

Tarea 2

1. Escriba con sus propias palabras los siguientes términos:

a. Software

Es un conjunto de algoritmos o instrucciones que realizan o solucionan de manera eficiente y automática un problema. El software es la parte lógica de una computadora o dispositivo electrónico.

b. Proceso de la construcción de software

Es una serie de etapas que al finalizarlas de una forma exitosa obtenemos un buen software, siempre se busca entregar el producto en el tiempo estipulado, estos procesos definen las acciones que cada desarrollador tiene que realizar, en qué momento se tiene que realizar y de qué manera para alcanzar el objetivo, de tener un producto terminado

c. Modelo de proceso del software

Es un enfoque de desarrollo, que determina el orden de las etapas de desarrollo y los criterios entre cada etapa

d. Metodología para el desarrollo de software

Es un proceso disciplinado sobre el desarrollo con el fin de hacerlo más predecible y eficiente. El principal objetivo de este tipo de metodología es aumentar la calidad del software que se desarrolla, se dividen en 2 tipos de metodologías:

1 Metodologías rápidas: se enfoca en la comunicación con el cliente en cada etapa de desarrollo.

2 Metodologías tradicionales: se enfoca en una fuerte planificación.

2. Describa los componentes de la estructura del proceso del desarrollo de software.

1. Comunicación: Es la primera acción que debe realizarse, no se puede desarrollar un software si no se saben las necesidades del cliente.

2. Planeación: También se le conoce como plan de proyecto de software, una buena planificación es determinante para el éxito de un proyecto ya que analiza los riesgos, permite una buena administración para no sobrecargar a los desarrolladores.

3. Modelado: Son muestras del software en desarrollo para evitar malos entendidos acerca de lo que se espera de los desarrolladores. En cada modelo se agregan funciones.

4. Construcción: Se realizan pruebas de control de calidad para evitar bugs y el producto este al 100% para su entrega.

5. Despliegue: Depende de cómo se solicitara el proyecto, se puede hacer una entrega parcial o total, en este punto el cliente da sus observaciones del producto y se corrige lo que no le parece al cliente.

3. ¿Cuándo es necesario utilizar una metodología de desarrollo de software?

Siempre no seguir ese tipo de metodología crea desorden el equipo de desarrolladores porque las etapas de desarrollo no están definidas.

4. Indique cuales son los factores que influyen para elegir un modelo de proceso del desarrollo de software

El más importante es el dinero no se debe de sobrepasar el presupuesto, si no hay muchos equipos de trabajo es mejor usar un modelo más simple. Si no hay alguien con la suficiente experiencia para controlar un software evolutivo es mejor evitar ese tipo de modelo.