

PROPOSAL PENELITIAN

SISTEM INFORMASI DINAS KOPERASI USAHA KECIL DAN MENENGAH PERDAGANGAN DAN PERINDUSTRIAN (DINKUKMDAGIN) KOTA BOGOR BERBASIS WEBSITE

Oleh:

Demixcha Oktaviani Nursalehah

085019030



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS PAKUAN
BOGOR**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Sistem informasi Dinas Koperasi Usaha kecil dan Menengah
Perdagangan dan Perindustrian (Dinkukmdagin) Kota Bogor
berbasis Website

Studi Kasus : Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan dan
Perindustrian Kota Bogor

Nama Mahasiswa : Demixcha Oktaviani Nursalehah

NPM : 0850 19 030

Mengesahkan,

Pembimbing Pendamping
Sekolah Vokasi - UNPAK

Pembimbing Utama
Sekolah Vokasi - UNPAK

(Dini Suhartini, S.Kom., MMSI)

(Sufiatul Maryana, M.Kom.)

Mengetahui,

Ketua Program Studi Manajemen Informatika
Sekolah Vokasi - UNPAK

(Dian Kartika Utami, M.Kom.)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Proposal yang berjudul “Sistem Informasi Dinas Koperasi Usaha kecil dan Menengah Perdagangan dan Perindustrian (Dinkukmdagin) Kota Bogor berbasis Website”.

Penulisan Laporan Proposal ini dilakukan dalam rangka untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan Laporan Tugas akhir pada Program Studi Manajemen Informatika Sekolah Vokasi Universitas Pakuan Bogor.

Penulis menyadari bahwa sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan laporan Proposal ini, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Sufiatul Maryana, M.Kom selaku pembimbing utama yang telah meluangkan waktu untuk membimbing dan memberi arahan untuk menyelesaikan Laporan Proposal ini.
2. Dini Suhartini, S.Kom., MMSI., selaku pembimbing pendamping yang telah membimbing dan memberikan motivasi kepada penulis.
3. Dian Kartika Utami, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Sekolah Vokasi Universitas Pakuan
4. Dr Tjut Awaliyah Zuraiyah, M. Kom selaku Dekan Sekolah Vokasi Universitas Pakuan
5. Orang Tua saya yang selalu memberikan doa dan semangat
6. Dan untuk pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang berada di lingkungan kampus maupun luar kampus.

Akhir kata, penulis berharap semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Laporan Proposal ini membawa manfaat.

Bogor, 29 Maret 2022

Demixcha Oktaviani N

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun selalu mengalami perkembangan yang sangat pesat berdampak pada perilaku banyak orang yaitu untuk dapat memenuhi kebutuhan informasi yang lebih cepat dan mudah tentunya, selain itu menuntut juga para pemberi informasi untuk memiliki sebuah media *Online*, dimana informasi yang disajikan bisa dengan mudah dan cepat didapatkan oleh konsumen informasi (Darmawan Agus, 2011). Media informasi online antara lain adalah sebuah website, di dalam sebuah website kita bisa menempatkan banyak informasi yang ingin kita publikasikan, dengan demikian akan banyak orang menemukan informasi yang mereka butuhkan. Dengan menggunakan salah satu software browser seperti internet explorer, Mozilla firefox, oper browser, maupun google chrome. Website merupakan suatu sarana komunikasi untuk menyampaikan berbagai informasi kepada masyarakat luas. Keberadaan website membantu sekaligus menutupi keterbatasan pemerintah dalam hal diseminasi berbagai informasi sehingga masyarakat tidak mengalami kesenjangan informasi. (Huda Nurul, 2020)

Dinas Koperasi, Usaha Kecil, Menengah, Perdagangan Dan Perindustrian awalnya merupakan dua dinas yaitu Dinas Perdagangan dan Perindustrian dengan Dinas Koperasi dan UMKM tetapi pada bulan Januari tahun 2022 kedua Dinas tersebut disatukan menjadi Dinas Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah, Perdagangan dan Perindustrian. Oleh karena itu perlu dikembangkan pada kedua website dinas tersebut untuk menambah informasi yang terpisah menjadi satu. Selain itu pada website disperindag.kotabogor.go.id milik Dinas Perdagangan dan Perindustrian kota Bogor memiliki kekurangan yaitu masih minimnya informasi dan konten yang disediakan, sebagai contoh : Profil disperdagin yang tercantum pada website sangat terbatas, tidak tersedianya informasi seperti visi misi, stuktur organisasi tupoksi dan kontak. Sedangkan untuk website kumkm.kotabogor.go.id/ milik Dinas Koperasi dan Umkm kota Bogor juga masih memiliki kekurangan yaitu masih minimnya juga informasi dan konten sebagai contoh : Pada halaman galeri dan agenda tidak tersedianya foto dan jadwal acara, pada halaman pelayanan tidak tersedianya informasi mengenai data pendaftar koperasi dan umkm

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Muhammad Haykal (2020) yaitu dengan judul Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis Website Di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Pidie. Pembuatan website ini dibangun dengan menggunakan metode waterfall dan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan merancang dan membuat sistem informasi wisata Kabupaten Pidie bersifat web dinamis yang mudah digunakan.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas maka dapat ditarik pokok permasalahan dengan dilakukan pembuatan sistem informasi dinas koperasi, usaha kecil dan menengah, perdagangan dan perindustrian berbasis website untuk mengenalkan dan menampilkan seputar informasi yang up to date. Kedepannya diharapkan website ini mempermudah pengelolaan data, melancarkan arus informasi ke petugas lapangan dan masyarakat.

1.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah membuat sistem informasi Dinas Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah, Perdagangan dan Perindustrian Kota Bogor berbasis website.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada sistem informasi dinas koperasi usaha kecil dan menengah perdagangan dan perindustrian (Dinkukmdagin) kota bogor berbasis website ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini dibuat untuk mengetahui data profil Umkm, Koperasi dan Ikm
2. Sistem ini dapat menampilkan produk – produk Ikm dan Ukm
3. Sistem ini dirancang untuk menampilkan informasi seputar data pegawai dengan golongan jabatan nya
4. Sistem ini dirancang untuk menampilkan informasi seputar bidang yang terdapat pada Dinkukmdagin
5. Fitur yang terdapat di sistem ini adalah input data, Menambahkan data, menghapus, mengedit, mengunduh berkas, pencarian.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian yang ingin dicapai, antara lain :

1. Dapat membantu Dinas Koperasi, Usaha Kecil Dan Menengah, Perdagangan Dan Perindustrian Kota Bogor dalam penyebaran informasi ke masyarakat.
2. Mengenalkan dan menampilkan profil Dinkukmdagin yang up to date.
3. Sebagai sumber untuk penelitian selanjutnya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Pustaka

2.1.1 Sistem

Sistem merupakan sesuatu yang saling berhubungan atau berkaitan yang terdiri dari sejumlah elemen atau komponen bagian yang saling bekerja secara berbarengan demi untuk memperoleh suatu maksud dan tujuan tertentu. Menurut Abdul Kadir (2001) "Sistem adalah berupa gabungan dari bagian atau komponen yang saling terikat dengan tujuan demi untuk memperoleh dan mencapai suatu tujuan atau sasaran."(Muhammad Haykal, 2020)

2.1.2 Informasi

Informasi merupakan data yang bermanfaat bagi yang membutuhkannya dan data tersebut sudah diolah terlebih dahulu. Informasi bersumber dari data, data merupakan kumpulan atau rangkaian dari karakter maupun angka yang memiliki maksud tertentu dan diperoleh melalui proses pada pengamatan yang terjadi pada suatu lokasi.(Muhammad Haykal, 2020)

2.1.3 Koperasi

Menurut Bapak Koperasi Indonesia Mohammad Hatta, koperasi adalah usaha bersama untuk memperbaiki nasib penghidupan ekonomi berdasarkan semangat tolong menolong "seorang untuk semua dan semua untuk seorang". (Nibras Nada N, 2020)

2.1.4 UMKM

UMKM (Usaha Mikro Kecil dan Menengah) adalah kegiatan usaha atau bisnis yang dijalankan oleh individu, rumah tangga, maupun badan usaha kecil. Penggolongannya berdasarkan besaran omzet per tahun, jumlah kekayaan atau aset, dan jumlah karyawan yang dipekerjakan. (Husen Mulachela, 2021)

2.1.5 Perdagangan

Badan Pusat Statistik menulis dalam laman resminya, Perdagangan adalah kegiatan yang terkait dengan transaksi barang dan atau jasa di dalam negeri dan melampaui batas wilayah negara dengan tujuan pengalihan hak atas barang dan atau jasa untuk memperoleh imbalan atau kompensasi. Perdagangan di Indonesia diatur di Undang-Undang Nomor 7 Tahun 2014. Dalam UU ini menyebutkan bahwa peranan pengertian perdagangan adalah sangat penting dalam meningkatkan pembangunan ekonomi. (Iska Rifka, 2021)

2.1.6 Perindustrian

Di dalam Undang-Undang No. 5 Tahun 1984 tentang perindustrian, mengartikan industri sebagai kegiatan ekonomi yang mengolah bahan baku, mentah, setengah jadi atau bisa barang jadi diubah menjadi sesuatu yang memiliki nilai yang tinggi, sehingga mendapatkan keuntungan. Industri juga sering diartikan sebagai kegiatan pengolahan barang yang seringkali melibatkan alat didalamnya, semisal mesin.

2.1.7 Website

Website atau situs adalah kumpulan dari halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar (diam/bergerak), animasi, suara, atau gabungan dari keseluruhan. Baik yang memiliki sifat statis atau dinamis yang akan membentuk suatu

rangkaian yang saling berkaitan, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Beberapa hal yang harus dipersiapkan untuk membangun website adalah nama domain dan website hosting. (N Firmansyah Rizkiawan, 2018)

2.1.8 PHP (*Hypertext preprocessor*)

PHP atau Hypertext Preprocessor adalah bahasa pemrograman yang berjalan pada server side scripting dan bersifat open source (sumber terbuka). Untuk penggunaan dari bahasa ini sering digunakan untuk pembuatan aplikasi berbasis website yang berjalan secara dinamis, sehingga dapat terintegrasi dengan basis data (database). PHP banyak digunakan untuk pembuatan website untuk kebutuhan ecommerce, sistem informasi, maupun landing page. Karena PHP tergolong dalam bahasa pemrograman berbasis server-side, maka script yang digunakan akan diproses oleh server. Jenis server yang sering dipakai adalah Apache, Nginx, dan LiteSpeed. (Muhammad Robith A, 2021)

2.1.9 HTML (*Hyper Text Markup Language*)

HTML adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan halaman website agar dapat menampilkan berbagai informasi baik tulisan maupun gambar pada sebuah web browser. Saat ini bahasa HTML masih terus dikembangkan. Hal ini dikarenakan pengguna internet semakin hari semakin berkembang pesat. Oleh karena itu bahasa HTML harus ditingkatkan lagi agar bias menciptakan halaman web yang lebih berkualitas. Untuk itulah dibentuk organisasi yang bertanggung jawab mengembangkan bahasa HTML organisasi ini bernama W3C. (Andy Antonius Setiawan et al 2019)

2.2 Penelitian Terdahulu

Berikut ini penelitian terdahulu yang berhubungan dengan topik penelitian untuk dijadikan sebagai bahan referensi dalam menentukan metode yang akan digunakan nantinya.

1. Judul : Perancangan Website Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olah Raga Kabupaten Kebumen
Nama : Ari Waluyo & El Vionna Laellyn Nurul Fatich (2017)
Kesimpulan : Penelitian ini bertujuan untuk merancang website Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olah Raga dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL di Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olah Raga Kabupaten Kebumen. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah dengan cara observasi, wawancara serta kajian pustaka yang memiliki hubungan erat dengan pokok permasalahan. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan sistem SDLC (*System Development Life Circle*).
2. Judul : Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis Website Di Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan Kabupaten Pidie
Nama : Muhammad Haykal (2020)
Kesimpulan : Pengumpulan data dilakukan dengan mengumpulkan data baik melalui wawancara maupun studi literatur. Pembuatan website ini dibangun dengan menggunakan metode waterfall dan bahasa pemrograman PHP yang bertujuan Merancang dan membuat sistem informasi wisata Kabupaten Pidie bersifat web dinamis yang mudah digunakan.

3. **Judul** : Membangun Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Tulang Bawang
- Nama** : Merri Parida, Rustam & Yogi Kurniawanawi (2018)
- Kesimpulan** : Metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengidentifikasi komponen-komponen perancangan sistem informasi meliputi use case diagram, diagram activity, sequence diagram, class diagram, rancangan masukan dan keluaran, serta struktur menu aplikasi. Untuk pembuatan sistem informasi ini menggunakan software notepad dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Tujuan dibuatnya sistem informasi ini adalah untuk sarana promosi wisata agar lebih dikenal oleh masyarakat luas.

2.3 Tabel Perbandingan Penelitian

Tabel 1. Perbandingan Penelitian

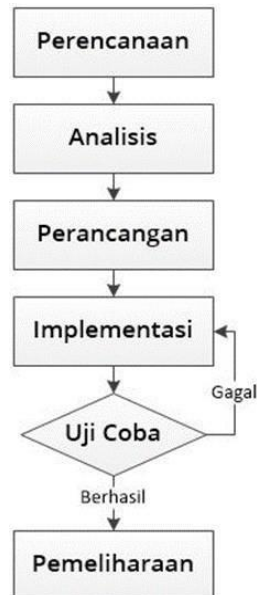
No	Nama Peneliti	Judul	Tahun	Bahasa Pemrograman	Metode Penelitian			Basis Aplikasi
				PHP	SDLC	Waterfall	Prototype	Website
1.	Ari Waluyo & El Vionna	Perancangan Website Dinas Pendidikan Pemuda Dan Olah Raga Kabupaten Kebumen	2017	✓	✓	-	-	✓
2.	Muhammad Haykal	Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis Website Di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Pidie	2020	✓	-	✓	-	✓
3.	Merri Parida, Rustam & Yogi Kurniawanawi	Membangun Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Tulang Bawang	2018	✓	-	-	✓	✓
4.	Denixcha Oktaviani	Sistem Informasi Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan Dan Perindustrian Kota Bogor	2022	✓	✓	-	-	✓

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Dalam pengembangan sistem ini metode yang digunakan yaitu metode SDLC (*System Development Life Cycle*), metode pengembangan sistem terdiri dari beberapa tahapan yaitu:



Gambar 1. System Development Life Cycle

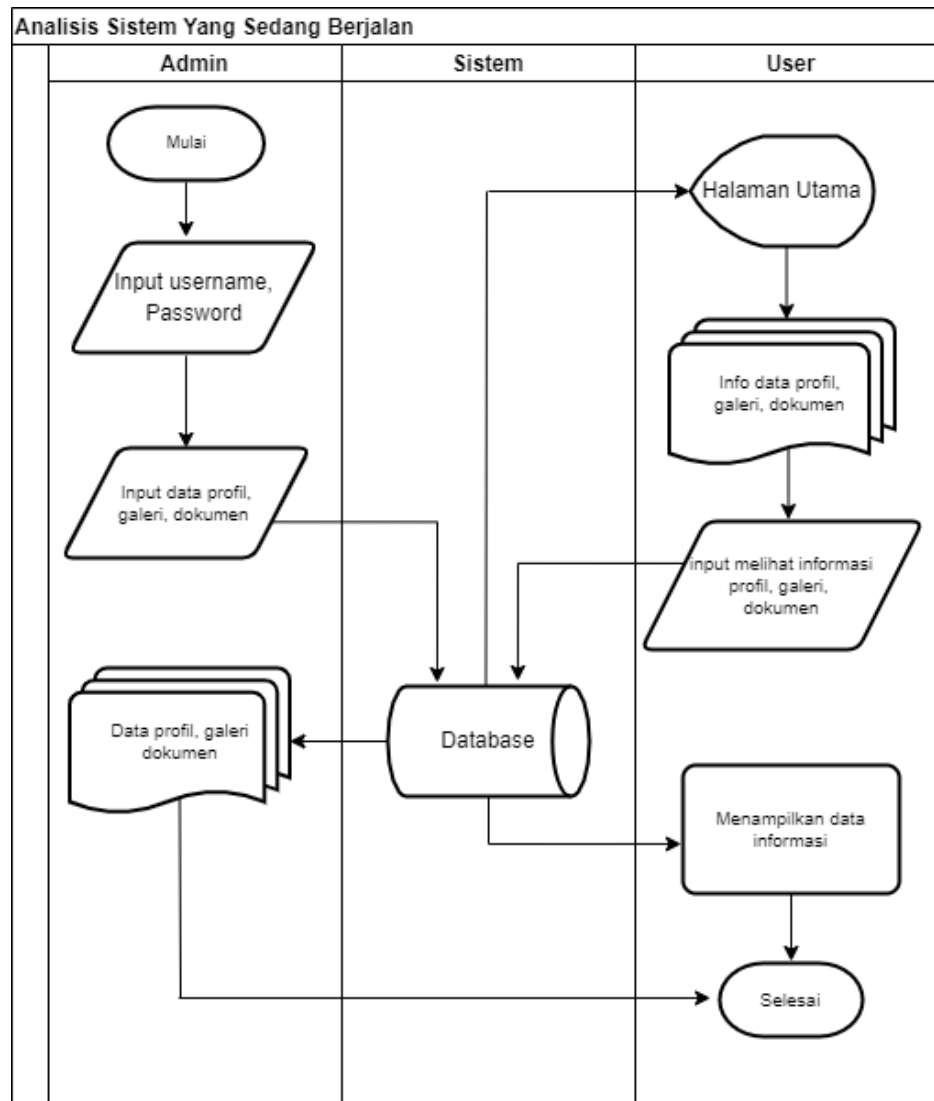
3.1.1 Perencanaan (*Planning*)

Pada tahap ini dilakukan kegiatan berupa studi kepustakaan dan studi lapangan untuk terlebih dahulu dikumpulkan beberapa masalah yang dapat dijadikan sebagai landasan awal untuk melengkapi penyelesaian permasalahan tersebut.

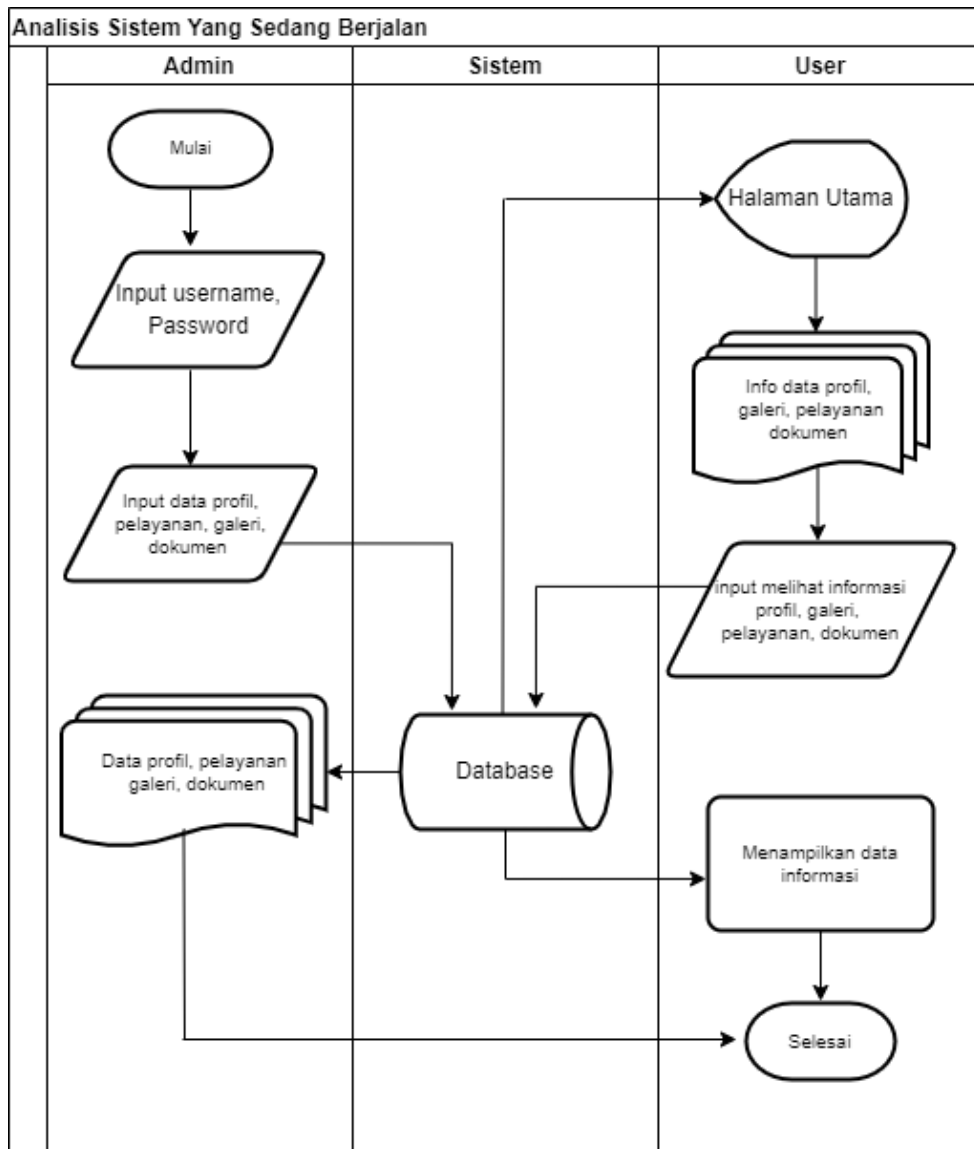
1. Pada kegiatan Studi Kepustakaan dilakukan pengumpulan data untuk mendukung penelitian yang diperoleh secara langsung maupun dari referensi buku dan berupa karya ilmiah lainnya.
2. Pada kegiatan Studi Lapangan, beberapa cara untuk dapat melakukan pengumpulan data, oleh karena itu yang dibutuhkan adalah :
 - a. Observasi yaitu untuk mendapatkan data secara umum dengan melihat secara langsung, dalam hal ini dengan cara melakukan pengamatan pada kantor Dinkukmdagin.
 - b. Wawancara dalam metode ini dilakukan wawancara dengan bertanya langsung kepada narasumber yang dianggap dapat memberikan informasi secara akurat. Dalam hal ini wawancara dilakukan kepada salah seorang staf pegawai Dinkukmdagin sebagai admin website dinkukmdagin.

3.1.2 Analisis (*Analysis*)

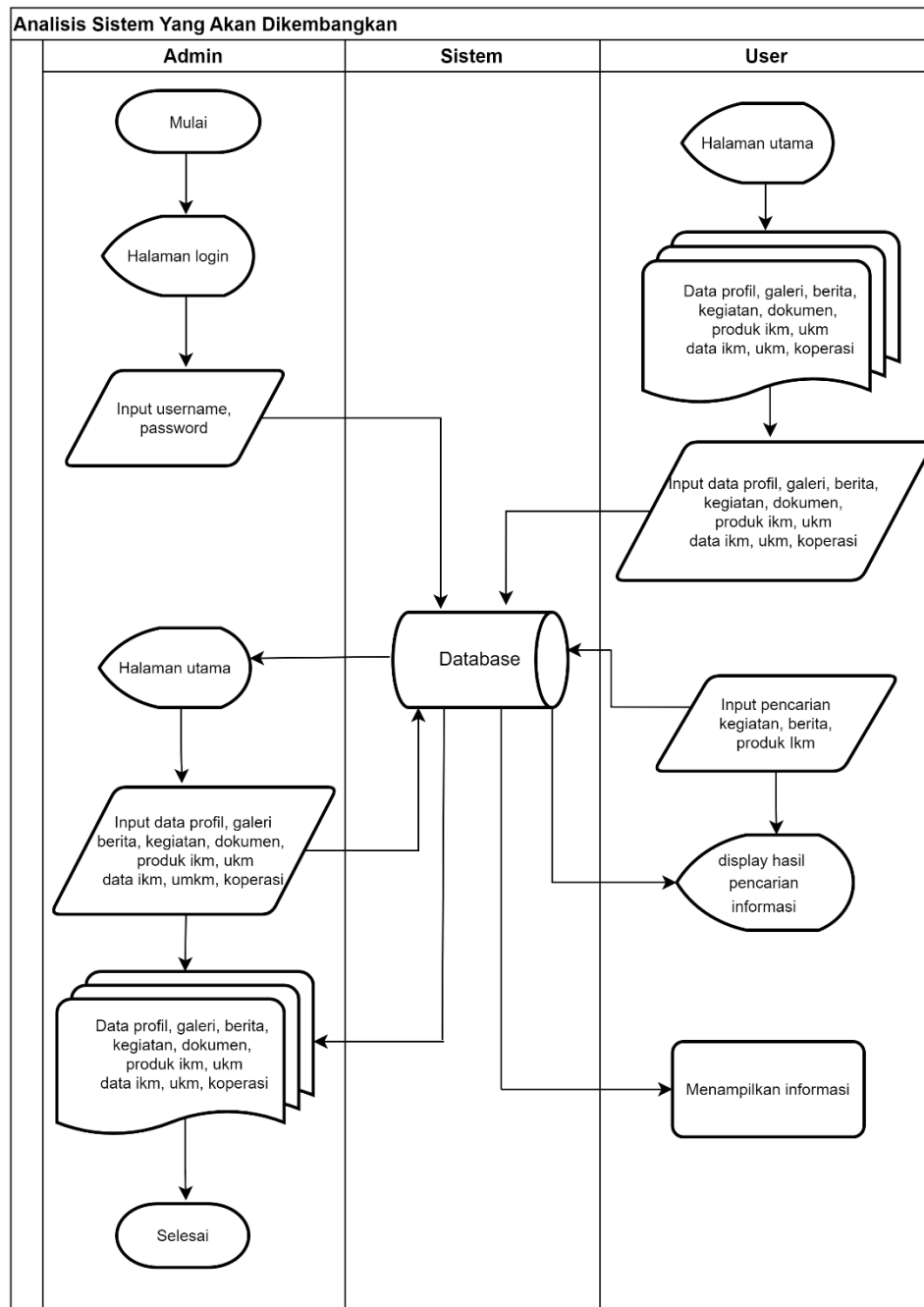
Pada tahap ini dilakukan pengidentifikasian terhadap kebutuhan aplikasi. Hal ini diperlukan untuk acuan dalam penyusunan aplikasi yang akan dibangun. Kegiatan yang dilakukan dalam menganalisis adalah memahami alur penyampaian informasi yang sedang berjalan. Mengidentifikasi aplikasi yang sedang berjalan dan menarik kesimpulan dari proses analisis yang akan dikembangkan.



Gambar 2. Sistem yang sedang berjalan (disperdagin)



Gambar 3. Sistem yang sedang berjalan (Dinkumkm)



Gambar 4. Sistem yang akan dikembangkan

3.1.3 Tahap Perancangan (Design)

Pada tahap perancangan sistem kegiatan yang dilakukan yaitu membuat pemodelan proses, membuat pemodelan data, dan membuat desain tampilan antar muka (*interface*).

3.1.3.1 Perancangan Basis Data

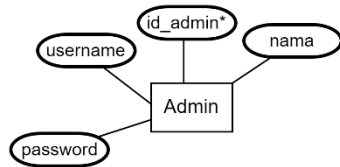
Pada tahap perancangan dilakukan perancangan yang meliputi : ERD, Diagram Konteks, DFD dan Spesifikasi Tabel.

3.1.3.1.1 ERD (Entity Relationship Diagram)

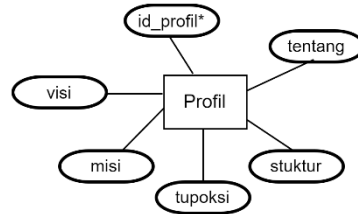
Perancangan basis data dilakukan dengan menggunakan model ERD (*Entity Relationship Diagram*) yaitu model konseptual yang mendeskripsikan

hubungan antar penyimpanan dalam DFD (*Data Flow Diagram*). Berikut adalah ERD pada Sistem Informasi Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan dan Perindustrian berbasis website.

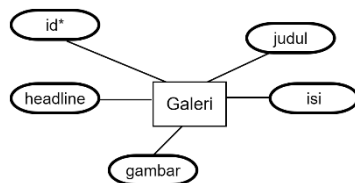
1. Entitas Beratribut



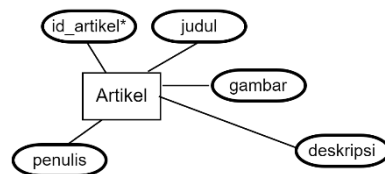
Gambar 5. Entitas Admin



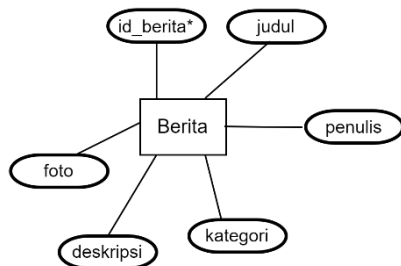
Gambar 6. Entitas Profil



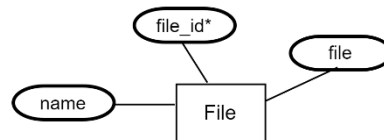
Gambar 7. Entitas Galeri



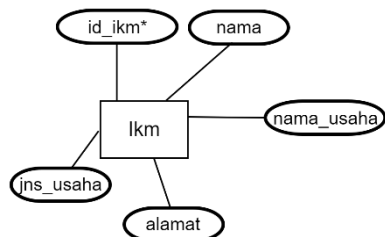
Gambar 8. Entitas Kegiatan



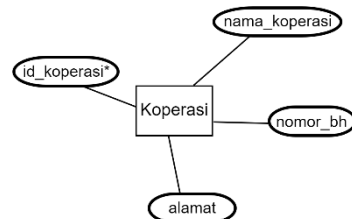
Gambar 9. Entitas Berita



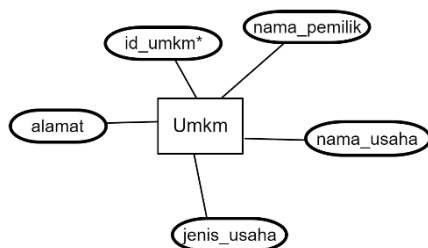
Gambar 10. Entitas Dokumen



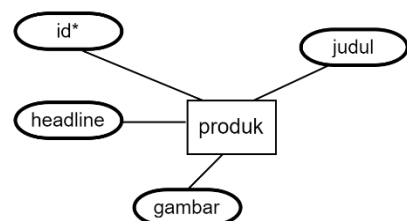
Gambar 11. Entitas Ikm



Gambar 12. Entitas Koperasi

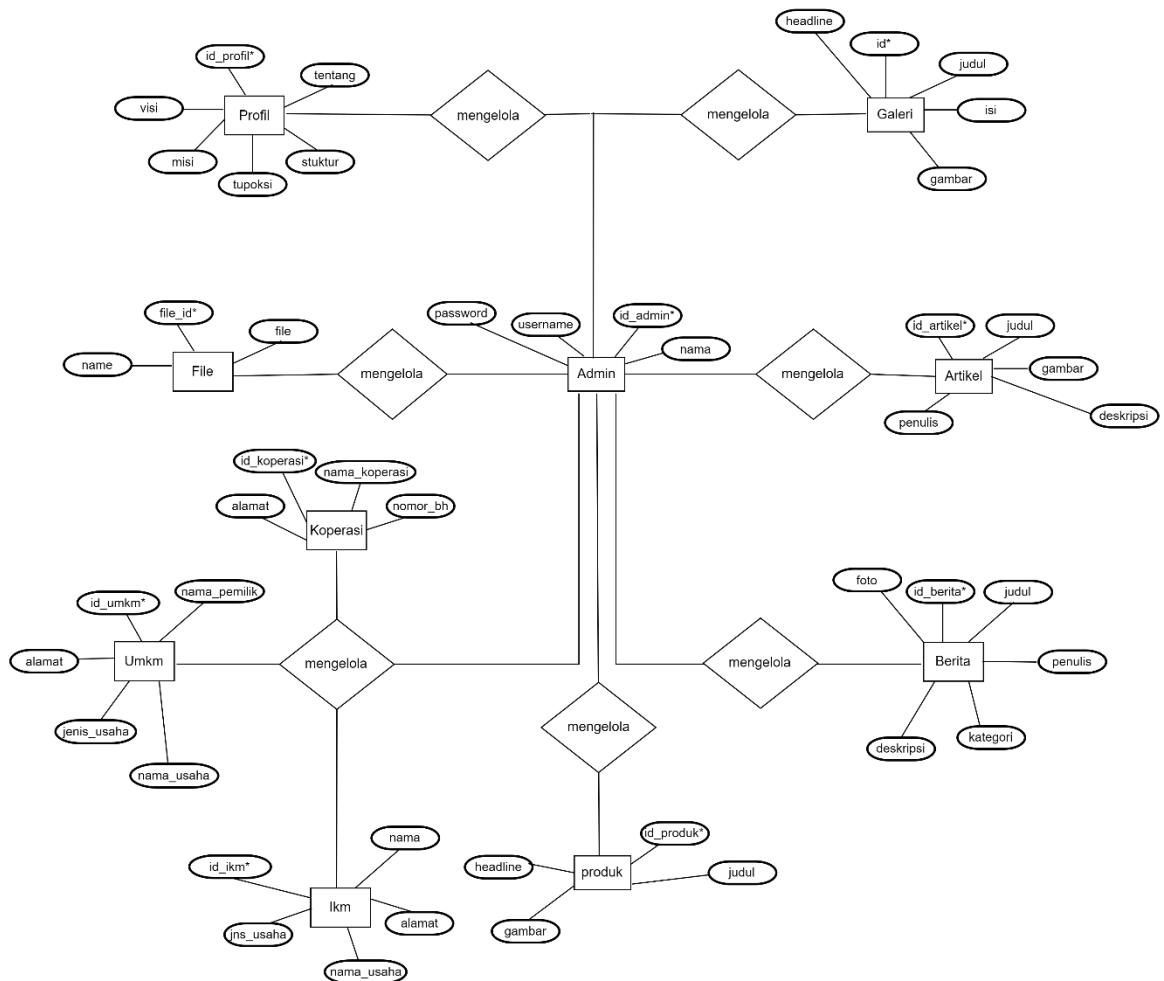


Gambar 13. Entitas Umkm



Gambar 14. Entitas Produk

2. Entity Relationship Diagram



Gambar 15. Entity Relationship Diagram (ERD)

3.1.3.1.2 Spesifikasi Tabel

Berikut ini akan dijelaskan tabel-tabel yang digunakan dalam perancangan menggunakan model ERD (*Entity Relation Diagram*).

Tabel 2. Admin

Field	Type	Null	Default
Id_admin	Int(2)	No	Primary Key
Nama	Varchar (10)	No	-
Username	Varchar (10)	No	-
Password	Varchar (10)	No	-

Tabel 3. Profil

Field	Type	Null	Default
Id_profil	Int (2)	No	Primary Key
Tentang	Text	No	-
Visi	Text	No	-
Misi	Text	No	-
Tupoksi	Text	No	-

Struktur	Text	No	-
----------	------	----	---

Tabel 4. Artikel

Field	Type	Null	Default
Id_artikel	Int (4)	No	Primary Key
Judul	Varchar (200)	No	-
Gambar	Varchar (50)	No	-
Penulis	Varchar (50)	No	-
Deskripsi	Text	No	-

Tabel 5. Galeri

Field	Type	Null	Default
Id	Int(3)	No	Primary Key
Judul	Varchar (200)	No	-
Headline	Text	No	-
Isi	Text	No	-
Gambar	Varchar (50)	No	-

Tabel 6. Berita

Field	Type	Null	Default
Id_berita	Int (3)	No	Primary Key
Judul	Varchar (150)	No	-
Penulis	Varchar (50)	No	-
Kategori	Varchar (50)	No	-
Deskripsi	Text	No	-
Foto	Text	No	-

Tabel 7. Dokumen

Field	Type	Null	Default
File_id	Int (3)	No	Primary Key
Name	Varchar (150)	No	-
File	Text	No	-

Tabel 8. Produk

Field	Type	Null	Default
Id_produk	Int (2)	No	Primary Key
Judul	Varchar (150)	No	-
Headline	Varchar (150)	No	-
Gmbr	Text	No	-

Tabel 9. Ikm

Field	Type	Null	Default
Id_ikm	Int (3)	No	Primary Key
Nama	Varchar (200)	No	-
Nama_usaha	Varchar (200)	No	-
Jns_usaha	Varchar (150)	No	-
Alamat	Text	No	-

Tabel 10. Umkm

Field	Type	Null	Default
Id_ukm	Int (3)	No	Primary Key
Nama_pemilik	Varchar (150)	No	-
Nama_usaha	Varchar (150)	No	-
Jenis_usaha	Varchar (100)	No	-
Alamat	Text	No	-

Tabel 11. Koperasi

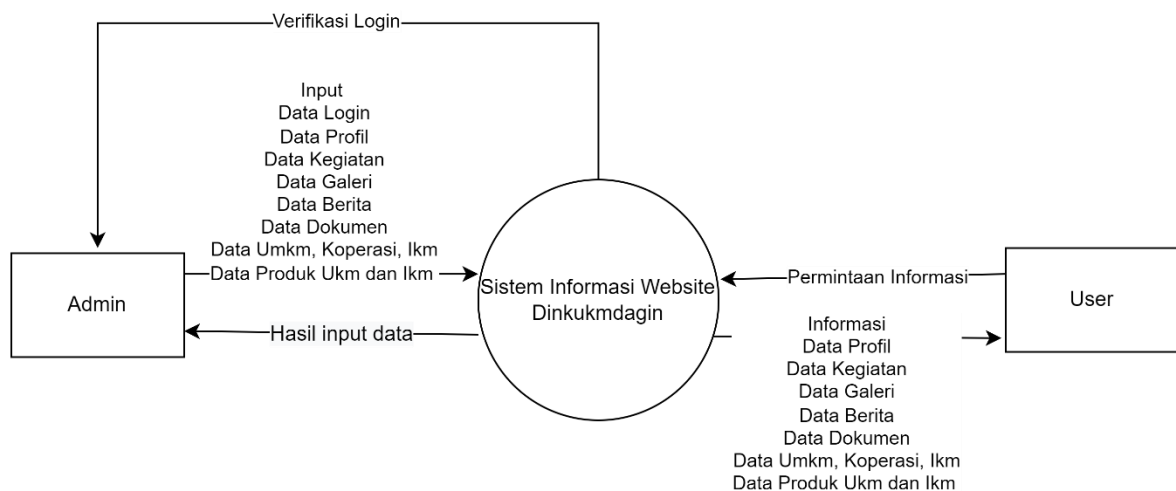
Field	Type	Null	Default
Id_koperasi	Int (3)	No	Primary Key
Nama_koperasi	Varchar (150)	No	-
Nomor_bh	Varchar (100)	No	-
Alamat	Text	No	-

3.1.3.2 Perancangan Sistem Secara Umum

3.1.3.2.1 Diagram Konteks dan DFD

1. DFD Level Konteks

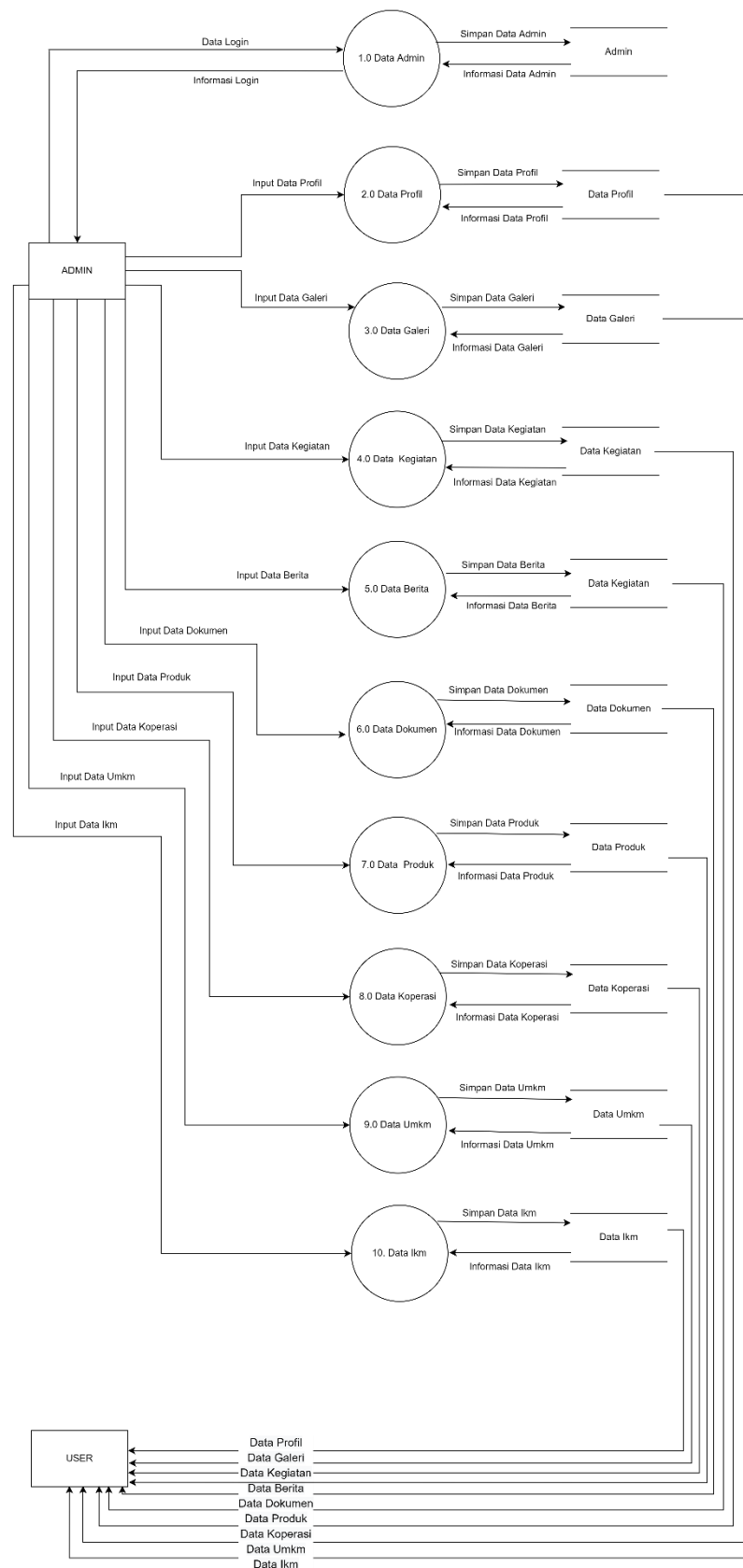
Diagram Konteks atau bisa juga diagram level 0 menggambarkan satu lingkaran besar yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat di dalam suatu sistem. Diagram ini akan menggambarkan secara garis besar dari sebuah sistem.



Gambar 16. Diagram Konteks

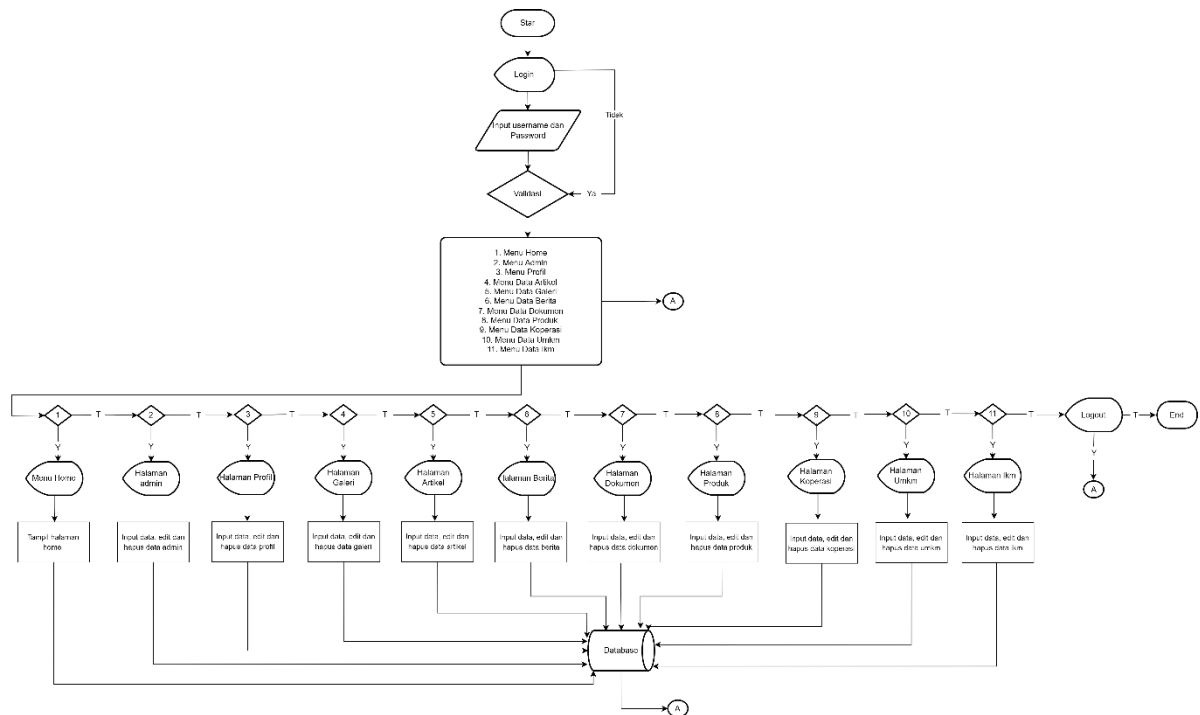
2. DFD Level 1

DFD Level 1 yaitu menggambarkan aliran data yang lebih kompleks pada setiap prosesnya yang kemudian terbentuklah data store dan aliran data

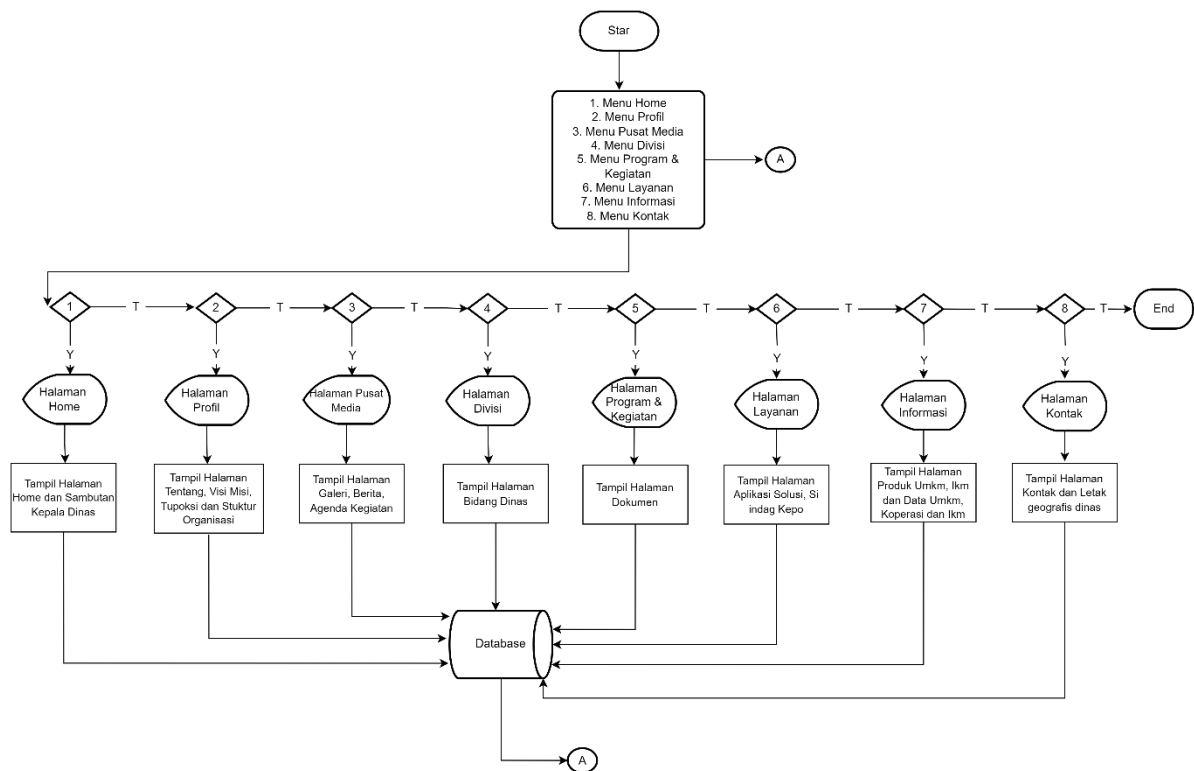


3.1.3.2.2 Flowchart Sistem

Flowchart sistem adalah penerjemahan alur program pada diagram yang dapat mempermudah programmer untuk melihat detail dari input, proses dan output pada program yang akan dirancang.



Gambar 17. Flowchart Back-End Sistem



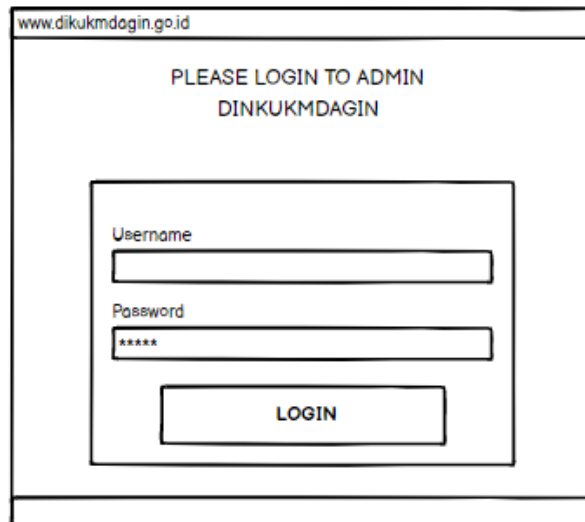
Gambar 18. Flowchart Front-End Sistem

3.1.3.3 Perancangan Sistem Secara Detail

Pada tahapan ini dilakukan perancangan secara detail dengan mengimplementasikan ke dalam program dan perancangan sistem ini sebagai media komunikasi dengan penggunaan sistem yang ada.

1. Rancangan Halaman Login (Back-End)

Tampilan ini merupakan tampilan awal sistem admin yang ingin masuk, pada sistem ini harus login terlebih dahulu.

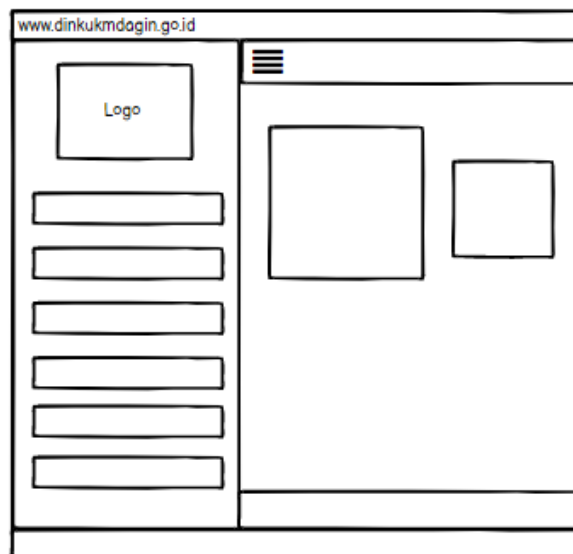


The image shows a login page design for the website www.dinkukmdagin.go.id. The page has a light blue header with the URL. Below the header, the text "PLEASE LOGIN TO ADMIN DINKUKMDAGIN" is centered. The main content area is a white box with a blue border. Inside this box, there are two input fields: "Username" and "Password". The "Password" field has a masked password "*****". Below the input fields is a blue "LOGIN" button.

Gambar 19. Perancangan halaman login

2. Rancangan Halaman Utama (Back-End)

Tampilan ini merupakan tampilan halaman back end sistem

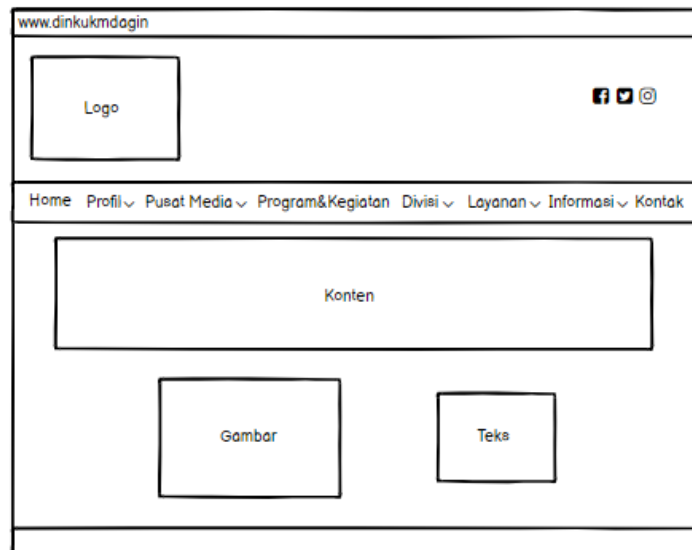


The image shows a back-end main page design for the website www.dinkukmdagin.go.id. The page has a light blue header with the URL. Below the header, there is a blue sidebar on the left with a "Logo" placeholder and a list of seven horizontal bars. The main content area is a white box with a blue border. It contains a blue header with a hamburger menu icon, a large white box, and a smaller white box to its right. The footer is a blue bar.

Gambar 20. Perancangan halaman utama (Back-end)

3. Rancangan Halaman Utama (Front-End)

Tampilan ini merupakan tampilan halaman front end dari sistem informasi dinas koperasi usaha kecil dan menengah perdagangan dan perindustrian kota bogor berbasis website



Gambar 21. Perancangan halaman utama (Front-end)

3.1.4 Implementasi (*Implementation*)

Sistem informasi yang dirancang, dibuatkan bahasa pemrograman dengan menggunakan PHP, HTML dan PhpMyadmin untuk merancang database, kemudian diuji dan diinstall, dan diuji coba sebelum digunakan oleh Dinas Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah, Perdagangan dan Perindustrian.

3.1.5 Uji Coba (*Testing*)

Pada tahap ini dilakukan pengujian system berupa. Pada proses ini yaitu menguji coba aplikasi dengan menggunakan tiga tahapan yaitu:

1. Uji Coba Struktural
2. Uji coba Fungsional
3. Uji Validasi

3.1.6 Pemeliharaan (*Maintenance*)

Merupakan tahap akhir, dari tahap pembuatan sistem informasi, tahap ini merupakan sistem sudah dapat dioperasikan oleh dinas koperasi, usaha kecil dan menengah, perdagangan dan perindustrian dapat dirawat sistem tersebut sampai kepada pengembangan sistem pada priode berikutnya.

BAB IV

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

4.1 Tempat dan Waktu

Penelitian Tugas Akhir ini dilakukan pada Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Perdagangan dan Perindustrian Kota Bogor. Penelitian ini dilakukan pada bulan Maret 2022-Mei 2022

4.2 Jadwal Penelitian

Tabel 12. Jadwal Penelitian

No	Jenis Kegiatan	Bulan ke-1				Bulan ke-2				Bulan ke-3			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Studi Literatur												
2	Pengajuan Judul												
3	Penyusunan Proposal												
4	Pengurusan Izin SK												
5	Perancangan Sistem												
6	Pembuatan Sistem												
7	Uji coba dan Evaluasi												
8	Penyusunan Laporan Tugas Akhir												

4.3 Anggaran Biaya

Tabel 13. Anggaran Biaya

No	Bahan Penelitian	Harga (Rp)
1	Internet	700.000
2	Biaya Konsumsi	1.500.000
3	Print Laporan dan Jilid	600.000
4	Biaya Tak Terduga	1.000.000
TOTAL		3.500.000

4.4 Alat dan Bahan

4.4.1 Tahap Perencanaan

Sistem yang digunakan untuk menjalankan website ini terdiri dari hardware dan software pendukung. Adapun hardware dan software pendukung yang digunakan adalah sebagai berikut :

4.4.1.1 Spesifikasi Perangkat keras (*Hardware*) pendukung terdiri dari :

- 1) Processor Core i3-1005G1

- 2) Memory 4 GB 10
- 3) Laptop
- 4) Mouse, Keyboard

4.4.1.2 Spesifikasi Perangkat lunak (*Software*) pendukung terdiri dari :

- 1) Sistem operasi Microsoft Windows 10
- 2) XAMPP versi 3.2.4.0
- 3) Notepad++ versi 8.1.4
- 4) Web Browser (google chrome, mozilla firefox, internet explore, opera,safari dll

4.4.2 Bahan Penelitian

Bahan-bahan yang diperlukan dalam penelitian ini adalah sumber data primer dan sumber data sekunder.

1. Data Primer adalah data penelitian yang diperoleh secara langsung dengan pegawai Dinas koperasi usaha kecil dan menengah perdagangan dan perindustrian. Data dan informasi yang didapat penulis yaitu hasil wawancara bagaimana website yang ada saat ini ditempat penelitian.
2. Data Sekunder adalah data penelitian yang berupa tulisan, file atau informasi yang terlihat. Data yang di dapat dari Dinas koperasi usaha kecil dan menengah perdagangan dan perindustrian adalah seputar informasi yang ada pada dinkukmdagin (dalam bentuk file dan print out).

DAFTAR PUSTAKA