1. Debug Invertir Array

```
package arrays;

public class invertir_array {
    public invertir_array() {
        // TODO Auto-generated constructor stub
    }

public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

// Intercambian los xalones del array

int array[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};

int aux=0;

// intrinimos array para compreban

int longitud=array.length;

for (int i = 0; i<=longitud; i++)

System.out.print(array[i] + "");

// inventimos array reconcidadele hasta la mitad e intercambiando xalones

for(int i=0;i<=longitud/2; i++){
        // xamas evardanda la posición sua xamas a intercambian desde el final
        aux = array[longitud-1];

// como xa tenemos guardada la posición lonsiutd-i-1, xa podemos guardar en

// xa posición un valor
        array[longitud-i-1] = array[i];

// guardama en las posiciones iniciales el valor de aux que xa estaba

// guardada
        array[i] = aux;

}

// comprobamos que se ha inventido el array

System.out.println();

for (int i = 0; i < longitud; i++)

System.out.println();

for (int i = 0; i < longitud; i++)

System.out.print(array[i] + " ");

}

34

}

35

36
```

Ilustración 1 Programa sin depurar

Name	Value
print() returned	(No explicit return value)
args	String[0] (id=20)
> 🗈 array	(id=21)
aux	0
o i	8

Ilustración 2 Valores en depuración

ivame	value
no method return value	
args	String[0] (id=20)
> 🗅 array	(id=21)
aux	0
© i	9

Ilustración 3 Valores en depuración 2

Cambios realizados:

1. Se ha eliminado la variable longitud porque no era necesaria, el trabajo se podía realizar con la propiedad .length.

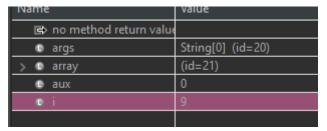


Ilustración 4 Valor i fuera límite

```
<terminated> invertir_array [Java Application] C:\Users\F541U\.p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_14.0.2.v20200815-0932\jre\bin\jre.
1 2 3 4 5 6 7 8 9 Exception in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException: Index 9 out of bounds for length 9
at arrays.invertir_array.main(invertir_array.java:18)
```

Ilustración 5 Mensaje de error

- 2. Al recorrer el array en la línea 17 saltaba un error de límites porque la condición de i era <=, por lo tanto, se ha cambiado por <.
- 3. En la línea 22 había otro error de límites que se ha solucionado añadiendo -1.

A continuación, se observan las capturas de los cambios realizados:

```
package arrays;

public class invertir_array {
    public invertir_array {
        public invertir_array () {
            // 1000 Auto-generated constructor stub
        }

        public static void main(string[] args) {
            // 1000 Auto-generated method stub
            // decklacemos array a journting v la variable gws. nos. xs a serxic gacd

            // intercomplian los. xalores del array
            int array[] = (1,2,3,4,5,6,7,6,9);

            int auxes)

            // intercomplian los. xalores del array
            int auxes)

            // intercomplian los. xalores del array
            int auxes)

            // intercomplian los. xalores del array
            int auxes)

            // intercomplian los. xalores del array

            // intercomplian los xalores del array

            // intercomplian los xalores del array

            // intercomplian los xalores del array

            // sexioles mod 26/11/20 gc he climinado la variable longitud gorque no era nessesaria y daba falla al resoncer el array.

            // sexioles mod 26/11/20 gc he climinado la variable longitud gorque no era nessesaria y daba falla al resoncer el array.

            // sexioles mod 26/11/20 gc he climinado la variable longitud gorque no era nessesaria y daba falla al resoncer el array.

            // sexioles array length/2; i++}

            // invercimina array length/2; i++}

            // invercimina array length/2; i++}

            // sexioles gordinado la goscición yello sexion del goscición longitud-i-1, ya podemos guardar so

            // sexioles gordinado la goscición yello yello del gordinado la goscición sexionado la goscición sexionado la goscición sexionado la goscición del goscición longitud-i-1, ya podemos guardar so

             // sexionado la goscición sexionado la goscición del goscición sexionado la goscición sex
```

Ilustración 6 Programa sin errores

Vemos cómo ahora el programa funciona correctamente, el array se invierte.

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

Ilustración 7 Array invertido

Junit test

Lo primero que tenemos que hacer para hacer una prueba de Junit es crear las clases que queremos probar, en este caso, primos y menorMayor.

Ilustración 8 Método primos

```
public static int [] menorMayor (int array[]) {

   boolean hayIntercambios;
   do {
      hayIntercambios = false;
      // Empieza el alsoritmo
      for (int i = 0; i < array.length - 1; i++) {
        if (array[i+1] < array[i]) {
            // Entonces haso un intercambio
            int aux = array[i+1];
            array[i+1] = array[i];
            array[i] = aux;
            hayIntercambios = true;
        }
    }
    while (hayIntercambios);
    return array;
}</pre>
```

Ilustración 9 Método ordenación menor a mayor

Para comprobar que nuestros métodos funcionan usaremos la herramienta de Junit:

```
@Test
public void testPrimos () {
   int resultado []= menorMayor_primo.primos(12);
   int esperado [] = new int [] {11, 7, 5};

   assertArrayEquals(esperado, resultado);
}
```

Ilustración 10 Comprobación método primos

Comprobamos que nuestro método funciona si resultado y esperado coinciden. Lo mismo haremos con el segundo método, "menorMayor".

```
public void testMenorMayor () {
   int array [] = new int [] {8, 6, 12};
   int resultado [] = menorMayor_primo.menorMayor(array);
   int esperado [] = new int [] {6, 8, 12};
}
```

Ilustración 11 Comprobación método menorMayor

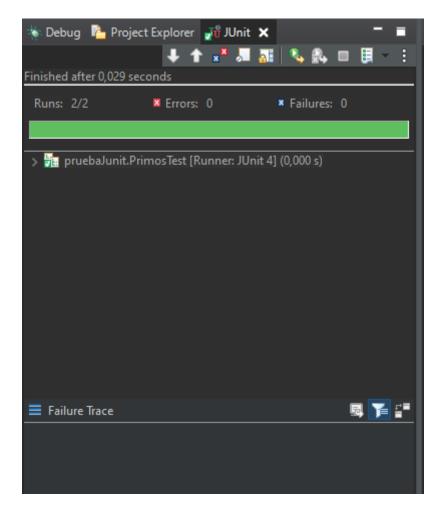


Ilustración 12 Comprobación fallos Junit

Si el método no funcionara correctamente, saltarían los errores para poder subsanarlos. Junit los muestra de la siguiente manera:

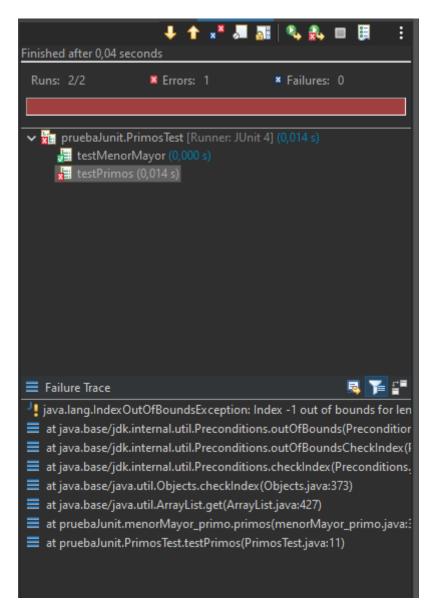


Ilustración 13 Ejemplo de error Junit