Simulador de Partidas

Manual do usuário

1) O sistema inicia com todos os times com saldo de gols em zero e, portanto, todos com suas pontuações zeradas. Cada rodada é composta por duas partidas. O usuário deve inserir no campo de entrada o número de gols feitos por cada time da partida para cada rodada. As colocações na tabela serão atualizadas automaticamente.



Figura 1: O sistema inicia com todas as pontuações e saldo de gols em zero.

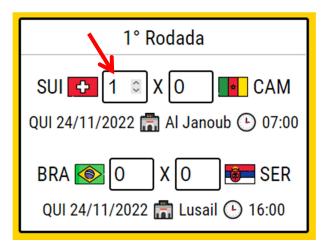


Figura 2: Exemplo de um campo de entrada para inserir o número de gols feito pelo time em questão.

2) A colocação dos times é atualizada através da pontuação ou saldo de gols. Em caso de empate, cada time da partida tem sua pontuação acrescida em 1 ponto; caso contrário, o time vencedor incrementa sua pontuação em 3 pontos e o perdedor nenhum. Em um cenário de pontuações iguais, o critério para desempate na colocação é o saldo de gols.

Classificação			SG
1	Sérvia	7	7
2	Camarões	7	6
3	Brasil	3	4
4	Suíça	0	4

Figura 3: Exemplo de classificação em caso de empate na pontuação em que o critério para desempate é o saldo de gols.