

# Projeto *InfoNote\_09*

---

## Execute este passo a passo:

1 – Copiar e colar o projeto *InfoNote\_08* e renomear para *InfoNote\_09*.

2 – Na Classe *Cliente*, elaborar método que converte o nome do Cliente para o padrão americano (Sobrenome, Nome):

```
public String getNomeInvertido() {
    String nome, sobrenome;

    int posicao = getNome().indexOf(" ");
    nome = getNome().substring(0, posicao);

    posicao = getNome().lastIndexOf(" ");
    sobrenome = getNome().substring(posicao + 1);

    return sobrenome + ", " + nome;
}
```

3 - No pacote *util*, Criar a Classe *GerarSenha*:

```
package util;

public class GerarSenha {
    public static String gerarSenha() {
        String senha = "";
        for (int i = 0; i < 8; i++)
            senha += gerarCaracter(i);

        return senha;
    }

    public static char gerarCaracter(int i) {
        char caracter = 0;

        switch (i % 4) {
            case 0:
                //Intervalo de Letras Maiúsculas na Tabela ASCII
                caracter = gerarAleatorio(65, 90);
                break;
            case 1:
                //Intervalo de Letras Minúsculas na Tabela ASCII
                caracter = gerarAleatorio(97, 122);
                break;
            case 2:
                //Intervalo de Números na Tabela ASCII
                caracter = gerarAleatorio(48, 57);
                break;
            case 3:
                //Intervalo de Caracteres Especiais na Tabela ASCII
                caracter = gerarAleatorio(33, 47);
                break;
        }

        return caracter;
    }
}
```

```

    public static char gerarAleatorio(int inicio, int fim){
        return (char) (Math.random() * (fim - inicio + 1) + inicio);
    }
}

```

4 – Na Classe InfoNote, alterar o método *mostrarMenu*, para que seja exibido o nome do usuário caso ele esteja logado no sistema:

```

public void mostrarMenu() {
    System.out.println("=====");
    System.out.println("          InfoNote - Se não é Info não vendemos.          ");

    if (logado == true){
        System.out.println("Seja bem vindo, " + cliente.getNomeInvertido());
    }

    System.out.println("=====");

    ... continua ...
}

```

5 – Ainda na Classe *infoNote*, alterar o método *cadastrarUsuario*, para que caso o usuário não crie uma senha, o sistema deverá gerar a senha com caracteres aleatórios:

```

public void cadastrarUsuario() {
    System.out.println("=====");

    ... continua ...

    String cep = Teclado.lerTexto("CEP: ");

    if (senha.equals("") || senha == null){
        senha = GerarSenha.gerarSenha();
        System.out.println("Senha gerada: " + senha);
    }

    ... continua ...
}

```