**1 уровень сложности: Задание 1. У вас команда будет релизить web-приложение “Магазин НЛО” (интернет-магазин по продаже летающих тарелок). Выберите одну линейную и одну гибкую модель. Выпишите ее и обоснуйте свой выбор.**

**Из линейных моделей я бы выбрала «каскадную»модель, она простая и одна из классических моделей и она подходит для многих проектов.**

**Она очень эффективна, если требования к функциональности четко определены. В нашем случае ,если будут четко определены требования, что изменения маловероятны, то очень хорошо подойдет эта модель.**

**Если требования к проекту не окончательны, что в процессе разработки могут меняться ,то очень хорошо бы подошла одна из гибких моделей «Scrum».**

**В процессе разработки легко можно будет вносить изменения, после каждого изменения получать обратную связь и реагировать на ошибки.**