

# List

É implementada pelas classes **ArrayList** e **Vector**.

A Interface **List** é uma Classe Útil que é SubClasse da Interface **Collection**.

```
graph TD; Collection["<<interface>> Collection"] --> List["<<interface>> List"]; List --> ArrayList["ArrayList"]; List --> Vector["Vector"];
```

3

## Exemplo 19\_ListasDinamicas

```
package model;
public class Usuario {



    private String login;
    private String senha;
```

Parte 1

Pacote model,  
Classe Usuario

- Criar métodos get e set
- Criar métodos construtores (padrão e de atributos da Classe)
- Criar método toString

4



 INFORMA. FORMA. TRANSFORMA.

## Exemplo *19\_ListasDinamicas*

```

public class Teste {

    List<Usuario> usuarios = new ArrayList<Usuario>();

    public Teste(){
        usuarios.add(new Usuario("fabs", "1224"));
        usuarios.add(new Usuario("jorge", "5432"));
        usuarios.add(new Usuario("leo", "4709"));
    }


    public static void main(String[] args) {
        Teste teste = new Teste();



        System.out.println(teste.usuarios.get(2));
        System.out.println(teste.usuarios);
        teste.usuarios.remove(1);
        System.out.println(teste.usuarios.get(1));
    }
}
  
```

Parte 2 - Fim

Pacote controller,  
Classe Teste,  
Imports de java.util

Executar e observar  
os resultados


 5



 INFORMA. FORMA. TRANSFORMA.


## Projeto *InfoNote\_14*

Objetivos:

- Substituir todos os vetores existentes por List.
- Finalizar o projeto InfoNote em ambiente console.

Esta tarefa está descrita num documento específico com o seguinte nome:

*PD - TI - 13.1 - Instruções Projeto InfoNote\_14.pdf*


 6





INFORMA, FORMA, TRANSFORMA.

# Dúvidas?




7




INFORMA, FORMA, TRANSFORMA.


# Bibliografia



Java Como Programar 8ª Edição  
Paul Deitel e Harvey Deitel  
Ed. Pearson



Java 7 Ensino Didático  
Sérgio Furgeri  
Ed. Érica



Fundamentos de Computação e Orientação a Objetos Usando Java  
Francisco A. C. Pinheiro  
Ed. LTC

8