

SESI/SENAI Maracanã

Curso Técnico de Informática

Matéria: Programação Desktop

Professor: Fabrício Curvello Gomes

Aluno: _____

Turma: _____

Data: ____ / ____ / ____

Lista de Exercícios GUI2.1 Caixas de Diálogo

Faça cada um dos programas das questões abaixo interagir com o usuário, perguntando claramente cada item desejado e explicando claramente cada item de resultado apresentado utilizando a interface gráfica do JAVA.

- 1) Desenvolver um programa que pergunte ao usuário o seu nome completo e seu sexo. Em seguida, o programa deve apresentar os dados anteriormente informados.
- 2) Elaborar um programa que pergunte quatro valores inteiros e apresente 2 resultados:
 - a) Resultado de suas adições
 - b) Resultado de suas multiplicações
- 3) Fazer um programa que pergunte um valor em Dólares e apresente o equivalente em Reais. Considere U\$1,00 = R\$1,72.
- 4) Fazer um programa que pergunte um número inteiro e apresente o seu antecessor e seu sucessor.
- 5) Desenvolver um programa que pergunte um número. Se este número for maior que 20, então ele deverá exibir a metade deste número, senão, ele deverá exibir o número sem alterações.
- 6) Desenvolver um programa que permita ao aluno responder qual a capital do Brasil. O programa deverá exibir se a resposta está certa ou errada.
- 7) Desenvolver um programa que apresente os resultados de uma tabela de um número qualquer. Ela deve ser impressa no seguinte formato:

Considerando como exemplo o fornecimento do número 2

2 . 1 = 2

2 . 2 = 4

2 . 3 = 6

2 . 4 = 8

2 . 5 = 10

(...)

2 . 10 = 20

- 8) Desenvolver um programa que pergunte a sigla do estado onde a pessoa reside, e apresente uma das seguintes alternativas como resposta: Carioca, Paulista, Mineiro, Outros Estados.

- 9) Crie 2 vetores chamados nome e profissao, cada um com 5 elementos. Pergunte ao usuário o nome e a profissão de 5 pessoas e preencha estes vetores. Ao final exiba um relatório apontando o nome e a profissão de cada uma das 5 pessoas cadastradas.