## ~ **SPRINT 1** ~

## **SPRINT REVIEW**

## **Fonctionnalités**

Héros :	
	<ul> <li>✓ Le héros apparaît à une position initiale prédéterminée</li> <li>✓ Le héros peut se déplacer dans 4 directions (haut, bas, gauche, droite)</li> </ul>
Labyrinthes :	
	<ul> <li>□ Les labyritnhes sont générés par défaut à partir de fichiers</li> <li>□ Les labyrinthes possèdent des murs qui ne peuvent pas être traversés par le héros</li> <li>□ Il existe trois différents modèles de labyrinthes : un par niveau de difficulté</li> </ul>