

# DETALHES DO JOGO:

## NOME DO JOGO:

DESAFIO DIGITAL

## DISPOSITIVOS:

1. COMPUTADOR DE MESA
2. SMART TV
3. NOTEBOOK
4. VIDEOGAME
5. VIDEOGAME PORTÁTIL
6. SMARTPHONE
7. TABLET
8. MULTIMÍDIA DE CARRO
9. DISPOSITIVO DE REALIDADE VIRTUAL - VR
10. PROJETOR
11. MÁQUINA DE CARTÃO
12. DISPOSITIVO DE CONTROLE POR VOZ: ALEXA, SIRI, GOOGLE ASSISTENTE
13. SMARTWATCH
14. SMARTBAND
15. TOTEM TERMINAL DE VENDA
16. PEN-DRIVE
17. CARTÃO DE MEMÓRIA
18. TELA INTERATIVA

## FASE 1:

EXPLICAÇÃO: ESTA FASE TEM 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE. EM CADA NÍVEL, VOCÊ PRECISA ENCONTRAR E TOCAR EM 2 APARELHOS IGUAIS. QUANDO ACERTAR, VAI APARECER O NOME E A EXPLICAÇÃO DO APARELHO. CONTINUE ATÉ ENCONTRAR TODOS OS APARELHOS IGUAIS!

### NÍVEL 1:

#### DISPOSITIVOS:

1. **SMARTPHONE:** UM TELEFONE QUE FAZ MUITAS COISAS! ELE PODE SER USADO PARA JOGAR, TIRAR FOTOS, ASSISTIR

VÍDEOS, E CONVERSAR COM AS PESSOAS POR MENSAGENS ATRAVÉS DA INTERNET.

2. **NOTEBOOK:** UM COMPUTADOR QUE PODEMOS LEVAR PARA QUALQUER LUGAR! ELE SERVE PARA FAZER TAREFAS DE ESCOLA, JOGAR, ASSISTIR FILMES, E TAMBÉM PARA NAVEGAR NA INTERNET. ELE TEM TECLADO E TELA, E PODE SER USADO TANTO PARA TRABALHAR QUANTO PARA SE DIVERTIR.
3. **SMART TV:** A SMART TV É UMA TELEVISÃO QUE, ALÉM DE MOSTRAR PROGRAMAS E FILMES, TAMBÉM SE CONECTA NA INTERNET. COM ELA, PODEMOS ASSISTIR VÍDEOS, JOGAR ALGUNS JOGOS E ATÉ NAVEGAR NA INTERNET. TUDO NA TELA DA TV!
4. **VIDEOGAME:** UM APARELHO QUE SE CONECTA À TELEVISÃO E SERVE PARA JOGAR JOGOS. ELE VEM COM UM CONTROLE PARA MOVER OS PERSONAGENS OU FAZER AÇÕES NOS JOGOS!
5. **PEN-DRIVE:** O PEN-DRIVE É UM PEQUENO DISPOSITIVO DE ARMAZENAMENTO ONDE PODEMOS GUARDAR DOCUMENTOS, FOTOS, VÍDEOS E MÚSICAS. ELE CABE NO BOLSO E PODE SER CONECTADO EM COMPUTADORES PARA GUARDAR OU COMPARTILHAR ARQUIVOS!
6. **COMPUTADOR DE MESA:** UM GRANDE COMPUTADOR QUE FICA EM CIMA DE UMA MESA. ELE TEM UMA TELA GRANDE, UM TECLADO E UM MOUSE PARA USARMOS. PODEMOS USÁ-LO PARA JOGAR OU TRABALHAR EM TAREFAS DIFÍCEIS.

#### DICAS:

1. **ELES PODEM PARECER DIFERENTES, MAS SÃO IGUAIS!**
  - a. ÀS VEZES, DOIS APARELHOS IGUAIS PODEM TER CORES OU FORMAS UM POUCO DIFERENTES. OLHE BEM O QUE ELES TÊM EM COMUM!
2. **PRESTE ATENÇÃO NOS DETALHES!**
  - a. REPARE NOS BOTÕES, TELAS OU FORMATOS. ISSO PODE TE AJUDAR A ENCONTRAR O PAR CERTO!
3. **PRESTE ATENÇÃO NA FORMA!**
  - a. SERÁ QUE ELE É QUADRADO, RETANGULAR OU TEM OUTRA FORMA? COMPARE AS FORMAS PARA ENCONTRAR O PAR.

4. **ELES PODEM ESTAR VIRADOS DE FORMAS DIFERENTES!**
  - a. SERÁ QUE UM ESTÁ DE LADO E O OUTRO DE FRENTE? IMAGINE-OS NA MESMA POSIÇÃO PARA VER SE SÃO IGUAIS.
5. **REPARE EM COMO VOCÊ INTERAGE COM ELES!**
  - a. SERÁ QUE UM USA TECLAS E O OUTRO SÓ TEM UMA TELA? SE ELES TIVEREM ALGO PARECIDO, PODE SER O PAR!

## NÍVEL 2:

### DISPOSITIVOS:

1. **TABLET:** UM DISPOSITIVO PARECIDO COM UM SMARTPHONE, MAS COM UMA TELA MAIOR. A GENTE PODE TOCAR NA TELA PARA BRINCAR, ASSISTIR VÍDEOS, LER LIVROS E ATÉ APRENDER COISAS NOVAS. ELE É BEM LEVE E FÁCIL DE CARREGAR PARA QUALQUER LUGAR.
2. **VIDEOGAME PORTÁTIL:** UM PEQUENO VIDEOGAME QUE VOCÊ PODE LEVAR PARA QUALQUER LUGAR. ELE TEM UMA TELA E CONTROLES PRÓPRIOS PARA VOCÊ JOGAR JOGOS, ASSIM COMO UM VIDEOGAME NORMAL! SÓ QUE VOCÊ PODE JOGAR ONDE QUISER!
3. **SMARTWATCH:** O SMARTWATCH É UM RELÓGIO QUE FAZ MUITO MAIS DO QUE MOSTRAR A HORA. ELE PODE CONTAR QUANTOS PASSOS VOCÊ DEU NO DIA, MOSTRAR MENSAGENS, TOCAR MÚSICAS E ATÉ AJUDAR A MEDIR O BATIMENTO DO CORAÇÃO! ELE SE CONECTA AO SEU CELULAR PARA FAZER TUDO ISSO.
4. **SMARTBAND:** A SMARTBAND É UMA PULSEIRA INTELIGENTE. ELA PODE CONTAR OS PASSOS QUE VOCÊ DEU E MEDIR O SEU BATIMENTO DO CORAÇÃO. ALGUNS SMARTBANDS TAMBÉM MOSTRAM A HORA E AJUDAM A MONITORAR SUA SAÚDE.
5. **CARTÃO DE MEMÓRIA:** O CARTÃO DE MEMÓRIA É UM DISPOSITIVO PEQUENINHO QUE PODE GUARDAR MUITOS ARQUIVOS, COMO FOTOS, MÚSICAS E VÍDEOS. ELE PODE SER COLOCADO EM CÂMERAS, CELULARES E OUTROS DISPOSITIVOS PARA PODERMOS GUARDAR AS COISAS.
6. **PROJETOR:** O PROJETOR É UM APARELHO QUE PROJETA IMAGENS OU VÍDEOS EM UMA PAREDE OU TELA. ELE É USADO

PARA MOSTRAR FILMES, APRESENTAÇÕES OU ATÉ IMAGENS GRANDES, COMO SE FOSSE UMA TELA DE CINEMA.

### DICAS:

1. **ELES PODEM PARECER DIFERENTES, MAS SÃO IGUAIS!**
  - a. ÀS VEZES, DOIS APARELHOS IGUAIS PODEM TER CORES OU FORMAS UM POUCO DIFERENTES. OLHE BEM O QUE ELES TÊM EM COMUM!
2. **PRESTE ATENÇÃO NOS DETALHES!**
  - a. REPARE NOS BOTÕES, TELAS OU FORMATOS. ISSO PODE TE AJUDAR A ENCONTRAR O PAR CERTO!
3. **PRESTE ATENÇÃO NA FORMA!**
  - a. SERÁ QUE ELE É QUADRADO, RETANGULAR OU TEM OUTRA FORMA? COMPARE AS FORMAS PARA ENCONTRAR O PAR.
4. **ELES PODEM ESTAR VIRADOS DE FORMAS DIFERENTES!**
  - a. SERÁ QUE UM ESTÁ DE LADO E O OUTRO DE FRENTE? IMAGINE ELES NA MESMA POSIÇÃO PARA VER SE SÃO IGUAIS.
5. **REPARE EM COMO VOCÊ INTERAGE COM ELES!**
  - a. SERÁ QUE UM USA TECLAS E O OUTRO SÓ TEM UMA TELA? SE ELES TIVEREM ALGO PARECIDO, PODE SER O PAR!

### NÍVEL 3:

#### DISPOSITIVOS:

1. **MÁQUINA DE CARTÃO:** UM APARELHO USADO PARA FAZER PAGAMENTOS COM CARTÃO. VOCÊ PASSA O CARTÃO NA MÁQUINA, E ELA LÊ AS INFORMAÇÕES PARA FAZER A COMPRA. MUITAS LOJAS USAM ESSAS MÁQUINAS PARA QUE POSSAMOS PAGAR DE FORMA RÁPIDA E FÁCIL!
2. **MULTIMÍDIA DE CARRO:** UM APARELHO QUE FICA NO PAINEL DO CARRO E AJUDA A CONTROLAR SOM, GPS, ENTRE OUTRAS COISAS. COM ELA, PODEMOS OUVIR MÚSICA, VER O CAMINHO PARA ONDE QUEREMOS IR E ATÉ CONECTAR NOSSO CELULAR PARA CONVERSAR COM OUTRAS PESSOAS ATRAVÉS DO CARRO!
3. **DISPOSITIVO DE REALIDADE VIRTUAL:** UM ÓCULOS ESPECIAL QUE NOS FAZ SENTIR COMO SE ESTIVÉSSEMOS EM OUTRO LUGAR! COLOCAMOS OS ÓCULOS E VEMOS IMAGENS E VÍDEOS

EM 3D, COMO SE ESTIVÉSSEMOS EM UM MUNDO DIFERENTE, PODENDO ATÉ INTERAGIR COM O QUE APARECE NA NOSSA FRENTE!

4. **DISPOSITIVO DE CONTROLE POR VOZ:** SÃO AJUDANTES VIRTUAIS. VOCÊ PODE FALAR COM ELES E PEDIR COISAS, COMO PEDIR PARA QUE TOQUEM UMA MÚSICA, RESPONDAM PERGUNTAS OU ATÉ PARA CONTROLAR A LUZ DA CASA! ELES ENTENDEM O QUE VOCÊ DIZ E AJUDAM A FAZER VÁRIAS TAREFAS.
5. **TERMINAL DE VENDA:** UM TIPO ESPECIAL DE COMPUTADOR QUE FUNCIONA COMO CAIXA AUTOMÁTICO. ELE É USADO EM LOJAS E SHOPPINGS PARA QUE AS PESSOAS POSSAM COMPRAR COISAS SOZINHAS, SEM PRECISAR DE UM ATENDENTE. VOCÊ ESCOLHE OS ITENS NA TELA, PAGA E LEVA SUAS COMPRAS!
6. **TELA INTERATIVA:** UMA TELA GRANDE QUE PODE SER TOCADA, COMO UM TABLET GIGANTE. ELA É USADA PARA APRENDER, BRINCAR OU ATÉ TRABALHAR EM GRUPO. VOCÊ PODE DESENHAR, ESCREVER E INTERAGIR COM OS CONTEÚDOS TOCANDO NAS IMAGENS DA TELA!

#### DICAS:

1. **ELES PODEM PARECER DIFERENTES, MAS SÃO IGUAIS!**
  - a. ÀS VEZES, DOIS APARELHOS IGUAIS PODEM TER CORES OU FORMAS UM POUCO DIFERENTES. OLHE BEM O QUE ELES TÊM EM COMUM!
2. **PRESTE ATENÇÃO NOS DETALHES!**
  - a. REPARE NOS BOTÕES, TELAS OU FORMATOS. ISSO PODE TE AJUDAR A ENCONTRAR O PAR CERTO!
3. **PRESTE ATENÇÃO NA FORMA!**
  - a. SERÁ QUE ELE É QUADRADO, RETANGULAR OU TEM OUTRA FORMA? COMPARE AS FORMAS PARA ENCONTRAR O PAR.
4. **ELES PODEM ESTAR VIRADOS DE FORMAS DIFERENTES!**
  - a. SERÁ QUE UM ESTÁ DE LADO E O OUTRO DE FRENTE? IMAGINE ELES NA MESMA POSIÇÃO PARA VER SE SÃO IGUAIS.
5. **REPARE EM COMO VOCÊ INTERAGE COM ELES!**

- a. SERÁ QUE UM USA TECLAS E O OUTRO SÓ TEM UMA TELA? SE ELES TIVEREM ALGO PARECIDO, PODE SER O PAR!

## FASE 2:

EXPLICAÇÃO: ESTA FASE TAMBÉM TEM 3 NÍVEIS, MAS AQUI A TAREFA É DIFERENTE! VOCÊ DEVE ENCONTRAR E TOCAR EM APARELHOS DIFERENTES, MAS QUE FAZEM COISAS PARECIDAS. SE ACERTAR, VÃO APARECER OS NOMES E UMA EXPLICAÇÃO SOBRE OS APARELHOS. CONTINUE ATÉ ACERTAR TODOS!

### NÍVEL 1:

#### DISPOSITIVOS:

1. **SMARTPHONE E TABLET:** DOIS DISPOSITIVOS QUE USAMOS PARA NAVEGAR NA INTERNET, JOGAR, ASSISTIR VÍDEOS E ATÉ CONVERSAR COM OUTRAS PESSOAS! A PRINCIPAL DIFERENÇA ENTRE ELES É QUE O SMARTPHONE É MENOR E TEM FUNÇÕES DE TELEFONE, ENQUANTO O TABLET TEM UMA TELA MAIOR E É MAIS USADO PARA ASSISTIR, LER OU JOGAR.
2. **VIDEOGAME E VIDEOGAME PORTÁTIL:** DOIS APARELHOS USADOS ESPECIALMENTE PARA JOGAR JOGOS! A DIFERENÇA É QUE O VIDEOGAME SE CONECTA À TELEVISÃO COM CONTROLES SEPARADOS, ENQUANTO O VIDEOGAME PORTÁTIL TEM SUA PRÓPRIA TELA JUNTO AOS CONTROLES, PERMITINDO QUE VOCÊ JOGUE EM QUALQUER LUGAR!
3. **COMPUTADOR DE MESA E NOTEBOOK:** DOIS DISPOSITIVOS USADOS PARA TRABALHAR, ESTUDAR E SE DIVERTIR NA INTERNET. A DIFERENÇA É QUE O COMPUTADOR DE MESA FICA EM UMA MESA, TEM UMA TELA MAIOR E É MAIS POTENTE, ENQUANTO O NOTEBOOK É MAIS LEVE E PODE SER LEVADO PARA QUALQUER LUGAR.
4. **SMARTWATCH E SMARTBAND:** DOIS DISPOSITIVOS QUE USAMOS PARA MONITORAR NOSSA SAÚDE. A PRINCIPAL DIFERENÇA É QUE O SMARTWATCH É UM RELÓGIO COM MAIS FUNÇÕES, COMO MOSTRAR MENSAGENS E TOCAR MÚSICA, ENQUANTO A SMARTBAND É MAIS SIMPLES E PEQUENA, PARECENDO UMA PULSEIRA, MAS AINDA ASSIM É MUITO ÚTIL!

#### DICAS:

1. **PENSE EM PARA QUE SERVEM!**
  - a. SERÁ QUE ELES FAZEM ALGO PARECIDO COM O OUTRO, MAS TÊM TAMANHOS DIFERENTES?
2. **REPARE NO QUE ELES TÊM EM COMUM NA PARTE PRINCIPAL!**
  - a. MESMO QUE UM SEJA GRANDE E O OUTRO PEQUENO, ELES PODEM TER TELAS OU BOTÕES QUE SERVEM PARA FAZER A MESMA COISA.
3. **IMAGINE QUE UM É A VERSÃO 'GRANDE' E O OUTRO É A 'MÓVEL'!**
  - a. SERÁ QUE UM É MAIS FÁCIL DE CARREGAR E O OUTRO É MELHOR PARA USAR PARADO? ISSO PODE TE DAR UMA PISTA!
4. **PENSE NO QUE ELES TÊM EM COMUM QUANDO VOCÊ USA!**
  - a. SERÁ QUE VOCÊ TOCA, APERTA OU SEGURA DE UMA FORMA PARECIDA? ISSO PODE SER UMA PISTA PARA ACHAR O PAR!
5. **REPARE NO QUE ELES TÊM EM COMUM POR DENTRO!**
  - a. MESMO QUE A PARTE DE FORA SEJA DIFERENTE, ELES PODEM TER TELAS, BOTÕES OU LUZES PARECIDOS QUE AJUDAM A FAZER ALGO IGUAL.

## NÍVEL 2:

### DISPOSITIVOS:

1. **MÁQUINA DE CARTÃO E TERMINAL DE VENDA:** DOIS DISPOSITIVOS USADOS PARA FAZER COMPRAS. A MÁQUINA DE CARTÃO LÊ O CARTÃO DE CRÉDITO OU DÉBITO PARA PAGAR AS COMPRAS EM LOJAS. O TOTE M TERMINAL DE VENDA É COMO UMA GRANDE MÁQUINA DE CARTÃO, ONDE PODEMOS ESCOLHER E PAGAR POR PRODUTOS SOZINHOS, SEM AJUDA DE UM CAIXA.
2. **PROJETOR E DISPOSITIVO DE REALIDADE VIRTUAL:** DOIS DISPOSITIVOS USADOS PARA MOSTRAR IMAGENS E VÍDEOS DE UMA MANEIRA DIFERENTE. O DISPOSITIVO DE REALIDADE VIRTUAL COLOCA VOCÊ DENTRO DE UM MUNDO VIRTUAL, COMO SE VOCÊ ESTIVESSE DENTRO DE UM JOGO OU FILME. O PROJETOR, POR OUTRO LADO, EXIBE IMAGENS OU VÍDEOS EM UMA PAREDE OU TELA GRANDE, COMO SE FOSSE UM CINEMA.
3. **PEN-DRIVE E CARTÃO DE MEMÓRIA:** DOIS DISPOSITIVOS USADOS PARA ARMAZENAR E TRANSPORTAR ARQUIVOS, COMO FOTOS, MÚSICAS E VÍDEOS. O PEN-DRIVE PODE SER CONECTADO EM COMPUTADORES E OUTROS DISPOSITIVOS,

ENQUANTO O CARTÃO DE MEMÓRIA É MENOR E É MAIS COMUM EM CÂMERAS E CELULARES.

4. **TELA INTERATIVA E TABLET:** DOIS DISPOSITIVOS QUE USAM TOQUE NA TELA PARA INTERAGIR COM O QUE APARECE. A PRINCIPAL DIFERENÇA É QUE A TELA INTERATIVA É UMA TELA GRANDE, USADA PARA TRABALHAR EM GRUPO OU DAR AULAS, E O TABLET É MENOR E PORTÁTIL.

#### DICAS:

1. **PENSE NO QUE ELES TÊM EM COMUM!**
  - a. SERÁ QUE AMBOS AJUDAM NA HORA DE PAGAR OU REGISTRAR AS COMPRAS? ISSO PODE TE AJUDAR A ENCONTRAR O PAR CERTO!
2. **VEJA COMO ELES MOSTRAM IMAGENS!**
  - a. COMPARE COMO ELES FUNCIONAM COM IMAGENS! SERÁ QUE EM UM VOCÊ PRECISA OLHAR PARA DENTRO DELE E O OUTRO PROJETA PARA A IMAGEM PARA FORA?
3. **REPRE NO TAMANHO DAS COISAS QUE ELES GUARDAM!**
  - a. SERÁ QUE AMBOS SERVEM PARA GUARDAR INFORMAÇÕES PEQUENAS E IMPORTANTES? PENSE NO QUE ELES TÊM EM COMUM PARA ARMAZENAR COISAS.
4. **OLHE COMO ELES SE CONECTAM COM OUTRAS COISAS!**
  - a. SERÁ QUE UM PRECISA SER CONECTADO A ALGO PARA FUNCIONAR, ENQUANTO O OUTRO É USADO SOZINHO? COMPARE COMO ELES FUNCIONAM!
5. **OLHE O QUE CADA UM PODE FAZER AO MESMO TEMPO!**
  - a. SERÁ QUE UM PODE MOSTRAR ALGO PARA MUITAS PESSOAS AO MESMO TEMPO E O OUTRO É PARA VOCÊ USAR SOZINHO? ISSO PODE AJUDAR A DESCOBRIR O PAR CORRETO.

#### NÍVEL 3:

##### DISPOSITIVOS:

1. **MULTIMÍDIA DE CARRO E DISPOSITIVO DE CONTROLE POR VOZ:** OS DOIS TÊM EM COMUM A CAPACIDADE DE CONTROLAR OUTROS DISPOSITIVOS, COMO SUA CASA OU O CARRO, E EXECUTAR FUNÇÕES POR COMANDOS DE VOZ! NA MULTIMÍDIA DO CARRO, VOCÊ PODE PEDIR PARA TOCAR MÚSICAS, NAVEGAR ATÉ UM LUGAR OU FAZER CHAMADAS APENAS FALANDO. NOS DISPOSITIVOS DE CONTROLE POR VOZ, VOCÊ TAMBÉM PODE PEDIR PARA TOCAR MÚSICAS, RESPONDER



PERGUNTAS OU CONTROLAR OUTROS APARELHOS DA CASA!

2. **VIDEOGAME E DISPOSITIVO DE REALIDADE VIRTUAL:** DOIS APARELHOS USADOS PARA DIVERSÃO E ENTRETENIMENTO! O VIDEOGAME USA UM CONTROLE PARA INTERAGIR COM O JOGO NA TELEVISÃO, ENQUANTO O DISPOSITIVO DE REALIDADE VIRTUAL COLOCA VOCÊ DENTRO DE UM MUNDO VIRTUAL, ONDE VOCÊ PODE OLHAR AO REDOR E INTERAGIR DE UMA MANEIRA MAIS REALISTA E ENVOLVENTE.
3. **TELA INTERATIVA E NOTEBOOK:** AMBOS USADOS PARA TRABALHAR, ESTUDAR E SE DIVERTIR, MAS DE FORMAS DIFERENTES. A TELA INTERATIVA É UMA TELA GRANDE QUE PODEMOS TOCAR E É USADA EM GRUPOS, COMO EM ESCOLAS OU EMPRESAS. O NOTEBOOK, POR OUTRO LADO, É UM COMPUTADOR PORTÁTIL QUE USAMOS INDIVIDUALMENTE E PODEMOS LEVAR PARA QUALQUER LUGAR.
4. **SMART TV E SMARTPHONE:** OS DOIS DISPOSITIVOS TÊM A CAPACIDADE DE ACESSAR A INTERNET E DE SE CONECTAR COM OUTRAS PESSOAS E DISPOSITIVOS! A SMART TV É UMA TELEVISÃO QUE, ALÉM DE MOSTRAR PROGRAMAS E FILMES, TAMBÉM SE CONECTA NA INTERNET PARA ASSISTIR VÍDEOS DO YOUTUBE, NETFLIX E MUITO MAIS. O SMARTPHONE TAMBÉM SE CONECTAR NA INTERNET E PERMITE FAZER AS MESMAS COISAS, MAS EM UMA TELA MENOR.

DICAS:

1. **OBSERVE O TIPO DE IMAGEM QUE APARECE!**
  - a. SERÁ QUE UM MOSTRA PARA VOCÊ AS IMAGENS DE UM JOGO E O OUTRO FAZ VOCÊ SE SENTIR COMO SE ESTIVESSE DENTRO DO JOGO? COMPARE COMO CADA DISPOSITIVO MOSTRA A SUA TELA.
2. **COMPARE ONDE VOCÊ USA CADA UM!**
  - a. SERÁ QUE VOCÊ USA UM PARA FALAR NO CARRO E O OUTRO EM CASA? COMPARE O LUGAR ONDE CADA UM FICA!
3. **OLHE SE ELES PRECISAM DE CONTROLE!**
  - a. SERÁ QUE UM VOCÊ USA COM UM CONTROLE E O OUTRO SÓ COM A TELA? COMPARE SE UM PRECISA DE ALGO PARA VOCÊ APERTAR E O OUTRO NÃO.
4. **REPARE SE ELES TÊM TECLADO!**

- a. SERÁ QUE A ÚNICA DIFERENÇA É QUE UM TEM UM TECLADO PARA DIGITAR E O OUTRO SÓ TEM UMA TELA PARA TOCAR? FOCUE NO QUE O APARELHO FAZ!
- 5. **VEJA SE VOCÊ PODE CARREGAR OU NÃO!**
  - a. SERÁ QUE UM VOCÊ CARREGA PARA QUALQUER LUGAR E O OUTRO FICA PARADO? COMPARE QUAL É MAIS FÁCIL DE LEVAR PARA ONDE VOCÊ VAI!

## FASE 3:

EXPLICAÇÃO: ESTA FASE TEM 4 NÍVEIS DE DIFICULDADE. EM CADA NÍVEL, VOCÊ VAI VER UMA PERGUNTA E PRECISA ESCOLHER E TOCAR NO APARELHO QUE A RESPONDE MELHOR. QUANDO ACERTAR, VAI APARECER PORQUE É A RESPOSTA CORRETA. DEPOIS DE ACERTAR, VOCÊ PODE TOCAR NAS OUTRAS CARTAS PARA VER PORQUE AS OUTRAS RESPOSTAS SÃO ERRADAS.

### NÍVEL 1:

#### **PERGUNTA:**

JOANA FOI FAZER COMPRAS PARA SUA MÃE, MAS ESQUECEU O QUE TINHA QUE COMPRAR. QUE APARELHO ELA PODE USAR PARA FALAR COM SUA MÃE E PEDIR A LISTA DE NOVO?

#### **ALTERNATIVAS:**

1. **SMARTPHONE** (CORRETA): O SMARTPHONE É PEQUENO E FÁCIL DE LEVAR NO BOLSO. ELE É PERFEITO PARA JOANA LIGAR OU MANDAR UMA MENSAGEM PARA A MÃE PEDINDO A LISTA DE COMPRAS DE NOVO.
2. **COMPUTADOR DE MESA:** O COMPUTADOR DE MESA FICA PARADO EM UM LUGAR E NÃO DÁ PARA LEVAR AO MERCADO. JOANA NÃO CONSEGUIRIA USÁ-LO PARA LIGAR OU MANDAR MENSAGENS PARA A MÃE ENQUANTO ESTÁ FORA DE CASA.
3. **VIDEOGAME:** O VIDEOGAME PRECISA DE UMA TV PARA FUNCIONAR E FICA EM CASA. ELE NÃO SERVE PARA FAZER LIGAÇÕES OU MANDAR MENSAGENS, ENTÃO NÃO AJUDARIA JOANA NO MERCADO.
4. **NOTEBOOK:** O NOTEBOOK PODE SER LEVADO PARA OUTROS LUGARES, MAS ELE É MAIOR E MAIS DIFÍCIL DE USAR PARA MANDAR

MENSAGENS OU LIGAR. JOANA ESCOLHERIA ALGO PEQUENO, QUE COUBESSE NO BOLSO.

## NÍVEL 2:

### **PERGUNTA:**

RICARDO QUER ASSISTIR A UM FILME COM TODA A SUA FAMÍLIA NA SALA DE CASA. ELE PRECISA DE UMA TELA BEM GRANDE PARA QUE TODOS POSSAM VER O FILME. QUAL É O MELHOR APARELHO PARA ISSO?

### **ALTERNATIVAS:**

1. **SMART TV (CORRETA):** A SMART TV TEM UMA TELA GRANDE FEITA PARA ASSISTIR FILMES, PROGRAMAS E SÉRIES. É PERFEITA PARA A SALA DE CASA, POIS TODA A FAMÍLIA CONSEGUE VER O FILME JUNTO, CONFORTAVELMENTE.
2. **TABLET:** O TABLET É MENOR E FEITO PARA SER USADO INDIVIDUALMENTE OU POR POUCAS PESSOAS. A TELA DELE É GRANDE, MAS NÃO É BASTANTE PARA TODA A FAMÍLIA.
3. **MULTIMÍDIA DE CARRO:** A MULTIMÍDIA DE CARRO FICA NO PAINEL DO CARRO E TEM UMA TELA PEQUENA, FEITA PARA USAR DURANTE VIAGENS. NÃO É UMA BOA ESCOLHA PARA ASSISTIR A UM FILME NA SALA DE CASA, COM TODA A FAMÍLIA.
4. **SMARTPHONE:** O SMARTPHONE TEM UMA TELA AINDA MENOR QUE A DO TABLET. É ÓTIMO PARA ASSISTIR A VÍDEOS SOZINHO, MAS NÃO É UMA BOA OPÇÃO PARA UMA FAMÍLIA INTEIRA VER UM FILME JUNTOS NA SALA DE CASA.

## NÍVEL 3:

### **PERGUNTA:**

O PAI DE JOÃO PRECISA DE UM APARELHO PARA TRABALHAR. O CHEFE DELE DISSE QUE PRECISA DE UMA MÁQUINA MUITO FORTE PARA FAZER TRABALHOS DIFÍCEIS E IMPORTANTES. QUAL É O MELHOR APARELHO PARA AJUDAR O PAI DE JOÃO?

### **ALTERNATIVAS:**

1. **COMPUTADOR DE MESA (CORRETA):** O COMPUTADOR DE MESA É MUITO POTENTE E CONSEGUE FAZER TRABALHOS DIFÍCEIS. ELE É PERFEITO PARA O TRABALHO DO PAI DE JOÃO, PORQUE FOI FEITO PARA SER USADO EM TAREFAS QUE PRECISAM DE UM DISPOSITIVO MAIS FORTE.
2. **VIDEOGAME:** O VIDEOGAME É FEITO PARA DIVERSÃO, COMO JOGAR JOGOS, E NÃO SERVE PARA TRABALHAR. ELE NÃO TEM AS FERRAMENTAS NECESSÁRIAS PARA FAZER AS TAREFAS IMPORTANTES QUE O CHEFE DO PAI DE JOÃO PRECISA.
3. **MÁQUINA DE CARTÃO:** A MÁQUINA DE CARTÃO SERVE PARA PAGAR COMPRAS, MAS NÃO É UMA MÁQUINA QUE AJUDA NO TRABALHO DE ESCRITÓRIO OU EM TAREFAS PESADAS. NÃO SERIA ÚTIL PARA O PAI DE JOÃO.
4. **TABLET:** O TABLET É PORTÁTIL E FÁCIL DE USAR, MAS ELE NÃO É TÃO FORTE QUANTO UM COMPUTADOR DE MESA. ELE É MELHOR PARA TAREFAS MAIS SIMPLES, COMO ASSISTIR VÍDEOS OU ACESSAR A INTERNET, MAS NÃO PARA TRABALHOS DIFÍCEIS QUE PRECISAM DE UMA MÁQUINA POTENTE.

### **NÍVEL 4:**

#### **PERGUNTA:**

LAURA ESTÁ NO CARRO INDO PARA UMA VIAGEM LONGA. ELA QUER JOGAR UM JOGO DIVERTIDO, MAS PRECISA DE ALGO PEQUENO E LEVE QUE ELA POSSA LEVAR COM FACILIDADE. QUAL É O MELHOR APARELHO PARA ISSO?

## **ALTERNATIVAS:**

1. **VIDEOGAME PORTÁTIL (CORRETA):** O VIDEOGAME PORTÁTIL É PEQUENO E LEVE. ELE FOI FEITO PARA SER LEVADO EM QUALQUER LUGAR! ELE É PERFEITO PARA LAURA JOGAR DURANTE A VIAGEM, PORQUE ELA PODE SEGURAR E USAR O VIDEOGAME SEM PRECISAR DE NENHUM OUTRO APARELHO OU APOIO.
2. **MULTIMÍDIA DE CARRO:** A MULTIMÍDIA DE CARRO É INSTALADA NO PAINEL DO CARRO, NOS BANCOS DA FRENTE, E NÃO SERVE PARA JOGAR JOGOS. ELA É FEITA PARA TOCAR MÚSICAS, NAVEGAR E OUTRAS FUNÇÕES, MAS NÃO SERVE PARA A LAURA SE DIVERTIR COM JOGOS.
3. **SMARTWATCH:** O SMARTWATCH É PEQUENO E USADO NO PULSO, MAS NÃO FOI FEITO PARA JOGAR JOGOS DIVERTIDOS. ELE É USADO PARA VER AS HORAS, MENSAGENS E OUTRAS INFORMAÇÕES RÁPIDAS.
4. **TELA INTERATIVA:** A TELA INTERATIVA É GRANDE E PRECISA FICAR EM UM LUGAR FIXO, COMO UMA SALA DE AULA OU ESCRITÓRIO. ELA NÃO É PRÁTICA PARA LEVAR EM UMA VIAGEM E NÃO SERVE PARA JOGAR JOGOS NO CARRO.

## **DETALHES DE IMPLEMENTAÇÃO:**

### **DADOS LOCAIS:**

- IMAGENS
- ARQUIVOS DE ÁUDIO
- DICAS, REGRA DE PONTUAÇÃO
- QUANTIDADE DE DICAS, ERROS, PONTUAÇÕES
- DESCRIÇÃO DAS IMAGENS
- NOME DOS DISPOSITIVOS

### **DADOS NO BANCO:**

- PONTUAÇÕES CALCULADA
- TEMPO GASTO EM CADA NÍVEL POR FASE
- QUANTIDADE DE ERROS FEITA
- NOMES DOS ALUNOS
- TURMAS