



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA - UFV - CAMPUS FLORESTAL

Backlog Sprint 05
Projeto Integrador - Equipe 2
Versão 1.0

Aymê Faustino dos Santos - 4704

Florestal - MG
2024

Projeto Integrador - Equipe 2	Data: 16/12/2024
Sprint Backlog	Sprint 05

Sumário

1. Objetivo da Sprint	4
2. Duração	4
3. Tarefas:	4
3.1 TASK 001 - Terminar Último Nível da Fase 3	4
3.1.1 Responsáveis:	4
3.1.2 Entregas:	4
3.1.3 Ferramentas:	4
3.2 TASK 002 - Criar Tela de Finalização dos Níveis	4
3.2.1 Responsáveis:	4
3.2.2 Entregas:	4
3.2.3 Ferramentas:	4
3.3 TASK 003 - Realizar Refinamentos no Front-End	5
3.3.1 Responsáveis:	5
3.3.2 Entregas:	5
3.3.3 Ferramentas:	5
3.4 TASK 004 - Desenhar Último Cenário	5
3.4.1 Responsáveis:	5
3.4.2 Entregas:	5
3.4.3 Ferramentas:	5
3.5 TASK 005 - Criar Design da Tela de Finalização dos Níveis	5
3.5.1 Responsáveis:	5
3.5.2 Entregas:	5
3.5.3 Ferramentas:	5
3.6 TASK 006 - Realizar Refinamentos em Imagens Existentes	6
3.6.1 Responsáveis:	6
3.6.2 Entregas:	6
3.6.3 Ferramentas:	6
3.7 TASK 007 - Realizar Refinamentos no Back-End	6
3.7.1 Responsáveis:	6
3.7.2 Entregas:	6
3.7.3 Ferramentas:	6
3.8 TASK 008 - Refinar Estrutura do Banco de Dados	6
3.8.1 Responsáveis:	6
3.8.2 Entregas:	6
3.8.3 Ferramentas:	6
3.9 TASK 009 - Avaliar o Projeto	7
3.9.1 Responsável:	7
3.9.2 Entregas:	7
3.9.3 Ferramentas:	7

Projeto Integrador - Equipe 2	Data: 16/12/2024
Sprint Backlog	Sprint 05

3.10 TASK 010 - Gerenciar o Projeto	7
3.10.1 Responsável:	7
3.10.2 Entregas:	7
3.10.3 Ferramentas:	7
3.11 TASK 011 - Realizar Testes Funcionais das Funcionalidades da Sprint	7
3.11.1 Responsável:	7
3.11.2 Entregas:	7
3.12 TASK 012 - Analisar Qualidade do Código da Sprint	7
3.12.1 Responsável:	8
3.12.2 Entregas:	8
3.12.3 Ferramentas:	8
3.13 TASK 013 - Atualizar Diagrama de Classes	8
3.13.1 Responsável:	8
3.13.2 Entregas:	8
3.13.3 Ferramentas:	8
3.14 TASK 014 - Coletar Métricas do processo da Sprint 4	8
3.14.1 Responsável:	8
3.14.2 Entregas:	8
3.14.3 Ferramentas:	8
3.15 TASK 015 - Coletar Métricas do processo da Sprint 5	9
3.15.1 Responsável:	9
3.15.2 Entregas:	9
3.15.3 Ferramentas:	9
3.16 TASK 016 - Avaliar o Processo	9
3.16.1 Responsável:	9
3.16.2 Entregas:	9
3.16.3 Ferramentas:	9
4. Critérios de Aceitação	10

Projeto Integrador - Equipe 2	Data: 16/12/2024
Sprint Backlog	Sprint 05

1. Objetivo da Sprint

Realizar os refinamentos e finalizar as funcionalidades da fase 3 do jogo, implementando uma tela de finalização dos níveis, concluindo o último cenário, e garantindo a qualidade do código e do banco de dados para uma entrega completa e funcional.

2. Duração

A duração da Sprint é do dia 13/01/2024 ao dia 19/01/2024.

3. Tarefas:

3.1 TASK 001 - Terminar Último Nível da Fase 3

Descrição: Finalizar o desenvolvimento do último nível da fase 3 do jogo.

3.1.1 Responsáveis:

- Desenvolvedor Sênior Front-End

3.1.2 Entregas:

- Último nível funcional da fase 3

3.1.3 Ferramentas:

- Visual Studio Code, libGDX

3.2 TASK 002 - Criar Tela de Finalização dos Níveis

Descrição: Desenvolver a interface da tela de finalização dos níveis.

3.2.1 Responsáveis:

- Desenvolvedor Sênior Front-End

3.2.2 Entregas:

- Tela funcional de finalização dos níveis

3.2.3 Ferramentas:

- Visual Studio Code, libGDX

Projeto Integrador - Equipe 2	Data: 16/12/2024
Sprint Backlog	Sprint 05

3.3 TASK 003 - Realizar Refinamentos no Front-End

Descrição: Fazer ajustes e refinamentos necessários nas funcionalidades já implementadas.

3.3.1 Responsáveis:

- Desenvolvedora Sênior Front-End

3.3.2 Entregas:

- Código refinado e otimizado

3.3.3 Ferramentas:

- Visual Studio Code, libGDX

3.4 TASK 004 - Desenhar Último Cenário

Descrição: Criar o design do último cenário do jogo.

3.4.1 Responsáveis:

- Designer de Jogo

3.4.2 Entregas:

- Imagem final do último cenário

3.4.3 Ferramentas:

- Figma

3.5 TASK 005 - Criar Design da Tela de Finalização dos Níveis

Descrição: Desenvolver o design gráfico da tela de finalização dos níveis.

3.5.1 Responsáveis:

- Designer de Jogo

3.5.2 Entregas:

- Protótipo da tela

3.5.3 Ferramentas:

- Figma

Projeto Integrador - Equipe 2	Data: 16/12/2024
Sprint Backlog	Sprint 05

3.6 TASK 006 - Realizar Refinamentos em Imagens Existentes

Descrição: Ajustar e melhorar imagens e cenários previamente desenhados.

3.6.1 Responsáveis:

- Designer de Jogo

3.6.2 Entregas:

- Imagens refinadas

3.6.3 Ferramentas:

- Figma

3.7 TASK 007 - Realizar Refinamentos no Back-End

Descrição: Fazer os ajustes e refinamentos necessários no back-end do sistema..

3.7.1 Responsáveis:

- Desenvolvedor Sênior Back-End

3.7.2 Entregas:

- Código do back-end refinado

3.7.3 Ferramentas:

- Visual Studio Code

3.8 TASK 008 - Refinar Estrutura do Banco de Dados

Descrição: Realizar ajustes internos na estrutura do banco de dados para melhor desempenho e funcionalidade.

3.8.1 Responsáveis:

- Desenvolvedores Sêniores

3.8.2 Entregas:

- Banco de dados atualizado.

3.8.3 Ferramentas:

- MySQL Workbench

Projeto Integrador - Equipe 2	Data: 16/12/2024
Sprint Backlog	Sprint 05

3.9 TASK 009 - Avaliar o Projeto

Descrição: Realizar a avaliação geral do projeto, considerando o progresso e os objetivos atingidos.

3.9.1 Responsável:

- Líder de projeto

3.9.2 Entregas:

- Relatório de avaliação do projeto

3.9.3 Ferramentas:

- Google Docs

3.10 TASK 010 - Gerenciar o Projeto

Descrição: Garantir o alinhamento e organização do time durante a Sprint.

3.10.1 Responsável:

- Líder de projeto

3.10.2 Entregas:

- Projeto em andamento

3.10.3 Ferramentas:

- ClickUP

3.11 TASK 011 - Realizar Testes Funcionais das Funcionalidades da Sprint

Descrição: Executar testes funcionais para validar as funcionalidades desenvolvidas durante a sprint.

3.11.1 Responsável:

- Analista de Qualidade e Testador

3.11.2 Entregas:

- Relatório de testes com resultados e observações

3.12 TASK 012 - Analisar Qualidade do Código da Sprint

Projeto Integrador - Equipe 2	Data: 16/12/2024
Sprint Backlog	Sprint 05

Descrição: Avaliar a qualidade do código desenvolvido nesta sprint, verificando aderência a padrões e boas práticas.

3.12.1 Responsável:

- Analista de qualidade

3.12.2 Entregas:

- Relatório de análise de qualidade de código com sugestões de melhorias

3.12.3 Ferramentas:

- Github

3.13 TASK 013 - Atualizar Diagrama de Classes

Descrição: Revisar e atualizar o diagrama de classes para refletir as mudanças no sistema.

3.13.1 Responsável:

- Designer de Software

3.13.2 Entregas:

- Diagrama atualizado

3.13.3 Ferramentas:

- Astha

3.14 TASK 014 - Coletar Métricas do processo da Sprint 4

Descrição: Compilar as métricas de desempenho e produtividade referentes à Sprint anterior.

3.14.1 Responsável:

- Gerente de Processo

3.14.2 Entregas:

- Relatório de métricas da Sprint 4

3.14.3 Ferramentas:

- Google Docs

Projeto Integrador - Equipe 2	Data: 16/12/2024
Sprint Backlog	Sprint 05

3.15 TASK 015 - Coletar Métricas do processo da Sprint 5

Descrição: Compilar as métricas de desempenho e produtividade referentes à Sprint anterior.

3.15.1 Responsável:

- Gerente de Processo

3.15.2 Entregas:

- Relatório de métricas da Sprint 5

3.15.3 Ferramentas:

- Google Docs

3.16 TASK 016 - Avaliar o Processo

Descrição: Avaliar o desempenho do processo

3.16.1 Responsável:

- Gerente de Processo

3.16.2 Entregas:

- Relatório de avaliação do processo

3.16.3 Ferramentas:

- Google Docs