

Weight of my pride - YouTube x BINARIO a DECIMAL - YouTube x WhatsApp x Actividad 1 x Code.org - #10 x https://code.org/printcertificate/1\_6375c61c37d0ed291110ec1971eb2da3

# Certificate of Completion

This certificate is awarded to

## Melvin

for successful completion of

## The Hour of Code

and demonstrating an understanding of the basic concepts of Computer Science.

**CODE**  
www.code.org

*Hadi Partovi*  
Hadi Partovi, Co-founder and Chief Executive Officer, Code.org

TO LEARN BEYOND YOUR FIRST HOUR, VISIT CODE.ORG

ANYONE CAN LEARN COMPUTER SCIENCE  
KEEP UP THE GREAT WORK  
KEEP LEARNING  
CODE.ORG

y2mate.com - la...mp4

Escribe aquí para buscar

Weight of my pride - YouTube x BINARIO a DECIMAL - YouTube x WhatsApp x Actividad 1 x Code.org - #10 x Code.org - #10 x

studio.code.org/flappy/10

Código Flappy 10 He terminado mi Hora de Código

Iniciar Sesión

### Instrucciones

Crea tu propio juego Flappy. Puedes cambiar todos los gráficos y todas las reglas, incluso la gravedad. Cuando termines, haz clic en Finalizar para que tus amigos prueben tu juego en sus teléfonos.

### Bloques

- aleteo normalmente
- reproducir sonido de aleteo
- anotar un punto
- terminar el juego
- establecer velocidad normal
- establecer escena de ciudad (día)
- establecer jugador Pájaro amarillo
- establecer obstáculo Tubo
- establecer fondo Tierra
- establecer un espacio normal
- Establecer la gravedad normal
- Establece el puntaje 0

### Espacio de trabajo

al ejecutar

- establecer jugador en Nave espacial
- establecer velocidad normal
- establecer escena de Sci-Fi
- Establecer la gravedad normal

cuando toca el suelo

- terminar el juego

cuando choque con un obstáculo

- terminar el juego

Cuando haga clic

- al hacer clic, ejecutar las siguientes acciones cuando se produce un evento de clic
- reproducir sonido de aleteo

cuando pase un obstáculo

- Establece el puntaje 1

Ejecutar

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

y2mate.com - la...mp4

Escribe aquí para buscar

1743 25/01/2020

studio.code.org/flappy/9

Código Flappy 9 He terminado mi Hora de Código

Iniciar Sesión

Instrucciones

Para mezclar las cosas, al chocar con un obstáculo, en vez de terminar el juego, intenta ajustar el marcador de nuevo a 0.

Bloques

- aletear normalmente
- terminar el juego
- anotar un punto
- reproducir sonido de aleteo
- establecer velocidad normal
- establecer escena de ciudad (día)
- establecer jugador Pájaro amarillo
- Establece el puntaje 0

Espacio de trabajo

Volver a empezar

al ejecutar

- establecer velocidad normal
- cuando toca el suelo
- terminar el juego

Cuando haga clic

- aletear normalmente
- cuando choca con un obstáculo
- Establece el puntaje 0

cuando pase un obstáculo

- anotar un punto

Ejecutar

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo

studio.code.org/flappy/8

Código Flappy 8 He terminado mi Hora de Código

Iniciar Sesión

Instrucciones

Puedes poner elementos visuales en cualquier momento, no sólo cuando el juego comienza. Intenta establecer una escena Aleatoria cuando sucedan otros eventos, por ejemplo, al pasar un obstáculo.

Bloques

- aletear normalmente
- terminar el juego
- anotar un punto
- reproducir sonido de aleteo
- establecer velocidad normal
- establecer escena de ciudad (día)
- establecer jugador Pájaro amarillo

Espacio de trabajo

Volver a empezar

al ejecutar

- establecer velocidad normal
- cuando toca el suelo
- terminar el juego

Cuando haga clic

- aletear normalmente
- cuando choca con un obstáculo
- terminar el juego
- establecer escena al azar

cuando pase un obstáculo

- anotar un punto

Ejecutar

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo

Weight of my pride - YouTube BINARIO a DECIMAL - YouTube WhatsApp Actividad 1 Code.org Code.org - #7

studio.code.org/flappy/7

Código Flappy 7 He terminado mi Hora de Código

Iniciar Sesión

Instrucciones

Ahora, intenta cambiar el escenario añadiendo otro bloque al bloque "al ejecutar".

Bloques

aletear normalmente  
terminar el juego  
anotar un punto  
reproducir sonido de aleteo  
establecer velocidad normal  
establecer escena de ciudad (día)

al ejecutar  
establecer escena de ciudad (día)  
establecer velocidad normal  
cuando toca el suelo  
terminar el juego  
cuando haga clic  
aletear normalmente  
cuando choca con un obstáculo  
terminar el juego  
cuando pase un obstáculo  
anotar un punto

Ejecutar

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo

Weight of my pride - YouTube BINARIO a DECIMAL - YouTube WhatsApp Actividad 1 Code.org Code.org - #6

studio.code.org/flappy/6

Código Flappy 6 He terminado mi Hora de Código

Iniciar Sesión

Instrucciones

Ve si todavía puedes anotar un punto después de hacer un aleteo con Flappy ya sea más rápido o mas despacio.

Bloques

aletear normalmente  
terminar el juego  
anotar un punto  
reproducir sonido de aleteo  
establecer velocidad normal

al ejecutar  
establecer velocidad normal  
cuando pase un obstáculo  
anotar un punto  
aletear fuerte  
cuando haga clic  
aletear normalmente

Ejecutar

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo

Weight of my pride - YouTube BINARIO a DECIMAL - YouTube WhatsApp Actividad 1 Code.org Code.org - #5

studio.code.org/flappy/5

### Código Flappy

He terminado mi Hora de Código

Iniciar Sesión

**Instrucciones**

Agreguemos un marcador, y cuenta los puntos cuando Flappy supere los obstáculos. Agregue al bloque "cuando pase un obstáculo", y luego marque un punto cuando Flappy vuele a través del primer grupo de tuberías.

**Bloques**

al ejecutar

terminar el juego

anotar un punto

reproducir sonido de aleteo

establecer velocidad normal

al ejecutar

establecer velocidad normal

cuando pase un obstáculo

anotar un punto

Cuando haga clic

aletear

Ejecutar

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo

Weight of my pride - YouTube BINARIO a DECIMAL - YouTube WhatsApp Actividad 1 Code.org Code.org - #4

studio.code.org/flappy/4

### Código Flappy

He terminado mi Hora de Código

Iniciar Sesión

**Instrucciones**

Flappy atravesará obstáculos a menos que escribas un código para hacerlo chocar. Adjunta un bloque al bloque "Cuando golpea un obstáculo". Tu código necesita "Terminar el juego" cuando Flappy se choque en el primer conjunto de tuberías.

**Bloques**

aletear

terminar el juego

reproducir sonido de aleteo

establecer velocidad normal

al ejecutar

establecer velocidad normal

Cuando haga clic

aletear

cuando choca con un obstáculo

Ejecutar las siguientes acciones cuando se produce un evento de clic.

Ejecutar

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo

Weight of my pride - YouTube BINARIO a DECIMAL - YouTube WhatsApp Actividad 1 Code.org Code.org - #9

studio.code.org/flappy/3

Código Flappy 9 He terminado mi Hora de Código Iniciar Sesión

Instrucciones

Para mezclar las cosas, al chocar con un obstáculo, en vez de terminar el juego, intente ajustar el marcador de nuevo a 0.

Bloques

- aletear normalmente
- terminar el juego
- anotar un punto
- reproducir sonido de aleteo
- establecer velocidad normal
- establecer escena de ciudad (día)
- establecer jugador Pájaro amarillo
- Establece el puntaje 0

Evento: al ejecutar

- establecer velocidad normal
- terminar el juego

Evento: cuando toca el suelo

- terminar el juego

Evento: Cuando haga clic

- aletear normalmente

Evento: cuando choca con un obstáculo

- Establece el puntaje 0

Evento: cuando pase un obstáculo

- anotar un punto

Ejecutar

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo

Weight of my pride - YouTube BINARIO a DECIMAL - YouTube WhatsApp Actividad 1 Code.org Code.org - #3

studio.code.org/flappy/3

Código Flappy 3 He terminado mi Hora de Código Iniciar Sesión

Instrucciones

El bloque "Cuando se ejecuta" te permite ejecutar el código cuando tu juego comienza. Intenta establecer la velocidad del nivel y aletea hacia el objetivo.

Bloques

- aletear
- reproducir sonido de aleteo
- establecer velocidad normal

Evento: al ejecutar

- establecer velocidad normal
- Establece la velocidad del nivel

Evento: Cuando haga clic

- aletear

Ejecutar

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo

Weight of my pride - YouTube BINARIO a DECIMAL - YouTube WhatsApp Actividad 1 Code.org Code.org - #2

studio.code.org/flappy/2

Código Flappy 2 He terminado mi Hora de Código

Iniciar Sesión

Instrucciones

Ahora hemos agregado el suelo. Adjunta un bloque al bloque "cuando golpee el suelo". Tu código necesita 'TERMINAR EL JUEGO' cuando Flappy golpee el bloquea.

Bloques

aletear

terminar el juego

reproducir sonido de aleteo

Cuando haga clic: aletear

cuando toca el suelo: terminar el juego

Hacer volar a Flappy

Ejecutar

Política de Privacidad Derechos de autor Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo

Weight of my pride - YouTube BINARIO a DECIMAL - YouTube WhatsApp Actividad 1 Code.org Code.org

studio.code.org/flappy/1

Código Flappy 1 He terminado mi Hora de Código

Iniciar Sesión

Instrucciones

Adjunta un bloque al bloque "Cuanto Clic", luego presione "Ejecutar". Haz clic o toca la pantalla para mover Flappy al objetivo.

Bloques

aletear

reproducir sonido de aleteo

Cuando haga clic: aletear

reproducir sonido de aleteo

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Como usar bien FLAPPY BIRD

Introducción a Flappy

Política de Privacidad Derechos de autor Más

y2mate.com - la...mp4

Mostrar todo