

Trabajo práctico N° 1 - Operadores, selección.

1. Hacer un programa en Python que satisfaga el siguiente enunciado: (5 puntos)

Dentro de un juego, un personaje puede ir agarrando ítems a lo largo de su camino para que le ayuden a enfrentar el desafío final.

Al iniciar el juego, el personaje tiene 1000 puntos de vida y una cantidad de energía que el usuario ingresa.

*Tenemos que hacer un programa que haga que el personaje pueda agarrar **UNO** de los siguientes ítems: energizante y curación. Para agarrar uno de esos elementos, el usuario tiene que ingresar el nombre del ítem por la pantalla.*

- Si agarra un **energizante**, la energía del personaje sube 10 puntos si originalmente era menor a 50, si no duplica la energía que tenía antes.
- Si agarra una **curación**, su vida suma 100 puntos.
- Si agarra **otra cosa** (o el usuario ingresa una palabra que no sea alguna de esas dos), no cambia ninguno de los valores.

Al final del programa, tenemos que mostrar en cuánto quedó la vida y en cuánto la energía, no importa si cambió o no.

2. Describir brevemente qué hace este código en Python: (5 puntos)

```
posicion_x = float(input("Posicion inicial en x: "))
posicion_y = float(input("Posicion inicial en y: "))

sentido = input("En que sentido se mueve el personaje?: ")
# opciones validas: norte, sur, este, oeste.
distancia = float(input("cuánto se mueve en esa direccion? "))
if sentido=="norte":
    posicion_y = posicion_y + distancia
elif sentido == "sur":
    posicion_y = posicion_y - distancia
elif sentido == "este":
    posicion_x = posicion_x + distancia
elif sentido == "oeste":
    posicion_x = posicion_x - distancia
else:
    print("sentido invalido, no se mueve")
print(f"La posicion actual es: {posicion_x}, {posicion_y}")
```