

## Numeros de Fibonacci

- Teorema de Zeckendorf: Cada entero positivo puede ser escrito de forma unica como la suma de uno o mas numeros de Fibonacci tal que la suma no incluya ningun par de numeros de Fibonacci consecutivos.
- Periodo de Pisano: la(s) ultima(s) una/dos/tres/cuatro cifra(s) de un numero de Fibonacci se repiten con un periodo de 60/300/1500/15000, respectivamente.

- Formula de Binet: 
$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left( \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right)$$

- $$\sum_{i=1}^n F_i = F_{n+2} - 1$$

- $$F_{n+m} = F_{m+1} F_n + F_m F_{n-1}$$

- $$F_n^2 - F_{n+r} F_{n-r} = (-1)^{n-r} F_r^2$$

- $$F_n^2 - F_{n+1} F_{n-1} = (-1)^{n-1}$$

- $$F_m F_{n+1} - F_{m+1} F_n = (-1)^n F_{m-n}$$

- $$F_{2n} = F_n^2 + 2 F_n F_{n-1}$$

- $$F_{2n} = F_{n+1} F_n + F_n F_{n-1}$$

- $$F_{2n} = F_{n+1} F_n + F_n F_{n-1}$$

- $$F_{3n} = 2 F_n^3 + 3 F_n F_{n+1} F_{n-1}$$

- $$F_{3n} = 5 F_n^3 + 3 (-1)^n F_n$$

- $$F_{3n+1} = F_{n+1}^3 + 3 F_{n+1} F_n^2 - F_n^3$$

- $$F_{3n+2} = F_{n+1}^3 + 3 F_{n+1}^2 F_n - F_n^3$$

- $$F_{4n} = 4 F_n F_{n+1} (F_{n+1}^2 + 2 F_n^2) - 3 F_n^2 (F_n^2 + 2 F_{n+1}^2)$$

- $$\gcd(F_m, F_n) = F_{\gcd(m, n)}$$

- $$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{pmatrix}$$

## Trabajo con Bits

- Usa la siguiente formula para apagar el 1-bit mas a la derecha, produciendo 0 si no hay (ej. 01011000 se convierte en 01010000):

$$x \wedge (x - 1)$$

- Usa la siguiente formula para dejar encendido solo el 0-bit mas a la derecha, produciendo 0 si no hay (ej. 10100111 se convierte en 00001000):

$$\neg x \wedge (x + 1)$$

- Usa la siguiente formula para propagar hacia la derecha el 1-bit mas a la derecha, produciendo todos 1's si no hay (ej., 01011000 se convierte en 01011111):

$$x \vee (x - 1)$$

- Usa la siguiente formula para apagar la cadena mas a la derecha de 1-bits (ej. 01011000 se convierte en 01000000):

$$((x \vee (x - 1)) + 1) \wedge x$$

Si se agrega **11** al final se puede usar con **unsigned long long**

- `__builtin_clz(unsigned int x)`: Retorna la cantidad de leading zeros.
- `__builtin_ctz(unsigned int x)`: Retorna la cantidad de trailing ceros.
- `__builtin_popcount(unsigned int x)`: Retorna la cantidad de 1-bits.
- `__builtin_parity(unsigned int x)`: Retorna la cantidad de 1-bits modulo 2.
- `__builtin_ffs(int x)`: Retorna 1 + el 1-bit menos significativo de x. Si x == 0, retorna 0.

## Formulas de Sumatorias:

- $$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

- $$\sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

- $$\sum_{i=1}^n i^3 = \left( \sum_{i=1}^n i \right)^2 = \left( \frac{n(n+1)}{2} \right)^2$$

- $$\sum_{i=1}^n i^4 = \frac{6n^5 + 15n^4 + 10n^3 - n}{30}$$

- $$\sum_{i=1}^n i^5 = \frac{2n^6 + 6n^5 + 5n^4 - n^2}{12}$$

- $$\sum_{i=1}^n i_{par} = n(n+1)$$

- $$\sum_{i=1}^n i_{impar} = \left( \frac{n+1}{2} \right)^2$$

- $$\sum_{i=1}^n r^i = \frac{r^{n+1} - 1}{r - 1}$$

- $$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$
 donde  $H_n$  es el n-esimo numero armonico

- $$\sum_{i=1}^n \frac{1}{i^k} = H_n^k$$
 donde  $H_n^k$  es el numero armonico generalizado

- $$\sum_{i=0}^n i^p = \frac{(n+1)^{p+1}}{p+1} + \sum_{k=1}^p \frac{B_k}{p-k+1} \binom{p}{k} (n+1)^{p-k+1}$$

donde  $B_k$  es un numero de Bernoulli y

$$B_k = - \sum_{i=0}^{k-1} \binom{k}{i} \frac{B_i}{k+1-i} \text{ y } B_0 = 1$$

- $\sum_{i=0}^{n-1} i a^i = \frac{a - n a^n + (n-1) a^{n+1}}{(1-a)^2}$
- $\sum_{i=0}^{n-1} i 2^i = 2 + (n-2) 2^n$  caso especial para  $a=2$
- $\sum_{i=0}^{n-1} i 2^i = 2 + (n-2) 2^n$  caso especial para  $a=\frac{1}{2}$
- $\sum_{i=0}^{n-1} \binom{i}{k} = \binom{n}{k+1}$
- $\sum_{n=s}^t \ln f(n) = \ln \prod_{n=s}^t f(n)$
- $c^{\left[\sum_{n=s}^t f(n)\right]} = \prod_{n=s}^t c^{f(n)}$
- $\sum_{r=1}^m S(m, r) r! \binom{n+1}{r+1}$  donde  $S(m, r)$  es un numero de Stirling

### Numeros Primos:

- Teorema de los Numeros Primos: el numero de numeros primos menores o iguales a  $M$  (denotado como  $\pi(M)$ ) esta acotado por  $O\left(\frac{M}{\ln(M)-1}\right)$
- Conjetura de Goldbach (actualizada por Leonhard Euler): Todo numero par  $n \geq 4$  puede ser expresado como la suma de dos numeros primos.
- Teorema de Fermat sobre la representacion como suma de cuadrados: Un numero primo  $p$  se puede expresar de la forma  $p = a^2 + b^2$  ssi se puede expresar de la forma  $p = 4c + 1$ .

### Funcion Phi y Teorema de Euler:

- La funcion  $\phi(n)$  de Euler es igual a la cantidad de numeros naturales menores o iguales a  $n$  que son coprimos con el.
- Por definicion  $\phi(1) = 1$  y  $\phi(p)_{p \text{ primo}} = p - 1$
- Otras propiedades son
- $\phi(n \cdot m)_{\text{mcd}(n, m) = 1} = \phi(n) \cdot \phi(m)$  y  $\phi(p^k)_{p \text{ primo}} = (p-1) p^{k-1}$
- Producto de Euler: Si  $n = p_1^{\alpha_1} \cdot p_2^{\alpha_2} \cdot \dots \cdot p_k^{\alpha_k}$  entonces
 
$$\phi(n) = n \left(1 - \frac{1}{p_1}\right) \left(1 - \frac{1}{p_2}\right) \dots \left(1 - \frac{1}{p_k}\right)$$
- $\sum_{d|n} \phi(d) = n$
- Teorema de Euler: Dados  $a, n \in \mathbb{N}$  tales que  $(a, n) = 1$ , se tiene que:  $a^{\phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$

### Formulas y Teoremas Raramente Usados

- Teorema de Erdos Gallai: Una secuencia de enteros no negativos  $d_1 \geq d_2 \geq \dots \geq d_n$  puede ser un secuencia de grados de un grafo simple de  $n$  vertices ssi  $\sum_{i=1}^n d_i$  es par y se cumple  $\sum_{i=1}^k d_i \leq k(k-1) + \sum_{i=k+1}^n \min(d_i, k)$  para todo  $k \in [1, n]$
- Formula de Euler para Grafos Planares:  $V - E + F = 2$ , donde  $F$  es el numero de caras (Cuando un grafo planar es dibujado sin ningun cruce, cualquier ciclo que rodea una region sin ninguna arista desde la region hasta la region forma una cara).
- Circulo de Moser: Determinar el numero de partes en las que se divide un circulo si  $n$  puntos en su circunferencia son unidos por cuerdas sin ningun trio internamente concurrente.  $g(n) = C_4^n + C_2^n + 1$
- Teorema de Pick: Sea  $i$  el numero de puntos enteros dentro de los bordes de un poligono,  $A$  el area de este y  $b$  el numero de puntos enteros en el borde del poligono, se cumple que:
 
$$A = i + \frac{b}{2} - 1$$

### Area de un Poligono dados sus puntos

$$A = \frac{1}{2} \cdot \begin{vmatrix} x_0 & y_0 \\ x_1 & y_1 \\ \vdots & \vdots \\ x_{n-1} & y_{n-1} \end{vmatrix}$$

$$A = \frac{1}{2} \cdot (x_0 y_1 + x_1 y_2 + \dots + x_{n-1} y_0 - x_1 y_0 - x_2 y_1 - \dots - x_0 y_{n-1})$$

### Los Numeros de Catalan

- $Cat(n) = \frac{C_n^{2n}}{n+1}$
- $Cat(n+1) = \frac{4n+2}{n+2} Cat(n)$ ,  $Cat(0) = 1$
- $Cat(n)$  Cuenta el numero de expresiones que contienen  $n$  pares de parentesis que estan correctamente ordenados.
- $Cat(n)$  Cuenta el numero de formas en las que  $n+1$  factores pueden ser parentizados.
- $Cat(n)$  Cuenta el numero de formas en las que un poligono de  $n+2$  lados puede ser triangulado
- $Cat(n)$  cuenta el numero de caminos monotonicos a traves de los bordes de una matriz de  $n \times n$  y que no atraviezan su diagonal.
- $Cat(n)$  Cuenta el numero de formas de unir  $2n$  puntos sobre una circunferencia a la misma distancia, de

forma que las cuerdas no se intersecten.

- Supongase que se tira una moneda  $2n$  veces y que el resultado es head exactamente  $n$  veces y tail exactamente  $n$  veces. El numero de secuencias de lances en los que el numero acumulado de heads es siempre al menos tan grande como el numero acumulado de tails es  $Cat(n)$ . Por ejemplo para  $n=3$  tenemos HTHHT, HTHHTT, HHTHT, HHTHTT, HHHTT.
- En el ejemplo anterior, la cantidad de secuencias de lances en las que el numero acumulado de heads siempre excede el numero acumulado de tails (until the very last toss) es  $Cat(n-1)$ . Para  $n=3$  tenemos HHTHTT, HHHTT.
- El numero de formas de colocar los numeros  $1, 2, \dots, 2n$  en una matriz monotona de  $2 \times n$  es  $Cat(n)$ . Una matriz es monotona si los valores crecen dentro de cada columna y dentro de cada fila.

## Solucion de Ecuaciones Recursivas

*Recurrencia Lineal Homogena:*

- La forma general es  $a_0 t_n + a_1 t_{n-1} + \dots + a_k t_{n-k} = 0$
- Su ecuacion caracteristica es  $a_0 x^k + a_1 x^{k-1} + \dots + a_k = 0$
- Suponiendo que  $r_1, r_2, r_3, \dots, r_k$  son  $k$  raices distintas de la ecuacion caracteristica la solucion sera  $t_n = \sum_{i=1}^k c_i r_i^n$  donde las  $k$  constantes  $c_1, c_2, c_3, \dots, c_k$  se pueden hallar sustituyendo  $t_n$  por los casos base y hallando las soluciones del sistema resultante.
- Cuando las raices no son todas diferentes, si  $m_i$  es la multiplicidad de la raiz  $r_i$ , entonces la solucion tiene la forma  $t_n = \sum_{i=1}^k c_i n^{m_i-1} r_i^n$  donde todas las  $c_i$  son potencialmente diferentes, y pueden ser indexadas como  $c_1, c_2, \dots, c_k$

*Recurrencia Lineal No Homogena y Miembro Derecho de la Forma  $b^n P(n)$  :*

- La forma general es:  $a_0 t_n + a_1 t_{n-1} + \dots + a_k t_{n-k} = b^n P(n)$  donde  $b$  es una constante y  $P(n)$  es un polinomio de grado  $d$ .
- La ecuacion caracteristica es :

$$a_0 x^k + a_1 x^{k-1} + \dots + a_k = 0$$

*Recurrencia Lineal No Homogena y Miembro Derecho de la Forma  $b_1^n P_1(n) + b_2^n P_2(n) + \dots + b_q^n P_q(n)$  :*

- La forma general es:

$a_0 t_n + a_1 t_{n-1} + \dots + a_k t_{n-k} = b_1^n P_1(n) + \dots + b_q^n P_q(n)$  donde las  $b_i$  son constantes y  $P_i(n)$  es un polinomio de grado  $d_i$ .

- La ecuacion caracteristica es :

$$(a_0 x^k + a_1 x^{k-1} + \dots + a_k) (x - b_1)^{d_1+1} \dots (x - b_q)^{d_q+1} = 0$$