

GDB Projet Jeu Pokemon – Sofiane

Une erreur est survenue lors du développement des menus, certain selecteurs ne marchait pas pour un évènement donnée (pour mon cas l'évènement `SDLKEY_UP`). J'ai donc utilisé gdb pour débogger l'erreur donné.

```
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
[New Thread 6624.0x1cc4]
-1163005938
[New Thread 6624.0x344]
[New Thread 6624.0x2438]
[New Thread 6624.0x1480]
[New Thread 6624.0x1724]
-1163005937
-1163005936
-1163005935
-1163005934
-1163005933
[New Thread 6624.0x2190]
-1163005932
-1163005931
-1163005930
-1163005929
-1163005928
-1163005927
-1163005926
-1163005925
[New Thread 6624.0x2728]
[New Thread 6624.0x1ac0]
[New Thread 6624.0xdc0]
[Thread 6624.0x1b28 exited with code 0]
```

Après avoir passé gdb avec la commande `gdb ./bin/progTest.exe` puis dans gdb, run menu print (*motor) → menu → `el_menu_select` j'ai pu apercevoir que la valeur de mon sélecteur possède une valeur quelconque ce qui ne doit pas ce passer. La valeur de sélecteur doit être comprise entre 0 et 5 et donc après ce gdb je me suis aperçu que la valeur du selecteur n'a jamais été initialisé à 0 dans la fonction d'initialisation. Il suffit juste de l'initialiser pour régler l'erreur.

```
//Initialisation de tout les selecteurs des menus
motor->menu->el_menu_select = 0;
motor->menu->el_battle_menu_select = 0;
motor->menu->el_battle_menu_atk_select = 0;
motor->menu->el_menu_pokemon_select=0;
motor->menu->el_menu_save_select=0;
motor->menu->el_menu_main_screen_select=0; /*nouveau*/
```

```
Windows PowerShell
Reading symbols from bin/progTest.exe...done.
(gdb) run menu
Starting program: C:\Users\Sofiane\workspace\sdl\bin\progTest.exe menu
[New Thread 4976.0x404]
[New Thread 4976.0xeec]
[New Thread 4976.0x1e50]
[New Thread 4976.0x151c]
Creation du moteur
Creation de la fenetre
[New Thread 4976.0x14ec]
[New Thread 4976.0x568]
warning: NVD3DREL:
warning: GR-805 : DX9 Overlay is DISABLED
[Thread 4976.0x568 exited with code 0]
warning: NVD3DREL:
warning: GR-805 : DX9 Overlay is DISABLED
warning: NVD3DREL:
warning: GR-805 : DX9 Overlay is DISABLED
warning: NVD3DREL:
warning: GR-805 : DX9 Overlay is DISABLED
[New Thread 4976.0xd2c]
[New Thread 4976.0x229c]
Creation du rendu
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
warning: Invalid parameter passed to C runtime function.
[New Thread 4976.0x10f4]
5
4
[New Thread 4976.0xf18]
[New Thread 4976.0x434]
[New Thread 4976.0x1b08]
[New Thread 4976.0x1a30]
3
2
1
0
```