

Projeto *InfoNote_10*

Execute este passo a passo:

1 – Copiar e colar o projeto *InfoNote_09* e renomear para *InfoNote_10*.

2 – Na Classe *InfoNote*, inserir exibição de data e hora ao lado do Slogan da InfoNote:

... *continua* ...

```
public void mostrarMenu() {  
  
    System.out.println("=====");  
    System.out.println("InfoNote - Se não é Info não vendemos." +  
        DateFormat.getDateInstance(DateFormat.SHORT).format(new Date())  
        + " " +  
        DateFormat.getTimeInstance().format(new Date()));  
    if (logado == true) {  
        System.out.println("Seja bem vindo, " + cliente.getNomeInvertido());  
    }  
}
```

... *continua* ...

3 – Na Classe *Notebook*, alterar o método `toString` para que ele formate o preço do Notebook sempre em Real:

```
@Override  
public String toString() {  
    final String ENTER = "\n";  
    String retValue = "";  
  
    → Locale local = new Locale("pt", "BR");  
  
    retValue = "Informações sobre Notebook:" + ENTER +  
        "Número de Série do Notebook: " + serialNote + ENTER +  
        "Modelo: " + modelo + ENTER +  
        "Descricao: " + descricao + ENTER +  
        "Estoque: " + estoque + ENTER +  
        {  
            "Preço Unitário: " +  
                NumberFormat.getCurrencyInstance(local).format(this.precoUnitario) +  
                ENTER +  
            "Figura: " + figura + ENTER +  
            "Data de cadastro: " + dataCadastro;  
        }  
    return retValue;  
}
```

4 - Desafio: Fazer a formatação de números e preços nas demais Classes do projeto.

(Atuar nas Classes Pedido e ItemDePedido)