1. U modernoj organizaciji ekipe suradnju s korisnikom obavlja
   * Poslovni analitičar
2. Planiranje projekta ne uključuje
   * Određivanje aktivnosti
3. Druga faza u životnom ciklusu ekstremnog programiranja je
   * Planiranje
4. Skup međusobno povezanih aktivnosti, nastao kao odgovor na neki pokretački događaj u cilju dostizanja određenog rezultata za korisnika ili ostale dionike u procesu je definicija
   * Poslovnog procesa
5. Što je točno za ERP (Enterprise Resource Planning) sustave?
   * Sve navedeno
     + Podržavaju financijsko poslovanje, proizvodnja, robno-materijalno poslovanje
     + Omogućuju automatizirano prikupljanje informacija
     + Jedna baza podataka, jedna aplikacija i jedno unificirano sučelje kroz cijelu poslovnu organizaciju
     + Podržavaju upravljanje ljudskim resursima i plaće
6. Što je od sljedećeg karakteristično za monolitni pristup programiranju (build and fix)?
   * Sve tvrdnje su točne
     + Odgađa otkrivanje problema (pogrešaka u kodu i dizajnu)
     + Prosljeđuje probleme u primjenu i održavanje
     + Dugotrajno kodiranje, a zatim niz ponavljanja oblika provjera+ispravak
7. Što je refaktoriranje?
   * Promjena interne strukture programske podrške da bi ju se bolje razumjelo i lakše održavalo, uz očuvanje vanjskog ponašanja
8. Što je verifikacija?
   * Dokazivanje da je faza dobro provedena ili da je proizvod dobro napravljen, tj. da odgovara specifikaciji zahtjeva (slučajevima korištenja)
9. Što je osnovica plana testiranja za testiranje sučelja sustava (System Interface Testing)?
   * Dijagrami slučajeva korištenja
10. Što je karakteristično za razvoj vođen testiranjem (Test Driven Development)?
    * Testovi se pišu prije koda
11. Gruba sila, vraćanje unatrag (backtracking), eliminacija uzorka te preporuke za otklanjanje su tehnike:
    * Oktlanjanja pogrešaka (debugging)
12. Što je karakteristično za sistemsku dokumentaciju?
    * Dokumentira razvoj i proizvode pojedinih faza te je namijenjena tehničkom osoblju
13. Što je konverzija sustava?
    * Tehnički proces u kojem novi sustav zamjenjuje stari sustav
14. Što je karakteristično za dokumentaciju kod tradicionalnog metodološkog pristupa?
    * Dobro dokumentirane
15. Što je karakteristično za planiranje strategije IS-a unutar metodologije informacijskog inženjerstva (IEM)?
    * Promatranje poslovanja kao cjeline s ciljem definiranja općeg, sveobuhvatnog plana i arhitekture za slijedni razvoj informacijskih (pod)sustava
16. Nekoliko je glavnih načela RUP-a. Što nije jedno od njih?
    * Misija
17. Što je strategija provedbe RUP projekta?
    * Sve navedeno
      + Inkrementalna strategija
      + Strategija inkrementalne isporuke
      + Evolucijska strategija
      + Strategija "velikog oblikovanja" (vodopadni model)
18. Što je karakteristično za evolucijsku strategiju kod provedbe RUP projekta?
    * Nova ili nepoznata domena problema; neiskusan projektni tim
19. Što od navedenog nije proces projekta
    * Grupa procesa raspoređivanja obaveza (Task Scheduling Process Group)
20. Što od navedenog ne spada u područje upravljanja projektom
    * Upravljanje rezultatima projekta (Project Results Management)
21. Prilikom oblikovanja funkcija u objektno orijentiranom razvoju aplikacija što od navedenog ne spada u modeliranje funkcija?
    * Izrada dijagrama razreda
22. Vertikalni pojasevi koji pokazuju tko/što je odgovoran za aktivnosti su:
    * Staze
23. Analiza slučaja korištenja, razumijevanje radnog procesa, opisivanje složenih slijednih dijagrama, opisivanje višenitnih aplikacija su primjene
    * Dijagrama aktivnosti
24. Opisivanje poslovnih procesa i interakcije IS-a s njegovom okolinom je karakteristično za
    * Modeliranje funkcija
25. Dokumentiranje i razumijevanje zahtjeva i vanjskog ponašanja sustava je karakteristično za
    * Modeliranje funkcija
26. Što je stanje?
    * Skup vrijednosti svojstava objekta u određenom vremenskom trenutku
27. Koja je tvrdnja točna za dijagram stanja?
    * Dijagram stanja ne treba crtati za svaki razred u sustavu
28. Koja je tvrdnja točna za dijagram stanja?
    * Dijagrami stanja dobro opisuju ponašanja jednog objekta u različitim slučajevima korištenja
29. Koja je tvrdnja točna za dijagram interakcije?
    * Opisuju realizaciju slučajeva korištenja, pri čemu jedan dijagram uobičajeno prikazuje ponašanje pojedinačnog slučaja korištenja
30. Koja je tvrdnja točna za dijagram interakcije?
    * Prikazuju objekte sustava i njihovo međusobno djelovanje
31. Što od navedenog nije ključno svojstvo logičkih arhitektura
    * Toleriranje pogreški – robusnost
32. Što od navedenog nije ključno svojstvo fizičkih arhitektura
    * Bolja ponovna iskoristivost
33. Višeslojne fizičke arhitekture smanjuju ili olakšavaju složenost ako
    * Postoji više jednostavnih aplikacija koje su u kombinaciji velike ili složene
34. Uz tvrdnje T1 "aplikacija je mala ili relativno jednostavna", T2 "aplikacije nije dio većeg sustava povezanih aplikacija", T3 "jednostavna okoline" višeslojne fizičke arhitekture povećavaju složenost ako
    * vrijede sve navedene tvrdnje
35. Ako je L broj slojeva logičke arhitekture, a F broj slojeva fizičke arhitekture, tada vrijedi
    * L >= F
36. Koja je tvrdnja točna za dijagram paketa (package diagram)?
    * Pokazuje pakete i razrede te zavisnosti između njih
37. Što predstavlja paket (package)?
    * Imenik ili domenu
38. Kako se postiže smanjenje zavisnosti?
    * Smanjenjem broja javnih razreda i njihovih operacija
39. Kako se postiže smanjenje zavisnosti?
    * Delegiranjem ponašanja odgovarajućim razredima
40. Što je stanje?
    * Skup vrijednosti svojstava objekta u određenom vremenskom trenutku
41. Koja je tvrdnja točna za dijagram stanja?
    * Sve tvrdnje su točne
      + Dijagram stanja ne treba crtati za svaki razred u sustavu
      + Dijagrami stanja dobro opisuju ponašanja jednog objekta u različitim slučajevima korištenja
      + Dijagrami stanja nisu prikladni za prikaz ponašanja koje uključuje suradnju više objekata
      + Dosta se koriste u sustavima za rad u stvarnom vremenu, te za razrede korisničkih sučelja
42. Što od navedenog nije ključno svojstvo fizičkih arhitektura?
    * Bolja ponovna iskoristivost
43. Kada primijeniti refaktoriranje?
    * Sve tvrdnje su točne
      + Kada treba ispraviti bug
      + Pri pojavi dupliciranog koda, dugih metoda, velikih razreda
      + Kada se dodaje nova funkcionalnost
      + Kada se obavlja pregled koda
44. Što je karakteristično za testiranje slučajeva korištenja (Use-Case Testing)?
    * Provjerava se svaki slučaj korištenja
45. Što je karakteristično za testiranje zahtjeva (Requirements Testing)?
    * Provjerava jesu li zadovoljeni izvorni poslovni zahtjevi
46. Testiranje prihvatljivosti (acceptance testing) može biti
    * Alfa-testiranje, beta-testiranje ili Nadzorni test
47. Što je karakteristično za lagane i agilne (light, agile) metodologije?
    * Naglasak na sociološkim i ljudskim aspektima
48. Što je karakteristično za dokumentaciju kod modernog agilnog metodološkog pristupa?
    * Malo ili bez dokumentacije
49. Što nije jedna od glavnih karakteristika RUP-a?
    * Refaktoriranje
50. Što je karakteristično za načelo arhitekture kod RUP-a?
    * Arhitekturu programskog rješenja je definirana kao struktura sistemskih komponenti koje komuniciranju putem sučelja i sastoje se od manjih komponenti i sučelja
51. Što od navedenog ne može nastati projektom
    * Sposobnost obavljanja operacije
52. Što od navedenog ne spada u područje upravljanja projektom
    * Upravljanje projektnom dokumentacijom (Project Documentation Management)
53. Poželjan broj osoba u dobroj ekipi je?
    * 7+-2
54. Upravljanje (nadzor, eng. Controlling) projekta ne uključuje
    * Pokretanje projeka
55. Što od navedenog nije osnovna praksa ekstermnog programiranja?
    * Kontinuirano dokumentiranje
56. Prilikom pisanja vlastitih aktivnosti (korištenjem WF-a) za dugotrajne aktivnosti koje zahtijevaju pristup složenim aktivnostima nasljeđuje se razred
    * NativeCodeActivity
57. Što od navedenog ne vrijedi za workflow servise s više pristupnih točaka??
    * Početna aktivnost u postupku mora imati svojstvo CanCreateInstance postavljeno na False
58. Koji su problemi uvođenja ERP (Enterprise Resource Planning) sustava?
    * Potreba za prilagodbom postojećih poslovnih procesa
59. Što je točno za ERP (Enterprise Resource Planning) sustave?
    * Samo uvođenje ERP sustava neće donijeti predviđenu korist ako nije praćeno promjenom ponašanja korisnika
60. Kada je riječ o očuvanju kvalitete programskog koda, što se odnosi na kopčanje (coupling) modula?
    * Minimizacija utjecaja promjene jednog modula na druge module
61. Što opisuje programska dokumentacija?
    * Izvorni kod, bazu podataka, probne podatke i rezultate provjere
62. Što je regresijsko testiranje?
    * Provjera kojom se dokazuje da softver nije nazadovao
63. Što je osnovica plana testiranja za testiranje dokumentacije (Documentation Testing)?
    * Sustav pomoći, postupci, priručnici
64. Što je osnovica plana testiranja za funkcionalno (black-box testing) testiranje?
    * CRC kartice, dijagrami razreda, ugovori
65. Što je karakteristično za strukturalno (white-box, clear box testing) testiranje?
    * Provjerava kako cjelina radi
66. Što je od navedenog nedostatak refaktoriranja?
    * Smanjenje produktivnosti pri pretjeranoj primjeni
67. Što od navedenog nije temeljna vrijednost ekstremnog programiranja?
    * Ekonomičnost
68. Koje su tri navedene faze dio životnog ciklusa ERP (Enterprise Resource Planning) sustava?
    * Proširenja (extanding values), Održavanje (maintaining values), Opadanje vrijednosti (declining avlue, decline-in-value)
69. Dio procesa koji označava završetak jedne aktivnosti protoka poslova i početak druge aktivnosti zove se
    * Prijelaz
70. Planiranje vremena u upravljanju projektom ne uključuje
    * Određivanje dosega projekta, vremenskog rasporeda, financija (tako nekako)
71. Tko od navedenih nije dio XP ekipe?
    * Sistem analitičar
72. Upravljanje projektom je
    * Primjena znanja, vještina, alata i tehnika u projektnim aktivnostima da bi se ispunili projektni zahtjevi
73. Što od navedenog nije točno (ili nema smisla) za projekt
    * Projekti koji nisu jedinstveni mogu biti vremenski neodređeni
74. Projekt je
    * Vremenski određeno nastojanje da se proizvede jedinstven proizvod, usluga ili rezultat
75. Što je karakteristično za analizu poslovnog područja (BAA – Business Area Analysis) unutar metodologije informacijskog inženjerstva (IEM)?
    * Proučavanje poslovnih područja i definiranje poslovnih zahtjeva za organizirani i integrirani skup informacijskih (pod)sustava i aplikacija poslovnog područja
76. Što je karakteristično za proces razvoja kod tradicionalnog metodološkog pristupa?
    * "Težak": plan strogo definiran na početku – planski usmjeren (eng. Plan driven); linearan i predvidiv