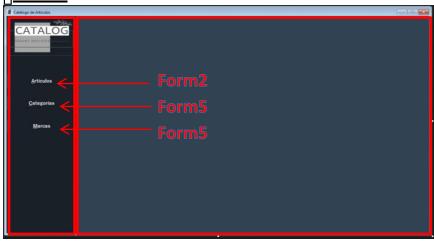
# APLICACIÓN CATÁLOGO Curso C# Nivel 2 [.Net + SQL]

## **Formularios**

⊓<u>Form1:</u>



Esta Ventana Contiene 2 Paneles de Control:

- 1- El Panel Menú: Tiene un Panel Logo y 3 botones
  - **a.** <u>Botón "Artículos":</u> Se instancia un Form2 y se abre dentro del Panel Contenedor
  - **b.** Botón "Categorías" y Artículos: Se instancia un Form5 y envía un parámetro el título que va a tener este Form5 para identificar de cual se trata.

```
private void btnCategoria_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string tituloCat = "Categoria";
    Form5 FormCategoria = new Form5(tituloCat);
    AbrirVentanaSeleccion(FormCategoria);
}

private void btnMarca_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string tituloMar = "Marca";
    Form5 FormMarcas = new Form5(tituloMar);
    AbrirVentanaSeleccion(FormMarcas);
}
```

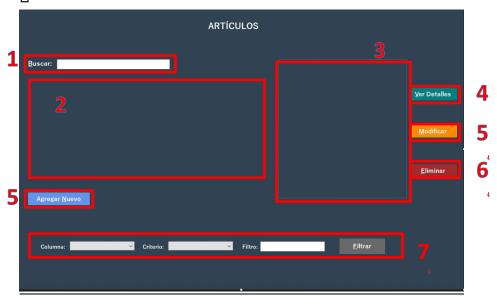
**2-** <u>El Panel Contenedor:</u> Tiene un Método que permite abrir un formulario en su interior, y otorgar todos los controles al mismo, validando si existe o no otro control

```
public void AbrirVentanaSeleccion(form formSeleccionado)
{
    //Si existe algun control en el panel, lo eliminamos
    if (this.panelContenedor.Controls.Count > 0)
    {
        this.panelContenedor.Controls.RemoveAt(0);
    }
    //Cambiamos sus propiedades y agregamos al panel
    formSeleccionado.TopLevel = false;
    formSeleccionado.Dock = DockStyle.Fill;
    this.panelContenedor.Controls.Add(formSeleccionado);
    //Y lo mostramos
    this.panelContenedor.Tag = formSeleccionado;
    formSeleccionado.Show();
}
```

**3-** Por defecto, siempre al cargar el form1, el panel contenedor abrirá el Form2 (Artículos).

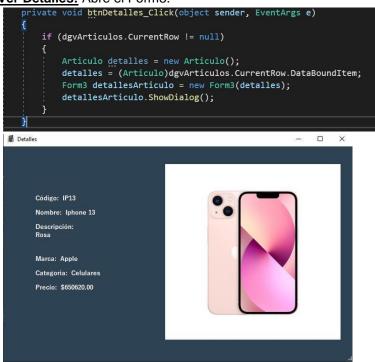


## □Form2:



- 1- Filtro Rápido
- 2- Lista con los datos de Base de Datos
- 3- <u>Carga de Imagen:</u> Se utiliza el método general "ValidarImagenUrl"

4- Ver Detalles: Abre el Form3.



5- Agregar/Modificar: Abre el Form4

```
private void btnAgregarA_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form4 agregarArticulo = new Form4();
    agregarArticulo.ShowDialog();
    Actualizar();
}
```

Para agregar un artículo nuevo son necesarios los siguientes campos

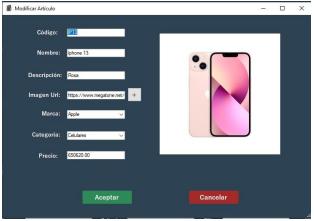


Código de la validación:

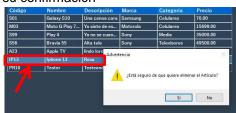
```
public bool ValidarCampos()
{
    bool bandera;
    //Limpio los Msjs de Validación
    lblMessageCot.Text = "";
    lblMessagePrecio.Text = "";
    lblMessagePrecio.Text = "" || txtNombre.Text == "" || (campo.EsNumero(txtPrecio.Text)) == false)
    {
        bandera = true;
    }
    lif (txtCodigo.Text == "")
        {
        bandera = false;
    }
    if (bandera)
    {
        if (txtCodigo.Text == "")
        {
             lblMessageCod.Text = "Debe completar este campo";
        }
        if (txtNombre.Text == "")
        {
             lblMessageName.Text = "Debe completar este campo";
        }
        if (lcampo.EsNumero(txtPrecio.Text)))
        {
             lblMessagePrecio.Text = "Escriba un valor Númerico";
        }
        return true;
    }
    else
    {
        return false;
    }
}
```

#### Para la modificación:





**6-** <u>Eliminar:</u> Elimina el registro seleccionado, con un mensaje de Advertencia que solicita su confirmación

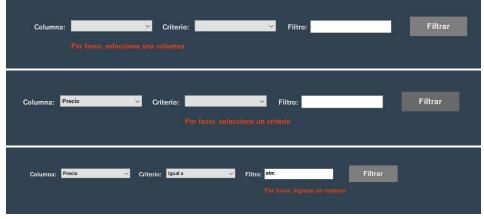






**7-** Filtro Avanzado: Este filtro utiliza conexiones a la Base de Datos, tiene las siguientes validaciones:

```
private bool validarfiltro()
{
    if (cboColumna.SelectedIndex < 0)
    {
        lblMensaje1.Text = "Por favor, seleccione una columna";
        return true;
    }
    if (cboCriterio.SelectedIndex < 0)
    {
        lblMensaje2.Text = "Por favor, seleccione un criterio";
        return true;
    }
    if (cboColumna.SelectedItem.ToString() == "Precio")
    {
        if (!(campoEsNum.EsNumero(txtFiltroAvanz.Text)))
        {
              lblMensaje3.Text = "Por favor, ingrese un nùmero";
              return true;
        }
    }
    return false;
}</pre>
```



**8-** Otras Validaciones: No se permite agregar/modificar/eliminar cuando la lista este vacía para evitar una excepción, ya que al utilizar el filtro rápido pueden quedar vacías las filas.

```
if (dgvArticulos.CurrentRow != null)
```

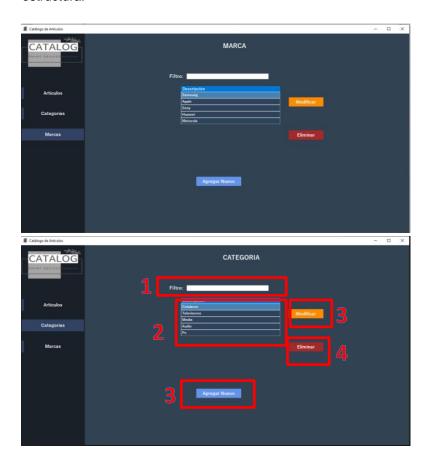
Esta condición (que también se encuentra en el Form5) nos permite evitar excepciones en los eventos de los Botones "Ver Detalles", "Modificar" y "Eliminar".



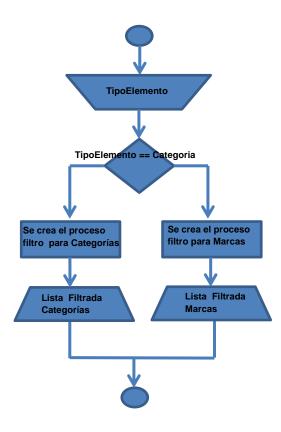
Por lo tanto, los botones no generarán ninguna acción.

### ☐ <u>Form5:</u>

Este Form dependiendo del parámetro que recibe (campo tipoElemento) va a ir comparando en sus eventos si se trata de un objeto de tipo Categoría o un objeto de tipo de Marca. Su estructura:



#### 1- Filtro:



En el diagrama de flujo simplifique el proceso y omití la línea de código que oculta el Id. Código:

2- <u>Lista con los datos de Base de Datos</u>: Con el método actualizar que recibe por parámetro el titulo (tipoElemento) identificamos de que objeto se trata para mostrar su lista correspondiente.

```
private void Actualizar(string tipo)
{
   if (tipo == "Categoria")
   {
      CategoriaNegocio negocio = new CategoriaNegocio();
      listaCategoria = negocio.Listar();
      dgvDatos.DataSource = listaCategoria;
      dgvDatos.Columns["Id"].Visible = false;
   }
   else
   {
      MarcaNegocio negocioM = new MarcaNegocio();
      listaMarca = negocioM.Listar();
      dgvDatos.DataSource = listaMarca;
      dgvDatos.Columns["Id"].Visible = false;
   }
}

public Form5(string nombreObjeto)
{
      InitializeComponent();
      tipoElemento = nombreObjeto;
      lblTituloPestaña.Text = tipoElemento.ToUpper();
      Actualizar(tipoElemento);
}
```

**3- Agregar/Modificar:** Sobrecarga del Método "IrAForm6"

Para agregar, dependiendo del nombre del objeto (Categoría o Marca), se abre el Form6

```
//Metodo Agregar Dinámico
private void irAForm6(string nombreObjeto)
{
    Form6 FormAgregar = new Form6(nombreObjeto);
    FormAgregar.ShowDialog();
    Actualizar(tipoElemento);
}

//Evento Para ir al Form6: "Agregar"
private void btnAgregarA_click(object sender, EventArgs e)
{
    irAForm6(tipoElemento);
}
```

Para modificar, se compara qué tipo de objeto hay en el registro seleccionado (Si un objeto de tipo Categoría o Marca) para crear la instancia correspondiente y llamar al método "IrAForm6" donde recibe el objeto seleccionado y el titulo (tipoElemento)para personalizar la ventana.

```
//Evento para ir al Form6: "Modificar"
private void btnModificarA_Click(object sender, EventArgs e)
    if (dgvDatos.CurrentRow != null)
        if (tipoDeObjeto.ToString() == "Models.Categoria")
            Categoria seleccionado = (Categoria)dgvDatos.CurrentRow.DataBoundItem;
irAForm6(seleccionado, tipoElemento);
        else if (tipoDeObjeto.ToString() == "Models.Marca")
            Marca seleccionado = (Marca)dgvDatos.CurrentRow.DataBoundItem; irAForm6(seleccionado, tipoElemento);
        Actualizar(tipoElemento);
//Método Modificar Dinámico
private void irAForm6(object objeto,string nombreObjeto)
     Form6 FormModificar = new Form6(objeto, nombreObjeto);
     FormModificar.ShowDialog();
```

#### Vista Del Form6:

El tipo de Elemento que se envía en el Form5 establece el título del Form6



Con un método interno que valide que no se almacene vacío el campo descripción



Aceptar

Introduzca un dato para este Campo

#### 4- Eliminar:

