

Projeto *InfoNote_11*

Execute este passo a passo:

1 – Copiar e colar o projeto *InfoNote_10* e renomear para *InfoNote_11*.

2 – Gerar o arquivo *ajuda.txt*, com este conteúdo:

```
=====
                Ajuda InfoNote
=====
```

1) Efetuar Login

Para efetuar o login é necessário que você esteja cadastrado no sistema.

2) Cadastrar Cliente

Será necessário colocar todos os campos

... continua ...

3 – Gerar o arquivo *config.ini*, com este conteúdo:

```
#Arquivo de Propriedades do Software

idioma = pt
regiao = BR
ajuda = ajuda.txt
```

4 – No pacote *util*, criar a Classe *Configurador*:

Obs: Somente métodos *get*, pois os dados serão buscados no arquivo *config.ini*.

```
package util;

import java.io.FileInputStream;
import java.util.Properties;

public class Configurador {

    private String idioma;
    private String regiao;
    private String arquivoAjuda;

    public Configurador() throws Exception{

        //Abre o Arquivo de Propriedades
        FileInputStream arq = new FileInputStream("config.ini");
```

```

//Cria um Objeto para armazenar as propriedades
Properties prop = new Properties();

//Carrega o conteúdo do arquivo de propriedades
prop.load(arq);

//Fecha o arquivo de propriedades
arq.close();

//Carrega as respectivas propriedades e cada atributo
idioma = prop.getProperty("idioma");
regiao = prop.getProperty("regiao");
arquivoAjuda = prop.getProperty("ajuda");

}

public String getIdioma() {
    return idioma;
}

public String getRegiao() {
    return regiao;
}

public String getArquivoAjuda() {
    return arquivoAjuda;
}

}

```

5 – No pacote util, criar a Classe Ajuda:

```

package util;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileReader;

public class Ajuda {

    private String texto;

    public Ajuda(String nomeArquivo) throws Exception {

        // Abre o arquivo
        BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader(nomeArquivo));

        // Variável para armazenar as linhas de texto do arquivo
        String linha = "";

        do {
            // Faz a leitura da linha do arquivo
            linha = in.readLine();

            // Caso não tenha terminado as linhas vai armazenando
            if (linha != null) {
                texto += linha + "\n";
            }
        } while (linha != null);

    }

    public String getTexto() {
        return texto;
    }

}

```

6 – Na Classe InfoNote, implementar:

6.1 - Substituir os números existentes no programa por constantes (final).

```
public class InfoNote {
    Cliente cliente; // não esquecer de dar o import neste objeto.
    Notebook notebooks[] = new Notebook[10];
    Pedido pedido;
    boolean logado = false; // indica se o usuário está logado.

    private static final int LOGIN = 1;

    private static final int CADASTRAR_USUARIO = 2;

    private static final int BUSCAR_NOTEBOOK = 3;

    private static final int INSERIR_NOTEBOOK = 4;

    private static final int REMOVER_NOTEBOOK = 5;

    private static final int VER_CARRINHO = 6;

    private static final int EFETUAR_COMPRA = 7;

    private static final int AJUDA = 8;

    private static final int SAIR = 9;

    ...continua...
```

```
public static void main(String[] args) {
    InfoNote info = new InfoNote();
    int opcao = SAIR;
    do {
        info.mostrarMenu();
        opcao = Teclado.lerInt("Digite sua opção: ");

        switch (opcao) {

            case LOGIN:
                info.efetuarLogin();
                break;

            case CADASTRAR_USUARIO:
                info.cadastrarUsuario();
                break;

            case BUSCAR_NOTEBOOK:
                info.buscarNotebook();
                break;

            case INSERIR_NOTEBOOK:
                info.manterCarrinho();
                break;

            case REMOVER_NOTEBOOK:
                info.manterCarrinho();
                break;

            case VER_CARRINHO:
                info.manterCarrinho();
                break;
```

```

        case EFETUAR_COMPRA:
            if (!info.logado) {
                System.out.println("Efetue login para efetuar compra.");
                break;
            } else {
                info.efetuarCompra();
                break;
            }

        case SAIR:
            System.out.println("Saída do Sistema");
            break;

        default:
            System.out.println("Opção inválida!");
    }
    Teclado.lerTexto("Pressione uma tecla para continuar...");
} while (opcao != SAIR);
}

```

6.2 – Declarar os objetos das Classes Configurador e Ajuda:

```

public class InfoNote {
    Cliente cliente; // não esquecer de dar o import neste objeto.
    Notebook notebooks[] = new Notebook[10];
    Pedido pedido;
    boolean logado = false; // indica se o usuário está logado.

    { Configurador config;
      Ajuda ajuda;
    }
}

```

...continua...

6.3 – Dentro do método construtor, instanciar o objeto Configurador e instanciar o objeto Ajuda:

OBS: Para instanciar esses objetos é necessário o tratamento de erros, que por hora será utilizado o tratamento global *throws Exception*

```

public InfoNote() throws Exception {

    // Cria objeto de configurações
    config = new Configurador();

    Locale.setDefault(new Locale(config.getIdioma(), config.getRegiao()));

    // Cria o objeto Ajuda
    ajuda = new Ajuda(config.getArquivoAjuda());
}

```

...continua...

```

public static void main(String[] args) throws Exception {
}

```

...continua...

6.4 – Criar o método que vai pedir a leitura do arquivo de ajuda:

Após o método efetuarCompra():

```
public void ajuda() {  
    System.out.println(ajuda.getTexto());  
  
}
```

6.5 – Fazer a chamada do método de ajuda:

Após o case EFETUAR_COMPRA:

```
case AJUDA:  
    info.ajuda();  
    break;
```

6.6 – Alterar o menu, para que exista a opção Ajuda:

```
System.out.println("1 - Login");  
System.out.println("2 - Cadastrar Cliente");  
System.out.println("3 - Buscar notebook");  
System.out.println("4 - Inserir Notebook no carrinho");  
System.out.println("5 - Remover Notebook no carrinho");  
System.out.println("6 - ver Carrinho");  
System.out.println("7 - Efetuar Compra");  
System.out.println("8 - Ajuda");  
System.out.println("9 - Sair");
```