

## Trabajo práctico N° 1 - Operadores, selección.

1. Hacer un programa en Python que satisfaga el siguiente enunciado: (5 puntos)

*Dentro de un juego, tenemos un personaje “Héroe”, que empieza con 100 puntos de vida. El personaje tiene un escudo, que puede activarse o no, eso se decide ingresando por pantalla “sí” o “no”. Al personaje lo atacan, con una cantidad de puntos que se ingresa cuando están jugando. Si el escudo está activado, el héroe se salva y no pierde puntos de vida. Si no está activado, pierde la cantidad de puntos de vida que se ingresó por la pantalla. Al final del programa, tiene que mostrar cuánta vida le quedó y si vive o muere (Si la vida es 0 o menos, murió. Si su vida es mayor a 0, sigue vivo el héroe).*

2. Describir brevemente qué hace este código en Python: (5 puntos)

```
vida = int(input())
objeto_encontrado = input()
if objeto_encontrado == "bomba":
    vida = vida - 15
elif objeto_encontrado == "pocima":
    vida = vida + 50
else:
    print("El objeto encontrado no es válido")

if vida < 0:
    print("Fin del juego")
if vida >= 0:
    print(f"La vida del personaje es {vida}")
```