

DESENVOLVIMENTO ORIENTADO A OBJETO COM UML

Aluno: _____ Turma: _____ Turno: _____

Professor Jorge Nogueira

SISTEMA DE CLINICA VETERINÁRIA

Uma clinica veterinária lhe contratou para realizar a modelagem do seu sistema de acompanhamento de clientes. Baseado nas informações descritas abaixo prepare um diagrama de caso de uso do sistema em questão.

- Os Clientes primeiramente marcam consultas com a secretária, fornecendo suas informações pessoais e as dos animais que desejam tratar. Se o cliente ou o animal não estiverem cadastrados no sistema ou existir algum dado que precise ser atualizado, a secretária deverá atualizar o cadastro.
- Em cada sessão de tratamento (uma sessão equivale a uma consulta), o cliente deve informar os sintomas aparentes do animal, os quais devem ser registrados. Um tratamento pode ser encerrado em apenas uma consulta, quando se tratar de algo simples, ou pode arrastar-se por muitas sessões, dependendo do diagnóstico do médico-veterinário.
- Durante uma consulta, o veterinário pode marcar exames para o animal, a serem trazidos na sessão seguinte. O pedido dos exames e seus resultados devem ser registrados no histórico de tratamento do animal. Após cada sessão, o histórico da consulta deve ser atualizado.
- É responsabilidade de a secretária manter atualizados os cadastros de clientes, animais, médicos e espécies.

DIAGRAMA DE CASO DE USO