau jasa dengan memperoleh imbalan atau kompensasi. Perdagangan di Indonesia diatur di Undang-Undang Nomor 7 Tahun 2014. Dalam UU ini menyebutkan bahwa peranan pengertian perdagangan adalah sangat penting dalam meningkatkan pembangunan ekonomi (Rifka, 2021).

##### **2.1.5 Perindustrian**

Didalam Undang-Undang Pasal 1 No. 5 Tahun 1984 tentang perindustrian, mengartikan Perindustrian adalah tatanan dan segala kegiatan yang bertalian dengan kegiatan industri. Industri adalah kegiatan ekonomi yang mengolah bahan mentah, bahan baku, barang setengah jadi, dan/atau barang jadi menjadi barang dengan nilai yang lebih tinggi untuk penggunaannya, termasuk kegiatan rancang bangun dan perekayasaan industri (Undang Undang No. 5 Tahun 1984).

##### **2.1.6 Website**

Website atau situs adalah kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi berupa teks, gambar (diam/bergerak), animasi, suara, atau kombinasi dari semuanya. Keduanya memiliki sifat statis atau dinamis, masing-masing membentuk suatu rangkaian yang saling berhubungan yang terhubung ke halaman web. Beberapa hal yang harus dipersiapkan untuk membuat website adalah nama domain dan hosting website (Rizkiawan, 2018).

##### **2.1.7 PHP (*Hypertext preprocessor*)**

PHP atau *Hypertext Preprocessor* adalah bahasa pemrograman yang berjalan pada server side scripting dan bersifat *open source* (sumber terbuka). Untuk penggunaan bahasa ini banyak digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web yang

berjalan secara dinamis sehingga dapat terintegrasi dengan basis data (database). PHP banyak digunakan untuk membangun website untuk kebutuhan *e-commerce*, sistem informasi, dan landing page. PHP tergolong bahasa pemrograman *server-side*, sehingga script yang digunakan diproses oleh server. Jenis server yang umum digunakan adalah *Apache*, *Nginx*, dan *LiteSpeed* (Adani, 2021).

### 2.1.8 HTML (*Hyper Text Markup Language*)

HTML adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat halaman web untuk menampilkan berbagai informasi, baik teks maupun gambar, dalam *browser web*. Saat ini, bahasa HTML masih dalam pengembangan. Hal ini karena pengguna internet berkembang pesat. Oleh karena itu, bahasa HTML perlu ditingkatkan lagi untuk dapat membuat halaman web yang lebih berkualitas. Untuk alasan ini, organisasi yang bertanggung jawab untuk mengembangkan bahasa HTML-nya didirikan dengan nama W3C (Setiawan et al, 2019).

## 2.2 Penelitian Terdahulu

Berikut ini penelitian terdahulu yang berhubungan dengan topik penelitian untuk dijadikan sebagai bahan referensi dalam menentukan metode yang akan digunakan nantinya.

**1. Judul** : Perancangan Website Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olah Raga Kabupaten Kebumen

**Nama** : Ari Waluyo & El Vionna Laellyn Nurul Fatich (2017)

**Kesimpulan** : Penelitian ini bertujuan untuk merancang website Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olah Raga dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL di Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olah Raga Kabupaten Kebumen. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah dengan cara observasi, wawancara serta kajian pustaka yang memiliki hubungan erat dengan pokok permasalahan. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan system SDLC (*System Development Life Circle*).

**2. Judul** : Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis Website Di Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan Kabupaten Pidie

**Nama** : Muhammad Haykal (2020)

**Kesimpulan** : Pengumpulan data dilakukan dengan mengumpulkan data baik melalui wawancara maupun studi literatur. Pembuatan website ini dibangun dengan menggunakan metode *waterfall* dan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan Merancang dan membuat sistem informasi wisata Kabupaten Pidie bersifat dinamis yang mudah digunakan.

- 3. Judul** : Membangun Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Tulang Bawang
- Nama** : Merri Parida, Rustam & Yogi Kurniawanawi (2018)
- Kesimpulan** : Metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengidentifikasi komponen-komponen perancangan sistem informasi meliputi *use case* diagram, diagram *activity*, *sequence* diagram, *class* diagram, rancangan masukan dan keluaran, serta menu aplikasi. Untuk pembuatan sistem informasi ini menggunakan *software* notepad dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Tujuan dibuatnya sistem informasi ini adalah untuk sarana promosi wisata agar lebih dikenal oleh masyarakat luas.

## 2.3 Tabel Perbandingan Penelitian

Tabel 1. Perbandingan Penelitian

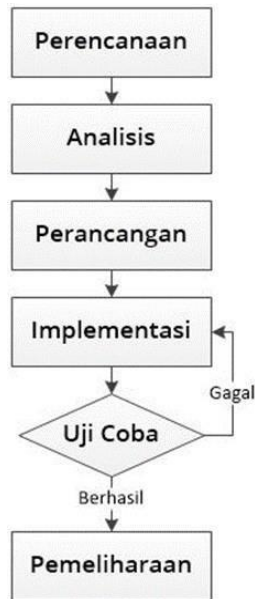
No	Nama Peneliti	Judul	Tahun	Bahasa Pemrograman	Metode Penelitian			Basis Aplikasi
				PHP	SDLC	Waterfall	Prototype	Website
1.	Ari Waluyo & El Vionna	Perancangan Website Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olah Raga Kabupaten Kebumen	2017	✓	✓	-	-	✓
2.	Muhammad Haykal	Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis Website Di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Pidie	2020	✓	-	✓	-	✓
3.	Merri Parida, Rustam & Yogi Kurniawanawi	Membangun Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Tulang Bawang	2018	✓	-	-	✓	✓
4.	Demixcha Oktaviani	Sistem Informasi Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan Dan Perindustrian (DINKUKMDAGIN) Kota Bogor berbasis website	Sekarang	✓	✓	-	-	✓

## BAB III

### METODE PENELITIAN

#### 3.1 Metode Penelitian

Dalam pengembangan sistem ini metode yang digunakan yaitu metode SDLC (*System Development Life Cycle*), metode pengembangan sistem terdiri dari beberapa tahapan yaitu:



Gambar 1. SDLC (Sukamto R. A, dan Shalahuddin. M, 2015)

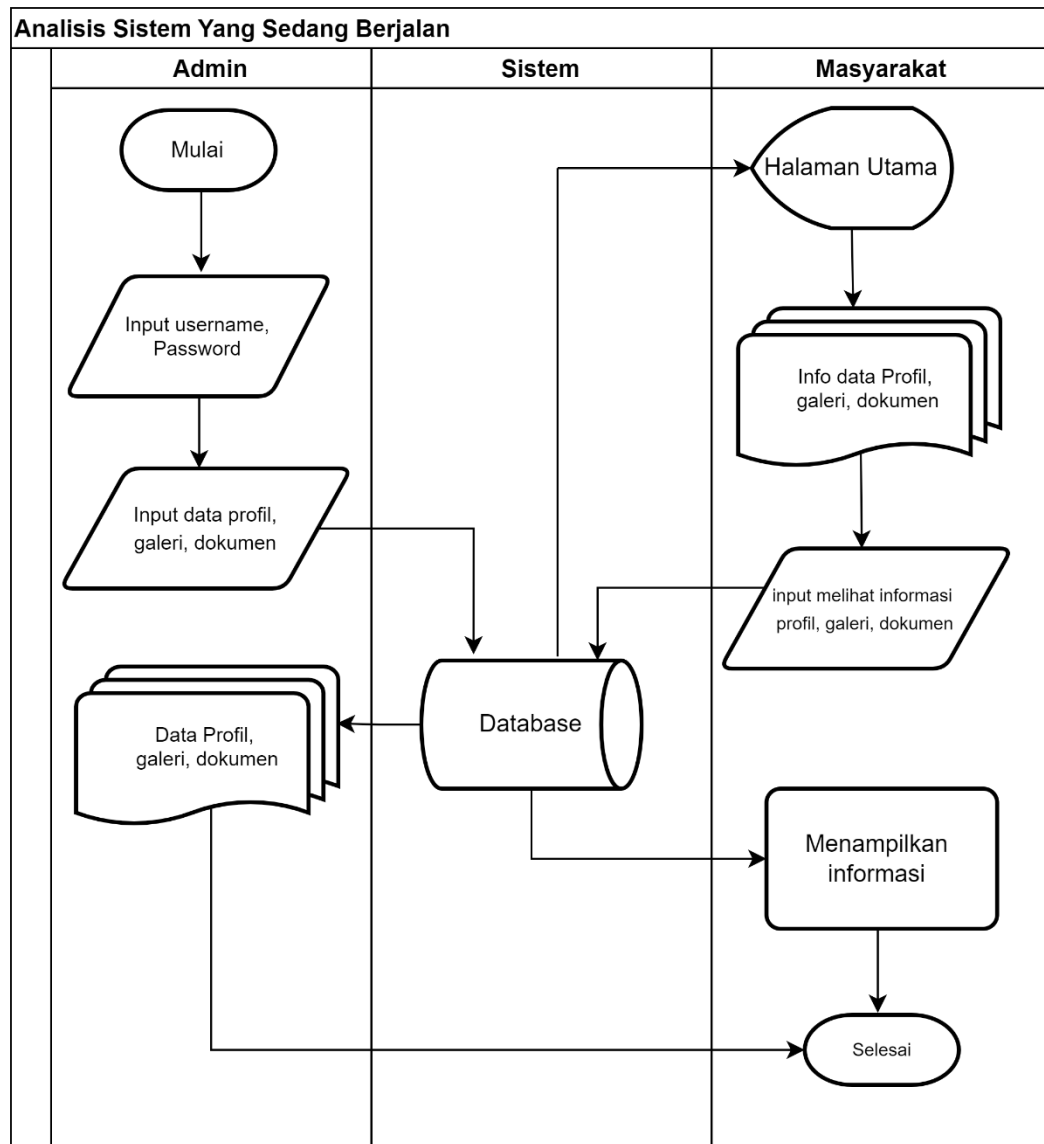
##### 3.1.1 Perencanaan (*Planning*)

Pada tahap ini dilakukan kegiatan berupa studi kepustakaan dan studi lapangan untuk terlebih dahulu dikumpulkan beberapa masalah yang dapat dijadikan sebagai landasan awal untuk melengkapi penyelesaian permasalahan tersebut.

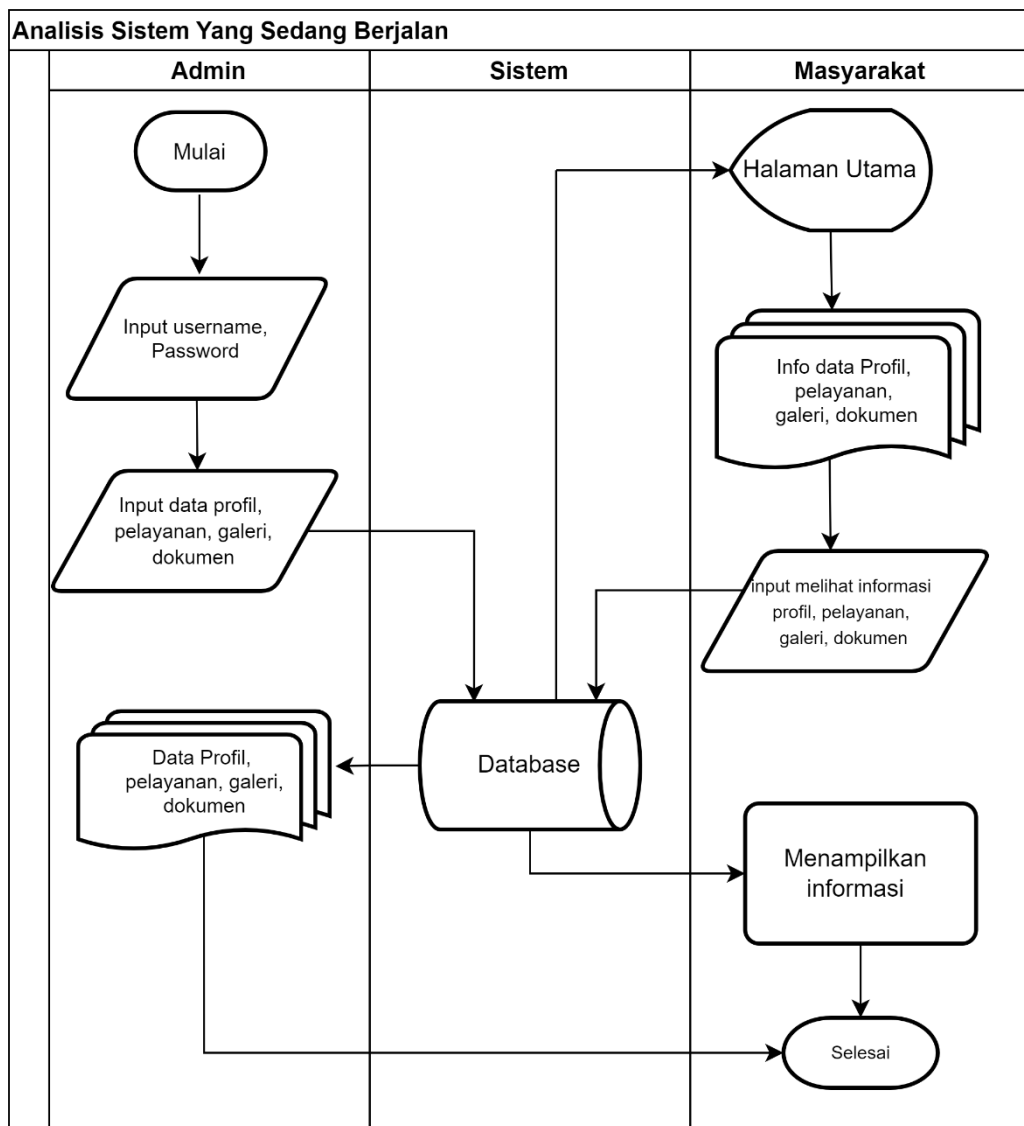
1. Pada kegiatan Studi Kepustakaan dilakukan pengumpulan data untuk mendukung penelitian yang diperoleh secara langsung maupun dari referensi buku dan berupa karya ilmiah lainnya.
2. Pada kegiatan Studi Lapangan, beberapa cara untuk dapat melakukan pengumpulan data, oleh karena itu yang dibutuhkan adalah :
  - a. Observasi yaitu untuk mendapatkan data secara umum dengan melihat secara langsung, dalam hal ini dengan cara melakukan pengamatan pada kantor Dinkukmdagin.
  - b. Wawancara dalam metode ini dilakukan wawancara dengan bertanya langsung kepada narasumber yang dianggap dapat memberikan informasi secara akurat. Dalam hal ini wawancara dilakukan kepada salah seorang staf pegawai DINKUKMDAGIN sebagai admin pengurus website.

### 3.1.2 Analisis (*Analysis*)

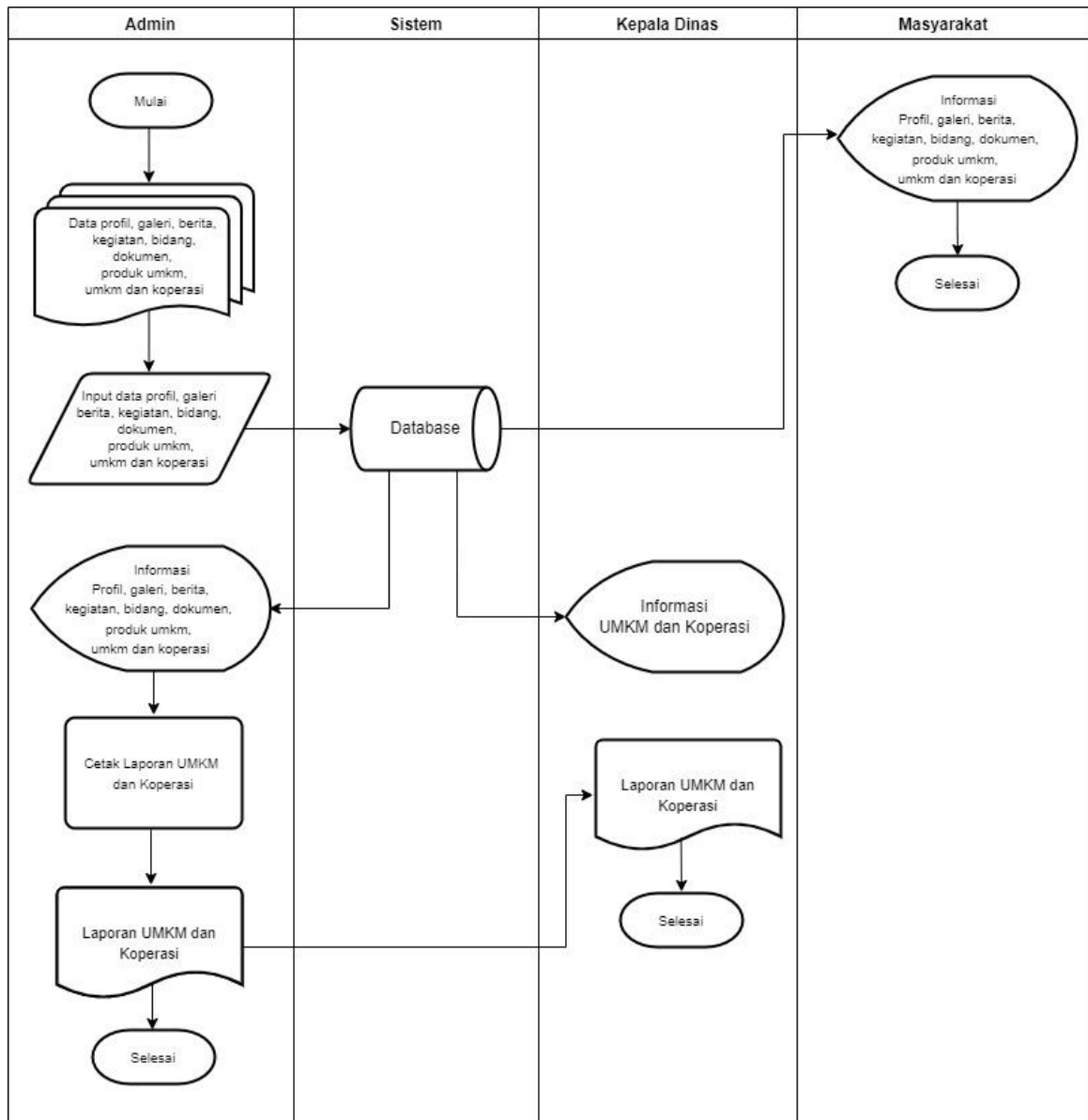
Pada tahap ini dilakukan pengidentifikasian terhadap kebutuhan aplikasi. Hal ini diperlukan untuk acuan dalam penyusunan aplikasi yang akan dibangun. Kegiatan yang dilakukan dalam menganalisis adalah memahami alur penyampaian informasi yang sedang berjalan. Mengidentifikasi aplikasi yang sedang berjalan dan menarik kesimpulan dari proses analisis yang akan dikembangkan.



Gambar 2. Sistem yang sedang berjalan (DISPERDAGIN)



Gambar 3. Sistem yang sedang berjalan (DINKUKM)



Gambar 4. Sistem yang akan dikembangkan (DINKUKMDAGIN)

### 3.1.3 Tahap Perancangan (*Design*)

Pada tahap perancangan sistem kegiatan yang dilakukan yaitu membuat pemodelan proses, membuat pemodelan data, dan membuat desain tampilan antar muka (*interface*).

#### 3.1.3.1 Perancangan Basis Data

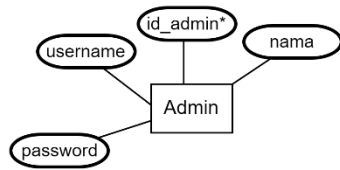
Pada tahap perancangan dilakukan perancangan yang meliputi : ERD, Diagram Konteks, DFD dan Spesifikasi Tabel.

##### 3.1.3.1.1 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

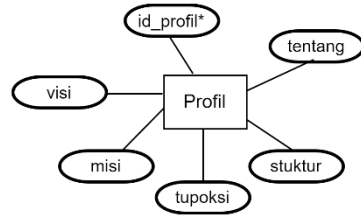
Perancangan basis data dilakukan dengan menggunakan model ERD (*Entity Relationship Diagram*) yaitu model konseptual yang mendeskripsikan hubungan antar penyimpanan dalam DFD (*Data Flow Diagram*). Berikut adalah ERD pada Sistem Informasi Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan dan Perindustrian berbasis website.



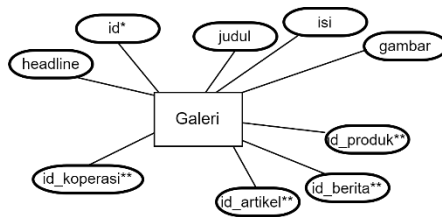
## 1. Entitas Beratribut



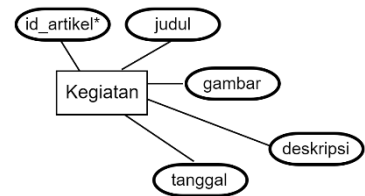
Gambar 5. Entitas Admin



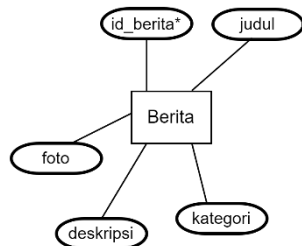
Gambar 6. Entitas Profil



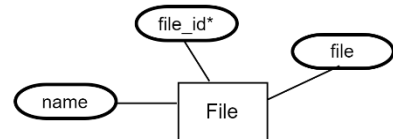
Gambar 7. Entitas Galeri



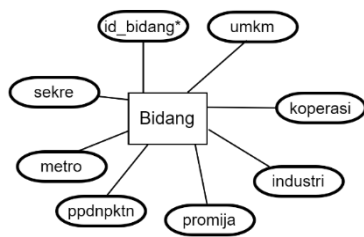
Gambar 8. Entitas Kegiatan



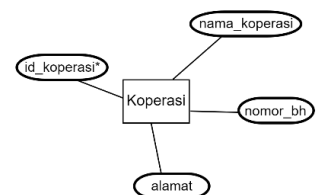
Gambar 9. Entitas Berita



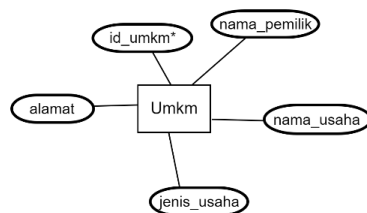
Gambar 10. Entitas Dokumen



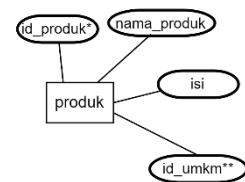
Gambar 11. Entitas Bidang



Gambar 12. Entitas Koperasi

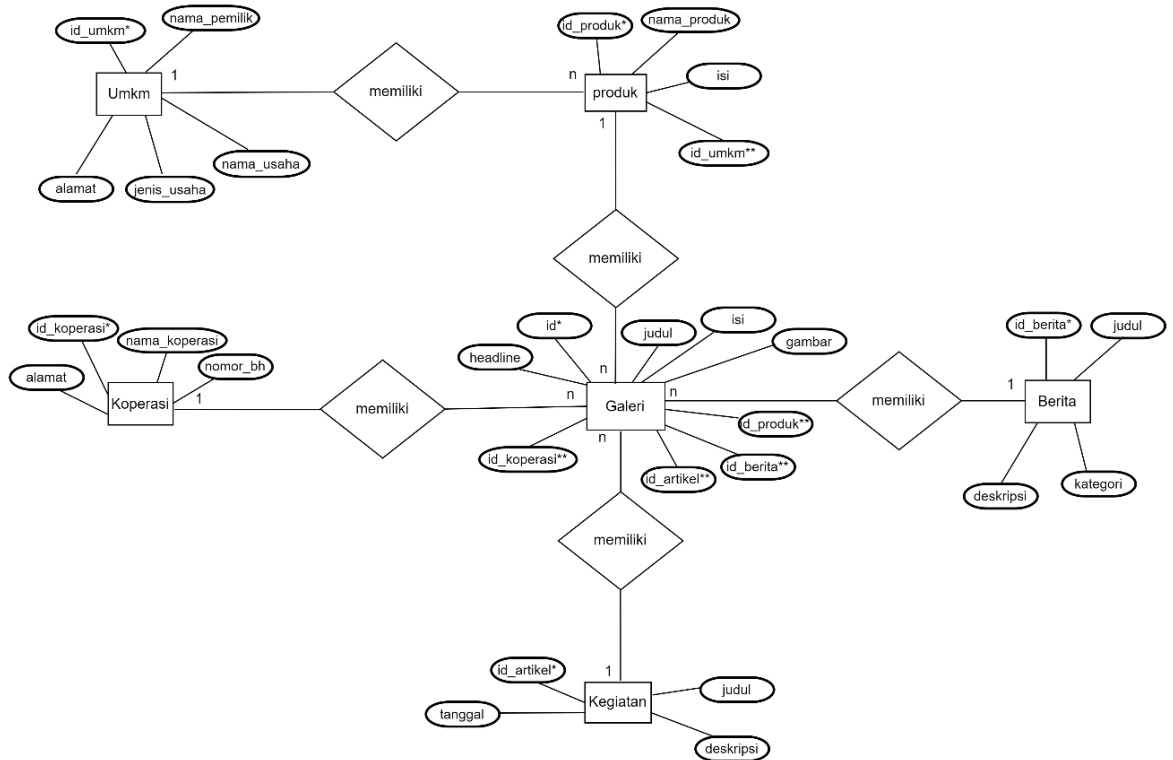


Gambar 13. Entitas Umkm



Gambar 14. Entitas Produk

## 2. Entity Relationship Diagram



Gambar 15. Entity Relationship Diagram (ERD)

### 3.1.3.1.2 Spesifikasi Tabel

Berikut ini akan dijelaskan tabel-tabel yang digunakan dalam perancangan menggunakan model ERD (*Entity Relation Diagram*).

Tabel 2. Admin

Atribut	Type	Keterangan
Id_admin	Varchar(2)	Primary Key
Nama	Char (10)	Not Null
Username	Char (10)	Not Null
Password	Char (10)	Not Null

Tabel 3. Profil

Atribut	Type	Keterangan
Id_profil	Varchar (2)	Primary Key
Tentang	Text	Not Null
Visi	Text	Not Null
Misi	Text	Not Null
Tupoksi	Text	Not Null
Stuktur	Text	Not Null

Tabel 4. Kegiatan

Atribut	Type	Keterangan
Id_artikel	Varchar(4)	Primary Key
Judul	Text	Not Null
Gambar	Char (50)	Not Null

Tanggal	Date	Not Null
Deskripsi	Text	Not Null

**Tabel 5. Galeri**

Atribut	Type	Keterangan
Id	Varchar(3)	Primary Key
Id_produk	Varchar(3)	Foreign Key
Id_koperasi	Varchar(3)	Foreign Key
Id_artikel	Varchar(3)	Foreign Key
Id_berita	Varchar(3)	Foreign Key
Judul	Text	Not Null
Headline	Char(30)	Not Null
Isi	Text	Not Null
Gambar	Varchar (50)	Not Null

**Tabel 6. Berita**

Atribut	Type	Keterangan
Id_berita	Varchar(3)	Primary Key
Judul	Text	Not Null
Kategori	Char (30)	Not Null
Deskripsi	Text	Not Null
Foto	Text	Not Null

**Tabel 7. Bidang**

Atribut	Type	Keterangan
Id_bidang	Varchar(3)	Primary Key
Sekre	Text	Not Null
Umkm	Text	Not Null
Koperasi	Text	Not Null
Promija	Text	Not Null
Industri	Text	Not Null
Ppdnpktn	Text	Not Null
Metro	Text	Not Null

**Tabel 8. Dokumen**

Atribut	Type	Keterangan
File_id	Varchar (3)	Primary Key
Name	Char (50)	Not Null
File	Text	Not Null

**Tabel 9. Produk**

Atribut	Type	Keterangan
Id_produk	Varchar(3)	Primary Key
Id_umkm	Varchar(3)	Foreign Key
Judul	Char (50)	Not Null
Isi	Text	Not Null

**Tabel 10. Umkm**

Atribut	Type	Keterangan
Id_umkm	Varchar(3)	Primary Key
Nama_pemilik	Char (30)	Not Null
Nama_usaha	Char (30)	Not Null
Jenis_usaha	Char (30)	Not Null
Alamat	Text	Not Null

**Tabel 11. Koperasi**

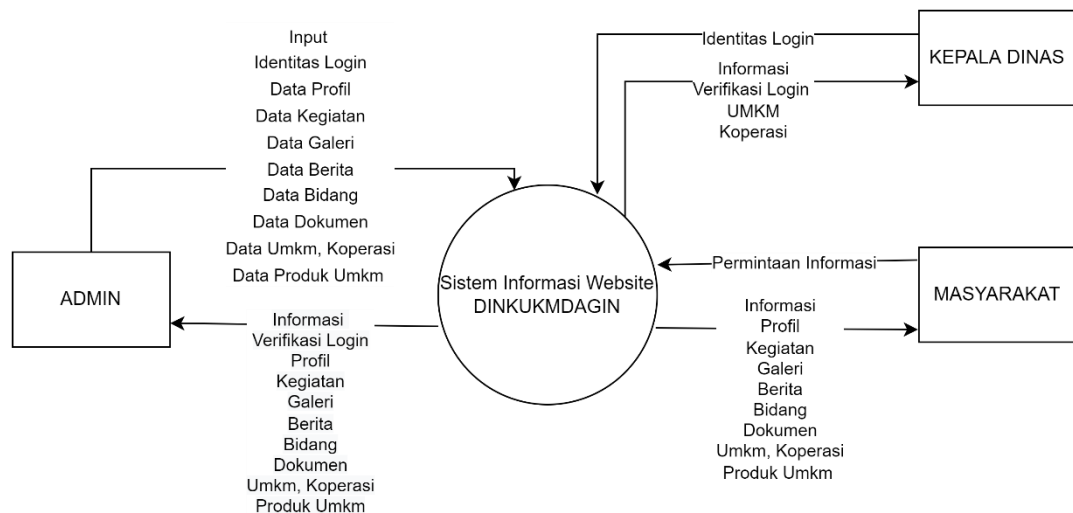
Atribut	Type	Keterangan
Id_koperasi	Varchar (3)	Primary Key
Nama_koperasi	Char (50)	Not Null
Nomor_bh	Varchar (30)	Not Null
Alamat	Text	Not Null

### 3.1.3.2 Perancangan Sistem Secara Umum

#### 3.1.3.2.1 Diagram Konteks dan DFD

##### 1. DFD Level Konteks

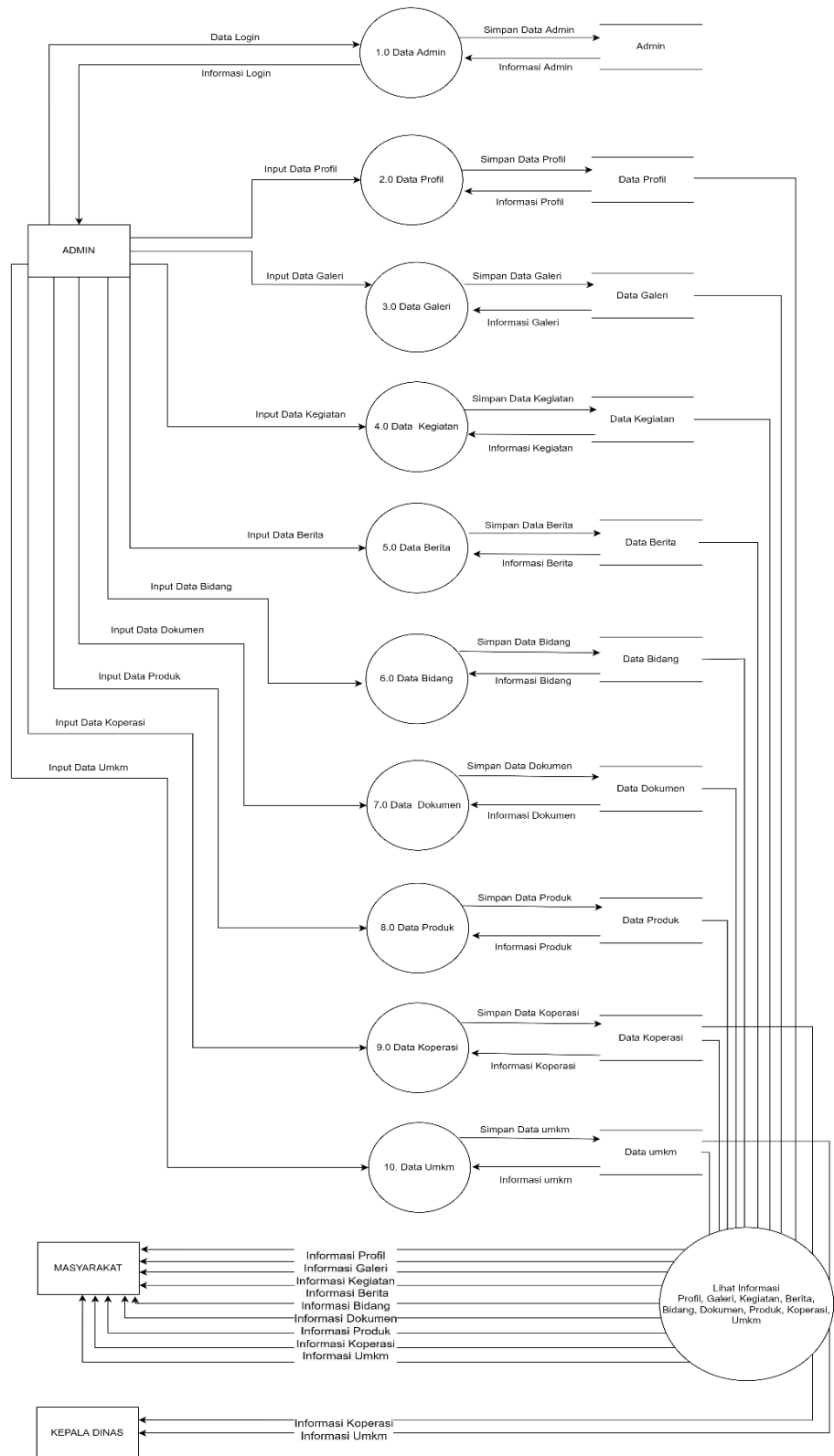
Diagram Konteks menggambarkan satu lingkaran besar yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat di dalam suatu sistem. Diagram ini akan menggambarkan secara garis besar dari sebuah sistem.



*Gambar 16. DFD Level Konteks*

##### 2. DFD Level 0

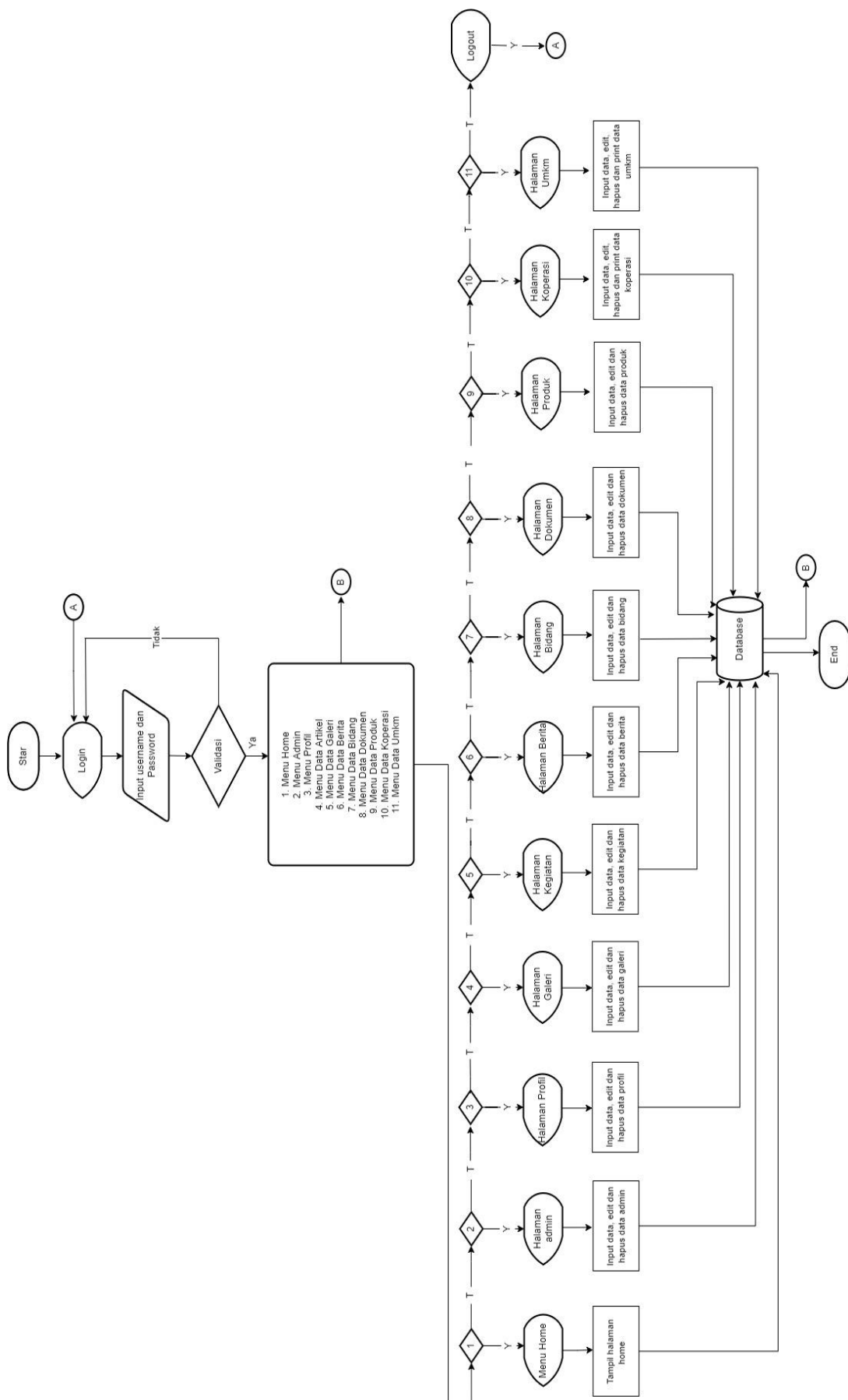
Data Flow Diagram Level 0, cenderung hanya menggambarkan desain sistem secara umum



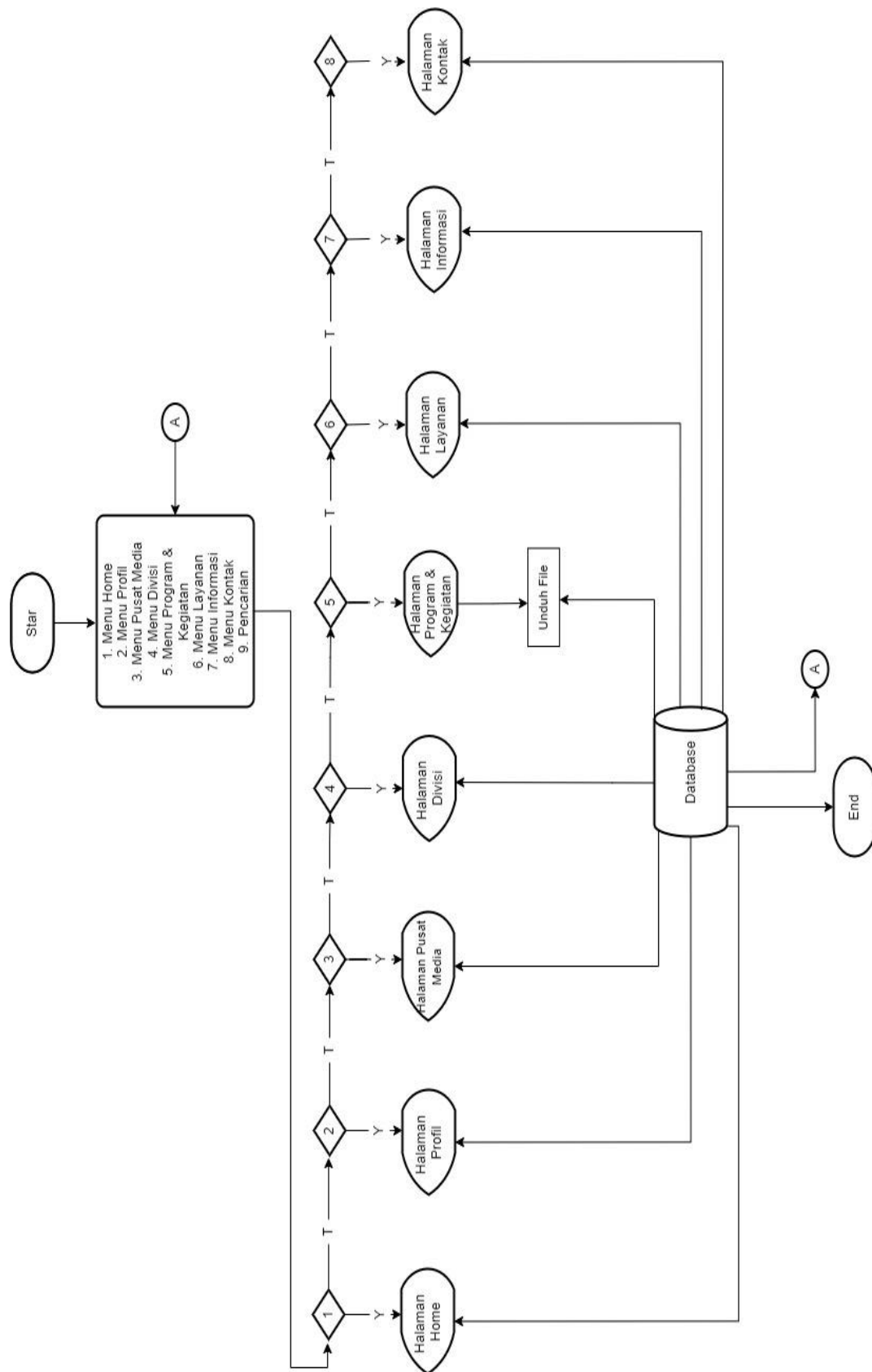
Gambar 17. DFD Level 0

### 3.1.3.2.2 Flowchart Sistem

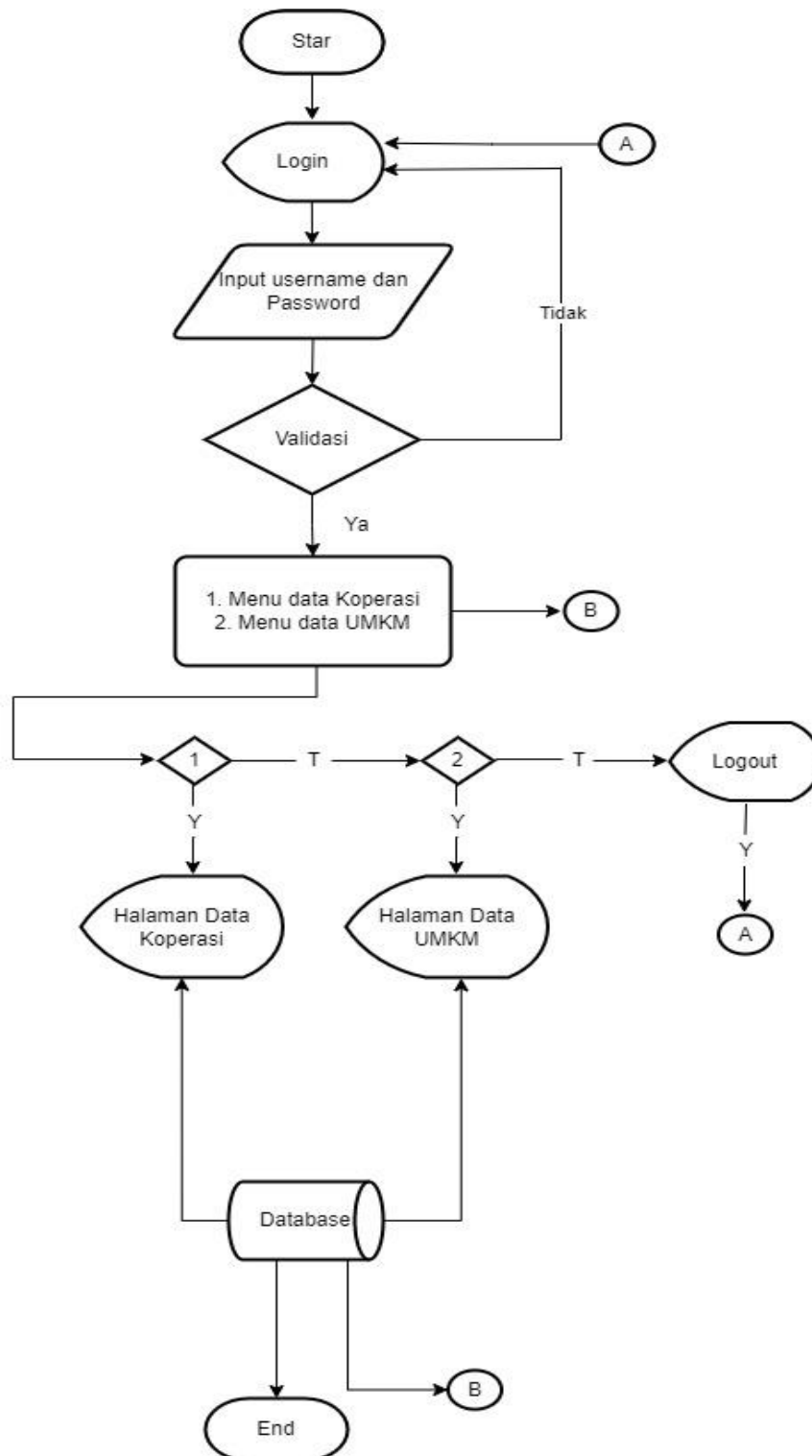
*Flowchart* sistem adalah penerjemahan alur program pada diagram yang dapat mempermudah programmer untuk melihat detail dari input, proses dan *output* pada program yang akan dirancang.



Gambar 18. Flowchart Sistem Admin



Gambar 19. Flowchart Sistem Masyarakat



**Gambar 20. Flowchart Sistem Kepala Dinas**

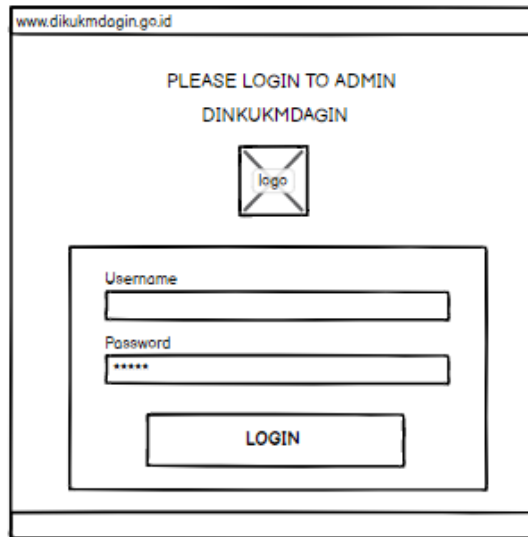
### 3.1.3.3 Perancangan Sistem Secara Detail

Pada tahapan ini dilakukan perancangan secara detail dengan mengimplementasikan ke dalam program dan perancangan sistem ini sebagai media komunikasi dengan penggunaan sistem yang ada.



### 1. Rancangan Halaman Login (Admin)

Tampilan ini merupakan tampilan awal sistem admin yang ingin masuk, pada sistem ini harus login terlebih dahulu.

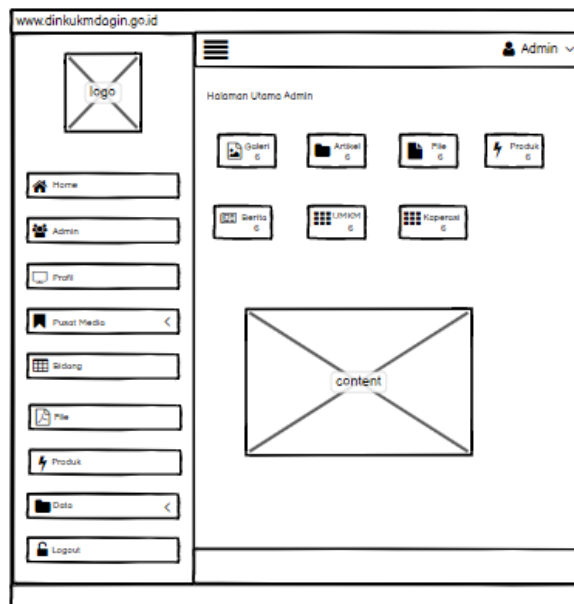


The mockup shows a web browser window with the URL 'www.dinkukmdagin.go.id'. The page content includes the text 'PLEASE LOGIN TO ADMIN' and 'DINKUKMDAGIN' above a 'logo' placeholder. Below this is a login form with 'Username' and 'Password' labels, each followed by a text input field. The password field contains six asterisks. A 'LOGIN' button is positioned below the password field.

Gambar 21. Perancangan halaman *login* (admin)

### 2. Rancangan Halaman Utama (Admin)

Tampilan ini merupakan tampilan halaman sistem admin

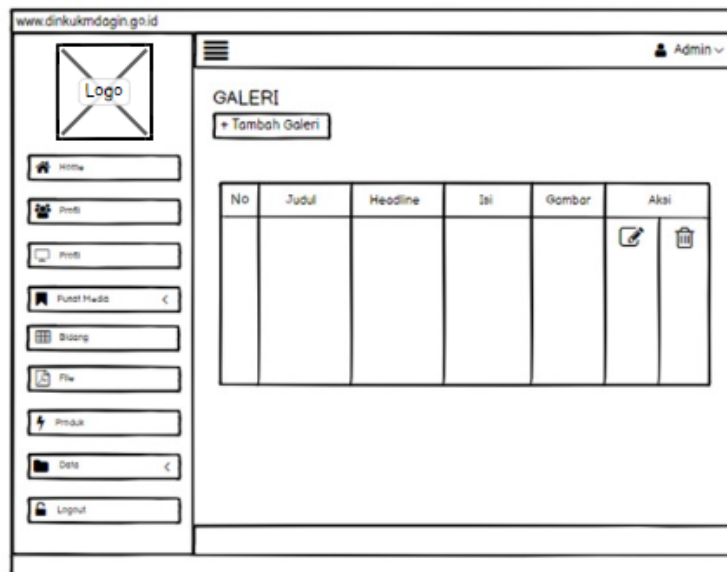


The mockup displays an admin dashboard in a browser window with the URL 'www.dinkukmdagin.go.id'. On the left is a sidebar menu with a 'logo' placeholder and links for 'Home', 'Admin', 'Profil', 'Pusat Media', 'Bidang', 'File', 'Produk', 'Data', and 'Logout'. The main area is titled 'Halaman Utama Admin' and features a grid of eight dashboard widgets: 'Galeri', 'Artikel', 'File', 'Produk', 'Berita', 'UMKM', and 'Koperasi'. A large 'content' placeholder box is located at the bottom of the main area. The top right corner shows a user profile icon and the name 'Admin'.

Gambar 22. Perancangan halaman utama (Admin)

### 3. Rancangan Halaman Galeri

Tampilan ini merupakan tampilan halaman galeri pada sistem admin



Gambar 23. Perancangan halaman galeri (admin)

#### 4. Rancangan Halaman Edit galeri

Tampilan ini merupakan tampilan halaman tambah data atau edit galeri pada sistem Admin

Tambah data galeri

No

Judul

Isi

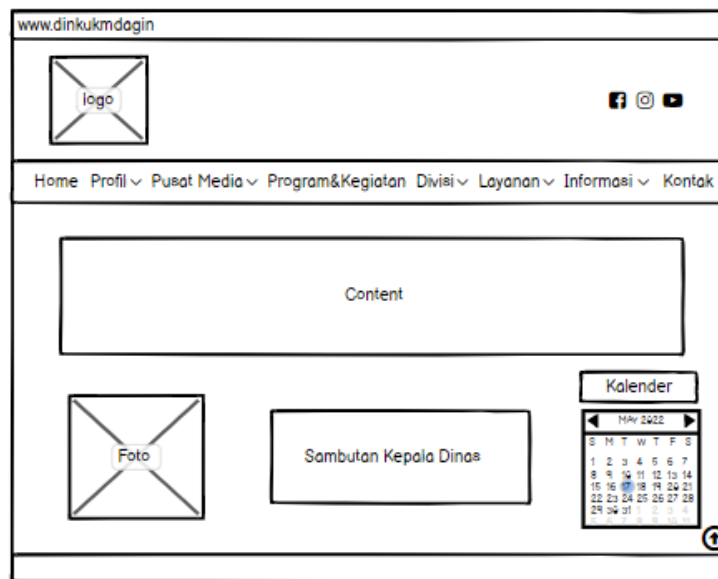
Headline

Gambar

Gambar 24. Perancangan halaman edit (admin)

#### 5. Rancangan Halaman Utama (Masyarakat)

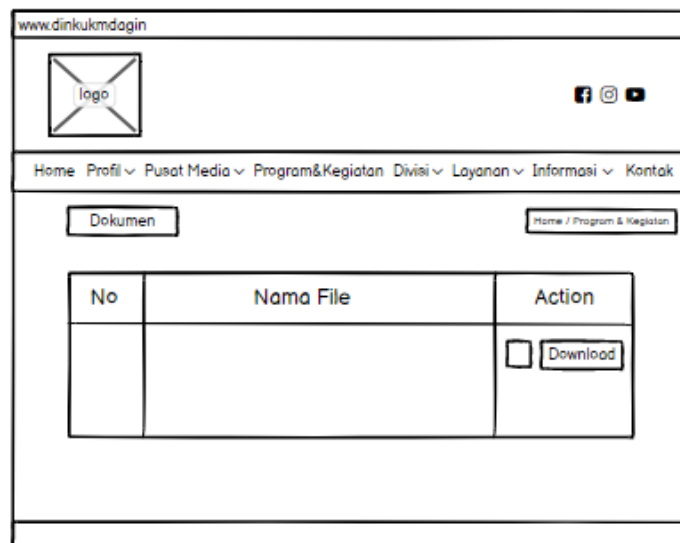
Tampilan ini merupakan tampilan halaman front end dari sistem informasi dinas koperasi usaha kecil dan menengah perdagangan dan perindustrian kota bogor berbasis website.



Gambar 25. Perancangan halaman utama (Masyarakat)

## 6. Rancangan Halaman Program & Kegiatan

Tampilan ini merupakan tampilan halaman dokumen pada sistem informasi Dinas Koperasi usaha kecil dan menengah, perdagangan dan perindustrian.



Gambar 26. Perancangan halaman dokumen

## 7. Rancangan Halaman Profil

Tampilan ini merupakan tampilan halaman tupoksi pada sistem informasi Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan dan Perindustrian Kota Bogor.



Gambar 27. Perancangan Halaman Profil (Tupoksi)

### 3.1.4 Implementasi (*Implementation*)

Sistem informasi yang dirancang, dibuatkan bahasa pemrograman dengan menggunakan PHP, HTML dan PhpMyadmin untuk merancang database, kemudian *software* yang digunakan yaitu menggunakan Visual studio code dan Xampp untuk mengambil suatu data atau informasi pada penyimpanan Database lebih tepatnya sebagai localhost.

### 3.1.5 Uji Coba (*Testing*)

Pada tahap ini dilakukan pengujian system berupa. Pada proses ini yaitu menguji coba aplikasi dengan menggunakan tiga tahapan yaitu:

#### 1. Uji Coba Struktural

Uji coba sistem Tabel Struktural adalah proses uji coba untuk mengetahui apakah tampilan program dapat berjalan sesuai dengan rancangan. Hasil uji coba sistem struktural.

#### 2. Uji coba Fungsional

Uji coba fungsional merupakan tahap uji coba yang bertujuan untuk mengetahui apakah bagian dari proses website berjalan sesuai dengan fungsi masing-masing

#### 3. Uji Validasi

Uji Coba Validasi merupakan pemeriksaan keakuratan hasil data yang telah dimasukan kedalam sistem. Uji coba tersebut dilakukan dengan validasi sistem pengisian data kedalam sistem dan hasilnya sesuai dengan data yang dimasukan.

### 3.1.6 Pemeliharaan (*Maintenance*)

Merupakan tahap akhir, dari tahap pembuatan sistem informasi, tahap ini merupakan sistem sudah dapat dioperasikan oleh Dinas koperasi, usaha kecil dan menengah, perdagangan dan perindustrian dapat dirawat sistem tersebut sampai kepada pengembangan sistem pada priode berikutnya. Kemudian sistem informasi ini sudah dipersiapkan untuk nama domain dan hosting website.

## BAB IV

### PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

#### 4.1 Tempat dan Waktu

Penelitian Tugas Akhir ini dilakukan pada Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan dan Perindustrian Kota Bogor. Penelitian ini dilakukan pada bulan Maret 2022-Mei 2022

#### 4.2 Jadwal Penelitian

Tabel 12. Jadwal Penelitian

No	Rencana Kegiatan	Bulan											
		Bulan ke-1				Bulan ke-2				Bulan ke-3			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Studi kepustakaan dan tes komponen												
2	Analisis dan Pengumpulan data												
3	Desain Software												
4	Pengujian Fungsional												
5	Integrasi dan pengujian keseluruhan												
6	Optimasi												
7	Penulisan Laporan Akhir												

#### 4.3 Anggaran Biaya

Tabel 13. Anggaran Biaya

No	Bahan Penelitian	Harga (Rp)
1	Internet	700.000
2	Biaya Hosting	100.000
3	Biaya Domain	300.000
4	Biaya Observasi	300.000
5	Biaya Seminar Proposal	350.000
6	Print Laporan dan Jilid	450.000
7	Biaya Tak Terduga	500.000
<b>TOTAL</b>		<b>2.700.000</b>

#### **4.4 Alat dan Bahan**

##### **4.4.1 Tahap Perencanaan**

Sistem yang digunakan untuk menjalankan website ini terdiri dari *hardware* dan *software* pendukung. Adapun *hardware* dan *software* pendukung yang digunakan adalah sebagai berikut :

###### **4.4.1.1 Spesifikasi Perangkat keras (*Hardware*)**

Pendukung terdiri dari :

- 1) Processor Core i3-1005G1
- 2) Memory 4 GB
- 3) Laptop
- 4) Mouse, Keyboard

###### **4.4.1.2 Spesifikasi Perangkat lunak (*Software*)**

Pendukung terdiri dari :

- 1) Sistem operasi Microsoft Windows 11
- 2) XAMPP versi 3.2.4.0
- 3) Notepad++ versi 8.3.3
- 4) Visual Studio Code versi 1.61.2
- 5) *Web Browser (google chrome, mozilla firefox, internet explore, opera,safari dll)*

##### **4.4.2 Bahan Penelitian**

Bahan-bahan yang diperlukan dalam penelitian ini adalah sumber data primer dan sumber data sekunder.

1. Data Primer adalah data penelitian yang diperoleh secara langsung dengan pegawai Dinas koperasi usaha kecil dan menengah perdagangan dan perindustrian. Data dan informasi yang didapat penulis yaitu hasil wawancara bagaimana website yang ada saat ini ditempat penelitian.
2. Data Sekunder adalah data penelitian yang berupa tulisan, file atau informasi yang terlihat. Data yang di dapat dari Dinas koperasi usaha kecil dan menengah perdagangan dan perindustrian adalah seputar informasi yang ada pada DINKUKMDAGIN (dalam bentuk file dan print out).

## DAFTAR PUSTAKA

- Andy Antonius Setiawan, Arie S.M. Lumenta, Sherwin R. U. A. Sompie.** 2019. "Rancang Bangun Aplikasi Unsrat E-Catalog." *Jurnal Teknik Informatika* 14(4):1–9.
- Husen Mulachela.** 2021. "UMKM Adalah: Ciri, Peran, Dan Faktor Perkembangannya - Makro Katadata.Co.Id." Retrieved March 29, 2022 (<https://katadata.co.id/sortatobing/finansial/6125bb463f83b/umkm-adalah-ciri-peran-dan-faktor-perkembangannya>).
- Iska Rifka.** 2021. "Apa Yang Dimaksud Dengan Perdagangan? Halaman All - Kompas.Com." Retrieved March 29, 2022 (<https://money.kompas.com/read/2021/12/08/184620526/apa-yang-dimaksud-dengan-perdagangan?page=all>).
- Muhammad Robith Adani.** 2021. "Belajar PHP: Pengertian, Fungsi, Sintaks Dasar Dan Keunggulan." Retrieved March 29, 2022 (<https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-php/>).
- N Firmansyah Rizkiawan.** 2018. "RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB DAN PENGELOLAAN EKSTRAKURIKULER PADA SMP AL-MULTAZAM MOJOKERTO KERJA PRAKTIK." *RANCANG BANGUN COMPANY PROFILE BERBASIS WEB DAN PENGELOLAAN EKSTRAKURIKULER PADA SMP AL-MULTAZAM MOJOKERTO KERJA PRAKTIK*.
- Nibras Nada N.** 2020. "Pengertian Koperasi Menurut Para Ahli Halaman All - Kompas.Com." Retrieved March 28, 2022 (<https://www.kompas.com/skola/read/2020/03/23/160000669/pengertian-koperasi-menurut-para-ahli?page=all>).
- Pertiwi.** 2017. "Laporan Content Management System (CMS)."
- Sukanto, Shalahuddin, M.** 2015. "Rekayasa Perangkat Lunak ( Terstruktur dan Berorientasi Objek) 2015. In Informatika. Informatika Bandung."
- Wulandari, Edni.** 2020. "Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Pada Perpustakaan Nagari Saning Bakar Berbasis Web." *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)* 1(2):37–42. doi: 10.24176/ijtis.v1i2.4889.