

Engenharia de Software - Teoria dos Grafos

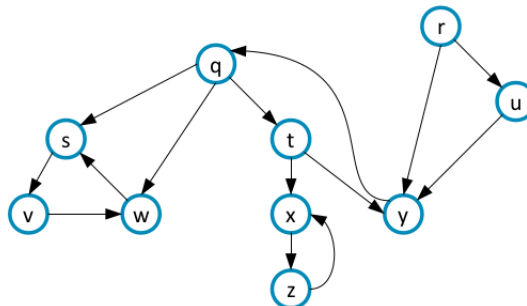
Trabalho Algoritmos de Busca em Grafos

Profa. Alice Finger

1 Descrição

- O trabalho deverá contemplar os dois algoritmos de busca em grafos: **busca em largura** e **busca em profundidade**.
- Para cada algoritmo:
 - apresente o algoritmo (pode ser em pseudocódigo);
 - descreva como o algoritmo funciona (resumidamente);
 - apresente um exemplo de execução do algoritmo;
- Por fim, resolva o seguinte exercício:

Mostre como a busca em profundidade funciona sobre o grafo abaixo. Considere a ordem alfabética sempre que precisar escolher um novo nó e suponha que a lista de adjacências esteja em ordem alfabética. Mostre os tempos de descoberta e término de cada vértice. Utilize **q** como vértice inicial.



2 Avaliação e entrega

- O trabalho poderá ser feito em **duplas**.
- Deve ser entregue um arquivo em **pdf**.
- A entrega deve ser feita até o dia **01/12**, via moodle.
- O conteúdo deve ser aprendido, pois **será cobrado** na segunda avaliação.

Bom trabalho!