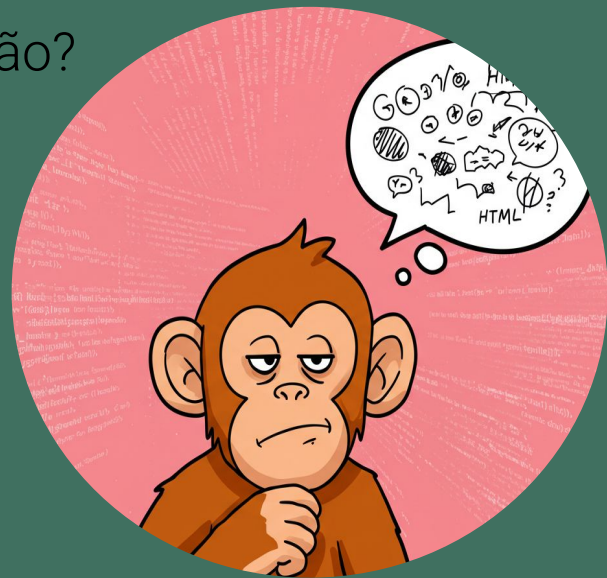


FRONT PARA IDIOTAS

COMO EU

- . HTML é uma linguagem de programação?
- . Como centralizar uma div?
- . Como deixar o código organizado?
- . Usando css
- . Código limpo
- . Como criar links no HTML?
- . Tipos de div
- . O que significa "semântica" no HTML?



Pedro Sabino

01

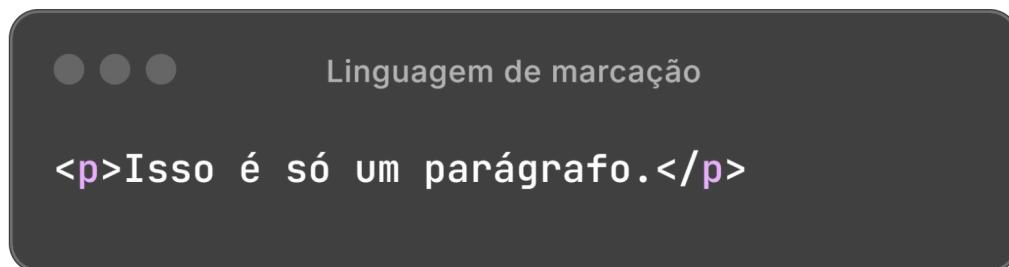
O QUE É ESSE
TAL DE HTML?

HTML é linguagem de programação?

Cara... **não**. Mas calma, isso não é ruim!

HTML é uma **linguagem de marcação**, não de programação. Ele não “pensa”, nem “calcula”, nem “interage” sozinho. Ele só **organiza** e **marca o conteúdo** do seu site. Como um organizador de mochila: não cria, mas deixa tudo arrumado.

Sem HTML, nem botão aparece na sua tela.



História do HTML (sem tédio, prometo)

O HTML nasceu lá nos anos 90 (pensa numa internet lenta), criado por **Tim Berners-Lee**, o cara que basicamente inventou a web.

No começo era simples, só texto mesmo. Hoje em dia, dá pra montar até jogo com HTML (com uma ajudinha do CSS e JavaScript, claro).

Por que HTML, então?

Porque TODO site começa com ele. Ele é o esqueleto.

Sem ele, não tem botão, imagem, parágrafo, link, formulário, nada.

É tipo montar um hambúrguer: o HTML é o pão e o CSS é o molho e o JS os demais ingredientes.

02

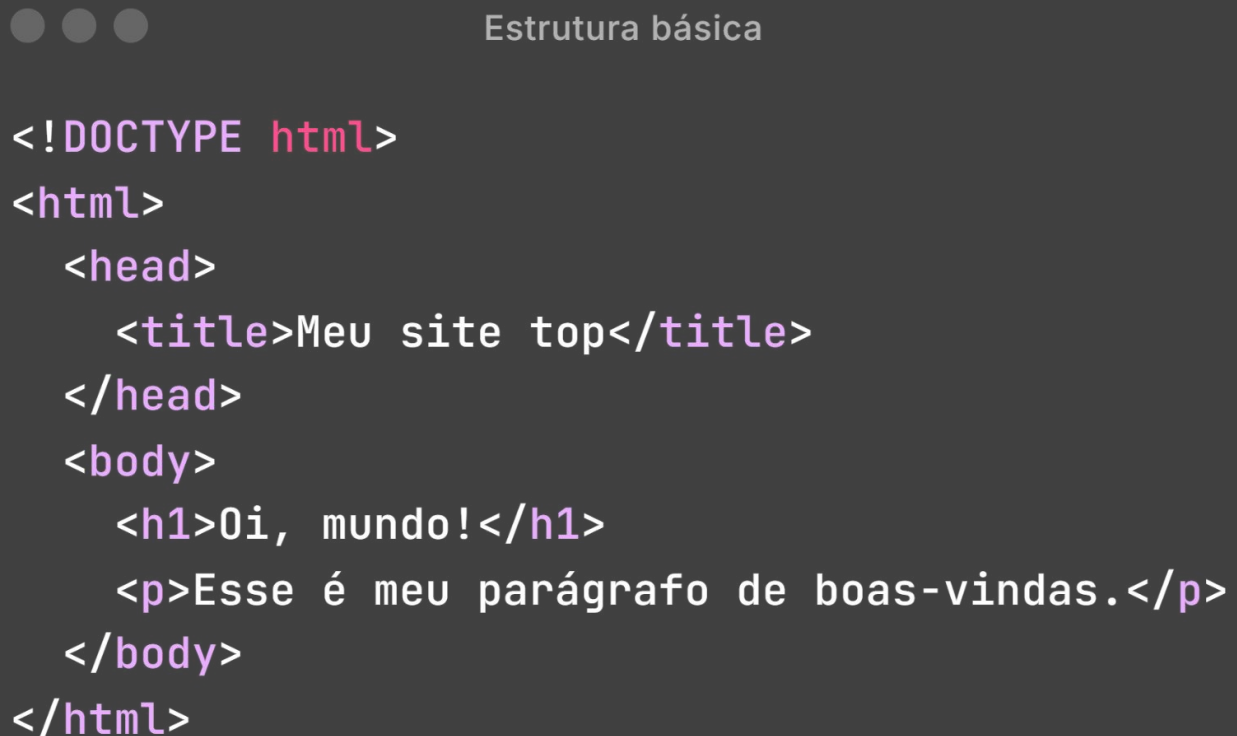
**ENTENDENDO O
BÁSICO DO HTML**

A estrutura base de um HTML

<html>: tudo começa aqui

<head>: informações invisíveis, tipo o título

<body>: o que aparece na tela

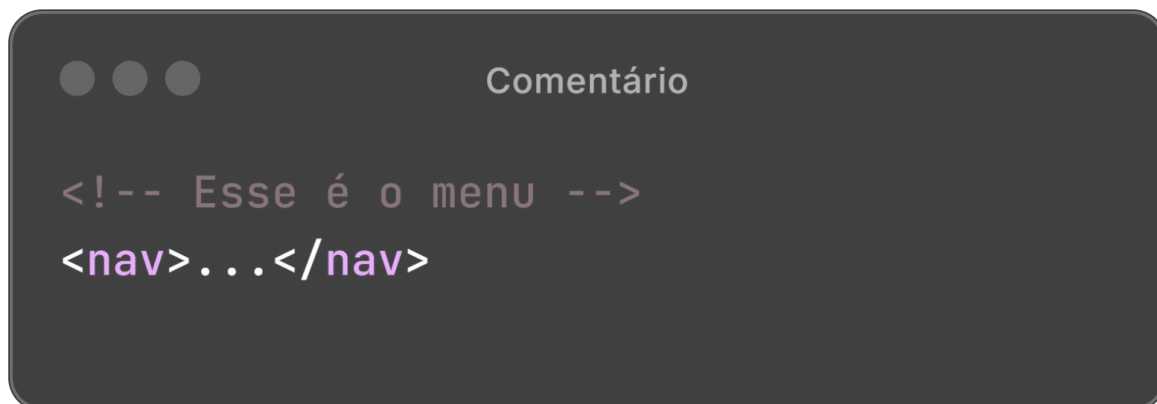


```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Meu site top</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Oi, mundo!</h1>
    <p>Esse é meu parágrafo de boas-vindas.</p>
  </body>
</html>
```

Como deixar o código organizado?

Organização é tudo, mano. Dá até gosto de ver:

- Indenta com Tab ou 2 espaços
- Usa **class** e **id** com nomes claros (.menu-principal [classe], #login-form [id])
- Uso de comentários:

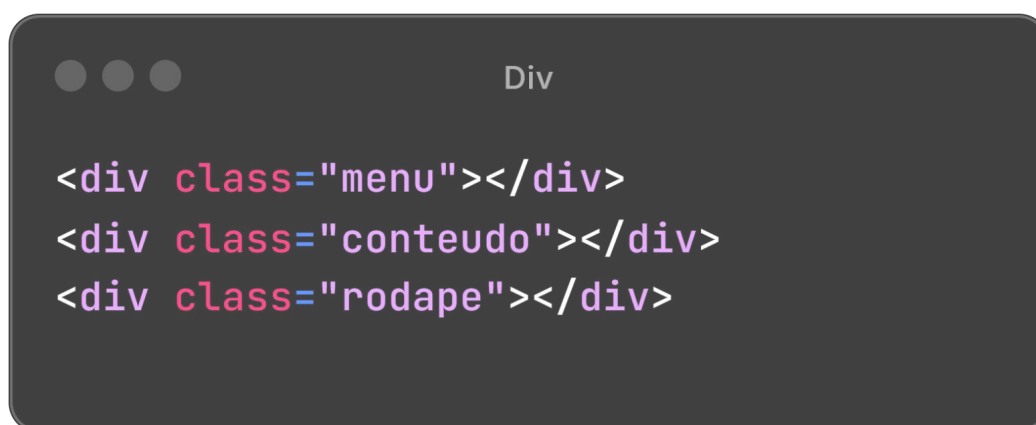


```
<!-- Esse é o menu -->
<nav>...</nav>
```

Tipos de div

Div é tipo caixa de papelão: guarda qualquer coisa.

Mas se tu quer ser raiz mesmo, usa as **tags semânticas** que já já a gente explica.



```
<div class="menu"></div>
<div class="conteudo"></div>
<div class="rodape"></div>
```


03

LINKS: CLICOU,
FOI!

Como criar links no HTML?

href: pra onde vai

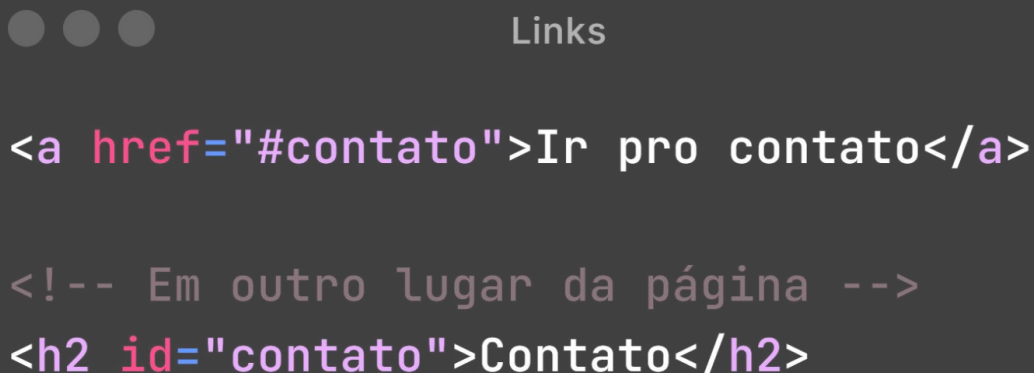
target="_blank": abre em outra aba.



```
<a href="https://www.google.com" target="_blank">Abrir Google</a>
```

Links internos na mesma página

Quando clicarmos no link iremos para onde o elemento com aquela identificação ou classe está.



```
<a href="#contato">Ir pro contato</a>

<!-- Em outro lugar da página -->
<h2 id="contato">Contato</h2>
```

Como criar links no HTML?

Dá prá transformar imagem, botão, ícone, o que quiser em link:



Links

```
<a href="https://instagram.com">  
    
</a>
```

04

HTML COM CÉREBRO:
SEMÂNTICA

O que significa “semântica” no HTML?

Semântica é quando você dá significado às coisas.

Em vez de usar só `<div>`, usa:



```

<header></header>    <!-- Cabeçalho -->
<nav></nav>           <!-- Menu -->
<main></main>         <!-- Conteúdo principal -->
<footer></footer>     <!-- Rodapé -->
```

Por que usar?

- Ajuda os leitores de tela (acessibilidade)
- Deixa o código mais fácil de entender
- Ajuda no SEO (Google te nota mais)

05

**CSS: O ESTILISTA
DO HTML**

CSS é só aparência, mas é poderoso

Quer deixar seu site bonito? CSS é o caminho.

Quer fazer layout, animação, responsividade? CSS resolve.

Usando CSS de verdade

Dá pra usar CSS:

- Inline (no elemento): não faça isso.
- No `<style>`: bom pra testes rápidos
- Em arquivo `.css` separado: chique e limpo

Usando CSS de verdade

Código limpo com CSS

- Usa nomes claros nas classes
- Separa estilos em blocos
- Comenta:
 - css
 - Copiar
 - Editar

06

**CENTRALIZAR UMA
DIV: O CLÁSSICO DA
TRETA**

Com FlexBox

HTML

```
<div class="container">
  <div class="caixa">To no centro!</div>
</div>
```

CSS

```
.container {
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  height: 100vh;
}
```

Por que esse método funciona?

justify-content: alinha no eixo X

align-items: no eixo Y

height: 100vh: altura da tela