

LeSuperCoin

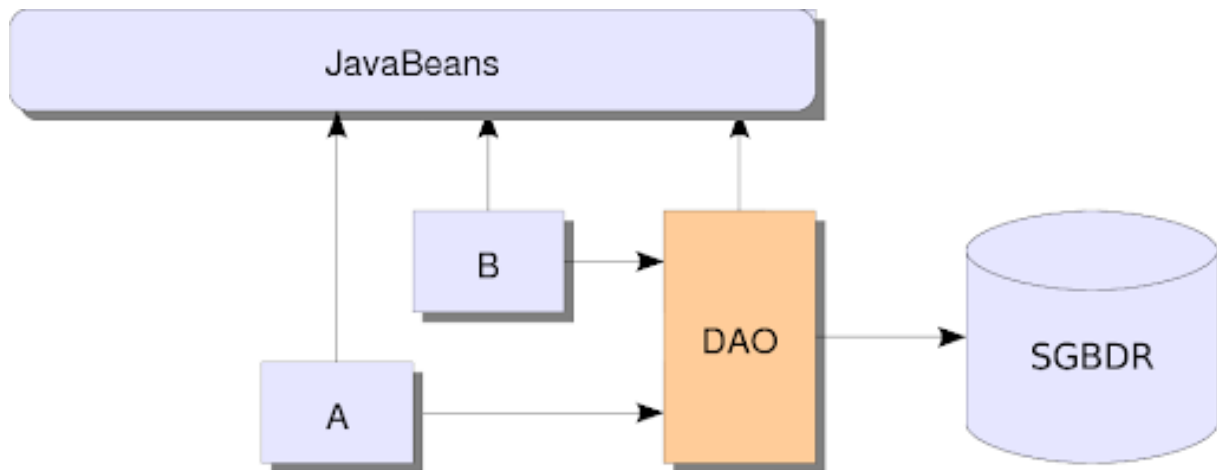
Rapport d'architecture

SABRE Nicolas, CHRETIEN Maxence, MOUTET
Kévin, GROUX Alexandre
LA2

Table des matières

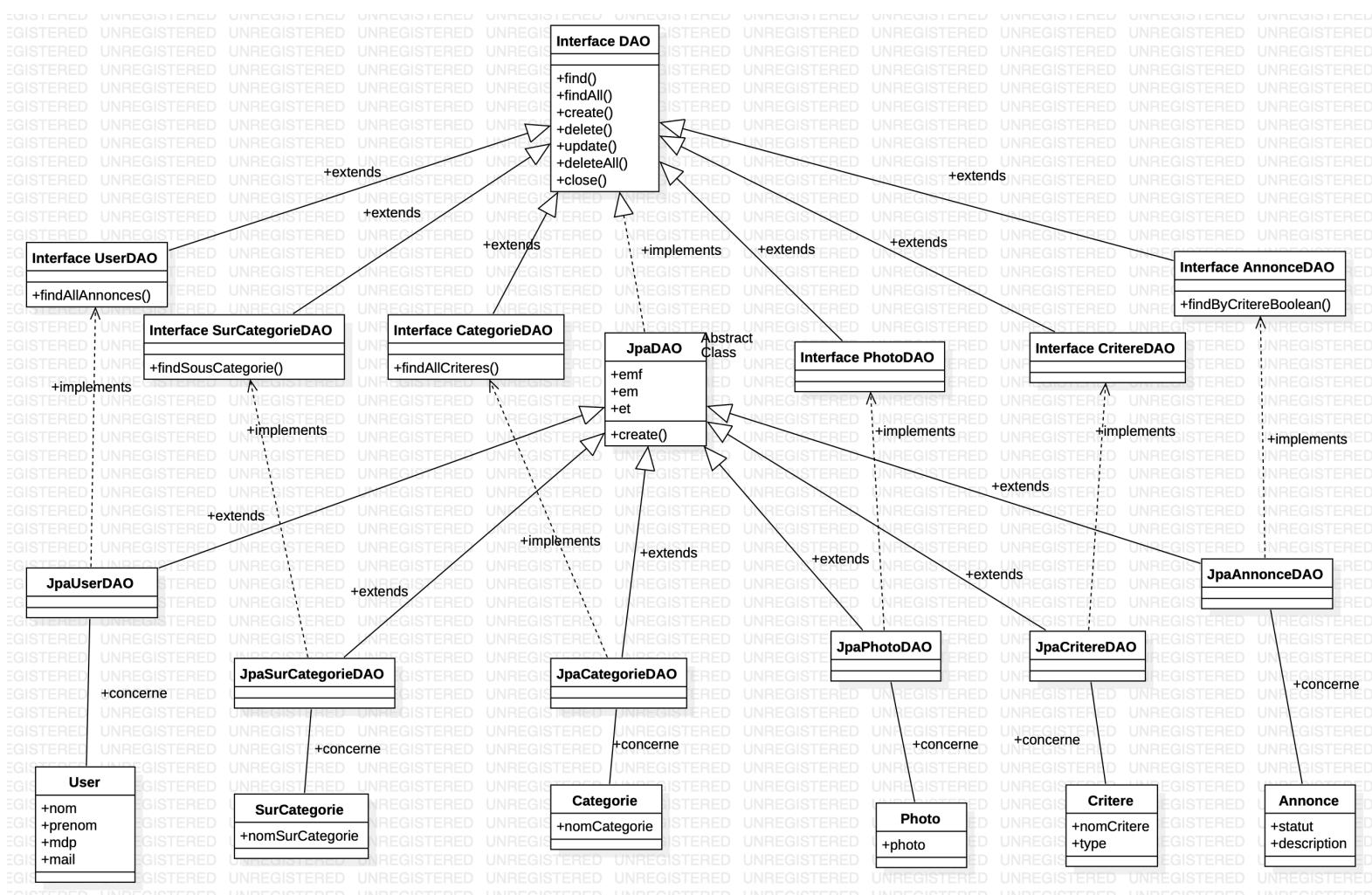
<i>Architecture globale de l'application</i>	<i>3</i>
<i>Diagramme de classes</i>	<i>4</i>
<i>Modèle relationnel</i>	<i>5</i>

Architecture globale de l'application



Nous avons une couche DAO (Data Access Object). Chaque méthode de notre couche DAO accède à la base de données, pour mettre à jour ou récupérer des enregistrements de la base de données.

Cette couche DAO permet donc de faire la liaison entre l'application et la base de données.

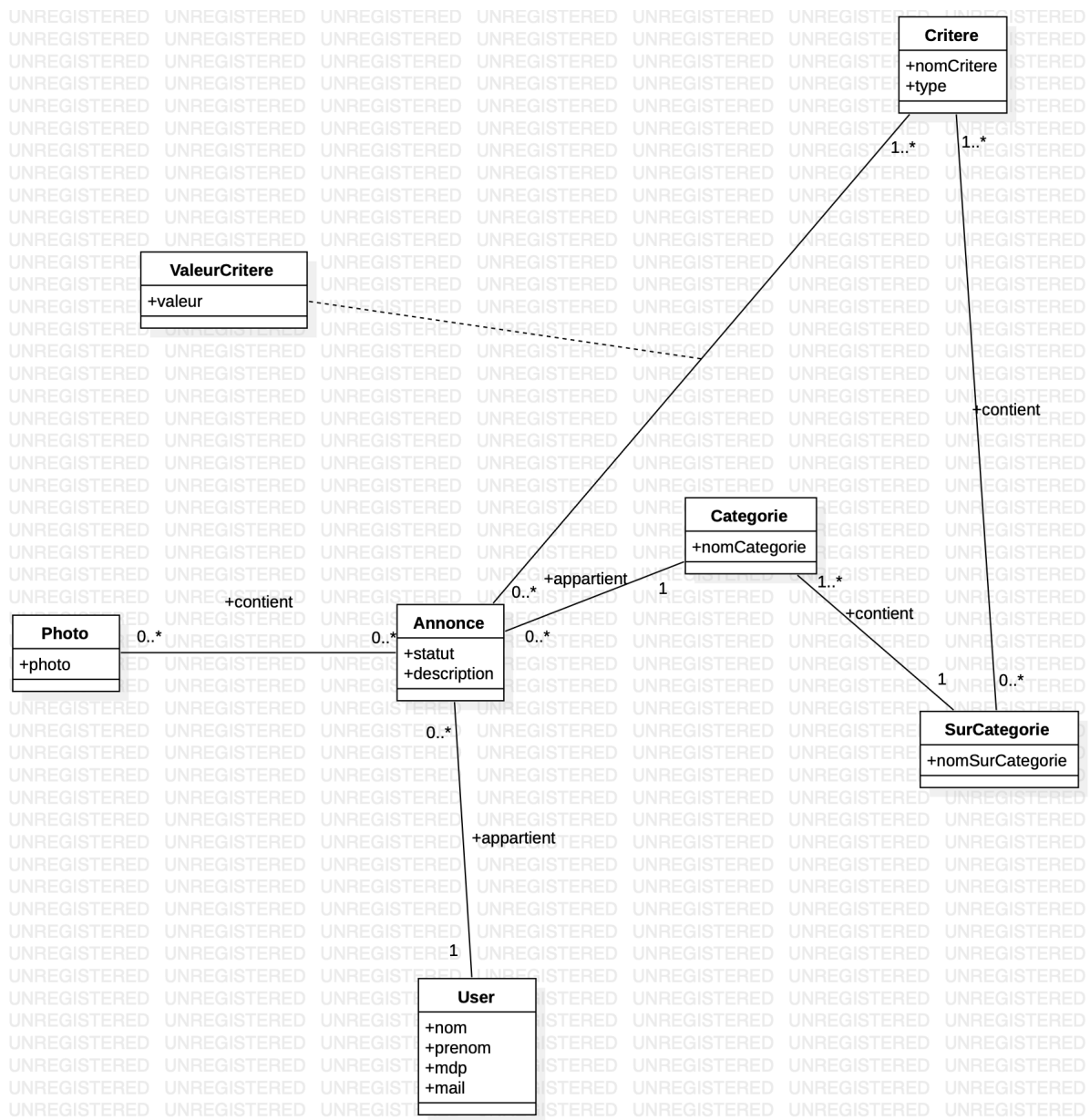


Chaque classe de notre application concerne une classe *JpaClasseDAO*. Chaque classe *JpaClasseDAO* hérite de la classe mère *JpaDAO* et implémente l'interface *ClasseDAO* (qui hérite de l'interface *DAO*). L'interface *DAO* propose toutes les méthodes de bases (*find()*, *create()*, *delete()* ...).

Chaque interface liée à une classe, possède les méthodes spécifiques pour cette classe (pour une question de lisibilité, toutes les méthodes ne sont pas représentées sur le schéma ci-dessous).

Diagramme de classes

Voici le diagramme de classes :



Une SurCatégorie contient différents critères.

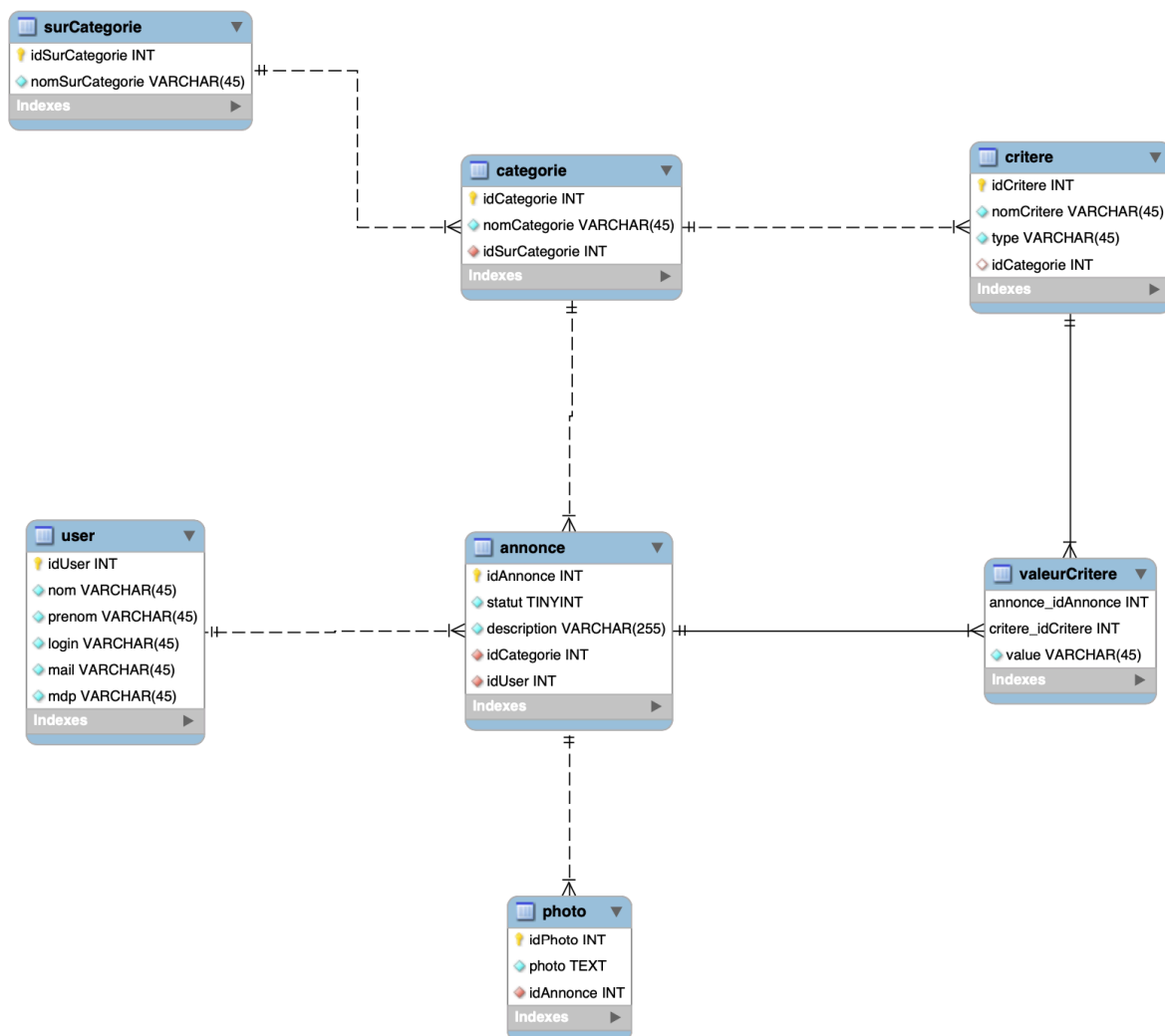
Une annonce appartient à un user et à une catégorie (qui appartient elle-même à une SurCatégorie).

Une annonce possède une valeur pour chaque critère de sa SurCatégorie.

Une annonce peut contenir de 0 jusqu'à n photos.

Modèle relationnel

Voici le modèle relationnel :



Le modèle relationnel ressemble fortement au diagramme de classes.

Les clés primaires et étrangères ont été ajoutées et la classe d'association « valeurCritere » a été modélisée.