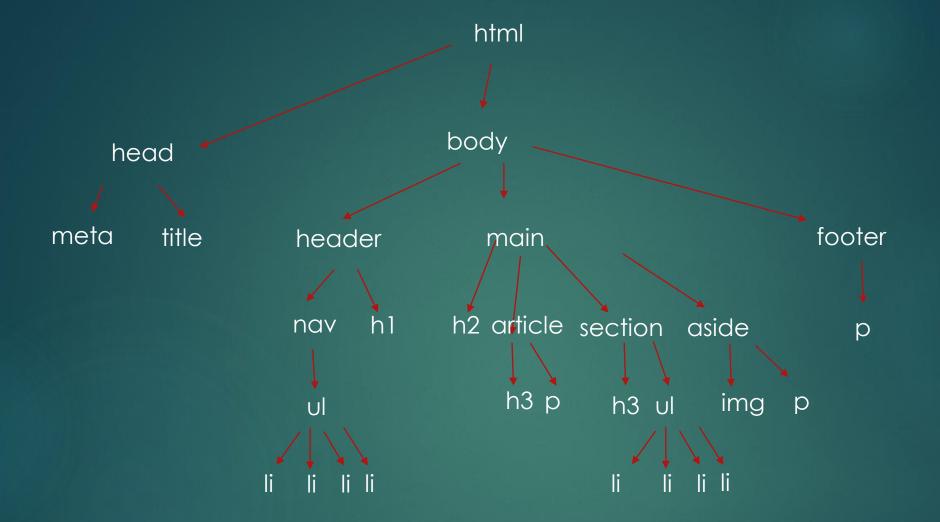
# HTML5/CSS3

CHARLY WANDJA



## HTML5/CSS3

#### Plan du cours :

- 1. Les bases en HTML5
- II. Mise en forme avec CSS3
- III. Fonctionnalités évoluées

#### I. Les bases en HTML5

- A. HyperText Markup Langage
- B. Création d'une page html
- c. Créer des liens entre les pages
- D. Les images
- E. Les balises structurantes

- Créée par Tim Berners-Lee en 1991
- ▶ Langage de balisage
- Permet de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure
- Repose sur les standards W3C



- Créée par Tim Berners-Lee en 1991
- Langage de balisage
- Permet de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure
- Repose sur les normes W3C



Balise orpheline <nombalise />

- Créée par Tim Berners-Lee en 1991
- Langage de balisage
- Permet de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure
- Repose sur les normes W3C

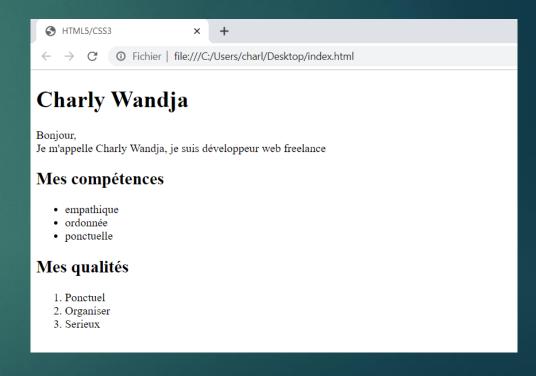
- Créée par Tim Berners-Lee en 1991
- ▶ Langage de balisage
- Permet de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure
- ► Repose sur les normes W3C

#### Les bases en HTML5

- A. HyperText Markup Langage
- B. Création d'une page simple
- c. Créer des liens entre les pages
- D. Les images
- E. Les balises structurantes

## B. Création d'une page HTML

- 1. La structure d'une page html
- 2. Organiser son texte



## 1. La structure d'une page HTML

- a. Le doctype
- b. Les balises html
- c. Le head
- d. L'encodage
- e. Le titre
- f. Le body

## a. Le doctype

- Déclaration formelle qui indique que le document est écrit avec du HTML standard
- Il est placé au tout début d'un document HTML

1 <!DOCTYPE html>

### b. La balise html

- Définit la racine du document
- Chaque document HTML ne contient qu'une racine
- ▶ Tous les autres éléments doivent être placés dans cet élément

- 1 <!DOCTYPE html>
- 2 <html></html>

## c. Le head

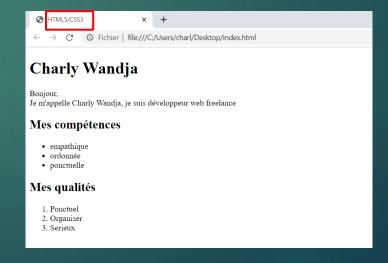
- Définit l'entête du document
- Il contient des méta-données utiliser par les navigateurs
- Elles ne sont pas affichées sur la page

## d. L'encodage

- Placé dans le head
- Indique l'encodage du document
- On utilise généralement utf-8 car il permet d'afficher paratiquement tous les symboles de toutes les langues
- Il faut également enregistrer le ficher en UTF-8 (c'est le cas par défaut dans la plupart des éditeurs de texte)

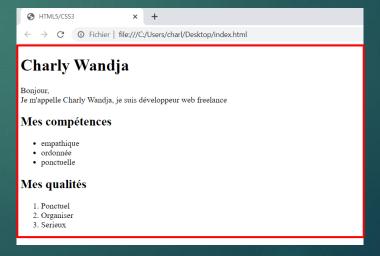
## e. Le titre

- Définti le titre du document
- ▶ Placé dans le head



## f. Le body

- Définit le corps du document
- Toujours placé apres le head
- Tout ce qu'il contient est affiché dans la page

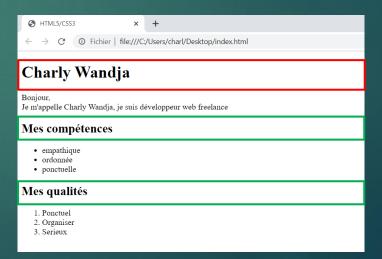


## 2. Structurer le texte

- 1. Les Titres
- 2. Les paragraphes
- 3. Les liste

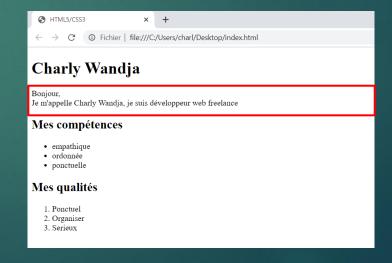
#### 1. Les titres

- ▶ h1 : Titre très important
- ▶ h2: Titre important
- ▶ h3: Titre un peu moins important
- **....**
- ▶ h6: Titre pas important



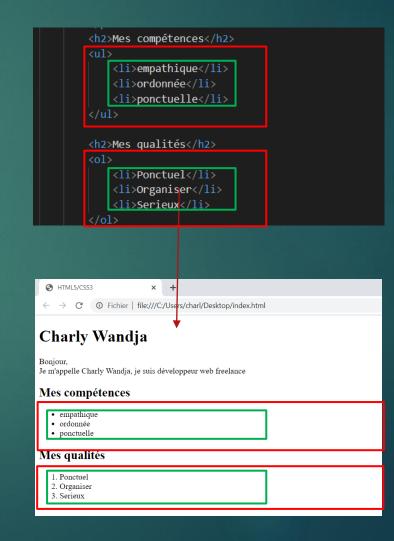
## 2. Les paragraphes

- : délimite un paragraphe
- <br/>ou <br/>igne

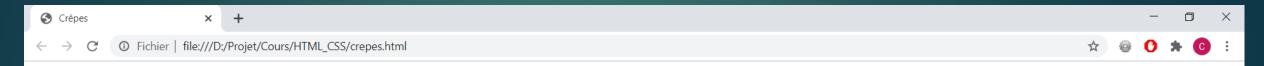


#### 3. Les Listes

- : Liste simple
- : Liste ordonnées
- </i>: éléments de liste



#### Exercice



#### **Crêpes : la meilleure recette rapide**

Découvrez cette recette de crêpes très rapide à préparer. Une recette simple très classique qui, grâce à sa quantité d'oeufs, ne nécessite aucun repos de la pâte. C'est une amie bretonne qui m'a donné ses secrets. En tout cas chez moi, ces crêpes ne font jamais long feu.

#### **INGREDIENTS**

- Farine
- Lait
- Sucre
- Oeuf
- Sel
- Beurre fondu

#### **PREPARATION**

- 1. Mettez la farine dans un saladier avec le sel et le sucre.
- 2. Faites un puits au milieu et versez-y les œufs.
- 3. Commencez à mélanger doucement. Quand le mélange devient épais, ajoutez le lait froid petit à petit.
- 4. Faites cuire les crêpes dans une poêle chaude (par précaution légèrement huilée si votre poêle à crêpes n'est pas anti-adhésive). Versez une petite louche de pâte dans la poêle, faites un mouvement de rotation pour répartir la pâte sur toute la surface. Posez sur le feu et quand le tour de la crêpe se colore en roux clair, il est temps de la retourner.
- 5. Laissez cuire environ une minute de ce côté et la crêpe est prête.

#### I. Les bases en HTML5

- A. HyperText Markup Langage
- B. Création d'une page html
- c. Créer des liens entre les pages
- D. Les images
- E. Les balises structurantes

# C. Créer des liens entre les pages

- 1. Syntaxe de base
- 2. Lien vers un autres sites
- 3. Lien vers une autre page du site

## 1. Syntaxe de base

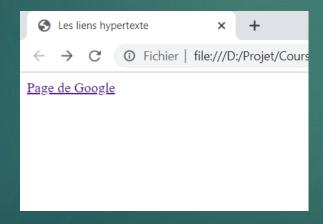
- <a></a>Délimite le lien
- Href: Pour indiquer vers où mene le lien
- La valeur de l'attribut href peut etre un url, un chemin ou une ancre
- ► En cliquant sur le lien nous sommes rediriger vers la valeur de l'href

< href="valeur">Nom du lien</a>

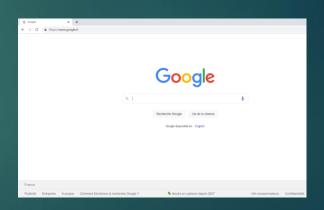
#### 2. Lien vers un autre site

La valeur de l'attribut href est un url

<a href="https://www.google.fr/">Page de Google</a>



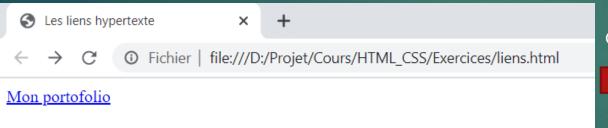




## 3. Lien vers une page du site

La valeur de l'attribut href est un url

<a href="../portofolio/index.html">Mon portofolio</a>







## a. Syntaxe de base

- <img /> ou <img> : balise orpheline
- Src : attribut obligatoire c'est le chemin vers l'image à afficher
- Alt : attribut obligatoire qui décrit l'image. La description s'affiche lorsque l'image n'a pas chargé
- ► Title: attribut permettant d'afficher une bulle d'info (optionnel)

<img src="valeur1" alt="valeur2" />

#### I. Les bases en HTML5

- A. HyperText Markup Langage
- B. Création d'une page html
- c. Créer des liens entre les pages
- D. Les images
- E. Les balises structurantes

## Image d'un autre site

La valeur de **src** est l'**adresse de l'image** 

```
ead>
dy>
<img src="http://charlywandja.fr/images/0.jpeg" alt="Une photo de moi" title="Ma photo de profil">
```

## Image de notre site

La valeur de **src** est l'**adresse de l'image** 

```
y>
<img src="<u>images/profil.png</u>" alt="Une photo de moi" title="Ma photo de profil">
dv>
```

#### I. Les bases en HTML5

- A. HyperText Markup Langage
- B. Création d'une page html
- c. Créer des liens entre les pages
- D. Les images
- E. Les balises structurantes

#### E. Les balises structurantes

- 1. <header>:l'en-tête
- 2. <footer>: le pied de page
- 3. <nav>: principaux liens de navigation
- 4. <section>: une section de page
- 5. <aside> : informations complémentaires
- 6. <article>: un article indépendant

### 1. <header>: l'en-tête

représente un groupe de contenu introductif ou de contenu aidant à la navigation.



## 1. <footer>: le pied de page

Un pied de page ou de section contient habituellement des informations sur l'auteur de la section, les données relatives au droit d'auteur (copyright) ou les liens vers d'autres documents en relation.



# 1. <nav>: principaux liens de navigation

représente une section d'une page ayant des liens vers d'autres pages ou des fragments de cette page.



## 1. <section>: une section de page

représente une section générique d'un document, par exemple un groupe de contenu thématique.



# 1. <aside> : informations complémentaires

représente une partie d'un document dont le contenu n'a qu'un rapport indirect avec le contenu principal du document.



# 1. <article > : un article indépendant

représente du contenu autonome dans un document, une page, une application, ou un site.



## Projet: Portofolio partie 1

#### II. Les bases en CSS3

- A. Cascading Style Sheets
- B. Les selecteurs css
- c. Les unité de longueurs
- D. La colorimétrie
- E. Formater le texte
- F. L'arriere plan
- G. Bordure et fond

## Cascading Style Sheets

- Créée en 1996 par la W3C
- ▶ La syntaxe
- Permet de
- ► Repose sur les normes W3C

## A. Cascading Style Sheets

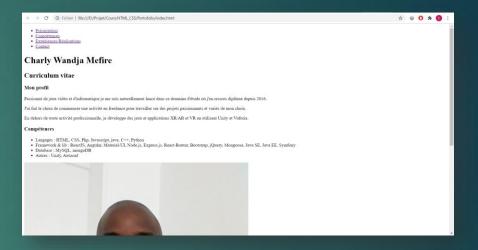
```
Créée en 1996 par la W3C
```

- ▶ La syntaxe
- Permet de
- ► Repose sur les normes W3C

```
propriété : valeur
propriété : valeur
propriété : valeur
```

## A. Cascading Style Sheets

- Créée en 1996 par la W3C
- ▶ La syntaxe
- Permet de stylisé notre page html
- Repose sur les normes W3C





## A.Cascading Style Sheets

- Créée en 1996 par la W3C
- ▶ La syntaxe
- Permet de
- ► Repose sur les normes W3C

#### II. Les bases en CSS3

- A. Cascading Style Sheets
- B. Les selecteurs css
- c. Les unité de longueurs
- D. La colorimétrie
- E. Formater le texte
- F. L'arriere plan
- G. Bordure et fond

### B. Les selecteurs css

- 1. Les selecteurs simple
- 2. Les combinaisons

## 1. Les selecteurs simples

- Par la balise
- ▶ Par l'id
- Par la classe

```
NomBalise{
    PropriétéCSS : valeur;
}
```

## 1. Les selecteurs simples

- Par la balise
- ▶ Par l'id
- Par la classe

```
#nomID{
PropriétéCSS : valeur;
}
```

## 1. Les selecteurs simples

- Par la balise
- ▶ Par l'id
- Par la classe

```
.NomdeClasse{
    PropriétéCSS : valeur;
}
```

## 2. Les combinaisons

| div           | <div></div>                                 |
|---------------|---|
| div *         | All elements within <div></div>             |
| div span      | <span> within <div></div></span>            |
| div, span     | <div> and <span></span></div>               |
| div > span    | <span> with parent <div></div></span>       |
| div + span    | <span> preceded by <div></div></span>       |
| .class        | Elements of class "class"                   |
| div.class     | <div> of class "class"</div>                |
| #itemid       | Element with id "itemid"                    |
| div#itemid    | <div> with id "itemid"</div>                |
| a[attr]       | <a> with attribute "attr"</a>               |
| a[attr='x']   | <a> when "attr" is "x"</a>                  |
| a[class~='x'] | <a> when class is a list containing 'x'</a> |
| a[lang ='en'] | <a> when lang begins "en"</a>               |

#### II. Les bases en CSS3

- A. Cascading Style Sheets
- B. Les selecteurs css
- c. Les unité de longueurs
- D. La colorimétrie
- E. Formatage et couleur du texte
- F. L'arriere plan

- em
- px
- %
- Les mots clefs(pour txt uniquement)

un em est équivalent à la taille de fonte appliquée à l'élément parent de l'élément courant.

- em
- px
- **>** %
- Les mots clefs(pour txt uniquement)

► Taille exprimé en pixel (ex: 1px)

- em
- рх
- **%**
- Les mots clefs(pour le texte uniquement)

1% est équivalent à 1/100 de la taille de fonte appliquée à l'élément parent de l'élément courant.

- ► Em
- Px
- **>** %
- ▶ Les mots clefs(pour le texte uniquement

```
xx-small : minuscule;
x-small : très petit;
small : petit;
medium : moyen;
large : grand;
x-large : très grand;
xx-large : euh... gigantesque.
```

#### II. Les bases en CSS3

- A. Cascading Style Sheets
- B. Les selecteurs css
- c. Les unité de longueurs
- D. La colorimétrie
- E. Formatage et couleur du texte
- F. L'arriere plan

#### D.La colorimetrie

- ▶ Le nommage
- ▶ Le hexadecimal
- ▶ rgb



#### D. La colorimetrie

- ▶ Le nommage
- ▶ L'hexadecimal
- rgb

#### Exemple:

```
#FFFFFF est la couleur blanche
```

Chaque couleur va de 00 à FF

#### D. La colorimetrie

- ▶ Le nommage
- ▶ L'hexadecimal
- ▶ rgb

Exemple:

rgb(0,0,0) est la ici est le noir

Chaque Couleur à un taux allant de 0 à 255

#### II. Les bases en CSS3

- A. Cascading Style Sheets
- B. Les selecteurs css
- c. Les unité de longueurs
- D. La colorimétrie
- E. Formatage et couleur du texte
- F. L'arriere plan

- ▶ La taille
- ▶ La police
- ► Italique, gras, souligner
- L'alignement
- ▶ La couleur

```
Selecteur{
  font-size : taille;
}
```

```
▶ La taille
```

- ▶ La police
- ▶ Italique,gras,souligner
- L'alignement
- ▶ La couleur

```
Selecteur{
font-family:police1,police2;
}
```

Le navigateur essaye d'afficher la police1, si il n'y arrive pas il essaye la police2

- ▶ La taille
- ▶ La police
- ► Italique, gras, souligner
- L'alignement
- ▶ La couleur

```
selecteur{
  font-style: italic;
  font-weight: bold;
  text-decoration: underline;
}
```

- ▶ La taille
- La police
- ► Italique, gras, souligner
- L'alignement
- ▶ La couleur

```
Selecteur{
  text-align : valeur;
}
```

```
left : le texte sera aligné à gauche (c'est le réglage par défaut);

center : le texte sera centré;

right : le texte sera aligné à droite;

justify : le texte sera « justifié ». Justifier le texte permet de faire en sorte qu'il prenne toute la largeur possible sans laisser d'espace blanc à la fin des lignes. Les textes des journaux, par exemple, sont toujours justifiés.
```

- ▶ La taille
- ▶ La police
- ► Italique, gras, souligner
- L'alignement
- ▶ La couleur

```
Selecteur{
  color : valeur;
}
```

#### II. Les bases en CSS3

- A. Cascading Style Sheets
- B. Les selecteurs css
- c. Les unité de longueurs
- D. La colorimétrie
- E. Formatage et couleur du texte
- F. L'arriere plan

## a. background-color

▶ L'arriere plan est une couleur

```
Selecteur{
   Background-color:valeur
}
```

- L'arriere plan est une ou plusieurs images
- ▶ Plusieurs option disponibles :
  - background-attachment
  - ▶ background-position
  - ▶ background-repeat

```
Selecteur{
    Background-image : url("url1"),url("url2")...
}
```

- L'arriere plan est une ou plusieurs images
- ▶ Plusieurs option disponibles :
  - background-attachment
  - ▶ background-position
  - ▶ background-repeat

```
Selecteur{
    Background-image : url("url1"),url("url2")...
}
```

- L'arriere plan est une ou plusieurs images
- ▶ Plusieurs option disponibles :
  - background-attachment
  - background-position
  - ▶ background-repeat

```
Selecteur{

Background-image: url("url1"),url("url2")...
}
```

- L'arriere plan est une ou plusieurs images
- ▶ Plusieurs option disponibles :
  - background-attachment
  - ▶ background-position
  - background-repeat

```
Selecteur{
    Background-image : url("url1"),url("url2")...
}
```

#### II. Les bases en CSS3

- 1. Cascading Style Sheets
- 2. Les selecteurs css
- 3. Les unité de longueurs
- 4. La colorimétrie
- 5. Formater le texte
- 6. L'arriere plan

# Projet portofolio partie 2

### III. Fonctionnalité évolué

#### A. Formulaires

- B. Tableau
- c. Le dimensionnement
- D. Le positionnement
- E. Les vidéos
- F. Les audios

#### A. Les formulaires

- 1. Camps de texte
- 2. Champs de texte multi-ligne
- 3. Les listes déroulantes
- 4. Liste à choix multiple
- 5. Liste à choix unique
- 6. Bouton d'envoi du formulaire

| nom : Liste déroulante : Valeur 1              |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
| Choix multiple : ☐ Choix 1 ☐ Choix 2 ☐ Choix 3 |  |  |  |  |  |
| Choix unique:  Choix 1 Choix 2 Choix 3         |  |  |  |  |  |

## 1. Champs de texte

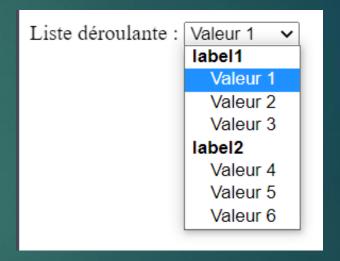
```
nom:
```

## 2. Champs de texte multi-ligne

| nom:  |     |  |  |
|-------|-----|--|--|
| Messa | ge: |  |  |
|       |     |  |  |
|       |     |  |  |
|       |     |  |  |
|       |     |  |  |

#### 3. Les liste déroulantes

```
<label for="select">Liste déroulante : </label>
<select name="select" id="select">
   <optgroup label="label1">
      <option value="value1">Valeur 1</option>
      <option value="value2">Valeur 2</option>
      <option value="value3">Valeur 3</option>
   </optgroup>
  <optgroup label="label2">
      <option value="value4">Valeur 4</option>
      <option value="value5">Valeur 5</option>
      <option value="value6">Valeur 6</option>
   </optgroup>
</select>
```



## 4. Liste à choix multiples

```
Choix multiple :<br />
     <input type="checkbox" name="choix1" id="choix1" /> <label for="choix1">Choix 1</label>
     <input type="checkbox" name="choix2" id="choix2" /> <label for="choix3">Choix 2</label>
     <input type="checkbox" name="choix3" id="choix3" /> <label for="choix3">Choix 3</label>
```

| nom:                          |  |  |  |  |  |  |
|-------------------------------|--|--|--|--|--|--|
| Message:                      |  |  |  |  |  |  |
|                               |  |  |  |  |  |  |
|                               |  |  |  |  |  |  |
|                               |  |  |  |  |  |  |
|                               |  |  |  |  |  |  |
|                               |  |  |  |  |  |  |
| Liste déroulante : Valeur 1 🗸 |  |  |  |  |  |  |
|                               |  |  |  |  |  |  |
| Choix multiple:               |  |  |  |  |  |  |
| ☐ Choix 1 ☐ Choix 2 ☐ Choix 3 |  |  |  |  |  |  |
|                               |  |  |  |  |  |  |

## 5. Liste à choix unique

| nom:                           |
|--------------------------------|
| Message:                       |
|                                |
|                                |
|                                |
| <b>T</b> ' + 1' - 1 + <b>Y</b> |
| Liste déroulante : Valeur 1 🗸  |
| Choix multiple:                |
| ☐ Choix 1 ☐ Choix 2 ☐ Choix 3  |
|                                |
| Choix unique:                  |
| ○ Choix 1 ○ Choix 2 ○ Choix 3  |
|                                |

#### 6. Le bouton d'envoi du formulaire

```
<input type="submit" value="Envoyé" />
</form>
```

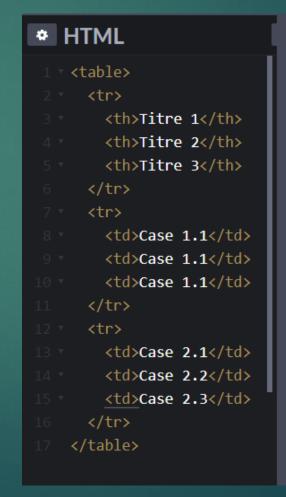
| nom:  |
|---|
| Message:  |
|   |
| Liste déroulante : Valeur 1 🗸                   |
| Choix multiple :  ☐ Choix 1 ☐ Choix 2 ☐ Choix 3 |
| Choix unique:  ○ Choix 1 ○ Choix 2 ○ Choix 3    |
| Envoyé  |

### II. Fonctionnalité évolué

- A. Formulaires
- B. Tableau
- c. Le dimensionnement
- D. Le positionnement
- E. Les vidéos
- F. Les audios

#### B. Les tableaux

- Une tableaux
- ▶ une ligne <</p>
- ▶ titre de colonne >
- contenue case



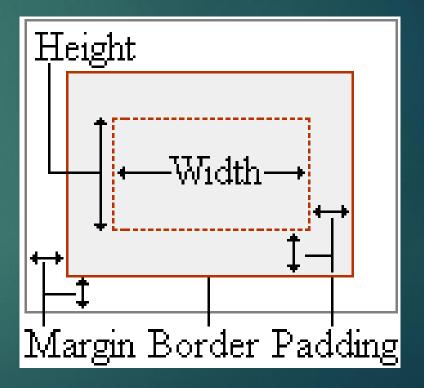
|          |          | Titre 3  |
|----------|----------|----------|
| Case 1.1 | Case 1.1 | Case 1.1 |
| Case 2.1 | Case 2.2 | Case 2.3 |

### III. Fonctionnalité évolué

- A. Formulaires
- B. Tableau
- c. Le dimensionnement
- D. Le positionnement
- E. Les vidéos
- F. Les audios

#### C. Le dimensionnement

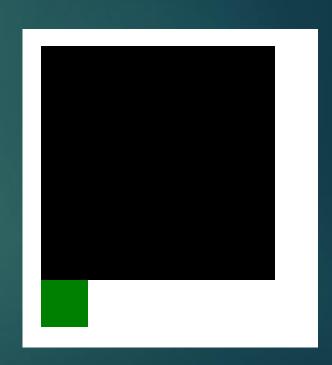
- 1. Largeur et longueur
- 2. Margin padding
- 3. Type d'affichage du rendu d'un élément



## 1. Largeur et longueur

- a. La largeur width
- b. La hauteur **height**

```
<div id="grand">
    <div id="petit"> </div>
#grand{
  height:100px;
  width: 100px;
 background-color:black
#petit{
  height:20px;
  width: 20px;
  background-color:green
```



## 2. Margin et padding

- Avec une valeur, celle-ci définira la marge pour les quatre côtés de la boîte
- Avec deux valeurs : haut et bas, gauche et droit
- Avec trois valeurs: haut, gauche et droit, bas
- Avec quatre valeurs : haut, droite, bas, gauche
- On peut utiliser margin: auto pour centrer horizontalement si on a définit une largeur width

- Block
- inline

- Si aucune largeur n'est définie, il prendra toute la largeur de son élément parent.
- ▶ Il peut avoir des marges et des paddings.
- Si aucune hauteur n'est définie, il prendra la hauteur de ses éléments enfants.

- Block
- inline

- ▶ Il s'inscrit dans le flux du texte
- et donc ne 'saute' pas à la ligne comme le ferait un élément block
- ► Il ignore les marges top et bottom mais applique les marges left et right, ainsi que tout padding.
- Il ignore les propriétés width et height.

C

- ▶ Block
- inline

### II. Fonctionnalité évolué

- A. Formulaires
- B. Tableau
- c. Le dimensionnement
- D. Le positionnement
- E. Les vidéos
- F. Les audios

## 1. Le positionnement

- a. Position relative
- b. Position absolue
- c. fixed
- d. Position sticky

#### a. Position relative

- L'élément est décalé par rapport à sa position initiale grâce aux propriétés top, left, bottom et rig ht.
- Le vide laissé par l'élément n'est pas comblé

position: relative;
top: 40px; left: 40px;

In this demo you can control the position property for the yellow box.

To see the effect y positioning, select the position: sticky option and scroll this container.

The element will scroll along with its container.

#### b. Position absloue

- L'élément va être positionné par rapport à son parent le plus proche positionné
- Le vide laissé par l'élément est comblé

position: absolute;

top: 40px; left: 40px;

In this demo you can control the position propert yellow box.

To see the effect of sticky positioning, select the position: sticky option and scroll this container.

The element will scroll along with its container

#### c. Position fixed

- L'élément va être positionné par rapport à l'écran
- Le vide laissé par l'élément est comblé

position: absolute;

top: 40px; left: 40px;

In this demo you can control the position propert yellow box.

To see the effect of sticky positioning, select the position: sticky option and scroll this container.

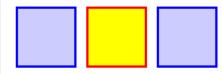
The element will scroll along with its container

## d. Position sticky

- va être positionné par rapport à son parent le plus proche positionné
- Le vide laissé par l'élément est comblé

position: -webkit-sticky;
position: sticky;
top: 20px;

In this demo you can control the position property for the yellow box.



To see the effect of sticky positioning, select the position: sticky option and scroll this container.

The element will scroll along with its container

To see the sticky positioning, select the position and scroll this container.

The element will scroll along with its container, until it is at the top of the container (or reaches the offset specified in top), and will then stop scrolling, so it stays visible.

The rest of this text is only supplied to make

## 2.flexbox

- a. Principe
- b. Display: flex
- c. Flex-direction
- d. Flex-wrap
- e. Justify-content
- f. Align-items
- g. Align-content
- h. order

## a. principe

► Flexbox est une méthode de mise en page selon un axe principal, permettant de disposer des éléments en ligne ou en colonne. Les éléments se dilatent ou se rétractent pour occuper l'espace disponible.

#### Échantillon d'exemple flexbox

#### **Premier article**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vestibulum luctus mauris sit amet nisi fermentum sodales. Duis euismod suscipit malesuada. Mauris vulputate orci vel eros vestibulum, quis porta velit pellentesque. Cras eu nibh elementum, ornare neque in, tincidunt diam.

#### Deuxième article

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vestibulum luctus mauris sit amet nisi fermentum sodales. Duis euismod suscipit malesuada. Mauris vulputate orci vel eros vestibulum, quis porta velit pellentesque. Cras eu nibh elementum, ornare neque in, tincidunt diam.

#### Troisième article

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vestibulum luctus mauris sit amet nisi fermentum sodales. Duis euismod suscipit malesuada. Mauris vulputate orci vel eros vestibulum, quis porta velit pellentesque. Cras eu nibh elementum, ornare neque in, tincidunt diam.

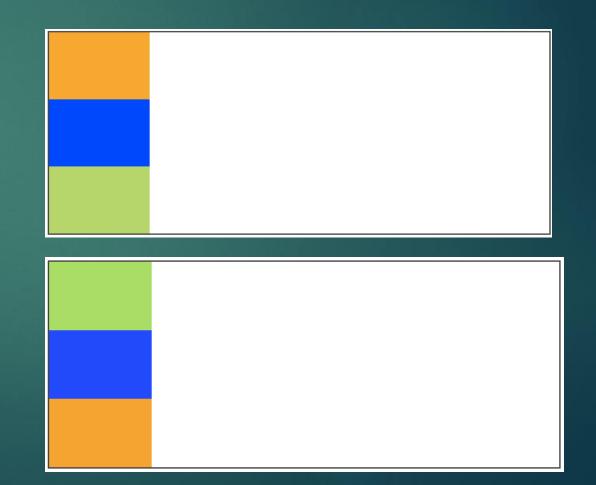
Duis nulla velit, ultrices quis ex et, sodales placerat lacus. Pellentesque sed congue magna. Morbi condimentum fringilla nulla in fringilla. Nullam rhoncus sed sem non venenatis. Praesent at libero lobortis, tempor mauris nec, pharetra est. Vivamus commodo quam vel tortor venenatis imperdiet.

## b. display: flex

Pour transformer un élément en boite flexible on utilise la propriété display et on lui donne la valeur Flex

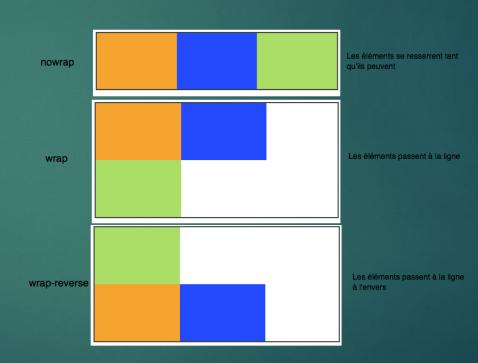
#### c. flex-direction

- Avec flex-direction, on peut les positionner verticalement ou encore les inverser. Il peut prendre les valeurs suivantes:
- row : organisés sur une ligne (par défaut) ;
- column : organisés sur une colonne ;
- row-reverse : organisés sur une ligne, mais en ordre inversé ;
- column-reverse : organisés sur une colonne, mais en ordre inversé.

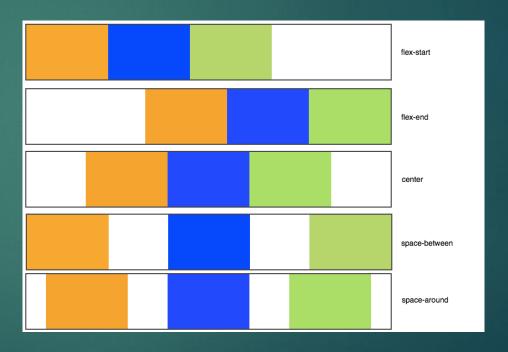


## d.flex-wrap

Flex-wrap permet de définir le comportement des éléments du conteur lorsqu'il n'y a plus de place

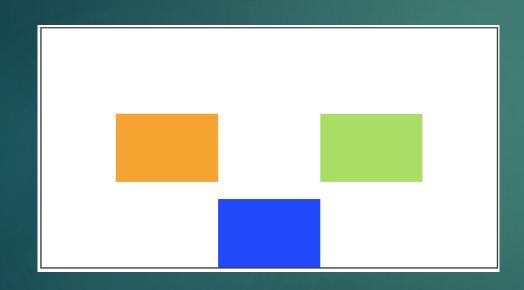


Justify-content permet de paramétré l'alignement sur l'axe principal



Aligns-item lui agit sur l'axe secondaire

# Align-self



Il est possible de faire une exception pour un seul des éléments sur l'axe secondaire avec align-self

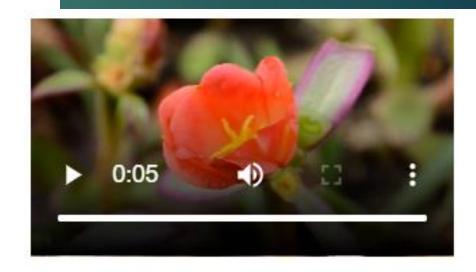
## order

Indiquez simplement un nombre, et les éléments seront triés du plus petit au plus grand nombre.

### II. Fonctionnalité évolué

- 1. Formulaires
- 2. Tableau
- 3. Le dimensionnement
- 4. Le positionnement
- 5. Les vidéos
- 6. Les audios

#### 5. Les videos



#### 5. Les audios

```
<audio
    controls
    src="/media/cc0-audio/t-rex-roar.mp3":
        Your browser does not support the
        <code>audio</code> element.
</audio>
```

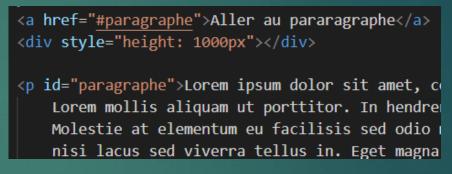
▶ 0:00 / 0:02 **→** 

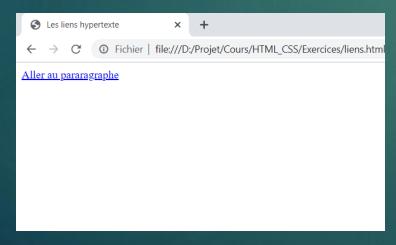
### II. Fonctionnalité évolué

- 1. Formulaires
- 2. Tableau
- 3. Le dimensionnement
- 4. Le positionnement
- 5. Les vidéos
- 6. Les audios

## 4. Lien vers un élément de la page

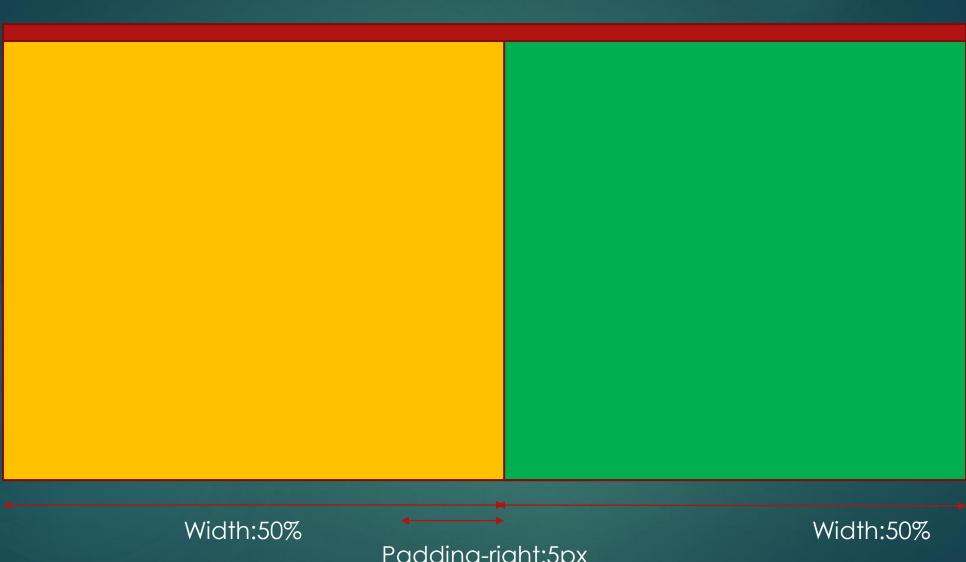
La **valeur** de l'attribut **hre**f est l'id de l'élément











Padding-right:5px