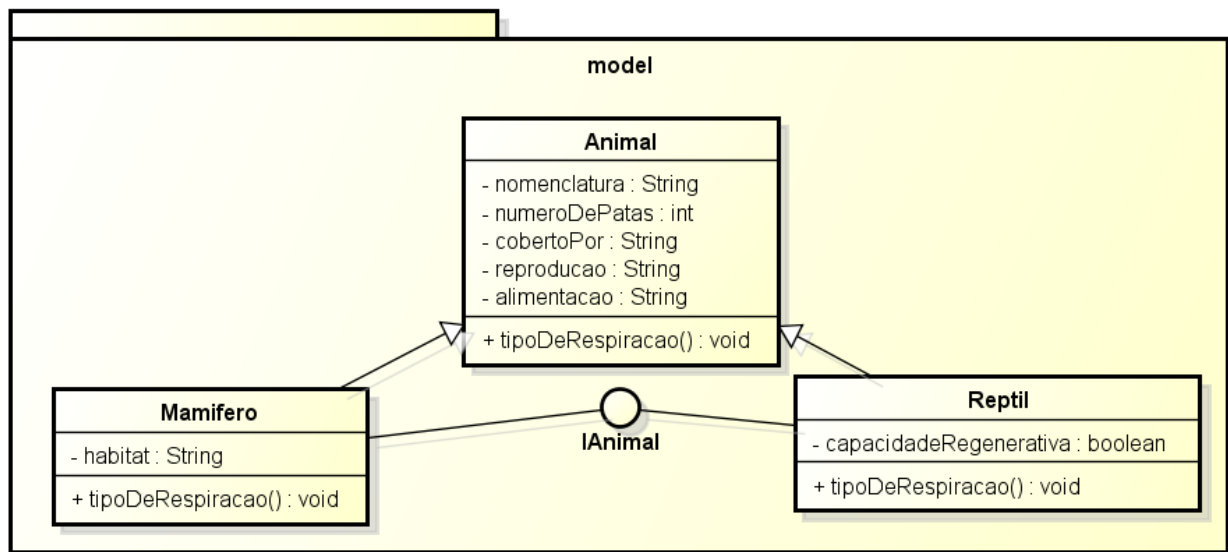


# Exercício de Fixação 03

*Temas abordados: Conexão ao Banco de Dados.*

**Este exercício consiste em adaptar o Exercício de Fixação 01 para que todos os dados sejam armazenados e acessados em Banco de Dados.**

**Observe o Diagrama de Classes abaixo:**



Na SuperClasse Animal, eis alguns exemplos de valores que seus atributos podem assumir quando seus respectivos objetos forem instanciados:

- numeroDePatras: a partir de 0
- cobertoPor: Pelos, escamas
- reproducao: Ovíparos, vivíparos
- alimentacao: Herbívoros, carnívoros

Na subclasse Mamifero, alguns exemplos de valores que o atributo habitat pode assumir quando seus respectivos objetos forem instanciados: terrestre, aquático.

Na subclasse Reptil, os valores que o atributo capacidadeRegenerativa pode assumir quando seus respectivos objetos forem instanciados só podem ser verdadeiro (true) ou falso (false).

## O que deve ser feito:

- 1 - Copie o projeto ExFixacao\_01 e cole renomeando-o para ExFixacao\_03.
- 2 - No MySQL, crie as tabelas referentes às Classes Animal, Mamifero e Reptil.

3 - Ao ser executado, o projeto deve apresentar este menu funcional descrito abaixo:

```
=====
      Cadastro de Animais
=====
Selecione a opção desejada:
1 - Inserir animal
2 - Visualizar todos os animais
3 - Visualizar todos os mamíferos
4 - Visualizar todos os répteis
5 - Alterar cadastro de um animal
6 - Excluir um animal cadastrado
7 - Sair
```

OBS1: Lembrando que o cadastro de um animal deve preencher os respectivos atributos de SuperClasse e SubClasse (gravando em BD), e que a exibição dos dados do animal deve apresentar os dados cadastrados e ainda acionar os métodos *tipoDeRespiracao()* e *temperaturaCorporal()*. Os dados apresentados por estes métodos citados **não** devem ser armazenados em banco de dados, e sim, gerados via algoritmo nos métodos (como já acontece no *ExFixacao\_01*).

OBS2: Os animais instanciados na Classe *CadastroAnimal* devem ser excluídos de lá, uma vez que serão inseridos pelo usuário através do menu ***Inserir Animal***.