




INFORMA. FORMA. TRANSFORMA.

# Características

- Tamanho fixo
- Todos os elementos possuem o mesmo tipo de dados e são acessados com o mesmo identificador.
- Cada posição (índice) só pode guardar um valor.
- Este valor pode ser do tipo primitivo ou um objeto.
- Sendo um objeto, pode se armazenar um conjunto de dados.
- Todo objeto armazenado em um vetor deve ser inicializado antes de ser utilizado.



3



INFORMA. FORMA. TRANSFORMA.


# Código Java

Declaração de vetores:



- `tipo [] nome_do_vetor;`
- `tipo nome_do_vetor [];`

Exemplos:

```
double notas[] = new double[5];
double [] salario = new double[8];
String nome, doc[] = new String[3]; //Só doc é vetor
```



4

  INFORMA. FORMA. TRANSFORMA.


# Exercício *11\_Vetor*

pacote controller  
Classe ExemploVetorInt



```
package controller;
public class ExemploVetorInt {

    public static void main(String[] args) {

        int numeros[] = new int[4];
        numeros[0] = 6;
        numeros[2] = 17;
        System.out.println("numeros[2] = " + numeros[2]);
    }
}
```



5

  INFORMA. FORMA. TRANSFORMA.


# Exercício *11\_Vetor*

pacote controller  
Classe ExemploVetorFloat



```
package controller;
public class ExemploVetorFloat {

    public static void main(String[] args) {

        float notas[] = { 4, 7.5f, 10, 9 };
        System.out.println("notas[1] = " + notas[1]);
    }
}
```



6



INFORMA. FORMA. TRANSFORMA.

# Exercício 11\_Vetor

```

package controller;
public class ExemploVetorString {

    public static void main(String[] args) {

        String paises[] = new String[10];

        for (int i = 0; i < paises.length; i++) {
            paises[i] = new String("Brasil");
        }



        paises[0] = "Japão";
        paises[2] = "Itália";
        paises[3] = "Argentina";
        paises[8] = "Peru";

        for (int i = 0; i < paises.length; i++) {
            System.out.println("paises[" + i + "] = " + paises[i]);
        }
    }
}

```

pacote controller  
 Classe ExemploVetorString

7



INFORMA. FORMA. TRANSFORMA.

# Exercício 11\_Vetor

```

package controller;
import util.Teclado;
public class BatalhaNaval {

    public static void main(String[] args) {

        // primeiro indice da linha, depois o indice da coluna
        String arena[] [] = new String[4][5];

        for (int i = 0; i < 4; i++){
            for (int j = 0; j < 5; j++){
                arena [i][j]="Água";
            }
        }
    }
}



```

pacote controller  
 Classe BatalhaNaval

Início

**MATRIZ**  
 Foi criada uma matriz chamada arena, e em todas as suas posições foram inseridos o valor Água.

8



INFORMA, FORMA, TRANSFORMA.

# Exercício 11\_Vetor

```

arena[2][2]="Barco";
arena[1][3]="Submarino";
arena[3][3]="Porta-Aviões";
arena[0][2]="Navio";

int linha,coluna;

linha = Teclado.lerInt("Digite a coordenada da linha: ");
coluna = Teclado.lerInt("Digite a coordenada da coluna: ");

System.out.println("Você acertou: "+arena[linha][coluna]);
}


```



pacote controller  
Classe BatalhaNaval

Fim

Foram colocadas algumas embarcações em pontos específicos da arena.

O usuário insere as coordenadas do tiro e o programa informa o que foi atingido.


9



INFORMA, FORMA, TRANSFORMA.

# Projeto InfoNote\_05

pkg

model

**Endereco**

- logradouro : String
- numero : String
- complemento : String
- bairro : String
- cidade : String
- estado : String
- cep : String

**Usuario**

- matricula : int
- login : String
- senha : String
- nome : String
- email : String
- telefone : String

**Pedido**

- numero : int
- dataEmissao : String
- formaDePagamento : String
- valorTotal : double
- situacao : String

**ItemDePedido**

- qtde : int
- subtotal : double

**Notebook**


- numeroNote : int
- modelo : String
- descricao : String
- estoque : int
- precoUnitario : double
- figura : String
- dataCadastro : String



1..\*
1
1
0..\*
1
1..\*
0..\*
1

powered by astah

Esta tarefa está descrita num documento específico com o seguinte nome:


[PD - TI - 06.1 - Instruções Projeto InfoNote\\_05.pdf](#)


10





INFORMA, FORMA, TRANSFORMA.

# Dúvidas?




11




INFORMA, FORMA, TRANSFORMA.


# Bibliografia



Java Como Programar 8ª Edição  
Paul Deitel e Harvey Deitel  
Ed. Pearson



Java 7 Ensino Didático  
Sérgio Furgeri  
Ed. Érica



Fundamentos de Computação e Orientação a Objetos Usando Java  
Francisco A. C. Pinheiro  
Ed. LTC

12