

Modelo de proceso o ciclo de vida del software		
Modelo	Ventajas	Desventajas
Modelo de Cascada	El tiempo invertido al principio del proyecto en la planificacion evita problemas en el futuro que pudiesen aumentar el costo total del proyecto	En la mayoría de proyectos los clientes no saben bien lo que necesitan, lo cual provoca que el cliente agregue requisitos y provoque que se tenga que realizar etapas que ya habian sido superadas No se muestra al cliente los avances del proyecto
	Al Ser un proyecto estructurado, con etapas definidas, es facil de entender el proyecto y se puede agregar desarrolladores al equipo sin afectar el avance del proyecto porque se cumple con las etapas	
Modelo Incremental	Este modelo permite reducir el tiempo de desarrollo en el principio ya que usa la funcionalidad parcial	Necesita metas claras entre los incrementos para que ese evalúe el avance del proyecto en general Requiere mucha planeacion, para que cada incremento muestre un avance considerable.
	Se le puede proveer al cliente partes operativas del proyecto para que vea el avance y se pueda realizar cambios que afectan menos el presupuesto y el tiempo de desarrollo.	
Modelo de Prototipos	Reduce el riesgo de construir productos que no satisfagan las necesidades del cliente, porque el cliente puede probar con los prototipos como se vera el producto final	El cliente puede pensar que un prototipo es el proyecto terminado Con tal de desarrollar un prototipo el desarrollador puede tomar malas decisiones acerca de que herramientas usar y de usar malas practicas solo para que el cliente vea algo funcional
	Este modelo es ideal cuando el cliente conoce los objetivos generales del producto, pero no sabe bien que es lo que necesita	
Modelo en Espiral	Permite que el software evolucione al mismo tiempo que el cliente comprende los riesgos en cada iteracion	Puede ser dificil de convencer a un cliente grande que se puede controlar las evoluciones del proyecto mas cuando se esta ligado a un contrato El encargado del proyecto tiene que tener una gran habilidad para evaluar los riesgos de cada iteracion, para que no se salga de control y se forme un bucle sin progreso en el proyecto
	Utiliza la construccion de prototipos como mecanismo para reducir riesgos	
Modelo Concurrente	Es excelente para proyectos en los que se divide el trabajo y se trabaja en grupos.	Cada equipo tiene que cumplir con su parte asignada de no hacerlo afecta el proyecto. Si no hay suficientes desarrolladores para armar los equipos en el proyecto no se puede usar este modelo.
	Los equipos pueden avanzar independientemente en la parte del proyecto que tienen asignada	
Modelo basado en Componentes	Se desarrollan componente generico y que se pueden reusar	Se debe de evaluar que componentes son necesario para el proyecto
	En cada iteracion se debe de crear un componente del proyecto	